

Obsahy, populárne odpovede, organizačná aktivita

Mgr. Marek Orenčák

2023

Obsahy

- Celkovo máme 27 kódov pre rôzne obsahy
- Odpoveď sa môže skladať z viacerých obsahov, vždy je dôležité ich zachytiť všetky
- Väčšina obsahových kategórii sa môže ľubovoľne kombinovať, výnimkou sú kategórie príroda (Na), krajina (Ls) a botanika (Bt)

Obsahy

- H – človek, celá postava, ak ide o reálnu historickú postavu, kódujeme sekundárny obsahový kód Ay (antropológia)
- (H) – fiktívna, mytologická ľudská postava (klaun, obor, čarodejnica)
- Hd – časti ľudskej postavy (hlava, ruka, chodidlo), všetky časti človeka, ktoré môžeme v normálnom stave vidieť voľným okom
- (Hd) – časti ľudskej postavy, ktorá je fiktívna, mytologická + všetky masky okrem zvieracích
- Hx – ľudská skúsenosť, emócia, často kódujeme ako sekundárny obsah pri odp., kde sa vyskytne émícia
- A – celé zviera
- (A) – celé mytologické, fiktívne, rozprávkové zviera
- Ad – časť reálneho zvieratá, zvieracie kože
- (Ad) – časť fiktívnych, mytologických zvierat + zvieracie masky

Obsahy

- An – všetky anatomické odpovede, to čo bežne „nevidíme“
- Art – umenie, všetky maľby, kresby, sochy, dekorácie
- Ay – antropologické odpovede, odp. so špecifickým kultúrnym alebo historickým významom (Napoleon, Johanka z Arku)
- Bl – krv, ľudská alebo zvieracia
- Bt – botanika, všetky rastliny, krovie, stromy
- Ls – krajina, odpovede ako hory, kopec, ostrov, skaly, púšť
- Na – príroda, široká oblast odpovedí z prírodného prostredia, nikdy nekombinujeme s Bt alebo Ls; slnko, mesiac, voda, oceán, tornádo
- Cg – šaty, akékoľvek oblečenie

Obsahy

- Cl – iba mraky
- Ex – explózia, výbuch, výstrel
- Fi – oheň alebo dym
- Fd – jedlo, všetky bežné jedlá alebo potrava, niečo, čo sa konzumuje
- Ge – geografia, akékoľvek mapy, špecifické aj nešpecifické
- Hh – domácnosť, všetky domáce predmety
- Sc – veda, odpovede spojené s vedou, sci-fi, v širšom ponímaní ako čokoľvek človekom vyrobené
- Sx – sexuálne odpovede, pohlavné orgány, čokoľvek súvisiace so sexom
- Xy – výhradne pre odpovede s RTG obsahom
- Id – špecifický obsah, ak odpoveď nespadá pod inú kategóriu, tak dáme kód *Id* a vypíšeme obsah

Populárne odpovede

- Ide o 13 odpovedí, ktoré sa v protokoloch objavujú veľmi často
- Označujú sa kódom P , ktorý zapisujeme za obsahy
- Označenie odpovede ako populárnej má formu bud'-alebo, neposudzujeme „mieru“ popularity
- Pri väčšine odpovedí nemusí byť škvrna v základnej polohe, ale pac. musí identifikovať hlavu zvieratá alebo človeka, akoby odp. bola v základnej polohe

Zoznam populárnych odpovedí

- I. **W Motýl'** - Vrchol škvrny identifikuje ako hornú časť netopiera, odpoveď musí byť **W**
- I. **W Netopier** – vrchol škvrny je identifik. ako horná časť netopiera, odp. je vždy **W**
- II. **D1 Zviera**, identifikované ako **medved'**, **pes**, **slon** alebo **jahňa**, obvykle ide o hlavu alebo hornú časť tela, ale aj odpovede zahŕňajúce celé zviera kódujeme ako **P**
- III. **D9 Ľudská postava** alebo **reprezentácia ľudských postáv** (bábiky, panáci, karikatury)
- IV. **W** alebo **D7 Ľudská postava** alebo **postava podobná človeku**, zvieratá nie sú **P**
- V. **W Netopier** – podobne ako pri I. musí vrchol škvrny identifikovať ako hornú časť netopiera
- V. **W Motýl'** – vid'. netopier

