

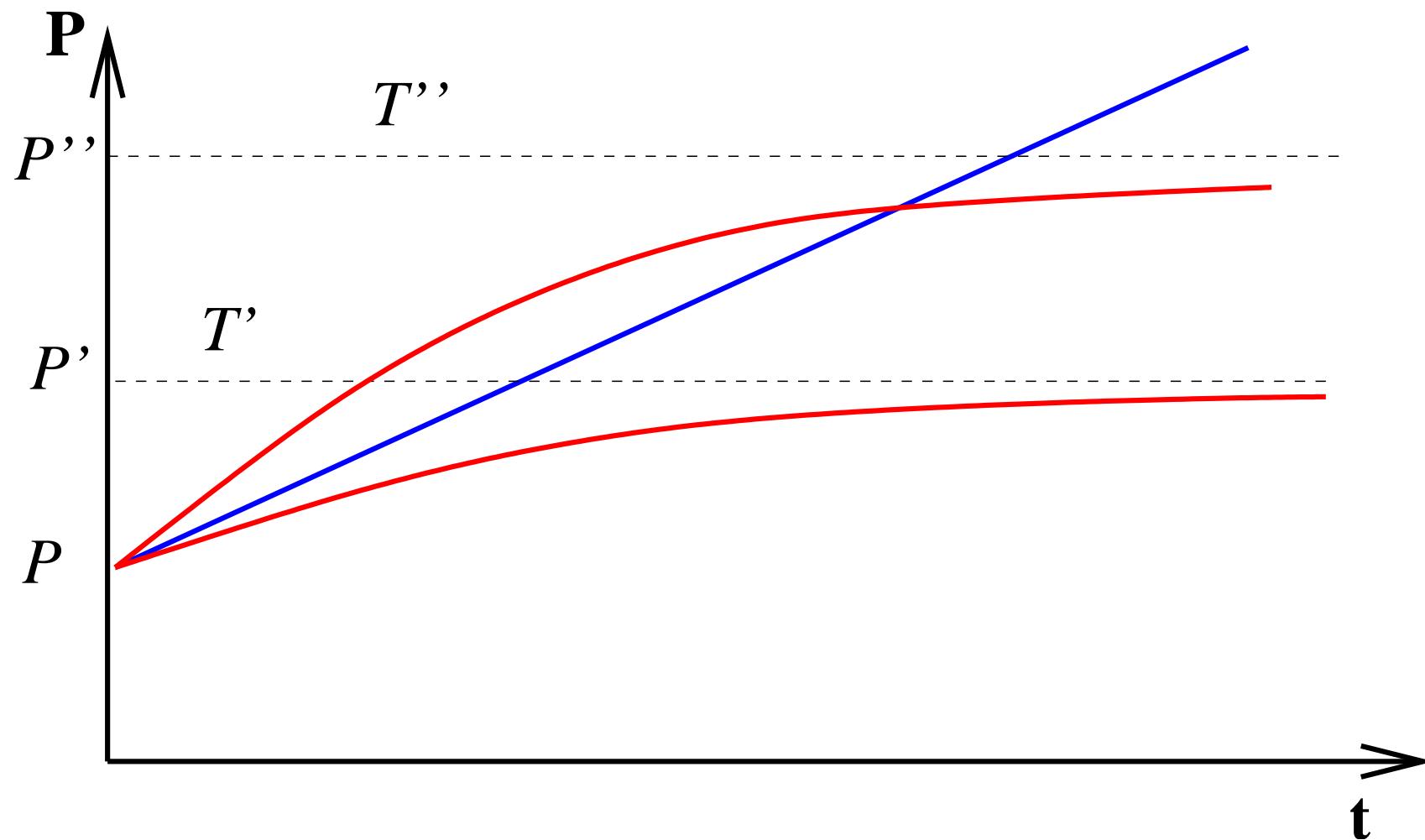
Zjišťování netěsností vakuového systému

- skutečná netěsnost
- virtuální netěsnost(desorpce)

Místa netěsností:

- v místech svárů
- v místech kovových vývodů přes sklo
- ve ventilech, zábrusech, spojích
- u kovových částí - pórovitost materiálu

Netěsnost se lépe hledá u skleněných aparatur, problém ulehčuje prověrka jednotlivých dílů před montáží.



Hledače netěsností

Zpravidla využívají měření parciálních tlaků zkušebních plynů

Zkušební plyn:

- plyn málo obsažený v atmosféře
- co nejmenší molekulová hmotnost (snadno proniká netěsností)

Nejčastěji se používá He , H_2 , Ar .

