



ĆWICZENIA

ĆWICZENIE 1

Połącz w pary słowa z obu kolumn, np. 1. firmy – E. zagraniczne.

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 1. firmy | A. wysoka |
| 2. sektor | B. duże |
| 3. deficyt budżetowy | C. chemiczny |
| 4. bezrobocie | D. strategiczny |
| 5. inflacja | E. zagraniczne |
| 6. przemysł | F. finansowy |
| 7. inwestor | G. duży |

ĆWICZENIE 2

Napisz antonimy przymiotników, np. **duży** bank – **mały** bank.

- | | | |
|-----------------------|---|-------|
| 1. polski inwestor | – | |
| 2. bogaty region | – | |
| 3. przemysł lekki | – | |
| 4. niska inflacja | – | |
| 5. krajowa inwestycja | – | |

ĆWICZENIE 3

Jaki przymiotnik utworzysz od następujących rzeczowników? Np. przemysł – **przemysłowy**.

RZECZOWNIK	PRZYMIOTNIK
budżet
deficyt
gospodarka
inwestycja
polityka

ĆWICZENIE 4

Uzupełnij tabelę według wzoru.

	CZASOWNIK	RZECZOWNIK (OSOBA)
zarząd	zarządzać	dyrektor/prezes
analiza		
inwestycja		
produkcja		
projekt		

ĆWICZENIE 5

Słowa w nawiasie napisz w odpowiedniej formie, np. Firma „Monter” współpracuje z (firma) **firmą „Kos”.**

1. Ta niemiecka firma inwestuje w (elektronika)
2. Moja żona nie chce inwestować w (samochód)
3. Nasza firma współpracuje z (duży niemiecki bank)
4. „Goplana” produkuje (czekolada)
5. „Beta” współpracuje z (nasza firma)
6. „Wólczanka” produkuje (ubranie)

ĆWICZENIE 6

Zastąp strzałki czasownikami „spadać” i „wzrastać” w czasie teraźniejszym, np. zysk (↗) **wzrasta.**

- | | | |
|----------------------|---|-------|
| 1. bezrobocie | ↗ | |
| 2. inflacja | ↘ | |
| 3. kurs złotego | ↘ | |
| 4. deficyt budżetowy | ↗ | |
| 5. koszty | ↘ | |
| 6. produkcja | ↗ | |
| 7. inwestycje | ↗ | |

ĆWICZENIE 7

Do tekstu wstaw brakujące słowa, które były zastosowane w tekście I ze s. 85.

Sytuacja Polski jest dobra. Inflacja nie jest zbyt, bezrobocie powoli Polska nie jest krajem dużego ryzyka i dlatego firmy chcą tutaj inwestować. Firmy te inwestują najczęściej w, w, w sektor

ĆWICZENIE 8

Przeczytaj następujące stwierdzenia. Czy zgadzasz się z nimi?

1. Dziewczyny, które mają długie włosy, zawsze są piękne.
2. Wino, które stoi tylko 10 lat, nie może być dobre.
3. Mężczyźni, którzy mało mówią, są atrakcyjni.
4. Dzieci, które mają 6 lat, muszą chodzić spać o godzinie ósmej.
5. Kobieta, która dobrze gotuje, jest dobrą żoną.

„Popyt na gry komputerowe”

Naszym klientem jest producent gier komputerowych. Prosi on o analizę rynku przedstawiającą wpływ różnych sytuacji na zmiany popytu na rynku gier komputerowych.

1. Nasz klient planuje znaczną podwyżkę cen dostarczanych przez niego gier komputerowych. Jak może wpłynąć to na ilość kupowanego produktu?

- a) prawdopodobnie spadnie ilość kupowanych gier
- b) wzrośnie ilość kupowanych gier

2. W Polsce rośnie liczba osób w wieku 10-30 lat. Jaki może mieć to wpływ na popyt na gry komputerowe?

- a) prawdopodobnie popyt na gry komputerowe wzrośnie
- b) popyt na gry komputerowe nie zmieni się
- c) prawdopodobnie popyt na gry komputerowe spadnie

3. W prasie pojawia się coraz więcej artykułów mówiących o tym, że długie zabawy dzieci i młodzieży przy komputerze mogą mieć niekorzystny wpływ na ich zdrowie (artykuł w załączniku). W szkołach prowadzone są akcje społeczne, których głównym celem jest odciążenie dzieci i młodzieży od komputerów. Jak ta sytuacja wpłynie na popyt na gry komputerowe?

- a) sytuacja ta nie ma związku z popytem na gry komputerowe
- b) popyt prawdopodobnie spadnie
- c) popyt na gry komputerowe prawdopodobnie wzrośnie

4. Z informacji zebranych przez naszą firmę doradcą wynika, iż w najbliższej przyszłości na polski rynek planuje wejść japoński producent gier komputerowych, który oferuje produkty substytucyjne do gier tworzonych przez naszego klienta. Prawdopodobne jest też, że cena gier japońskiego producenta będzie o wiele niższa od cen, które teraz są na rynku w Polsce. Jak zmiany te wpłyną na rynek gier komputerowych w Polsce?

- a) nie powinno to wpłynąć na popyt na gry naszego klienta
- b) popyt na gry naszego klienta prawdopodobnie wzrośnie
- c) pojawi się popyt na gry japońskiego producenta, a popyt na gry naszego klienta spadnie

5. Badania rynkowe pokazują, że w Polsce pojawia się moda na szybkie samochody. Jak wpłynie to na popyt na gry komputerowe?

- a) sytuacja ta nie wpłynie na popyt na gry komputerowe
- b) popyt na gry komputerowe spadnie
- c) popyt na gry komputerowe wzrośnie