

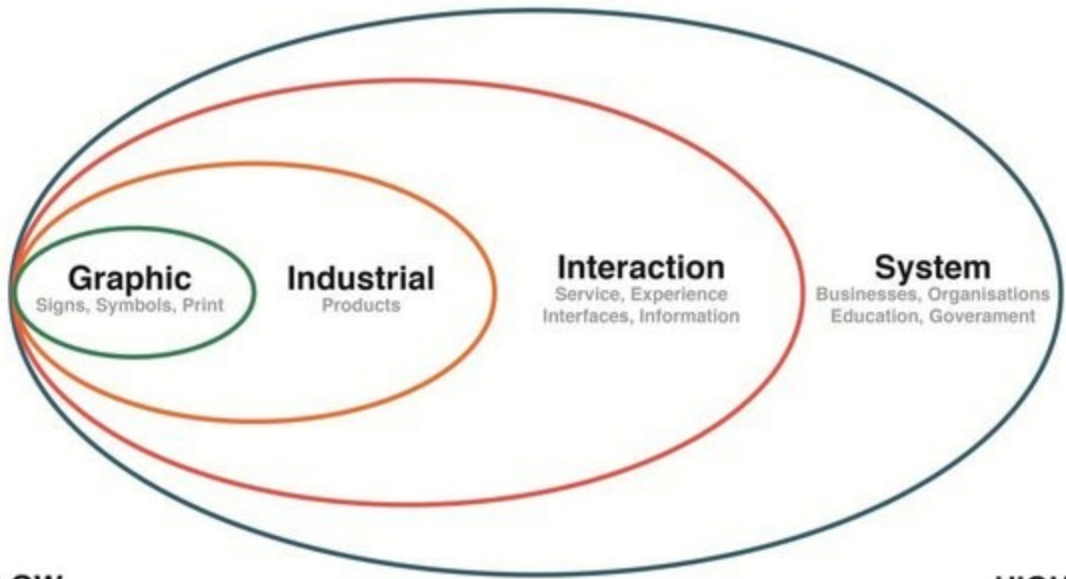




Pár slov o imaginaci a designu

Může nám metafora pomoci přerámovat
uvažování nad problémy současnosti?





