

Accio!

Latinský kořen: accedo (přiblížit, přijít blíže/být přidán (u věci))

Účinky: Toto kouzlo je používáno k pohybu věci směrem k vám, kdekoli se nacházejí. Základ kouzla tkví ve vyslovení formule; čím dále se předmět nachází a čím je větší, tím je těžší jej přivolat.

Alohomora!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Zaklínadlem Alohomora se dají odemknout dveře a další předměty, když jsou zamčeny. Kouzlo také odemkne většinu dveří a předmětů uzamčených kouzly (viz. Collorportus!), ale některé ne, jako například jedny z dveří Oboru záhad ve Fénixově řádu.

Anapneo!

Latinský kořen: apnoe (zástava dýchání ve spánku)

Účinky: Použitím tohoto zaklínadla se zbavíte nepříjemného zaskočení a můžete opět volně dýchat.

Aparecium!

Latinský kořen: appareo (obnovit viditelnost, objevit se, patrný)

Účinky: Kouzlo bylo použito pouze jednou, a to Hermionou. Zviditelňuje neviditelný inkoust.

Apparate!

Latinský kořen: appare (objevit se)

Účinky: Způsobí to, že předmět zmizí z nějakéh místa a objeví se na jiném.

Avada Kedavra!

Arabský kořen: abracadabra (nechť je tato věc zabita)

Účinky: Jedna z nejhorších kleteb, která vraždí. Mnoha kouzelníky je považována za naprosto nehorší, protože zabije cokoli nebo kohokoli. Také se stala jednou z Kleteb, které se nepromíjejí, kleteb, jejichž použití je ilegální a stanete se pro něj jedním z Azkabanských vězňů (viz. Crucio! a Imperio!).

Avis!

Latinský kořen: avis (pták)

Účinky: Používáme ke zkoumání hůlky, můžou z ní vylétnout malí ptáčci, kteří ukazují na pracovní kondici.

Balit!

Kořen: český

Účinky: Zabalí vám věci, a když ho umíte opravdu dobře, samy se srovnají a ponožky se dokonce stočí do oněch známých klubíček.

Bombarda!

Latinský kořen: bombardia (puška, dělo)

Účinky: Toto kouzlo má stejný účinek, jako by vaše hůlka vystřelila menší dělovou kouli...

Brachium Emendo!

Latinský kořen: brachium (paže) emendo (opravit) Účinky: Srůst zlomených

kostí během několika vteřin. V podání Zlatoslava Lockharta ale znamenalo naprosté odstranění všech kostí, což dokazuje, že hodn záleží na správnem svihu hůlkou, aby nemělo kouzlo opačný účinek.

Colloportus!

Latinský kořen: colligo (upevnit, pevně spojit)

Účinky: Užívá se k uzamčení dveří nebo věcí, které mohou být uzamčeny.

Kouzlo ale snadno otevře zaklínadlo Alohomora! , takže jeho použití je účinné jen proti mudlům, motákům, nebo může sloužit k pozastavení kouzelníka (asi tak na vteřinu).

Crucio!

Latinský kořen: crucio (mučení, utrpení)

Účinky: Kletba Cruciatu způsobuje krutou bolest komukoli, kdo je vystaven jejímu působení. Při působení delším než jedna minuta může způsobit trvalé poškození mozku (jako se to stalo Frankovi a Alici Longbottomovým). Snad právě proto je další ze třech Kleteb, které se nepromíjejí (viz Avada Kedavra! a Imperio!).

Deletrius!

Latinský kořen: deleo (vyhladit, vymazat, zrušit)

Účinky: Po použití tohoto kouzla předmět zmizí. Pokud je kouzlo provedeno nesprávně, může postupně blednout nebo také zmizet jen jeho část.

Densaugeo!

Latinský kořen: dens (zub), auctus (růst, zvětšit se, přibývat)

Účinky: Zapřičiňuje, že zuby postižené osoby rychle vyrostou do nepřirozeně velkých rozměrů. Kouzlo může být zrušeno sevřením zasažených zubů.

Diffindo!

Latinský kořen: diffundo (rozzrůst se, rozptýlit se, vylévat)

Účinky: Toto zaklínadlo donutí předmět, aby se rozdělil nebo rozbil. Hlavním základem úspěchu tohoto kouzla je hůlka.

Dissendium!

