|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Canvas pro designový výzkum** | | |
| **Problém, který budu zkoumat a jeho zdůvodnění:** | Klíčové otázky, které chci zodpovědět:       * … | Jaké mám předpoklady o problému? |
| Rekrutační kritéria (pro rozhovory, pozorování): |
| Výzkumné metody pro poznávání: | Důležití stakeholdeři: | Výstupy z výzkumu (jak budu prezentovat výsledky) |
| Harmonogram výzkumu (timeline): | |