LOW

HIGH

Level of Complexity

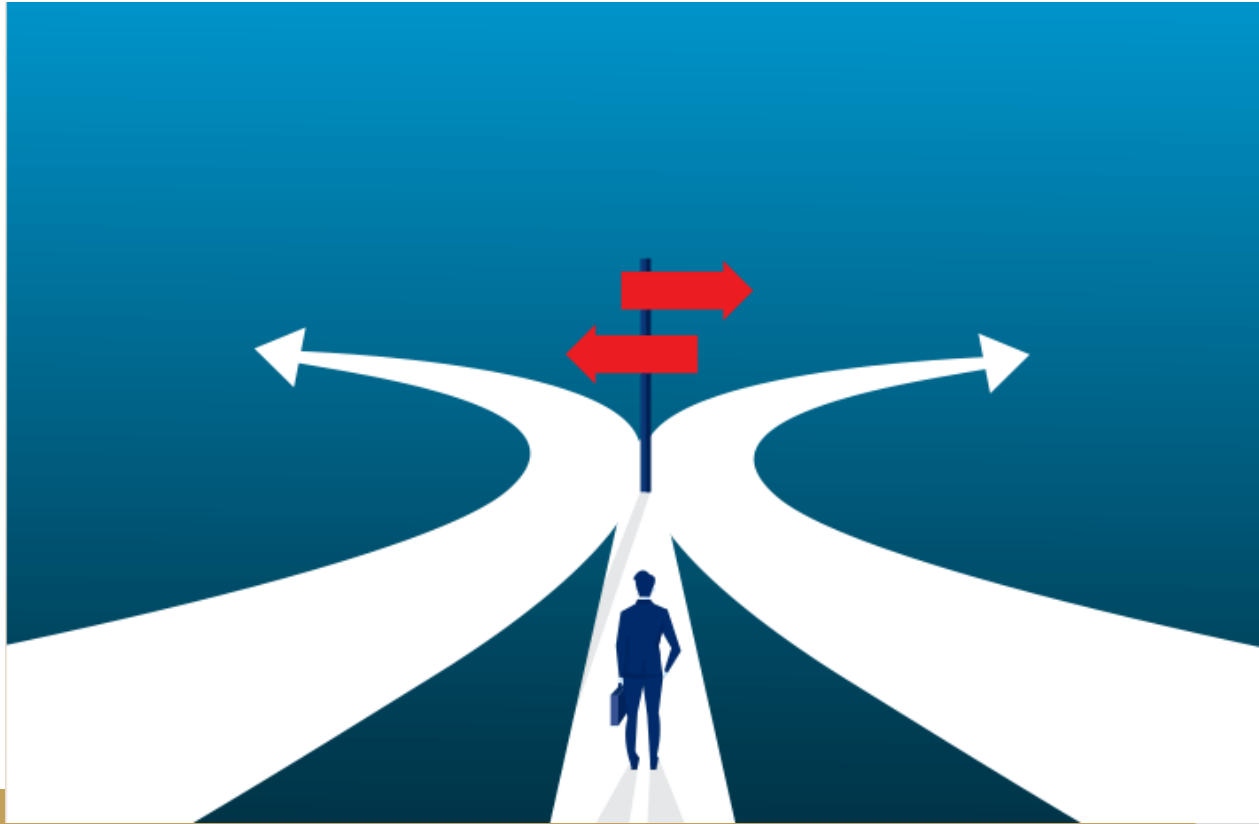
Problem solving

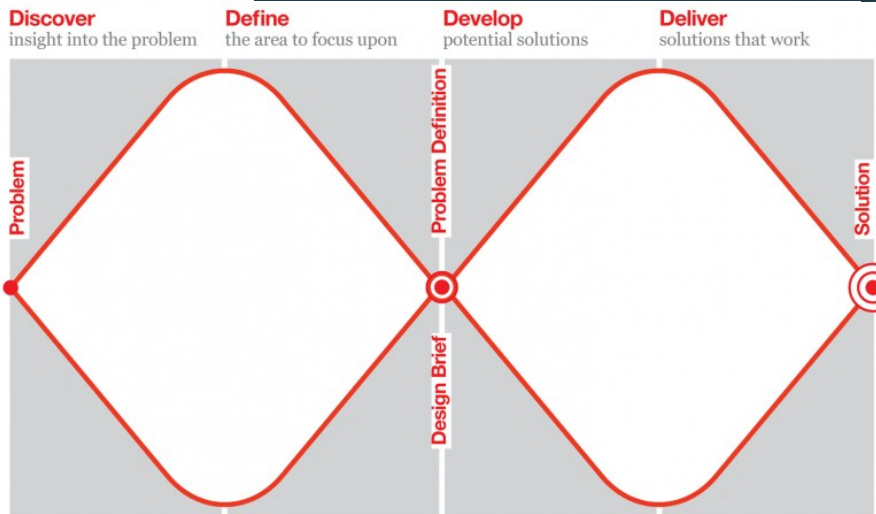
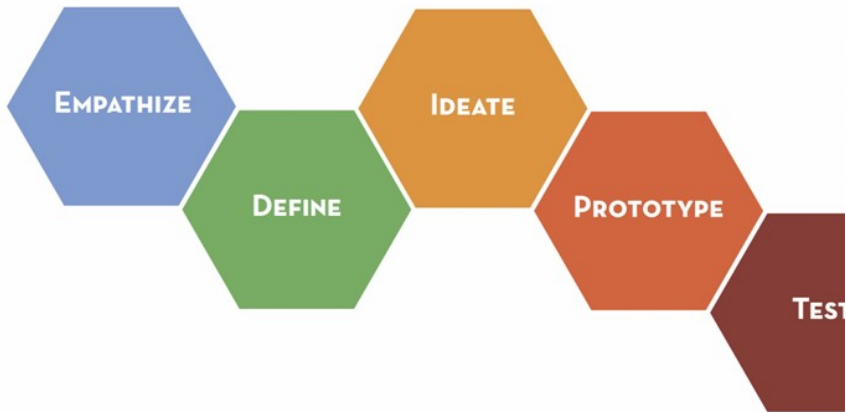