Latinský kořen: dissimulo (zatajit, maskovat)

Účinky: Formule kombinovaná s poklepáním hůlkou otevře hrb sochy jednooké čarodějnice, která se nachází ve třetím patře bradavického hradu. Kouzlo by tedy mělo otevírat tajné vchody a chodby.

Engorgio!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Po použití tohoto kouzla se tvor zvětší asi na dvojnásobek své původní velikosti.

Ennervate!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Používáno pro oživení osob, které byly uvedeny do bezvědomí kouzlem Mdloby na tebe!. Pokud je někdo tímto zaklínadlem oživen, otevřou se mu oči a jsou oslepené. Smysly se ale rychle vrátí.

Episkey!

Latinský kořen: epistaxis (krvácení z nosu)

Účinky: Léčí zlomeniny a krvácení.

Evanesco!

Latinský kořen: evanescence (vyprchat, zmizet)

Účinky: S pomocí tohoto kouzla mohou věci mizet. Ve Fénixově řádu bylo toto kouzlo používáno pro odstranění lektvarů z kotlíku nebo pro uklizení svitků pergamenu. Proč předměty vymizí nebo nevymizí celé nevíme. Kouzlo, které přivede předměty zpět možná existuje, ale nemůžeme to potvrdit ani ověřit, protože jsme pouzí mudlové.

Everte Stati!

Latinský kořen: everte (vyvrátit, podkopat), stati (rovnováha)

Účinky: Nepřítel ztratí rovnováhu a upadne.

Expecto Patronum!

Latinský kořen: exspecto (hledat, očekávat) patronus (patron, ochránce)

Účinky: Zaklínadlo Patronus je vysoce pokročilá magie, které se učí až po zkouškách NKÚ a odráží útok mozkomorů. Když ho použijete, kouzlo vytvoří Patrona, který vás ochrání proti mozkomorům. Podoba Patrona je u každého kouzelníka jiná, protože odráží osobnost svého tvůrce. Pro jeho vytvoření musíte vyřknout zaklínadlo a soustředit se přitom na nějakou vaši šťastnou vzpomínku, čím bude vzpomínka šťastnější, tím mocnějšího Patrona vykouzíte. Ochranu proti mozkomorům vám toto kouzlo zajistí díky tomu, že pro jeho vytvoření využijete to, čím se mozkomorí živí – štěstí, naději a přání zůstat naživu.

Expelliarmus!

Latinský kořen: expello (odstranit, vypudit, vyhostit)

Účinky: Odzbrojující zaklínadlo se používá pro něčí odzbrojení, nejběžněji při soubojích. I když je to jednoduché kouzlo, může kouzelníkům a čarodějkám dostat se z vypjatých situací a nepříjemných setkání tak, jako se to povedlo Harrymu na konci Ohnivého poháru při střetu s lordem Voldemortem.

Feraverto!

Latinský kořen: fera (šelma, divoké zvíře)

Účinky: Změní jakékoli zvíře v pohár odpovídající velikosti.

Ferula!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Toto kouzlo vytvoří dlahy a obvazy a provizorně zafixuje poraněnou nebo zlomenou končetinu.

Finite Incantatem!

Latinský kořen: finis (konec, hranice)

Účinky: Zruší účinky právě probíhajícího kouzla.

Flagrate!

Latinský kořen: flagro (planout, rozpálit, jas)

Účinky: Toto kouzlo bylo použito ve Fénixově řádu, pro vytvoření ohnivých křížů, které informovaly o tom, jaké dveře už na Odboru záhad Hermiona otevřela.

Furnunculus!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Kletba Furnunculus je příčinou vypučení nepříjemných nežitů. Neměla by se ale kombinovat s kouzlem vyvolávajícím rosolovatění nohou, protože postiženému vypučí po celém obličejí tykadla nebo chapadélka.

Impedimenta!

Latinský kořen: impedimentum (překážka, nesnáz)

Účinky: Znehybní nepřítele, ale když se kouzlo metá po zbroji nebo jiným kovovým předmětům, mine se účinkem a neškodně se odrazí. Při zasažení kouzlem osoba „zmrzne“, ale po chvíli se začne být obět schopna pohybu.

Imperio!

Latinský kořen: imperium (mocnost, autorita, povel, nařízení, dozor)

Účinky: Kletba Imperius se používá pro kontrolu nad chováním osob. Někteří opravdu nadaní kouzelníci se ale účinkům této kletby dokážou bránit a zdaleka nejsou tak povolní jako jiní, je to ale velice pokročilá obrana proti černé magii. Ve stavu zakletí touto kletbou je mudla, kouzelník nebo moták schopen všech věcí, které by normálně nedokázal. Dokáže věci, které by normálně jeho pud sebezáchovy, reflexy nebo láska zavrhl, je schopen zabít své nejbližší nebo sebe, je schopen toho, co by přeze své fobie normálně nedokázal a je v plné moci kouzelníka, jenž kletbu vyslal. Díky tomu je to poslední z kleteb, které se nepromíjejí (viz. Avada Kedavra! a Crucio!).

Immobilis!

Latinský kořen: immobilis (nehybný)

Účinky: Zmrazovací kouzlo - znehybní nepřítele.

Incarcerous!

Latinský kořen: carcer (vězení, cela, žalář)

Účinky: Toto kouzlo používala v knihách pouze profesorka Umbridgeová. Když Umbridgeová použila kouzlo proti kentauru Magorianovi, „provazy vyletěly provazy jako klubko hadů a pevně ovinuly kentaurovu hruď a spoutaly mu ruce.“

Incendio!

Latinský kořen: incandia (oheň)

Účinky: Kouzlo, které rozdělá oheň.

Klihando!

Latinský kořen:

Účinky: Osobě postižené tímto kouzlem se přilepí jazyk na patro, takže nemůže vydat ani hlásku a navíc je to docela nepříjemné.

Legilimens!

Latinský kořen: lego (chytat, vybrat si, sbírat, číst)

Účinky: Používá se pro čtení myšlenek. S jeho pomocí se dá vniknout do cizí mysli a zahlédnout záblesky jeho vzpomínek a snů.

Levicorpus!

Latinský kořen: levo (vznášet se) corpus (tělo)

Účinky: Toto zaklínadlo je neverbální, takže pro jeho provedení nemusíte formuli vyslovovat nahlas, stačí ji říct jen v duchu. Pokud toto zaklínadlo použijete, oběť, na kterou jste při jeho provádění mířili se zvedne do vzduchu a bude viset hlavou dolů, jako by byla za kotník pověšena na neviditelném háku. Oběť se spustí zpět použitím dalšího neverbálního zaklínadla - Liberacorpus! .

Locomotor!

Latinský kořen: loco (umístít, dát, poloha) motor (hýbat)

Účinky: Při použití tohoto zaklínadla předmět začne levitovat a poté ho pohybem hůlky dopravíte tam, kam potřebujete. Například když použijete „Locomotor kufr!“ váš kufr se vznese a vy ho jediným mávnutím hůlky dopravíte třeba ze schodů. Je to velice praktické zaklínadlo.

Lumos!

Latinský kořen: luma (světlo)

Účinky: Lumos je jedno z nejpoužívanějších a nejjednodušších kouzel, jaká existují. Po vyslovení formule se rozsvítí špička vaší hůlky a poskytne vám příjemný zdroj světla. Velice lehce také špičku hůlky zhasneme (viz. Nox!).

Lumos maxima!

Latinský kořen: luma (světlo) maxima (největší)

Účinky: Toto kouzlo se používá, když je třeba větší objem světla, například k osvětlení velké místnosti apod. Špička kouzelné hůlky se rozsvítí více než u běžného Lumos!.

Lumus solem!

Latinský kořen: luma (světlo)

Účinky: Ze špičky hůlky vystřelí proud světla.

Mdloby na tebe!

Kořen: v angličtině Stupefy! (otupit), latinský kořen stupefactus (omráčený)

Účinky: Pokud se v sebeobraně kouzelník rozhodne použít toto kouzlo, vyletí z konce jeho hůlky červený světelný proud, který způsobí, že zasažený se dostane do stavu bezvědomí. Postižený může nabýt zpět vědomí pomocí kouzla Ennervate! .

Mobili-!

Latinský kořen: mobili (pohybovat se) corpus (tělo) arbustus (rostliny a stromy)

Účinky: Umožňuje pohyb předmětu. Toto zaklínadlo bylo používáno pouze dvakrát v celé Potterovské sérii, v obou případech s jinými příponami. První použití bylo od Hermiony pro pohyb vánočním stromkem. Podruhé bylo použito pro tělo profesora Snapea, když byl v bezvědomí. Kouzlo bude pravděpodobně nejvhodnější pro práci s mrtvolami a bezvědomými těly, ale nemáme žádný důkaz, který by to podpořil.

Morsmorde!