Hledače:

- vodíkový
- halogenový
- heliový

Na přesnost určení netěsnosti má vliv:

- množství zkušebního plynu přivedeného do systému
- poměr čerpací rychlosti systému a jeho objemu
- citlivost hledače netěsností
- vzájemná poloha netěsnosti a hledače

Závislost na poměru čerpací rychlosti systému a jeho objemu

Proud plynu netěsností do aparatury za čas dt je dán $I_N dt$, množství odčerpaného plynu $pSdt$. Pak změna tlaku je dána rovnicí

$$Vdp = (I_N - Sp)dt$$

$$\frac{Vdp}{I_N - Sp} = dt$$

$$-\frac{V}{S} \ln(I_N - Sp) = t + konst$$

$$konst = -\frac{V}{S} \ln(I_N)$$

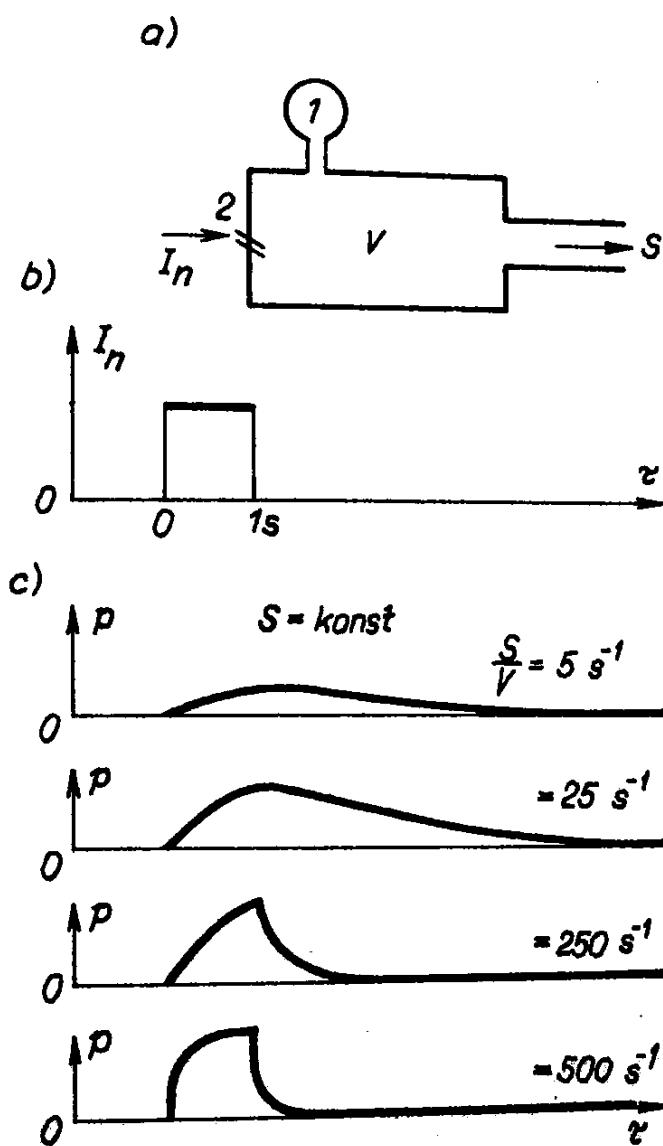
$$\ln\left(\frac{I_N - Sp}{I_N}\right) = -\frac{S}{V}t$$