Sense making



Decision making

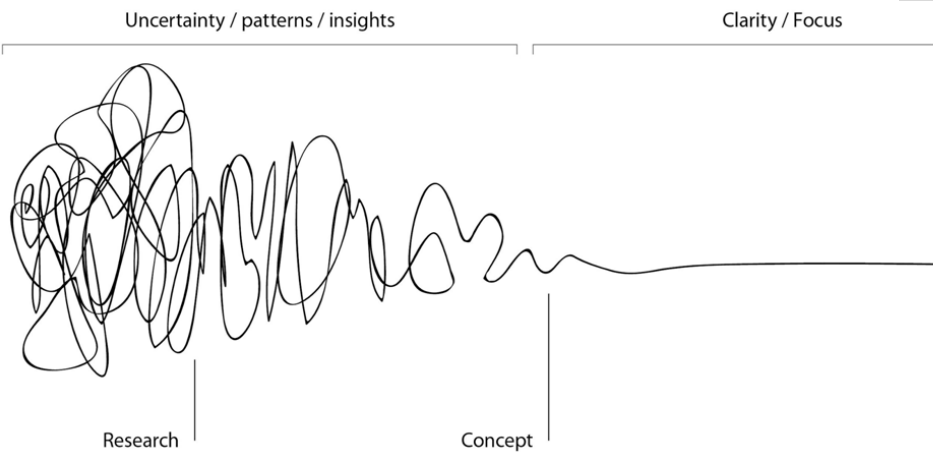
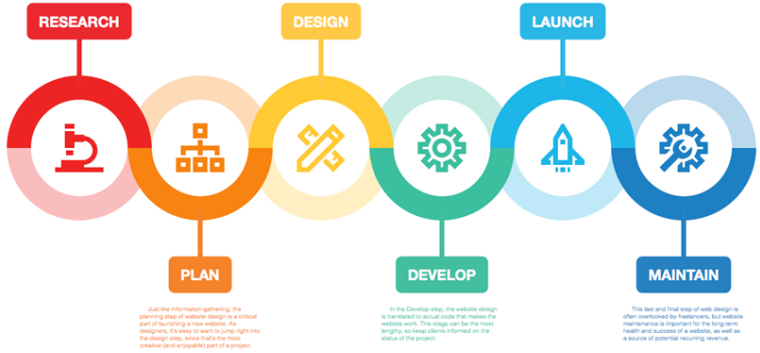




The Discover phase of the web design process is all about information-gathering. This step is important for you to understand more about your client's business and industry, their target market and customers, and the overall goals for the website.

The first step of the web design process is to decide how the website will look. In this step, a website wireframe is created with boxes and angle elements such as the header, navigation, widgets, etc. The wireframe can then be moved into a more realistic thinking.

Finally, it's time to launch the website. Once there are no more issues related to launching a website, it's a good idea to use a checklist to make sure you haven't missed a step.





What is GOV.UK?

 GOV.UK

Welcome to GOV.UK

The best place to find government services and information
Simpler, clearer, faster

Search GOV.UK

Benefits

Includes eligibility, appeals, tax credits and Universal Credit

Births, deaths, marriages and care

Parenting, civil partnerships, divorce and Lasting Power of Attorney

Business and self-employed

Tools and guidance for businesses

Childcare and parenting

Includes giving birth, fostering, adopting, benefits for children, childcare and schools

Citizenship and living in the UK

Voting, community participation, life in the UK, international projects

Crime, justice and the law

Legal processes, courts and the police

Disabled people

Includes carers, your rights, benefits and the Equality Act

Driving and transport

Includes vehicle tax, MOT and driving licences

Education and learning

Includes student loans, admissions and apprenticeships

Employing people

Includes pay, contracts and hiring

Environment and countryside

Includes flooding, recycling and wildlife

Housing and local services

Owning or renting and council services



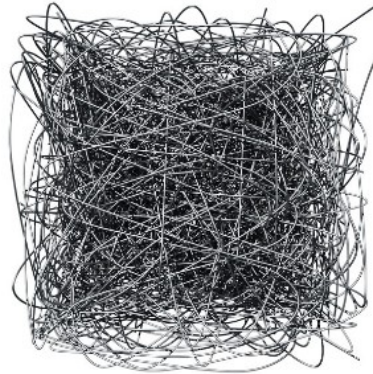
GOV.UK

DDC

Design Thinking Is Fundamentally Conservative and Preserves the Status Quo

by Natasha Iskander

September 05, 2018



Noctiluxx/Getty Images





(a)

affirmative
problem solving
design as process
provides answers
in the service of industry
for how the world is
science fiction
futures
fictional functions
change the world to suit us
narratives of production
anti-art
research for design
applications
design for production
fun
concept design
consumer
user
training
makes us buy
innovation
ergonomics

