

Soubor `dice.wrl` transformovaný do U3D

(`dice.u3d`)

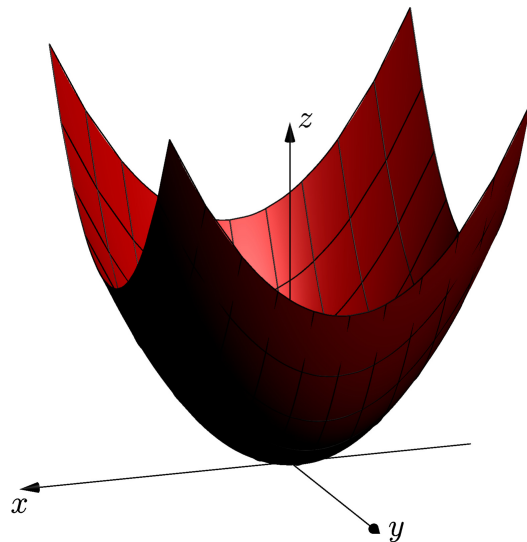
A odkazy na různé pohledy – shora, zespodu a z boku.

---

Grafika vytvořená v Maplu

(`maple.prc`)

Grafika vytvořená pomocí programu Asymptote



---

Ukázka vložení videa: