

Zadání závěrečného syntetizujícího úkolu předmětu INFORMAČNÍ GRAMOTNOST

Úkol (jeho splnění je podmínkou pro řádné ukončení předmětu):

- Navrhnout uskutečnitelnou vzdělávací aktivitu na konkrétní téma informační gramotnosti pro definovanou cílovou skupinu
- Je možné použít i převzaté materiály, bude-li dodrženo autorské právo)

Zadávací kritéria:

- **témata + cílové skupiny** – bylo vylosováno ve výuce dne 22. 9. – vloženo v ISu, posláno mailem
- typ vzdělávací aktivity - libovolný (seminář, workshop, přednáška, exkurze ...)
PODMÍNKA: vzdělávací aktivita je **jednorázová** (není to tedy cyklus ani několik samostatných akcí v průběhu několika týdnů), **trvá 3 vyučovací hodiny** (135 minut), členění uvnitř této doby je individuální podle tématu i záměru každého ze studentů
- **počet účastníků** – podle individuálního rozhodnutí studentů, v souladu s typem a cílovou skupinou vzdělávací aktivity
- finanční rozvaha: součástí úkolu je také **vyčíslení nákladů** na aktivitu

Návaznost závěrečného úkolu na vzdělávací obsah předmětu Informační gramotnost:

- **teoretické ukotvení** – jak navrhovaná vzdělávací aktivita s daným tématem odpovídá standardům, poznatkům a současným výzkumům informační gramotnosti, jak navazuje na současné aktivity instituce (institucí), již se úkol týká
- **didaktická a pedagogická složka:** jaké vzdělávací metody a přístupy jsou v návrhu použity ve vztahu k definovaným vzdělávacím cílům, jaké metodické materiály a technologie jsou využity a proč
- **minivýzkum** jako součást úkolu – cílem je provést evaluaci a doložit tak efektivitu informačního vzdělávání v dané lekci

Termíny a konzultace:

- úkol studenti zpracují tak, aby ho připravili k prezentování a odevzdání na začátku zkouškového období
- termíny zkoušky budou upřesněny v průběhu semestru
- konzultace k dílčím částem úkolu jsou vítané, všechny vyučující jsou k dispozici mailem, případně po domluvě osobně či jinak online