

# Stylistika VI

ZS 2024

# Obsah

- klasifikace aktivity/deskriptivity textu
- průběh aktivity/deskriptivity textu a jeho klasifikace
- nominalitata textu
  
- literatura
  - Čech, R., Popescu, I. I., Altmann, G. (2014). Metody kvantitativní analýzy (nejen) básnických textů. Olomouc: Univerzita Palackého v Olomouci.
    - [https://www.cechradek.cz/publ/2014\\_Cech\\_etal\\_Metody\\_Q\\_analyzy\\_basnickyh\\_textu.pdf](https://www.cechradek.cz/publ/2014_Cech_etal_Metody_Q_analyzy_basnickyh_textu.pdf)

# Aktivita (Q)

- míra dějovosti textu
- v kontrastu s deskriptivitou (popisností)
- poměr sloves k součtu sloves a adjektiv, které se v textu vyskytují

$$Q = \frac{V}{V + A}$$

- obrácenou hodnotou je deskriptivita

$$D = 1 - Q$$

# Aktivita (Q)

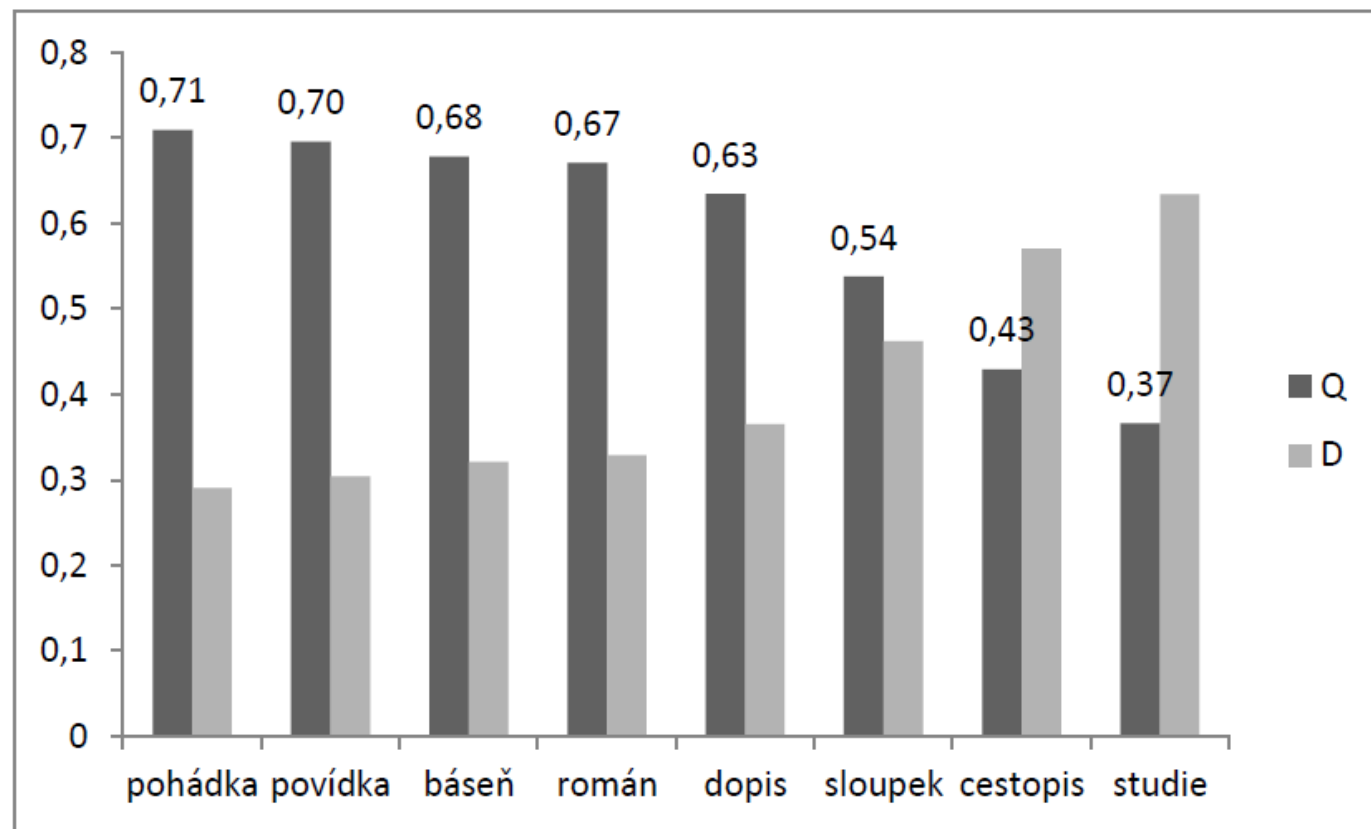
Na malém stole ležela rozbitá váza a pod stolem se válely prázdné lahve.