(b)

critical
problem finding
design as medium
asks questions
in the service of society
for how the world could be
social fiction
parallel worlds
functional fictions
change us to suit the world
narratives of consumption
applied art
research through design
implications
design for debate
satire
conceptual design
citizen
person
education
makes us think
provocation
rhetoric

United Micro Kingdoms



UNITED MICRO KINGDOMS: DESIGN FICTION

United Micro Kingdoms (UKM) is divided into 4 super-shires: inhabited by Digitalians, Anarcho-evolutionists and Communo-berberians. Each county is an experimental zone, to develop its own form of governance, work and lifestyle. These include neo-liberalism, digital technology, social democracy and economic, energy and self-experimentation, communism and nuclear energy. The UKM is regulated laboratory for competing social, legal, technological and economic models.







Designing that does not already Future, Fiction, Speculate,
Criticize, Provoke, Discourse, Interrogate, Probe, Play is
inadequate designing.

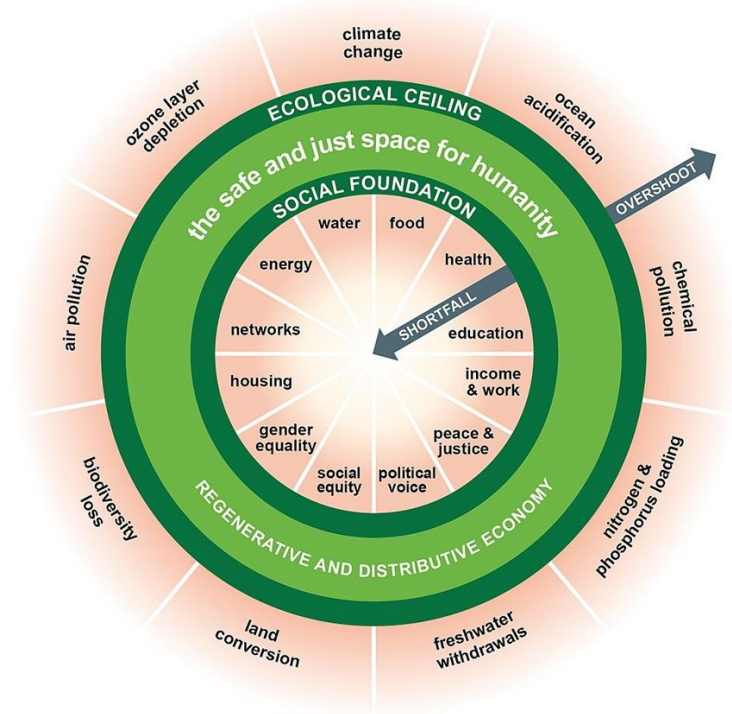
Cameron Tonkinwise

Jak tedy podpořit imaginaci v designu?

“It is easier to imagine an end to the world than an end to capitalism.”

Jameson nebo

Žižek nebo Fisher



Jak chápe imaginaci Geoff Mulgan a vy samozřejmě nemusíte

- Slabá imaginace - řešení je nepodmíněný základní příjem
- Silná imaginace
 - “which combines ideas, philosophy, programmes and detailed implementation”

Jeden způsob můžou být imaginaries

Česká republika

Budoucnost

Ekonomika

Pojd'me ale pracovat s metaforami

A metaphor is:

“a device for seeing something in terms of something else.

It brings out the

thisness of that or the **thatness of a this.**”