Latinský kořen: mors mortis (úmrtí)

Účinky: Zařikávací kouzlo, které vyvolá Znamení zla, symbol lorda Voldemorta. Tohoto symbolu se kouzelníci dlouho obávali, protože se objevovalo nad domy kouzelníků a čarodějek, kteří byli zabiti Voldemortem nebo jeho Smrtijedy.

Nox!

Latinský kořen: nox (tma)

Účinky: Toto kouzlo se používá pro zrušení účinků kouzla Lumos! . Zhasne tedy konec hůlky.

Obliviate!

Latinský kořen: oblivio (zapomenout, zapomínat)

Účinky: Paměťové kouzlo je příčinou toho, že se z paměti kouzelníka, motáka nebo mudly vymaže některá její část. Varianta tohoto zařikadla může být použita pro změny paměti, ale zařikadlo samotné je mnohem silnější než jeho úprava. I když může existovat kouzlo, které postiženému paměť navrátí, není v kouzelnickém světě moc známé.

Oppungo!

Latinský kořen:

Účinky: Toto zaklínadlo bylo použito pouze jednou, a to k poštvání kouzly vytvořených ptáčků k útoku na Rona, z toho usuzuji, že by mohlo být účinné se všemi kouzly vytvořenými zvířaty, aby dělala to, co si jejich původce přeje.

Periculo!

Latinský kořen: periculum (nebezpečí)

Účinek: Vyřknutím žohoto zaklínadla z vaší hůlky vytryskne proud zářivě rudých jisker.

Petrificus Totalus!

Latinský kořen: petra (skála) totus (celek)

Účinky: Dokonale znehybní oběť, takže se nebude moci pohybovat. Paže postiženého se stáhnou k tělu, nohy se k sobě semknou a postižený nemůže mluvit. Pohybovat se mohou pouze jeho oči.

Portus!

Latinský kořen: porta (brána, dveře)

Účinky: Přemění obyčejný předmět na Přenášedlo. Přenášedlo je předmět normálního vzhledu, který při dotyku donese všechny osoby na určené místo. Popisovaný pocit při přenášení je „jako by se vám zasekl hák pod pupík a vyzvedl vás do výše“. K přenosu stačí dotyk pouhou částičkou těla, jako například špičkou prstu, která se potom po dobu přenášení pevně přichytne.

Pouta na vás/tebe!

Latinský kořen: neexistuje; česká věta

Účinky: Toto kouzlo spoutá neviditelným provazem svou oběť. Používá se v jednotném i nožném čísle, takže pokud řeknete Pouta na tebe! a budete se snažit spoutat více lidí najednou, budete je muset spoutávat postupně, proto to množné číslo.

Prior Incantato!

Latinský kořen: priori prius (minulý, předešlý)

Účinky: Má efekt, který vyjeví, která poslední kouzla dělala hůlka, která je očarována. Při donucení dvou hůlek se shodným jádrem, které jsou vlastně „sestrami“ dochází k Priori Incantatem, hůlky se spojí jakoby zlatou nitkou,

po níž klouzají světelné kapky. Hůlka, již se dotkne některá u kapek vydává kouzla, která dělala od posledního směrem k prvnímu. Pokud se spojení hůlek přerušší, zmizí i stíny kouzel (pokud se vyjevují vraždy, objeví se stíny obětí).

Pulírexo!

Kořen: v angličtině Scourgify! (vymést)

Účinky: Používá se k čištění a úklidu. Dá se s ním vyčistit špinavá klec pro sovu i ústa nepřítele, pokud jsou příliš nevymáchaná (v ústech se objeví velké růžové mýdlové bubliny).

Protego!

Latinský kořen: protego (ochránit)

Účinky: Štítové kouzlo vytvoří ochranu proti méně škodlivým kouzlům, uřknutím a kletbám. Kouzlo se jen odrazí.

Quietus!

Latinský kořen: quies quietis (tichý, klidný)

Účinky: Toto kouzlo se používá pro zrušení efektu kouzla Sonorus!. Hlas nevytizí, ale jen se vrátí do původní hlasitosti.

Reducio!

Latinský kořen: reduco (vrátit se)

Účinky: Je příčinou toho, že se předměty zmenší. Když bylo na předmět použito kouzlo Engorgio! , které ho zvětšilo, toto zaklínadlo ho znovu vrátí do původní velikosti.

Relashio!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Pravděpodobně pomáhá k vaření něčeho, ale obvykle se využití kouzla v knihách bylo s vodou. Slouží jako náhrada hořáku, protože ohřívá vodu.

