**Slidy z první přednášky:** <https://docs.google.com/presentation/d/1gEL9C-IXZ_kzhrVb8GvJTLf87RIS6ZfQJ4vjRQJb1eM/edit?usp=sharing>

**Úkol 1:**

Vytvořte si webovou stránku, na kterou budete dávat všechny vaše hry/hříčky z tohoto kurzu. Web musí být veřejně přístupný, stejně jako jednotlivé výtvory. Snažte se neinvestovat webu příliš mnoho péče, jde o nástroj nikoli o marketingový web.

Nástroj:

* <https://sites.google.com/new> – nástroj pro tvorbu jednoduchých webů
* <https://drive.google.com> – cloud disk, můžete využít univerzitní kapacitu <https://it.muni.cz/en/services/disk-google>

Dodání:

* LINK na vaši osobní portfolio stránku zadejte do tabulky včetně dalších údajů zde: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/13jBieu9iZ__THXm_dnUkXh-BHlo66WVbcO3KQxNhL6U/edit?usp=sharing>

Termín: 5. 3. 2024 do 23:59

**Úkol 2:**

Vytvořte 3 hříčky, krátké klikací adventurky nebo logické zážitky v nástroji Flickgame. Zkuste si limitovat čas tvorby na 1-2 hodiny per hra.

Nástroj:

* <https://www.flickgame.org> – základní 16ti obrázková verze
* <https://www.flickgame.org/index3.html> – 100 obrazovková verze

Dodání:

* Cílem je, aby šlo vaši tvorbu stáhnout z vašeho portfolia; proto hry **nahrajte** na gdrive/nějaké cloudové úložiště, **zpřístupněte** soubory veřejnosti (public link) a **odkazy na hry vložte do svého portfolia/webu a** **přidejte screenshot ze hry a krátký popisek**.

Termín: 5. 3. 2024 do 23:59