# Úvod do studia IM I – IM001

(Sylabus v. 1 pro PS 2013)

**Vyučující: Jakub Macek (**[**jakub.macek@me.com**](mailto:jakub.macek@me.com)**)**

Informace o konzultačních hodinách atd. najdete zde:   
<https://is.muni.cz/auth/osoba/14931#vyuka>

## Anotace

Kurz uvádí do problematiky nových médií. Cílem kurzu je zmapovat základní terminologii a vybrané tematické okruhy studií nových médií a technologické a textuální vlastnosti nových médií, přičemž důraz je kladen na zvládnutí základního pojmového aparátu, zahrnujícího koncepty digitality, hypertextuality, remediace a konvergence, virtuality a kybertextu. Součástí kurzu je osvětlení základních technologických a historických fakt spojených s novými médii.

## Požadavky na zakončení kurzu

Kurz je ukončen **písemnou zkouškou** (podrobněji dále).

Přístup ke zkoušce je **podmíněn vypracováním závěrečného samostatného úkolu**.

***Závěrečný samostatný úkol***:

* Sestavte na základě dostupných a důvěryhodných tištěných i internetových zdrojů historickou linii vývoje nových médií (digitálních technologií), která bude zahrnovat **1)** vývoj výpočetních a komunikačních technologií (počítačů a jejich klíčových součástí, datových nosičů a komunikačních techn., jako jsou mobilní telefony, apod.), **2)** vývoj síťových technologií a **3)** vývoj operačních systémů (zde s důrazem na období od 70. let do konce 90. let 20. stol.).
* V textu **patřičně a korektně** uvádějte zdroje, z nichž vycházíte.
* Vypracovaný úkol vložte **do odevzdávárny předmětu**, a to **nejpozději do neděle 9.12.2012**.
* Soubor **nevkládejte v komprimované podobě** (tj. „zabalený“ do formátu zip, rar a pod.) – do úschovny jej vkládejte v některém z běžných textových formátů (doc, rtf, pdf).

***Pozor!***

1. **Po vypršení času pro odevzdání budou složky v odevzdávárně automaticky uzamčeny** a již do nich nebude možno texty vkládat!
2. Studující zpracovávají a odevzdávají závěrečný samostatný úkol jako vlastní, samostatně odvedenou práci. **Kopírování cizí práce nebo nepřiznané vytěžování cizích online zdrojů je považováno za nepřijatelné a je hodnoceno jako podvodné plnění studijních povinností.** Trestem za takové jednání je vyloučení z kurzu, nebo předložení věci disciplinární komisi.

## Závěrečný test

Písemná zkouška testuje znalost a pochopení **literatury, jež je dále označena za povinnou**. Při přípravě na závěrečnou zkoušku je rovněž doporučeno soustředit se na seznam klíčových termínů a jmen, který je uváděn vždy k jednotlivým hodinám.

## Podvodné plnění studijních povinností

Výuka na MU předpokládá, že studenti znají studijní předpisy a že se nedopouštějí podvodného plnění studijních povinností, zejména opisování u zkoušek a plagiátorství, tedy **vydávání cizích myšlenek za vlastní a přebírání myšlenek jiných autorů bez uvedení autorství**. Plagiátorství patří k nejzávažnějším etickým proviněním v akademickém prostředí, popírá poslání university i smysl studia. Z právního hlediska je plagiátorství krádeží cizího duševního vlastnictví. Každým případem podvodného chování se zabývá disciplinární komise, která může udělit nejpřísnější sankci, a to nepodmínečné vyloučení ze studia. Studentům doporučujeme co nejdůkladněji se seznámit s problémem plagiátorství a se způsoby, jak se mu vyhnout.

# Podpůrný studijní materiál

* Macek, Jakub. 2011. *Úvod do nových médií.* Ostrava: Ostravská univerzita.

# Povinná literatura ke zkoušce

* Bolter, Jay David – Grusin, Richard. 2005. „Imediace, hypermediace, remediace.“ Pp. **5-40** in Teorie vědy XIV(XXVII).
* Cover, Rob. 2007. „Inter/aktivní publikum: Interaktivní média, narativní kontrola a revize dějin publika.“ Pp. 195-207 in *Mediální studia*, r. 2, č. 2.
* Flichy, Patrice. 2002. “New Media History.” Pp. 1-11 in *Handbook of New Media: Social Shaping and Consequences of ICTs*. Ed. Lievrouw, Leah – Livingstone, Sonia. London: Sage.
* Galloway, Alexander R. – Thacker, Eugene. 2007. “Nodes” Pp. **25-31 a 42-47** in *The Exploit: A Theory of Networks.* Minneapolis – London: University of Minnesota Press*.*
* Kobíková, Zuzana. 2003. „Hypertext.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace.* <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/hypertext.htm>
* Kůst, František. 2003. „Digitalizace.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Revue05/profil_kust_digitalizace_rpm5.pdf> (17.9.2008)
* Landow, George P. 1998. „Hypertext a kritická teorie – Hypertextový Derrida, poststrukturalista Nelson?“ Pp. **9-21** in *Biograph* (6).
* Lévy, Pierre. 2000. “Digitalizace čili virtualizace informací.” Pp. **43-69** in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
* Lister, Martin a spol. 2009. „New Media: Determining or Determined?“ Pp. 77- 99 in *New Media: A Critical Introduction*. New York: Routledge.
* Macek, Jakub. 2002. „Nová média.“ In *Revue pro média č. 4: Média a globalizace*. <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/nova_media.htm>
* Macek, Jakub. 2003. „Kyberprostor.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace.* <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/kyberprostor.htm>
* Macek, Jakub. 2003. „Virtuální.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace.* <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/virtualni.htm>
* Manovich, Lev. 2001. “What is New Media?” Pp. 43-74 in *Language of New Media*. Cambridge: MIT Press.
* Švelch, Jaroslav. 2008. "Počítačové hry jako nová média." Pp. 8-35 in *Mediální studia*, r. 3., č. 1.
* Volek, Jaromír – Jirák, Jan – Köpplová, Barbora. 2006. „Mediální studia: východiska a výzvy.“ Pp. 8-20 in *Mediální studia* r. 1, č 1.