Zoznam populárnych odpovedí

- VI. W alebo D1 **Zvieracia koža, kožuch, kožušina, predložka**
- VII. D9 **Ľudská hlava alebo tvár**
- VIII. D1 **Celá postava zvieratá, zvyčajne psovitá, mačkovitá šelma alebo hlodavec, hlava v D4**
- IX D3 **Ľudská postava alebo postava podobná človeku**
- X. D1 **Krab**, obmedzený iba na oblast' D1
- X. D1 **Pavúk**, obmedzený iba na oblast' D1

Tabule II

Z hodnoty: W = 4,5 Přilehlé detaily = 3,0 Vzdálené detaily = 5,5 Bílý prostor = 4,5

W

u anatomie (nespecifikovaná)	u podpěrky boční na knihy
- anatomie (specifická)	u v pochodně (s koufem)
- brouk (okřídleny)	o postavy z kresleného
- brouk (rozmačknutý)	seriálu v časopise nebo
o dáblové	filmu, komiksu, karikatury
u drak papírový	(lidské nebo zvířecí)
u v fénix	u příšera, obluda, netvor,
u gorily	nestvůra
- hmyz (bezkrídly)	u psi (s D3 jako krví nebo
u hmyz (okřídleny)	samostatným objektem)
- hrdlo (vnitřní část krku)	u ptáci (2)
u jeskyně	u - pták
u kachny	u - rektum
u krocaní	u - rentgen
u kufata, slepice	u - rostlina
květina	o sochy (lidské nebo zvířecí)
u lampa (ozdobná)	u sopka
ledviny	u v sopka (vybuchující)
o lidé nebo bytosti podobné	u - srdeč
člověku	u - střeva
- lod kosmická	o tanecníci
mapa	u - tělo
u maska (Pozn.: Tato	u - tornádo
kategorie zahrnuje širokou	u u tucháči (2)
škálu masek zvířecích,	u - tvář, obličej (lidský nebo
postav z kreslených	u - zvířecí)
seriálů v časopise nebo	u umění (abstraktní)
filmu, komiksů, karikatur,	u - ústa
halloweenvých,	u - vagína
maškarních apod.)	u v - věnec (vánoční)
maso, jídlo	u výbuk
medvědi	u vzor dekorativní, motiv
o motýl	u výtvorný, design (abstraktní)
moucha	u znak, odznak, symbol,
- můra, mol	u emblem
- netopýr	u zvířata (nespecifikovaná)
- odznak, medaile, znak,	u žaludek
znamení, symbol	
o oheň a kouř	
ornament, ozdoba,	
dekorace	
otvor (po kulce)	
v pánev (anatomie)	
píle (plurál)	
plotenka (anatomie),	
plotenka meziobratlová	

D1

- améba, měňavka
u < bizon, buvol, Zubr
- čepice, klobouk
- člověk
o v člověk
o v démon
u v gorila

D2

- anatomie
u < anděl
- bota
- brouk (bezkrídly)
u brouk (okřídleny)
o v člověk
o v démon
u v gorila

Tabule V

Z hodnoty: W = 1,0 Přilehlé detaily = 2,5 Vzdálené detaily = 5,0 Bílý prostor = 4,0

W

u v akrobat (dělá stoj na rukou)
- anatomie
u anděl
- banán
u blecha
brouk (bezkrídly)
brouk (okřídleny)
u bumerang
bytost podobná člověku
(specifikovaná, s obrovskými
pažemi nebo křídly)
u bytost pohádková
cibulka (složené cibule),
stroužek (česneku)
člověk
člověk (na rogalu)
člověk (v kostýmu)
dábel (někdy s křídly)
démon
deštík
drak papírový
Drakula
hlava
hmyz (bezkrídly)
hmyz (okřídleny)
hora
husa
kabát, plášt
kachna
kámen
kapradina, kapradí
klukan
knír
kobylka luční
kočka
komár
u kondor, sup
kopec (se stromy)
korál
koruna
kostra
kotva
kožená
kožíška, elfové
koruna
krídla