# Aktivita (Q)

Na malém stole ležela rozbitá váza a pod stolem se válely prázdné lahve.

$$Q = \frac{2}{2 + 3} = 0.4$$

# Aktivita (Q)

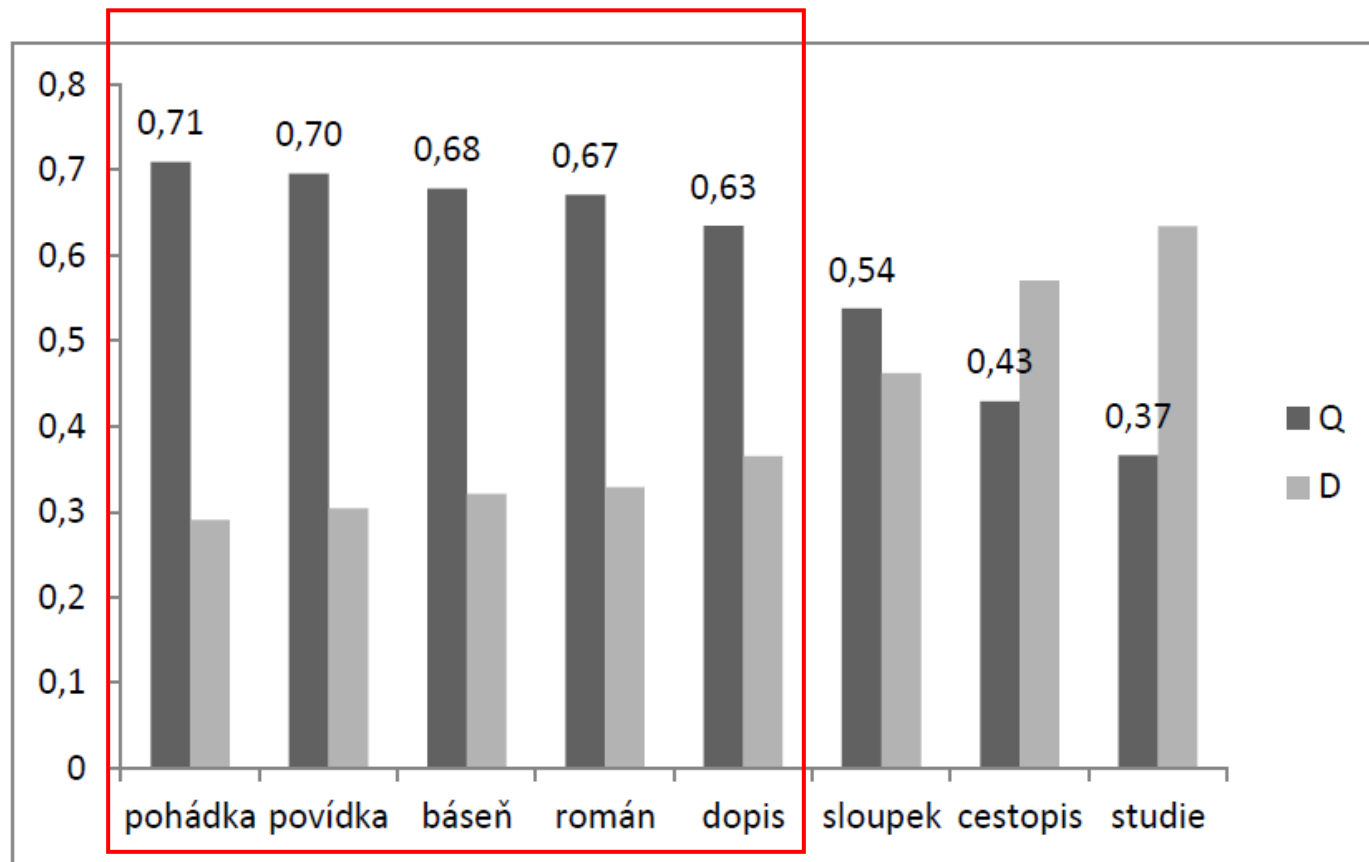


Obr. 42. Aktivita a deskriptivita v různých žánrech v Čapkových textech

# Aktivita (Q) – klasifikace textů

- klasifikace podle intervalů
- např.
  - $\langle 1; 0.8 \rangle$  vysoce aktivní
  - $\langle 0.79; 0.6 \rangle$  aktivní
  - $\langle 0.59; 0.4 \rangle$  neutrální
  - $\langle 0.39; 0.2 \rangle$  deskriptivní
  - $\langle 0.19; 0 \rangle$  vysoce deskriptivní

