

Zadání pro zpracování mapy předcházející design sprintu

Na následujících třech krocích pracujete **individuálně**. Ve skupinách budete pracovat až během zářijového design sprintu.

Krok první: **Zvolte jedno z témat ve studijních materiálech kurzu**

Ve složkách pak najdete doporučené zdroje (knihy, články, podcasty a další), z nichž můžete do začátku design sprintu v sobotu 16. srpna čerpat. Prosím, zdroje jsou doporučené, berte je spíše jako odrazový můstek a klidně se vůči nim vymezujte. Předpokládáme, že nějaké z témat vám bude bližší než jiné, že jste například k tématům již něco přečetli. Každý zdroj se hodí. Zároveň ve chvíli, kdy ve složce najdete doporučené například dvě monografie, neznamená to, že musíte přečíst obě. Ve skutečnosti můžete přečíst třeba jen část jedné a přidat si k tomu další zdroje, které doporučuje autor*ka.

Primárním cílem této fáze je **vytvořit si určité povědomí o tématu, poznat klíčové problémy**, zkrátka se trochu „nachytřit“, abyste pak na design sprintu měli s čím pracovat.

Krok druhý: Zjištění (průběžně) **zaznamenávejte do mapy**

Inspirovat se můžete:

1. [Kontextuálním mapováním](#), kde mapujete dlouhodobé trendy, aktuální podobu systému (problému) a nové nastupující iniciativy, nebo
2. [Giga-mapováním](#), které je velmi volné a dovoluje vám zachycovat informace z výzkumu, vaše myšlenky, návazná témata a další.

Krok třetí: Mapu odevzdejte

Mapu pak prosím **odevzdejte do 15. září** do odevzdávnary. Jakým způsobem mapu vytvoříte je čistě na vás. Použijte nějaký grafický nástroj nebo ji klidně načrtněte rukou a vyfotťte. Podstatné je, abyste ji dělali individuálně, do většího a robustnějšího celku se pak mapy spojí až v rámci skupinové práce během design sprintu.

Pokud byste měli k zadání jakékoliv dotazy, pište je na rnovotny@phil.muni.cz nebo v MS Teams.