

Hry a jejich koexistence s jinými populárními médii

Přednáška 4

- Jaké znáte filmy podle her?

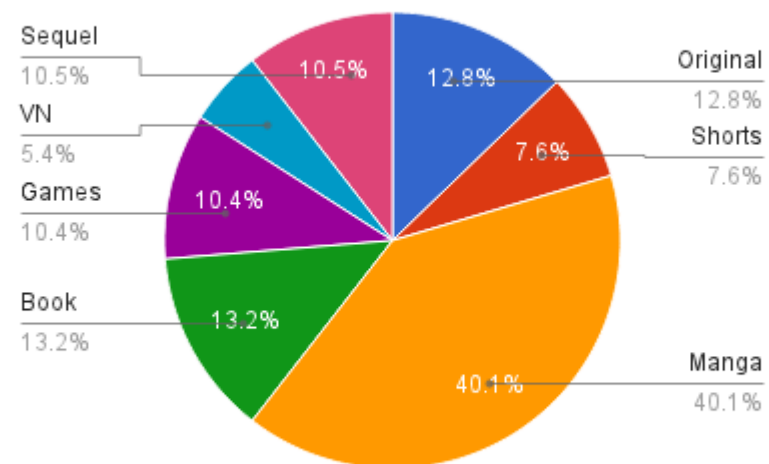
Media mix

- Steinberg. Anime's Media Mix:
 - „nasazení textu napříč více médii, mezi nimiž anime hraje klíčovou roli popularizace frančizy; spoléhaní na jiná ztělesnění textu pro prodej děl téže frančizy; využití postavy jako způsobu propojení jednotlivých médií.“ (s. 148)
 - „reklamizace“ kulturního objektu
- Nakladatelství Kadokawa:
 - 1976 – filmové studio
 - „Budete dřív číst nebo sledovat?“ (jonde kara miru ka, mite kara jomu ka)
 - Vzájemná propagace film/román + reklama na další díla autora

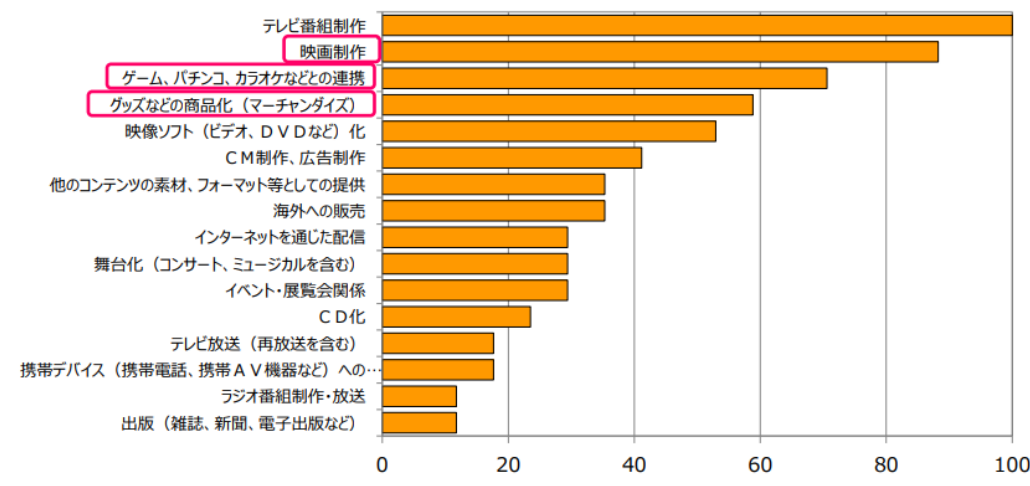
Anime, manga a hry

- Herní studia vydělávají víc
- Anime studia podnikají i ve hrách
 - Hry jako zdroj inspirace
 - [Anime based on eroge](#)
- Manga jako podhoubí pro anime
 - větší záběr témat
- Manga inspiruje i reflektuje trendy
 - [Herní manga](#)

TV Anime Adaption Source 2000-2013



アニメ会社の事業展開



(注) 1. 上記グラフはいずれも資本金又は出資金3000万円以上の企業についての結果。
2. アニメーション制作企業17社中、上記各分野に「既に取り組んでいる」または「今後1年以内に、新たに取組を計画している」と答えた企業の割合。
(資料) 経済産業省 情報通信基本調査 平成27年度実績

Pokemon – ukázka symbiózy médií

- Game freak – původně vydavatelé „dódžin“ časopisu
 - Satoši Tadžiri a Ken Sugimori
- 1996 – Pokemon Red a Green
- 1996 – karetní hra, první manga
- 1997 – anime, další manga
 - Satoši vs Šigeru