# Sylabus kurzu

## Úvodní hodina

(seznámení s průběhem kurzu a s podmínkami jeho zakončení)

## Úvod do problematiky nových médií

Témata:

* mediální studia
* studia nových médií
* definice a typologie nových médií
* Média optikou technologického determinismu – Marshall McLuhan
* Média optikou sociálního konstruktivismu – Raymond Williams

Literatura:

* Volek, Jaromír – Jirák, Jan – Köpplová, Barbora. 2006. „Mediální studia: východiska a výzvy.“ Pp. 8-20 in *Mediální studia* r. 1, č 1.
* Lister, Martin a spol. 2009. „New Media: Determining or Determined?“ Pp. 77- 99 in *New Media: A Critical Introduction*. New York: Routledge.

## Digitální média – technologické vlastnosti nových médií

Témata:

* Analogová média
* Digitální média, digitální kódování, digitalizace
* Tony Feldman a jím definované vlastnosti digitální informace
* Lev Manovich a jím definované vlastnosti nových médií

Literatura:

* Kůst, František. 2003. „Digitalizace.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Revue05/profil\_kust\_digitalizace\_rpm5.pdf (17.9.2008)
* Macek, Jakub. 2002. „Nová média.“ In *Revue pro média č. 4: Média a globalizace*. http://rpm.fss.muni.cz/ Revue/Heslar/nova\_media.htm
* Manovich, Lev. 2001. “What is New Media?” Pp. 43-74 in *Language of New Media*. Cambridge: MIT Press.

## Kód / protokol

Témata:

* Kód jako technologická vlastnost nových médií
* Kód, protokoly
* TCP/IP, strojový kód, ftp, html, pop3, imap, atd.
* Kód jako netechnologické téma - kód jako regulativ (Lawrence Lessig, Alexander Galloway)

Literatura:

* Galloway, Alexander R. – Thacker, Eugene. 2007. “Nodes” Pp. **25-31 a 42-47** in *The Exploit: A Theory of Networks.* Minneapolis – London: University of Minnesota Press*.*

Doporučená literatura:

* Goldsmith, Jack – Wu, Tim. 2008. *Kdo řídí Internet?* Praha: Dokořán.

## Kybertext a virtualita

Témata:

* Pierre Lévy a virtualita, virtuální (a reálné a aktuální)
* Aspen Aarseth a jeho teorie kybertextu (skripton, texton)
* Ludologie

Literatura:

* Lévy, Pierre. 2000. “Digitalizace čili virtualizace informací.” Pp. 43-69 in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
* Švelch, Jaroslav. 2008. "Počítačové hry jako nová média." Pp. 8-35 in *Mediální studia*, r. 3., č. 1.

## Hypertext a hypermédia – teorie a historie hypertextu

Témata:

* Hypertext, hymermédia
* Vannevar Bush a Memex
* Theodor H. Nelson
* Douglas Engelbart
* G. P. Landow, J. D. Bolter

Literatura:

* Kobíková, Zuzana. 2003. „Hypertext.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace.* <http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Heslar/hypertext.htm>
* Landow, George P. 1998. „Hypertext a kritická teorie – Hypertextový Derrida, poststrukturalista Nelson?“ Pp. **9-21** in *Biograph* (6).

## Interaktivita

Témata:

* interaktivita a nová média
* vztah autor / text / čtenář

Literatura:

* Cover, Rob. 2007. „Inter/aktivní publikum: Interaktivní média, narativní kontrola a revize dějin publika.“ Pp. 195-207 in *Mediální studia*, r. 2, č. 2.

## Multimédia, konvergence a remediace

Témata:

* Konvergence – technologická konvergence, formální konvergence, kultura konvergence
* Bolter a Grusin a teorie remediace (a hypermediace a imediace)

Literatura:

* Bolter, Jay David – Grusin, Richard. 2005. „Imediace, hypermediace, remediace.“ Pp. **5-40** in Teorie vědy XIV(XXVII).

## Nová média a sociální a kulturní prostor

Témata:

* kyberprostor – William Gibson, John Perry Barlow, David Hakken
* virtuální realita a virtuální světy
* nová média a proměna každodenních kontextů

Literatura:

* Lévy, Pierre. 2000. “Digitalizace čili virtualizace informací.” Pp. 43-69 in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
* Macek, Jakub. 2003. „Kyberprostor.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace.* <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/kyberprostor.htm>

## Historie nových médií

Témata:

* historie digitálních médií: první digitální počítače, mainframe, tranzistor, mikročip, mikropočítače, osobní počítače
* nosiče digitálních dat (děrné štítky, magnetické pásky, magnetické disky (diskety), CD, DVD, flash paměti)
* ARPANet / Internet a jejich historie

Literatura:

* Flichy, Patrice. 2002. “New Media History.” Pp. 1-11 in *Handbook of New Media: Social Shaping and Consequences of ICTs*. Ed. Lievrouw, Leah – Livingstone, Sonia. London: Sage.