Reparo!

Latinský kořen: reparo (obnovit, opravit)

Účinky: Spraví jakoukoli rozbitou věc, rozbitou ať už kouzly nebo silou mudlovskými prostředky.

Repellentus!

Kořen: v angličtině Impervius! (nepropustný, odolný)

Účinky: Toto kouzlo dělá předměty voděodolnými a pomáhá proti zamlžení, použito v dešti na brýle, aby po nich voda jen neškodně stekla a jejich majitel měl stále dobrý rozhled.

Rictusempra!

Latinský kořen: rideo risi risum (smát se něčemu, smát se)

Účinky: Lehtací kouzlo způsobuje, že oběť se začne nekontrolovaně smát. Důsledek kouzla může být zastaven zaklínadlem Finite Incantatem!.

Riddikulus!

Latinský původ: ridiculus (směšný)

Účinky: Toto zaklínadlo se používá pro zbavení se bubáka. Aby bylo kouzlo provedeno účinně, musí si jeho původce představit bubáka pozměněného do něčeho zesměšňujícího (např. pavouk -> pavouk s kolečkovými bruslemi na

nohou) a vyřknout zaklínadlo. Bubák se promění v to, co si kouzelník představoval a potom už stačí jen mávnutí hůlkou a bubák zmizí.

Sectumsempra!

Latinský kořen: sectura (řezání)

Účinky: Z těla a hrudi oběti tohoto kouzla vytryskne proudem krev, protože vzniknou hluboké rány. Bez včasného zacelení ran pomocí kouzel raněný vykrvácí.

Serpensortia!

Francouzský původ: serpent (had), sortir (had)

Účinky: Vykouzlí dlouhého černého hada připraveného k útoku, který vyleze z kouzelníkovy hůlky. Odstraní ho kouzlo Serpenta evanesca!.

Silencio!

Latinský kořen: silens (tichý, klidný)

Účinky: Po použití tohoto kouzla postižený nemůže vydat ani hlásku, ať otvírá ústa a pokouší se mluvit, jak chce. V knihách se ale neobjevilo žádné zaklínadlo, které by účinky tohoto kouzla zrušilo, i když nejspíše existuje.

Sonorus!

Latinský kořen: sono (zpívat, dělat hluk)

Účinky: Zaklínadlo Sonorus udělá hlas mnohem hlasitějším, asi jako kdyby místo něj byl použit mudlovský megafon. Hlas navrátí do normálu zaklínadlo Quietus! .

Ševelissimo!

Latinský kořen: neexistuje, protože kořen je český - ševelit

Účinky: Zaplní uši všech nežádoucích osob v místnosti nevysvětlitelným šumem, přes který není slyšet žádný jiný zvuk.

Tarantallegra!

Latinský kořen: tarantella (tanec)

Účinky: Nohy osoby postižené tímto kouzlem začnou nezadržitelně stepovat proti vůli jejich majitele. Zrušení tohoto zaklínadla je možné kouzlem Finite Incantatem! .

Tergeo!

Latinský kořen: tergeo (otírat, utírat, vytírat, čistit)

Účinky: Další z kouzel, jež byla použita jen jednou. Toto zaklínadlo omyje z obličeje zaschlou krev.

Waddiwasi!

Latinský kořen: neznámý

Účinky: Posloužilo k vytažení kousku žvýkačky z klíčové dírky (kterou tam samozřejmě nastrčil Protiva). Můžete jím ale cokoli vrazit komukoli do levé nosní dírky... Nezkoušet!

Wingardium Leviosa!

Latinský kořen: levo (vznášet se, zdvihnout)

Účinky: Toto kouzlo donutí předměty vznášet se. Když se očarovaný předmět ocitne ve vzduchu, může s ním být pohybováno pohyby hůlky kouzelníka, jenž

je původcem tohoto zaklínadla, které je nejjednodušší kouzelnou formulí vůbec.

Zapoměňte!

Kořen: český kořen vysvětlovat snad nemusím

Účinky: Osoba, na kterou se kouzlo použije zapomene naprosto všechny údaje ze svého minulého života.

Žer slimáky!

Kořen: ryze česká věta, anglický originál jsem bohužel nenašla

Účinky: Osoba, proti níž je kouzlo namířeno bude zvracet slimáky. Proti tomuto zaklínadlu neexistuje žádná protikletba, postižený prostě musí s umyvadlem pod bradou čekat, dokud zásoby slimáků v jeho žaludku nedojdou.