



## Z8108 Dálkový průzkum Země

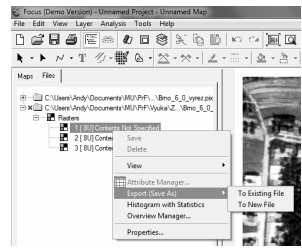
### EDITACE VEKTOROVÉ VRSTVY

Lukáš HERMAN  
Andrea KYNOVÁ

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

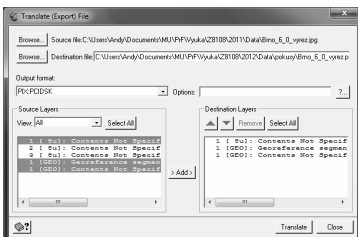
## Konverze JPG do PIX

- záložka **FILES**
- rozbalení **Rasters** souboru JPG
- pravé tlačítko myši (PTM) na jednom z rastrových pásem



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

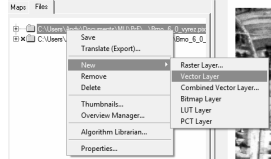
- **Browse** – zvolení cílového souboru
- **Output format** – PIX
- **Source Layers** – výběr pásma + informace o souřadném systému (GEO)
- **>Add>** – překopírování vrstev do nového souboru
- **Translate** – uložení souboru



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

## Vytvoření vektorové vrstvy

- záložka **FILES**
- PTM na souboru, v němž chceme vektorovou vrstvu vytvořit



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ


## Editace vektorové vrstvy

### Zobrazení vrstvy

- záložka **FILES**
- PTM na vybrané vrstvě → **View**

### Volba editované vrstvy

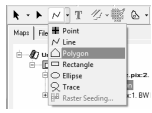
- záložka **MAPS**
- označení zobrazené vrstvy, kterou chceme editovat (název vrstvy se zobrazí **tučně** a se symbolem tužky)



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

## Vytvoření nového tvaru

- v nástroji **New Shape** zvolíme typ tvaru
- **Polygon**
  - určení lomových bodů (vertexů) kliknutím
  - ukončení dvojklikem
- **Rectangle**
  - tažením do protějšího vrcholu obdélníku




Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

### Smazání tvaru

- výběr pomocí *Selection Tools*
- klávesa *Delete*


### Nástroje pro editaci tvaru

ikona *Vector Editing...*



- výběr konkrétního tvaru nebo jeho lomového bodu
- přidání lomového bodu na hranu → výběr myší konkrétního místa
- sloučení vybraného polygonu s polygonem následně zvoleným myší
- rozdělení vybraného polygonu (od okraje)
- zobrazení lomových bodů
- seznam lomových bodů a jejich souřadnic

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ



- počáteční lomový bod
- předchozí lomový bod
- střed hrany mezi sousedními lomovými body
- následující lomový bod
- koncový lomový bod

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

### Další možnosti editace polygonů

- vytvoření prstence/děravého polygonu
  - vytvoření polygonu i „díry“ pomocí *New Shape*
  - označení obou polygonů pomocí *Selection Tools* nebo *Spatal Query*
  - v horní liště nabídka *Edit* → *Attach*
- vyříznutí polygonu z většího polygonu (např. mýtina v lese)
  - vytvoření obou polygonů pomocí *New Shape*
  - označení obou polygonů pomocí *Selection Tools* nebo *Spatal Query*
  - v horní liště nabídka *Edit* → *Detach*

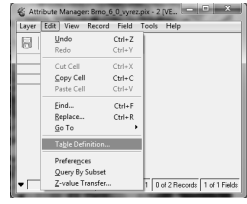
Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

### Atributová tabulka

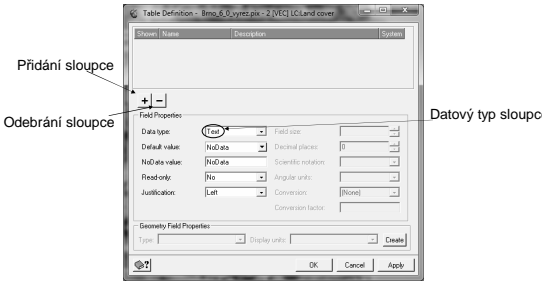
- PTM na vektorové vrstvě → *Attribute Manager...*

### Definice tabulky – sloupce, datové typy,...

- Table Definition*



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ



Přidání sloupce

Odebrání sloupce

Datový typ sloupce

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

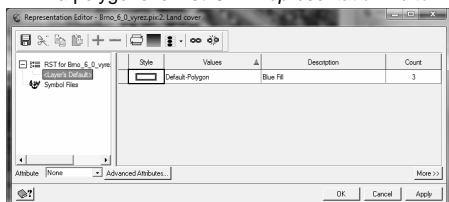
### Přidání sloupce s geometrií

- nabídka *Table Definition*
- část *Geometric Field Properties*
  - typ geometrie – délka linie, obvod a obsah polygonu
  - jednotky, v nichž budou údaje uvedeny
  - *Create*

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

## Změna zobrazení polygonů

- záložka MAPS
- PTM na polygonové vrstvě → *Representation Editor...*



Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ

## Zobrazení polygonů dle kategorií

- volba atributu, podle něhož se polygony odliší
- rozbalení nabídky *More>>*
- v záložce *Generating* jako *Method* zvolíme *Unique Values*
- zaškrtneme *Generate New Style*
  - Based on* – volba typu zobrazení polygonu (linie, výplň – barva, šrafura)
  - Vary Color* – změna barvy podle vybrané barevné škály
- potvrdíme *Update Style*
  - jednotlivé hodnoty atributu se vypíší v horní tabulce – přiřazené barvy i styl lze pak měnit pro každou hodnotu samostatně

Z8108 Dálkový průzkum Země  
CVIČENÍ