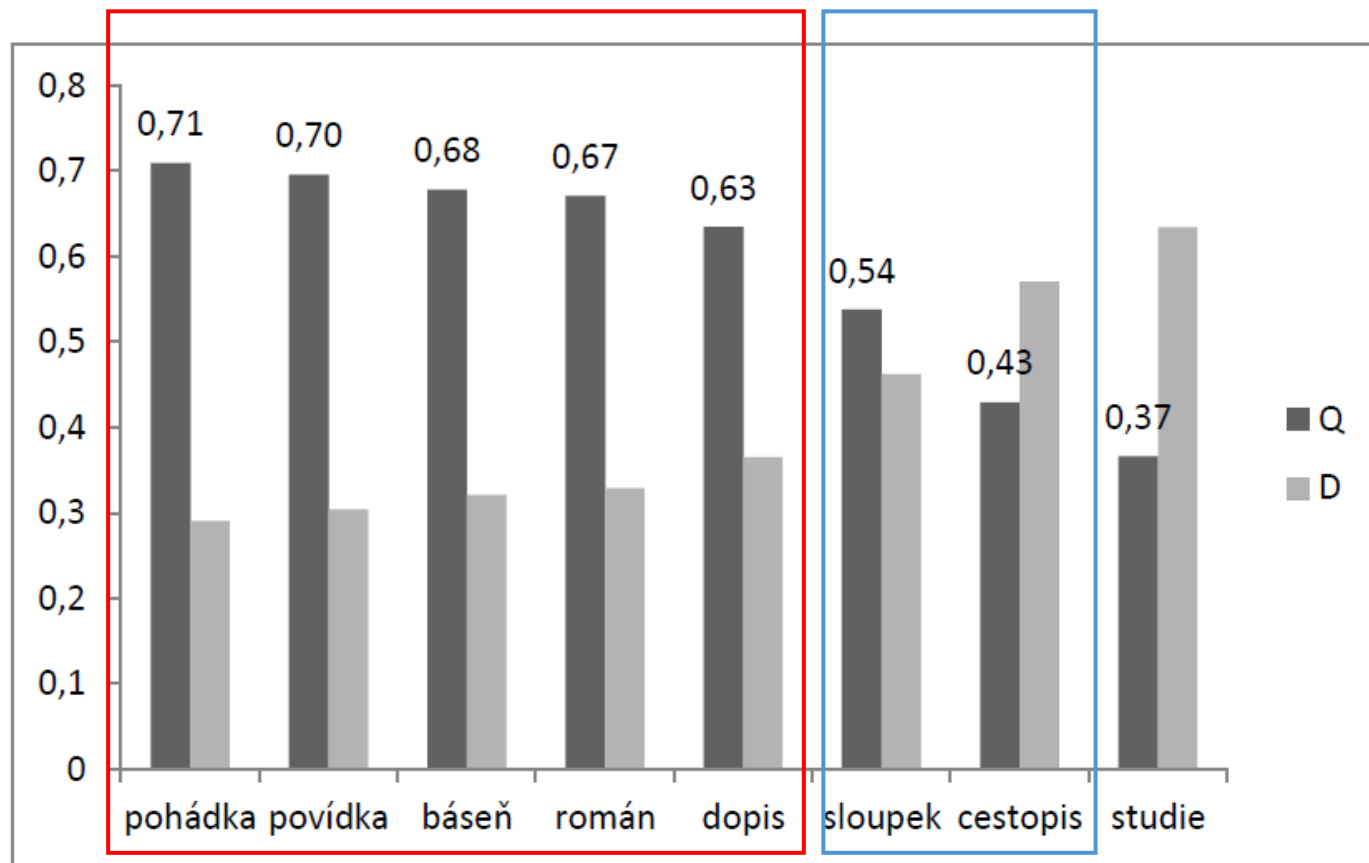
# Aktivita (Q) – klasifikace textů



Obr. 42. Aktivita a deskriptivita v různých žánrech v Čapkových textech

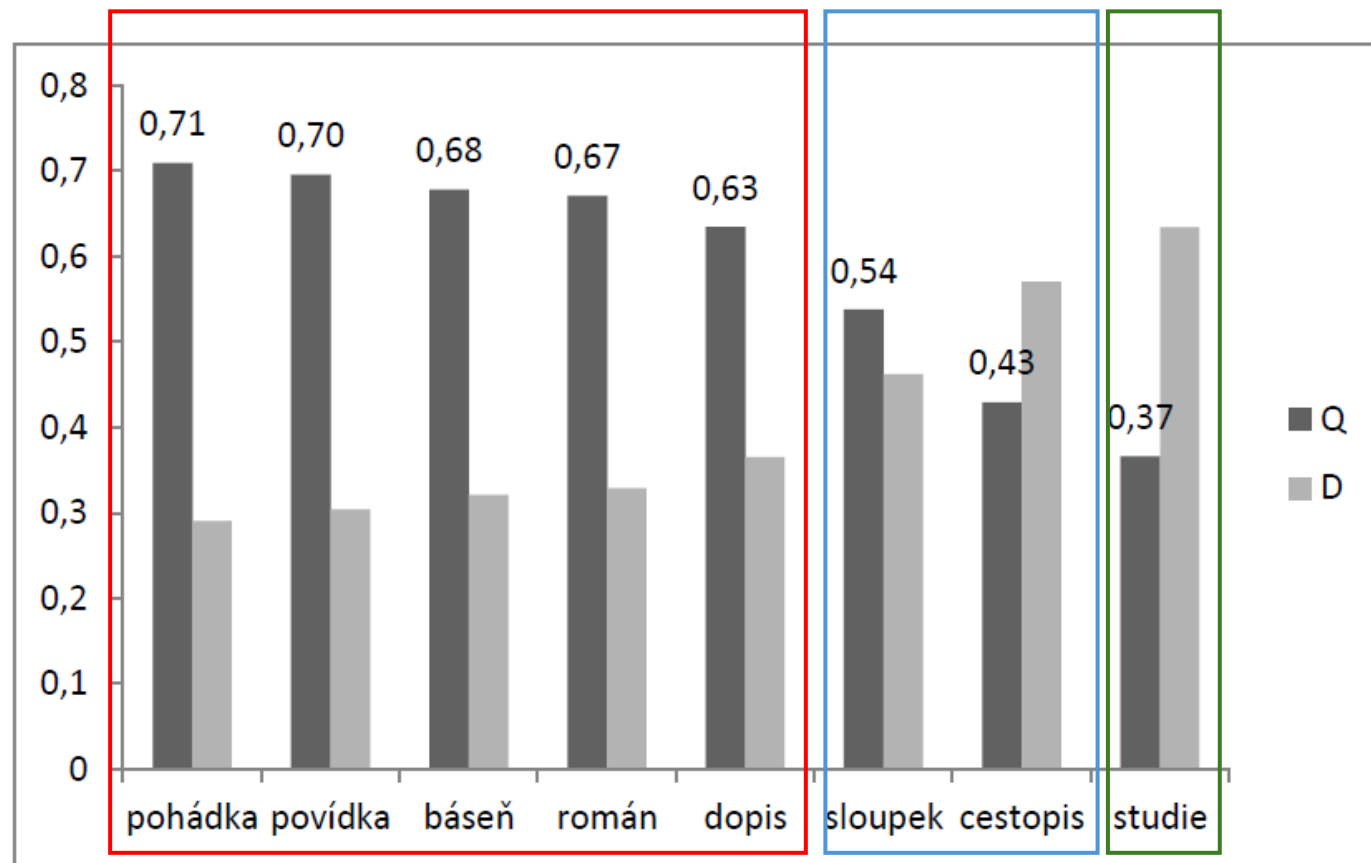


# Aktivita (Q) – klasifikace textů



Obr. 42. Aktivita a deskriptivita v různých žánrech v Čapkových textech

# Aktivita (Q) – klasifikace textů



Obr. 42. Aktivita a deskriptivita v různých žánrech v Čapkových textech

# Aktivita (Q) – signifikantnost

- vyhodnocení pravděpodobnosti rozdílů mezi distribucí adjektiv a verb
  - viz Čech et al. (2014), s. 69n

$$X^2 = \frac{(V - A)^2}{V + A}$$

- vypočítaná hodnota odpovídá p-hodnotě
  - převod (1 stupeň volnosti)
  - <https://www.socscistatistics.com/pvalues/chidistribution.aspx>

# Aktivita (Q) – signifikantnost

- příklady viz Excel

# Aktivita (Q) – signifikantnost a klasifikace

- signifikantně aktivní
- neutrální
- signifikantně deskriptivní