Kenneth Burke, 1945



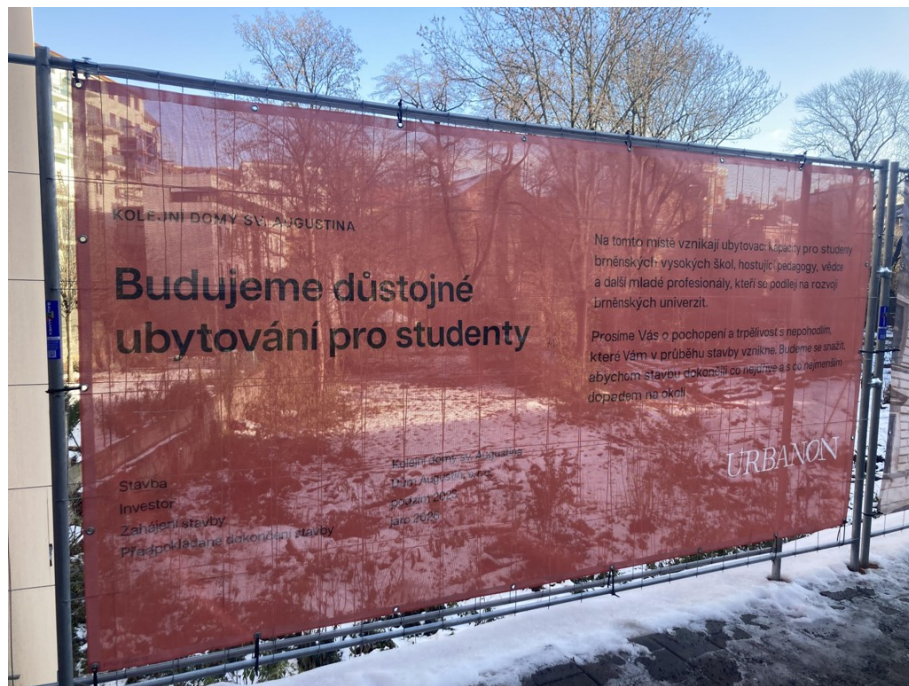
Když řeknu...

nová ropa

Když řeknu...

neviditelná ruka trhu

Studující a jejich problémy



Bydlení

Každý rok se na MUNI запиše 12 tisíc a na VUT 9500 nových studentů, ze kterých velká část bude hledat v Brně nové bydlení. Rok co rok je to však s bydlením náročnější a najít si tak místo na koleji či spolubydlení je téměř nadlidský úkol. Jakým způsobem mluvíme vlastně o bydlení a jak jej komunikujeme studujícím?

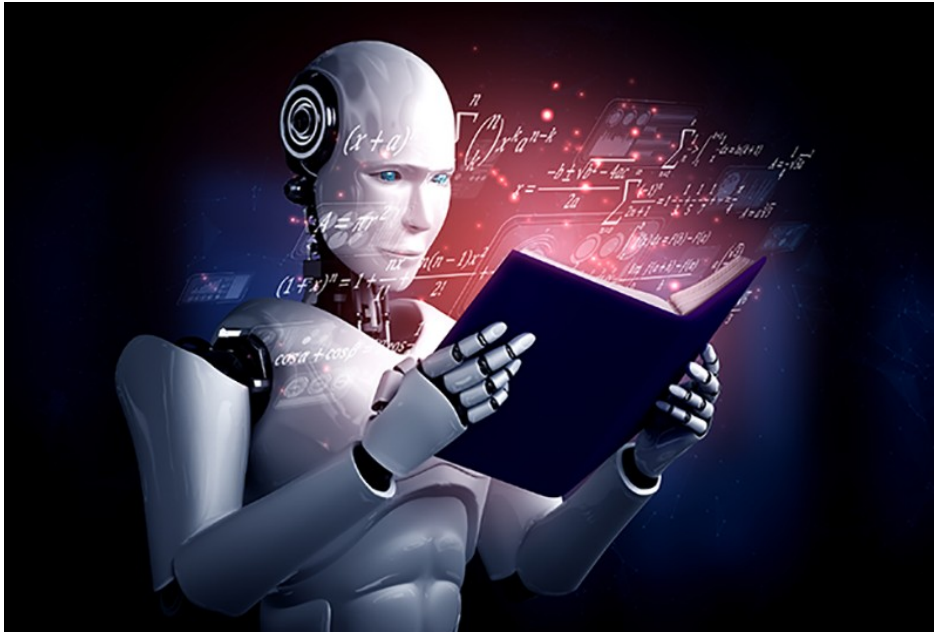
Studující a jejich problémy

Zeleň a klima

Brno je teplejší a teplejší. Na Jaselské se vykácely vzrostlé stromy a místo ošetření ulic tak, aby poskytovaly chodcům v létě stín, se staví multifunkční haly. Jakákoliv mitigace je v médiích a v širší veřejnosti přijímána různě od umírněně pozitivní po klimateroristicky otřesnou.