$$\frac{I_N - Sp}{I_N} = e^{-\frac{S}{V}t}$$

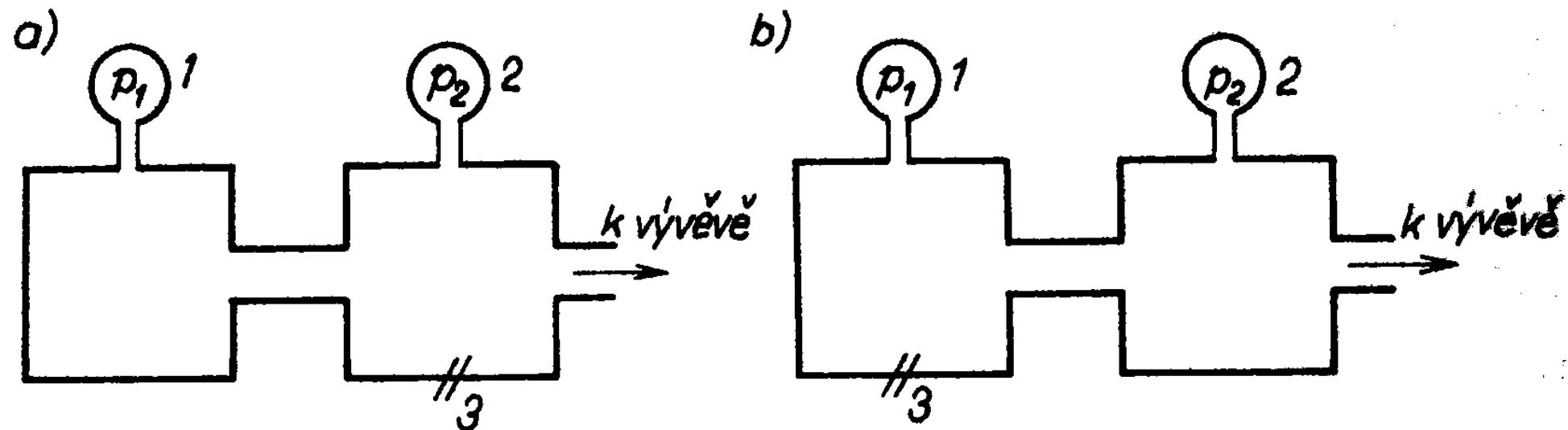
$$p = \frac{I_N}{S} [1 - e^{-\frac{S}{V}t}]$$

Jestliže v čase t_1 přerušíme přítok zkušebního plynu začne tlak klesat

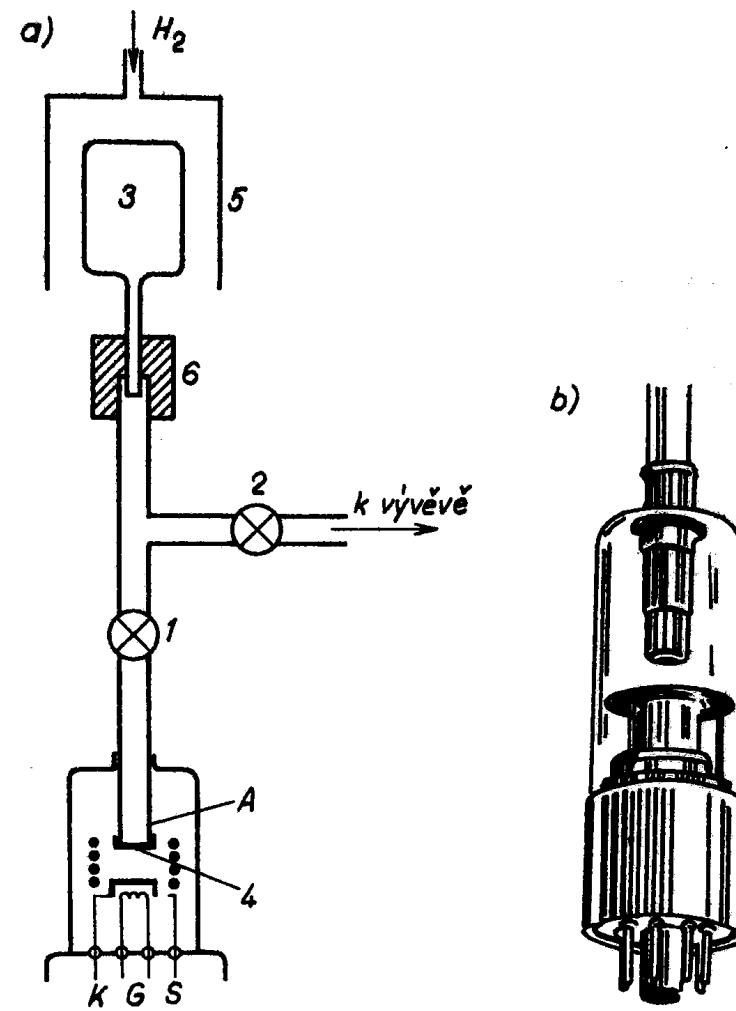
$$p = \frac{I_N}{S} [1 - e^{-\frac{S}{V}t_1}] e^{-\frac{S}{V}(t-t_1)}$$