u květina
u latka (kus)
- led
- ledviná
u letadlo
o lidé (zády k sobě)
u list
listi, listová, olistěná
u lod kosmická
- mapa
- mikroorganismus
u moskyt
o motýl
u moucha
u mraký
u můra, mol
o netopýr
- obratel krční
- odznak, medaile, znak,
znamení, symbol
u orej
u ornament, ozdoba,
dekorace
u pánev (anatomie)
o v pánev (anatomie)
- párež (odrážející se)
u páv
- pavouk
- plachetnice
u plášt, pelerina, pláštěnka,
pfehoz, káp
u plíce (singulár i plurál)
u podpěrky boční na knihy
přehoř dámiský kožešinový
- příčesk, tupé
u příšera, obluda, netvor,
nestvůra
u pštros
o < pták (ke středové čáře,
odrážející se)
o pták (zobák D6)
u pták (zobák D9)
u ptakoještěr
- pumpa
u rentgen (nespecifikovaný)
o rentgen (pánev)
- rentgen (specificky, jiný
než pánev)
- skřítki, elfové
u sršeň
- stan

D1

- cylindr
o hlava (lidská)
o hlava (plaza)
o hlava (zvířecí)
u hlava (zvířete z kresleného
seriálu v časopise nebo
filmu, komiksu, karikatury)
u hůl, klacek, kůl, tyčka,
větev
- chodidlo
u kláda, kmen
klíč (na matice a šrouby)
- kopí, ostěp, harpuna
u kořen
o kost
u lebka (zvířecí)
o noha (lidská)
o noha (zvířecí)
u nos, čumák
u paže
- ryba
u sval
u šipka, šíp
u tlapa, tlapka
- úhoř
u větev

Organizačná aktivita

- Označuje sa ako *Z skór*
- Pripisujeme ho všetkým odpovediam, kde sa vyskytla percepčná organizácia
- Vychádzame z DQ
- Odpoveď musí obsahovať *tvar*, odpovediam s DQ v nikdy nepriradujeme Z skór

Typy Z skóre

- ZW – odpoveď na celú škvrnu, ktorá ma DQ +, o alebo v/+
- ZA – odpoveď, v ktorej subjekt uvedie dva alebo viac samostatných objektov, lokalizovaných do priliehajúcich detailov škvrny (oblasti, ktoré sa **dotýkajú**) a vytvorí medzi nimi zmysluplný vzťah
- ZD - odpoveď, v ktorej subjekt udáva dva alebo viac samostatných objektov, lokalizovaných do nepriliehajúcich oblastí škvrny (oblasti škvrny sa **nedotýkajú**) a vytvorí medzi nimi zmysluplný vzťah
- ZS – odpoveď, v ktorej subjekt **integruje** biely priestor s ostatnými oblasťami škvrny. Odpovediam, ktoré využívajú **iba** biely priestor neppripisujeme Z skóre.

Z skóre

- Ak odpoveď splňuje viac kritérii pre Z skór, pripisujeme vždy najvyšší skór
- Napr. I. Dvaja ľudia (D2) tancujú okolo osoby uprostred (D4). Odpoveď splňa kritéria pre ZW aj ZA, ale skór pre ZA je vyšší, preto pripíšeme ten
- Z skóre vieme jednoducho odčítať z lokalizačných tabuliek

Tabule II

Populární odpovědi: D1 – medvěd, pes, slon nebo jehně, hlava nebo celé zvíře
W = 4,5 Přilehlé detaily = 3,0 Vzdálené detaily = 5,5 Bílý prostor = 4,5

W

- u anatomie (nespecifikovaná)
- anatómie (specifická)
- u v brouk (okřídlý)
- brouk (rozmáčknutý)
- o dáblové
- u drak papírový
- u v fénix
- u gorily
- hmyz (bezkrídly)
- u hmyz (okřídlý)
- hrdo (vnitřní část krku)
- u jeskyně
- u kachny
- u krocany
- u kufarta, slepice
- květina
- u lampa (ozdobná)
- ledviny
- o lidé nebo bytosti podobné člověku
- lod kosmická
- mapa
- u maska (Pozn.: Tato kategorie zahrnuje širokou skálu masek zvířecích, postav z kreslených seriálů v časopisech nebo filmu, komiksů, karikatur, halloweenvých, maškarních apod.)
- maso, jídlo
- o medvědi
- o v motýl
- moucha
- u v mráka, mol
- netopýr
- odznak, medaile, znak, znamení, symbol
- o oheň a kouř
- o ornament, ozdoba, dekorace
- u otvor (po kulce)
- u v pánev (anatomie)
- plíce (plurál)
- plotenka (anatomie), plotenka meziobratlová

