

Tlachapoud - příprava scén

= na scéně

- potřebná rekvizita

→ přesun po odehrání scény

Před začátkem hry je třeba nachystat ke KLAVÍRU:

- koště
- krámy pro trhovce
- stojan na Biblucha
 - + Buřič
 - + Hadí muž

Před začátkem hry je třeba nachystat za PARAVÁN:

- kostým pro Osla
- uši
 - + princezna

1. Dějství – doktorandská pracovna

= stoly

= židle

= stroje s papíry – zleva: kompakt, zbrojovka, consul, počítač

= knihy

= cedule s nápisem

- koště
- uši
- šaršoun

→ Hadí muž, strážce a jeden z Efektů sbírají věci u klavíru od ostatních Efektů

→ sundat ceduli

→ odstranit židle

→ odstranit stroje a knihy

→ přehozy přes stoly

→ krámy pro trhovce na druhý a třetí stůl

→ něco pro princeznu na házení – Létající králík?

→ stojan s Bibluchem

2. dějství – Tržiště

= stoly s přehozem a s krámy

= stojan na Biblucha

- listina pro strážce
- krabice s krámy pro Šapeličníka
- Bibluch
- bíkour
- argument
- měšec
- Létající králík

→ sundat krámy a přehozy ze stolů

→ stoly ve tvaru „U“

→ odstranit stojan s Bibluchem

→ Efekt Katka sebere uši a dá je ke klavíru na viditelné místo

3. Audience u Tlachapouda

= stoly s Tlachapoudem a Efekty

- kopí
- otázka
- šaršoun

→ Efektivně recitují

4. Zdánlivě dobrá výměna

= stoly

- šaršoun
- uši

→ pověsit ceduli

→ židle

→ knihy – na prostředním stole musí být alespoň jedna kniha!

→ stroje s papíry – zleva: kompakt, zbrojovka, konsol, počítač

5. Nečekané následky

- = stoly s židlemi
- = psací stroje s papíry a knihy

- kniha
- uši

- odstranit ceduli
- odstranit židle
- odstranit stoly

6. Zúčtování

- = stoly

- šálek s hodinkami
- šaršoun
- uši

- pověsit ceduli
- židle
- stroje s papíry – zleva: kompakt, zbrojovka, consul, počítač

7. Vše při starém

- = stoly s židlemi
- = stroje s papíry

- šaršoun
- lízátko
- koště