Studující a jejich problémy



Umělá inteligence a studium/práce

AI je a bude mít vliv na to, jakým způsobem se učíme, žijeme nebo pracujeme. Stejně jako dnes už neexistují cloudové firmy, nebudou časem existovat AI firmy, protože AI bude součástí každého produktu. Jak se ale s tímto jevem vyrovná v životě, ve studiu a práci?

Studující a jejich problémy



Duševní zdraví

S životem na univerzitě se pojí řada náročných situací, které mohou ve studentech vyvolávat stres, úzkost či depresi. Ačkoliv univerzity nabízí studentům psychologickou pomoc, je v dlouhodobém měřítku velice těžké najít si v náročném akademickém životě prostor, čas a peníze na duševní péči. Veřejný obraz duševního zdraví (a mladých lidí obzvláště) je pak plný stereotypů.

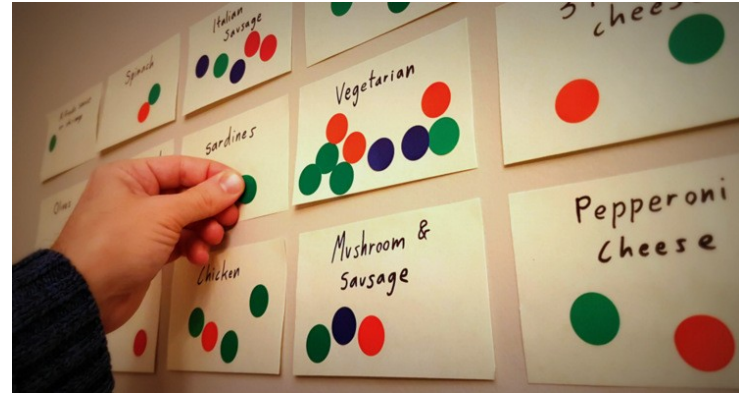
Takže máme

- **Bydlení**
- **Umělá inteligence**
- **Zeleň v Brně**
- **Duševní zdraví**



Rozlosování skupin

- každý má 1 preferovaný hlas (modrý)
- každý má 1 hlas, že tohle téma by ještě bral (zelený)



Rozcvičení - 10-15 minut

- pracujte s velkými i malými kartami
- Ptejte se vždy: Jak by mohla [velká karta] být metaforou pro [malou kartu].
- Sdílejte spolu a s námi.

Zkuste se ponořit do problému

Co je za vás klíčový problém dané oblasti?

S čím se v rámci problému běžně potýkáte?

Nebo jste se potýkali?

Zkrátka, zužte si to trošku. :)

Ted' si vezměme dané problémy

Každý za sebe identifikujte jednu metaforu spojenou s vámi vybraným problémem.

- třeba “Studentské bydlení je jako úl”, nebo “Duševní zdraví je jako uzly a suky.”

Nasdílejte si, co tyto metafory pro vás znamenají. Jak formují váš pohled na věc?

Ještě jedno kolo

Pojí se s tématem nějaká další pojmenování rezonující ve společnosti?

Může to být klidně stereotyp. S čím je ale spojen?

Pokud vám chybí karty, zkuste si metaforu vymyslet sami.



Mohly by existovat lepší metafory?

Jak bychom mohli pomocí jazyka celou věc přerámovat?

Jaké nové aspekty problému se objeví, když změníme perspektivu?

Jak by se změnilo řešení?

Napište podle nich
článek

nebo zkuste vymyslet
alespoň název, perex a
citaci studenta

Jak by se mělo o věci
informovat tak, aby to
otevřelo možnosti řešení

THE Star
the people's paper

China mimics Malaysia's sugar-free diet. The Chinese Premier aims to run similar campaign for the heavy smoking nation.

the star.com.my info@thestar.com.my Sunday 24 April 2010

Malaysia Overtakes Australia as the Healthiest Country in the World.

See more on Next Page

Scientist in Malaysia finds a potential cure to cancer by using natural sugar grown in Genting Highlands.

See more on Page 5

1st Gold in Badminton

Malaysia Wins 1st Gold Medal in Olympics at Badminton:
Athletes attributed their success to special sugar free diet.

See more on Page 3

The Minister of Health in Malaysia has been nominated for a Nobel Prize for his initiative on sugar free Malaysia 2050.

See more on Page 7

Na co jsme přišli?

Kde jsme a co s tím?