D1

- u podpěrky boční na knihy
- o v pochodně (s kouřem)
- o postavy z kresleného seriálu v časopise nebo filmu, komiksů, karikatury (lidské nebo zvířecí)
- u příšera, obluda, netvor, nestvůra
- u psi (s D3 jako krví nebo samostatným objektem)
- u ptáci (2)
- pták
- rektaum
- rentgen
- rostlina
- o sochy (lidské nebo zvířecí)
- u sopka
- u v sopka (vybuchující)
- srdečka
- střeva
- o tanecníci
- u tělo
- tornádo
- u tučnáci (2)
- tvář, obličej (lidský nebo zvířecí)
- u umění (abstraktní)
- ústa
- vagína
- v věnec (vánoční)
- o výbuch
- u vzor dekorativní, motiv výtvarný, design (abstraktní)
- u znak, odznak, symbol, emblém
- u zvířata (nespecifikovaná)
- u zvířata (vycpané)
- žaludek
- u hmyz
- o v hora, hory
- u houba mořská nebo mycet
- hroch
- o jehně
- u kabát, pláště
- klaun
- o < kočka
- u kouř
- u krajina
- o < králik
- křeslo, židle
- křídlo
- u les (obyvatele pohled z výšky)
- lev
- u list
- o listí, listoví, olistění
- mapa
- o < medvěd
- motýl
- u mrák
- o < obr
- o < opice
- u < pes
- u < prase
- prase bradavičnaté
- o v příšera, obluda, netvor, nestvůra
- pták
- ryba
- o slon
- srdce
- stroj
- u strom
- tygr
- u zvířata (nespecifikované)
- u zvířata (vycpané)
- želva

D2

- améba, měňavka
- u < bizon, buvol, Zubr
- čepice, klobouk
- člověk
- o v člověk
- o v démon
- u v gorila
- anatomie
- u anděl
- bota
- u brouk (bezkrídly)
- u brouk (okřídlý)
- u buňka (krevní), krvinka
- u čepice, klobouk

Tabule IX • Populární odpovědi: D3 – lidská postava nebo postava podobná člověku
W = 5,5 Přilehlé detaily = 2,5 Vzdálené detaily = 4,5 Bílý prostor = 5,0

D1 (Pozn.: D1 + D1 = D11) (pokračování)

- kost
- o kouř
- o krajina
- u < králik
- křeslo, židle
- křídlo
- u les (obyvatele pohled z výšky)
- lev
- u list
- o listí, listoví, olistění
- mapa
- o < medvěd
- motýl
- u mrák
- o < obr
- o < opice
- u < pes
- u < prase
- prase bradavičnaté
- o v příšera, obluda, netvor, nestvůra
- rentgen
- rostlina
- ryba
- u skála, kámen
- slon
- u < socha
- srdce
- strom
- o slon
- vousy
- u zvířata (nespecifikované)
- u zvířata (nespecifikované)
- žába

D2

- anatomie
- brouk
- člověk
- u drak
- u fontána, kašna, vodotrysk
- houba (hmyz)
- u houba (lidská)
- u houba (podobná lidské)
- u houba (zvířecí)
- u hmyz

D3

- anatomie
- brouk
- bytové podobné člověku
- čáradějnice
- člověk
- démon
- drak
- hmyz (hmyz)
- hmyz (lidská)
- hlava (podobná lidské)
- hlava (zvířecí, bez rohů, parohů)
- hlodavec
- hmyz
- hráčka (nafukovací, boxovací)
- hůl sport., např. golfová nebo hokejová, kyj, palice
- humr
- jelen, zvěř vysoká
- klaun
- koník mořský
- kopeč
- kofeny
- kost
- krab
- krajina
- krev
- kreveta, garnát
- křídlo
- květina
- lává
- mapa (nespecifikovaná)
- maso, jídlo
- mrák
- mrkev
- noha
- oheň
- papoušek
- pes
- pláž písečná
- plíce
- pochodeň, hořák
- pták
- rohy, parohy, trubky
- rostlina
- ryba
- v skřítek pohádkový, trpaslík, též zahradní, gnóm
- skvrna sluneční
- socha