# Aktivita (Q) – signifikantnost a klasifikace

- Havel, V. *Moc bezmocných*
- $A = 1782$
- $V = 1319$
- $Q = 0.43$
- $\chi^2 = 69.13, p < 0.001$

# Průběh aktivity v textu

- průběžné vyhodnocování míry aktivity v textu
- po každém výskytu V nebo A
  - silně ovlivněno počátečním výskytem

# Průběh aktivity v textu

- průběžné vyhodnocování míry aktivity v textu
- po každém výskytu  $V$  nebo  $A$ 
  - silně ovlivněno počátečním výskytem
- po množině  $V$  nebo  $A$ 
  - např. 10 výskytů



# Průběh aktivity v textu

- jednotlivé průběhy srov. Čech et al. (2014), s. 66nn

# Průběh aktivity v textu - klasifikace

- ***extrémně aktivní***
  - Q v průběhu celého textu hodnotu  $Q = 1$
- ***extrémně deskriptivní***
  - Q v průběhu celého textu hodnotu  $Q = 0$

# Průběh aktivity v textu - klasifikace

- průběh aktivity začíná v jedné z extrémních poloh, tj.  $Q = 1$  nebo  $Q = 0$ ,
- poté dochází k poklesu (v případě  $Q = 1$ ) či nárůstu aktivity (v případě  $Q = 0$ ), přičemž hodnota aktivity nedosáhne rovnováhy
- ***převážně aktivní***
  - text začíná s hodnotou aktivity  $Q = 1$  a nikdy nepřesáhne hodnoty  $Q \leq 0,5$
- ***převážně deskriptivní***
  - text začíná s hodnotou aktivity  $Q = 0$  a nikdy nepřesáhne hodnoty  $Q \geq 0,5$

# Průběh aktivity v textu - klasifikace

- texty, které v průběhu vývoje aktivity dosáhnou rovnovážného stavu  $Q = 0,5$
- poté se dále vyvíjejí jakýmkoliv způsobem (tj. hodnota  $Q$  dále roste, klesá či osciluje kolem rovnováhy).
  - pro jednoduchost rozdělme tento typ textů pouze do dvou skupin (samozřejmě je možné provést jemnější dělení, pokud se to ukáže badatelsky užitečné) a označme texty jako
- **aktivně rovnovážné**
  - text začíná s hodnotou aktivity  $Q = 1$  a v průběhu vývoje dosáhne hodnoty  $Q = 0,5$
- **deskriptivně rovnovážné**
  - text začíná s hodnotou aktivity  $Q = 0$  a v průběhu vývoje dosáhne hodnoty  $Q = 0,5$