

Vítejte!

2. setkání

**Karel a trocha
historie**

Komunikace + IS

Všechno OK?

Domácí práce

Karel

Karel

- programování pro úplné začátečníky

Karel

- programování pro úplné začátečníky
- Richard E. Pattis (Stanford) 1981

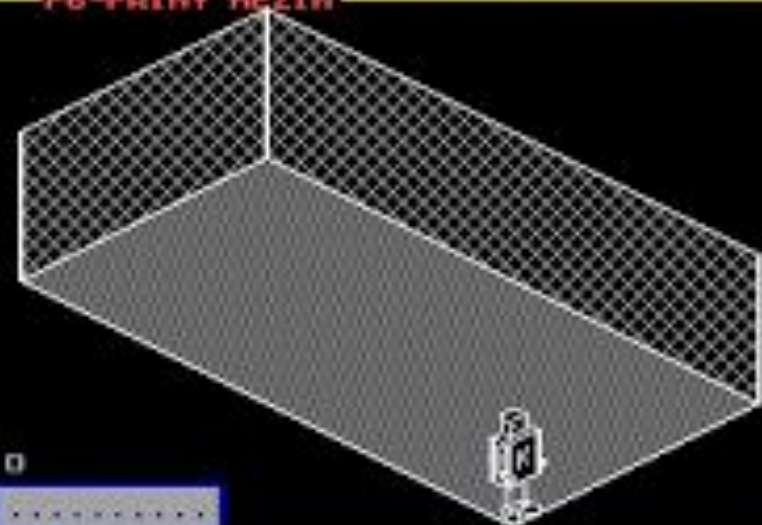
Karel

- programování pro úplné začátečníky
- Richard E. Pattis (Stanford) 1981
- popis programu

dle okna



F6-PRIMY REZIM



0

F7-PROG. REZIM

RAD: 1 SL:1 Del:1200

Příkaz název
začátek
příkazy
konc

F8-PŘIKAZY

Příkaz název
začátek
konc
udělej čís krát
příkazy
#udělej
dokud test dělej
příkazy
#dokud

F9-PODKLHKY

Podmínka název
začátek
konc
JE CIHLA
JE ZEB
JE ZHACKA
JE UDLNO
NENÍ CIHLA
NENÍ ZEB

