

Slidy z první přednášky: [https://docs.google.com/presentation/d/1gEL9C-IXZ\\_kzhrVb8GvJTLf87RIS6ZfQJ4vjRQJb1eM/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/1gEL9C-IXZ_kzhrVb8GvJTLf87RIS6ZfQJ4vjRQJb1eM/edit?usp=sharing)

### Úkol 1:

Vytvořte si webovou stránku, na kterou budete dávat všechny vaše hry/hříčky z tohoto kurzu. Web musí být veřejně přístupný, stejně jako jednotlivé výtvořky. Snažte se neinvestovat webu příliš mnoho péče, jde o nástroj nikoli o marketingový web.

Nástroj:

- <https://sites.google.com/new> – nástroj pro tvorbu jednoduchých webů
- <https://drive.google.com> – cloud disk, můžete využít univerzitní kapacitu  
<https://it.muni.cz/en/services/disk-google>

Dodání:

- LINK na vaši osobní portfolio stránku zadejte do tabulky včetně dalších údajů zde: [https://docs.google.com/spreadsheets/d/13jBieu9iZ\\_THXm\\_dnUkXh-BHlo66WVbcO3KQxNhL6U/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/13jBieu9iZ_THXm_dnUkXh-BHlo66WVbcO3KQxNhL6U/edit?usp=sharing)

Termín: 5. 3. 2024 do 23:59

### Úkol 2:

Vytvořte 3 hříčky, krátké klikací adventurky nebo logické zážitky v nástroji Flickgame. Zkuste si limitovat čas tvorby na 1-2 hodiny per hra.

Nástroj:

- <https://www.flickgame.org> – základní 16ti obrázková verze
- <https://www.flickgame.org/index3.html> – 100 obrazková verze

Dodání:

- Cílem je, aby šlo vaši tvorbu stáhnout z vašeho portfolio; proto hry **nahrajte** na gdrive/nějaké cloudové úložiště, **zpřístupněte** soubory veřejnosti (public link) a **odkazy na hry vložte do svého portfolio/webu a přidejte screenshot ze hry a krátký popis.**

Termín: 5. 3. 2024 do 23:59