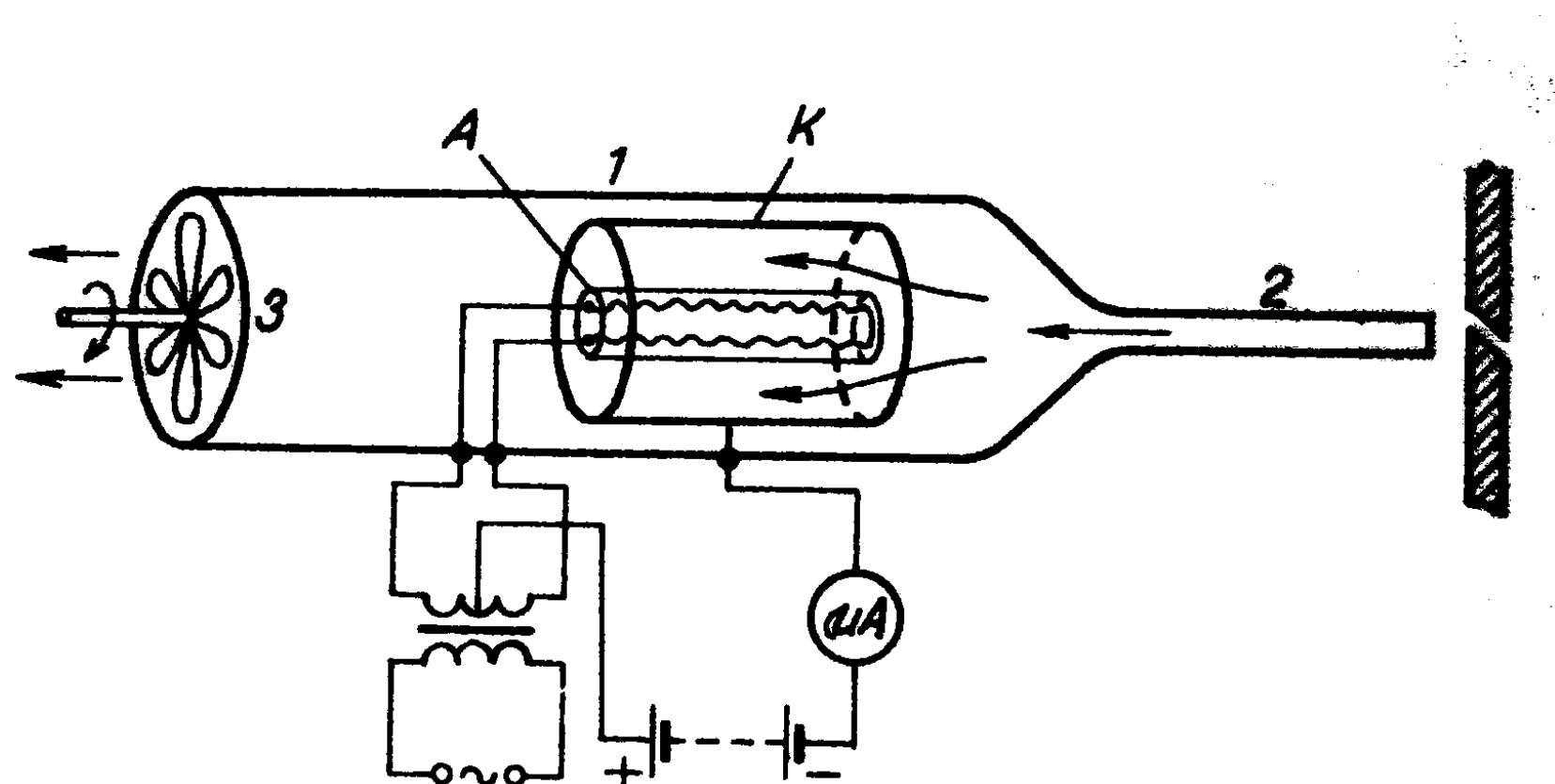
Poloha manometru a netěsnosti



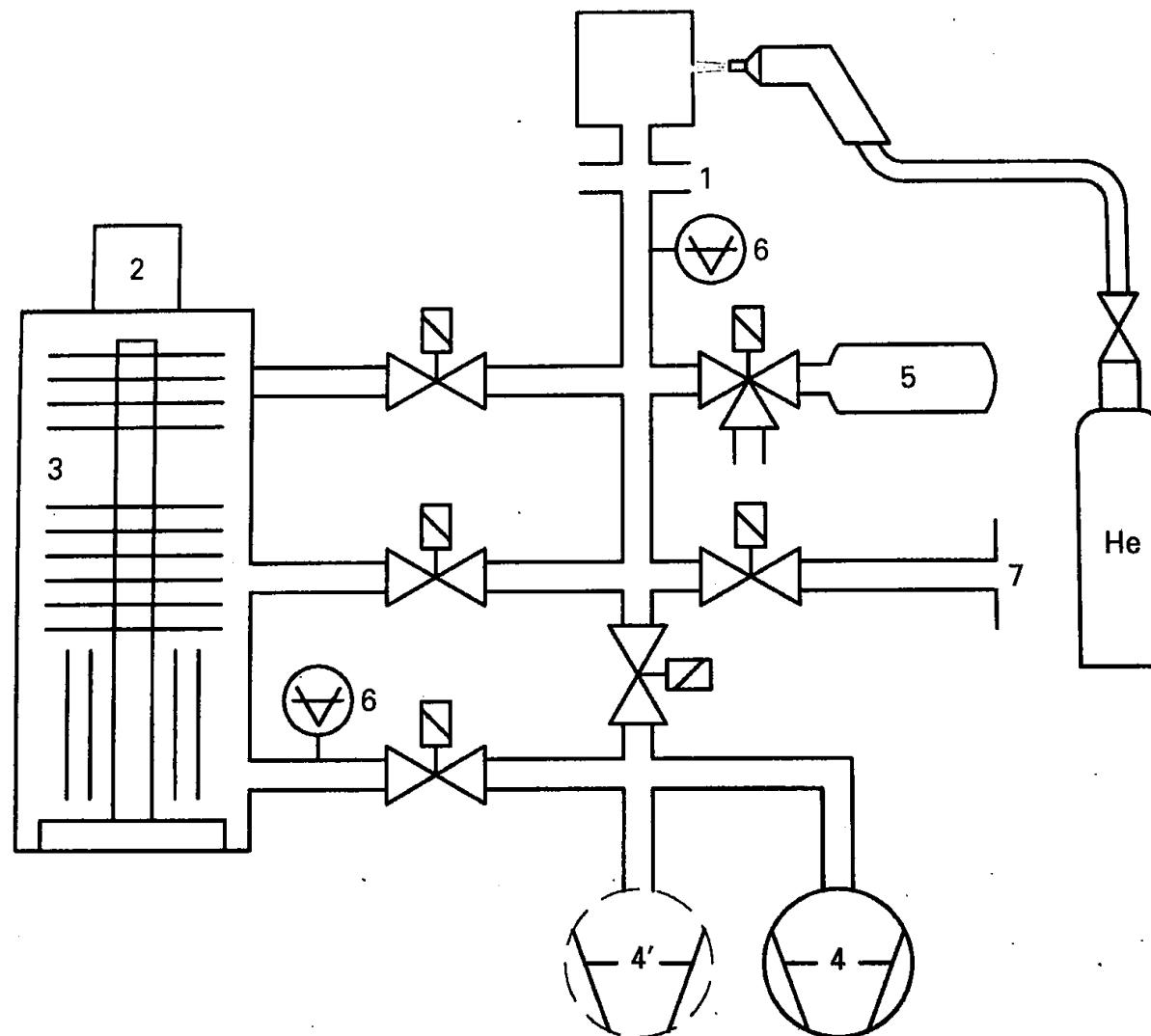
Vodíkový hledač netěsností



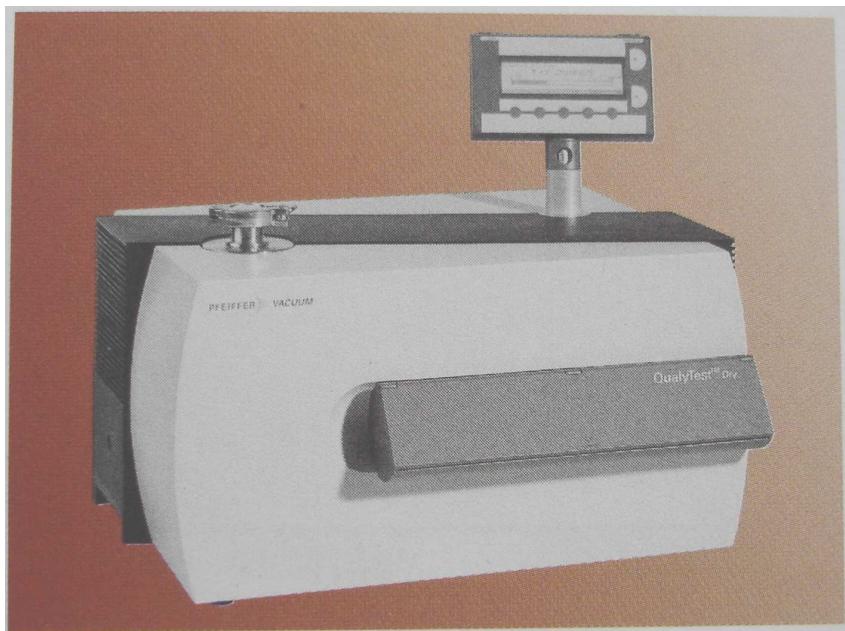
Halogenový hledač netěsností



