

#### Úkol č. 4

1. Nastudujte si, co je to **projektová metoda** a napište na jednu normostranu, jak ji lze využít v předmětu dějiny umění.

#### 2. Mezioborové projekty:

Vypište všechny obory (vyučovací předměty), které se nabízejí k propojení s dějinami umění. Ke každému oboru napište alespoň jedno téma (kapitolu vhodnou pro propojení)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

#### 3. Motivace

Výbornou motivací při realizaci projektu je výsledný produkt. Pokuste se navrhnout výsledné produkty, tak aby korespondovaly s dějinami umění.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

Vložte do odevzdávárny do 2.12.2018

Literatura:

KAŠOVÁ, J., TOMKOVÁ, A., DVOŘÁKOVÁ, M. *Učíme v projektech*. Praha: Portál. 2009.

KAŠOVÁ, J. a KOL. *Škola trochu jinak. Projektové vyučování v teorii a praxi*. Kroměříž: Iuventa. 1995.

NAAR, D. a KOL. *Průvodce pro projektové vyučování*. Praha: Egredior. 2004. VALENTA, J. a KOL. *Pohledy - projektová metoda ve škole a za školou*. Praha: ARTAMA 1993.