Ulož

Menu

Menu

F1

F2

F3

F4

F10

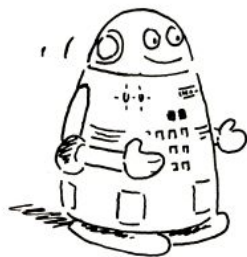
F4

Konc

Cti

Konc

+1200



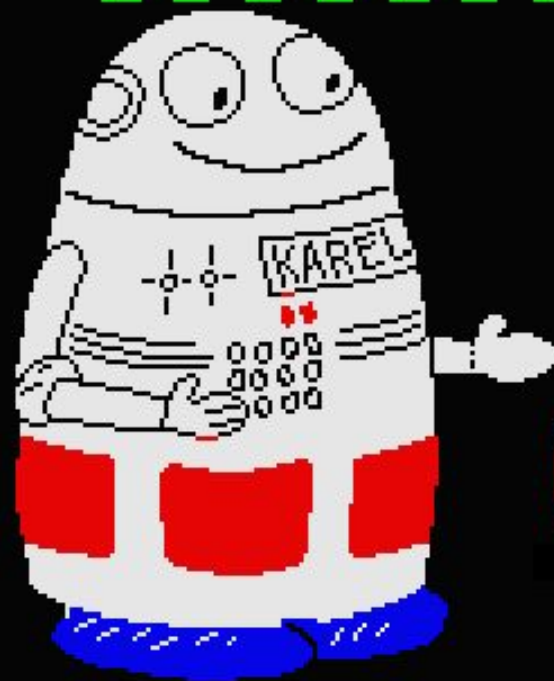
PROGRAMOVACÍ SYSTÉM
PRO MIKROPOČÍTAČ

KAREL **ONDRA**

-Uživatelská příručka-

KAREL

85

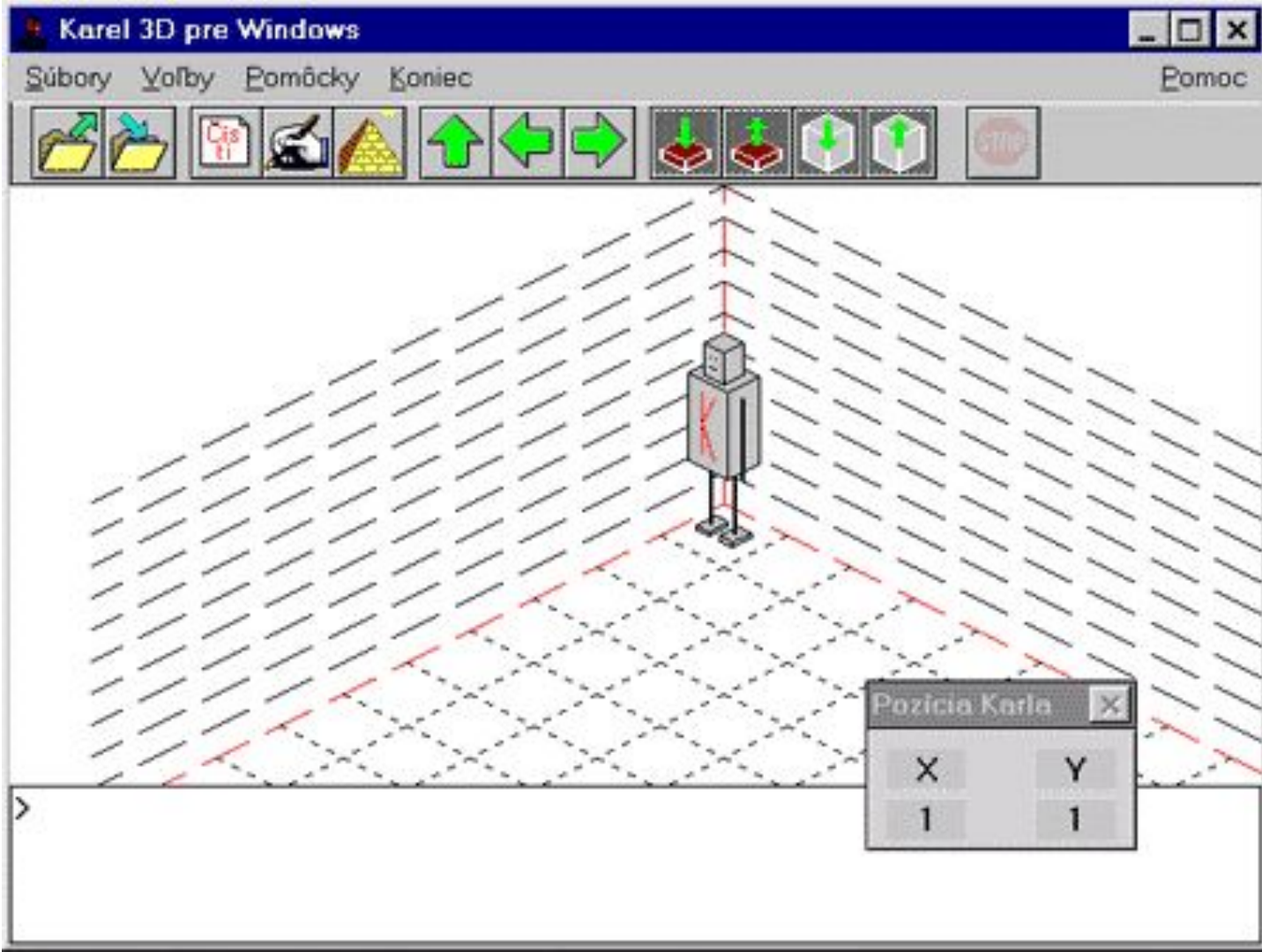


SINCLAIR
ZX SPECTRUM
48 KB



CENTRUM
PRO
MLÁDEŽ,
VĚDU A
TECHNIKU
ÚV SSM

FUKR 85



Karel

- Studna



Karel

- <http://karel.oldium.net/>
- <https://stanford.edu/~cpiech/karel/ide.html>
- <https://codehs.com/sandbox/id/javascript-karel-m53dkQ>

MINECRAFT



Obnovit



Potřebujeme postavit dům před západem slunce. Na dům je potřeba hodně dřeva. Pokácej všechny 3 stromy.

Bloky

posunout vpřed

otočit vlevo ↻

otočit vpravo ↻

znič blok

po spuštění

posunout vpřed

posunout vpřed

posunout vpřed

znič blok

otočit vlevo ↻

posunout vpřed

posunout vpřed

posunout vpřed

znič blok

otočit vlevo ↻

posunout vpřed

posunout vpřed

posunout vpřed

znič blok

Minecraft meets Karel

- <https://code.org/minecraft>

Pojmy

**Míra, text, stav,
objekty**

Pojmy

Proměnná

(`variable`, `var`, `def`)

Pojmy

Konstanta (constant, const)

Pojmy

**Podmínka (je něco
splněno?)**

condition (pokud, if)

Pojmy

Cykly

**známe počet opakování
kontroluju stav**

Pojmy

Výpočty, porovnání, vyhodnocení

Pojmy

**Metoda, procedura,
funkce**

Pojmy

Rekurze