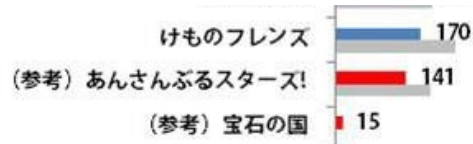
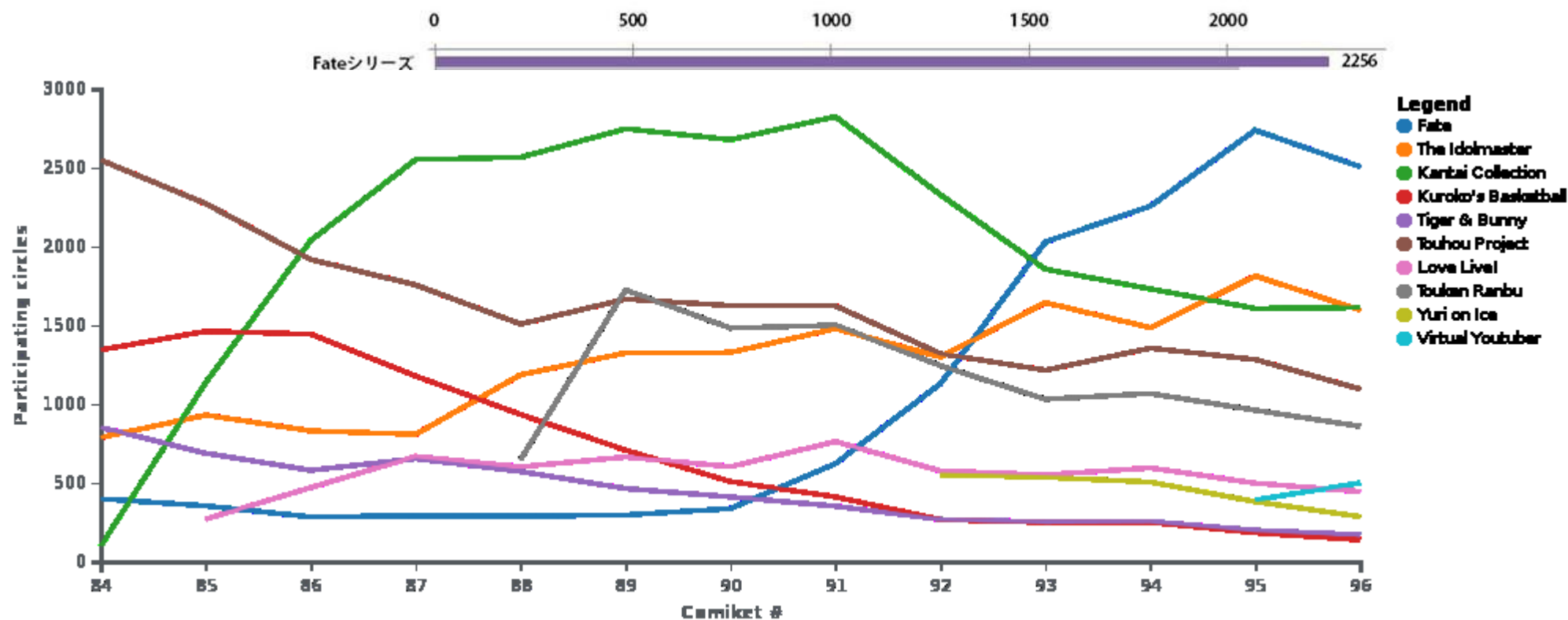


Dódžin 同人

- Organizovaná fanouškovská tvorba
 - „druhotná tvorba“
- Tolerováno držiteli autorských práv
 - participativní kultura
 - nábor talentů
- Dódžinši/dódžin sofuto
- Comiket
 - největší con na světě

Dódžin kruhy na Comiketto

グラフ 2: コミックマーケット94でサークル数の多い作品 (概算)



※集計方法は過去の記事を参照。灰色は前回の数字に前回と今回の全体サークル数の比を掛けて補正したもの。また数値は希望を受けて公開しているがあくまで自身の判断でカウントしたものであり確実な値ではない点注意。

Fate/Stay Night

- Studio Type Moon – dódžin studio – příběh
 - 2000 – VN Tsukihime – vysoká kvalita, popularita na internetu, sekundární tvorba > anime, manga
- 2004 Fate/Stay Night
 - 2006 anime
 - Light novely, pokračování, bojové hry
 - 2015 Fate/Grand Order > 2019 anime



Kantai collection

- 2013
- Dmm.com – spíše hry pro dospělé, ve spolupráci s Kadokawa něco šířeji přijatelnějšího
- Kankore jako ukázka vědomého budování značky
 - LN, manga, anime, anim. Film, tabletop RPG
 - Tóken Ranbu
- [web](#)
- [Ukázka hry](#)
- [Anime](#)