Heliový hledač netěsností



Heliový hledač netěsností

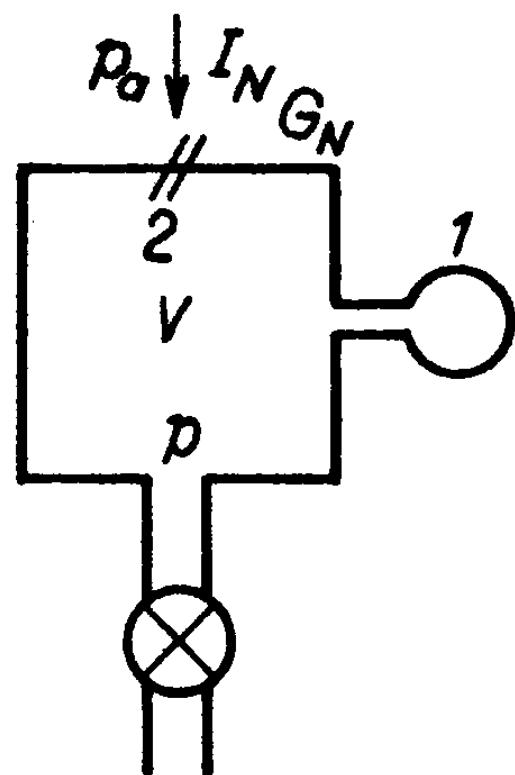


Jiné metody hledání netěsností

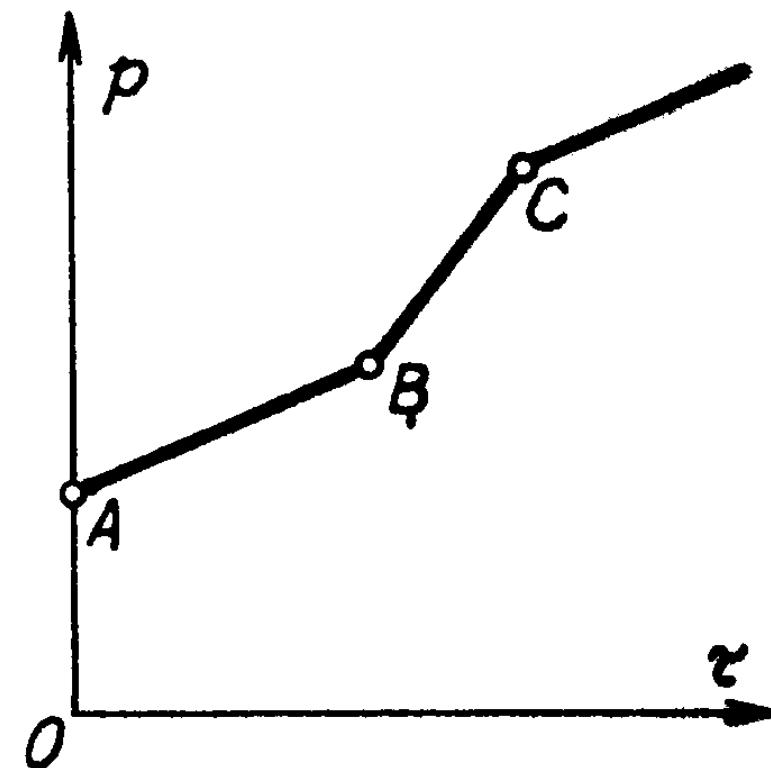
- manometr, diferenciální manometr
- mýdlové bubliny
- u skleněných aparatur - Ruhmkorffův induktor, nebo Teslův transformátor

Hledání netěsností pomocí manometru

a)



b)



Hledání netěsností pomocí diferenciálního manometru

