

CVIČENÍ Č. 3 –

STŘEDNÍ VÝŠKY TERÉNU A RELATIVNÍ VÝŠKOVÁ ČLENITOST

(Využití čtvercové sítě)

Zadání:

1.) Střední výšky terénu

Do přiděleného čtverce 10x10 cm (na ZM10, ekvidistance 2m) zakreslete čtvercovou síť (čtverce o straně 1 cm). V každém čtverci vyhledejte nejvyšší a nejnižší bod terénu a z nich vypočítejte střední výšku každého čtverce V_s podle vzorce:

$$V_s = (V_{\max} + V_{\min})/2$$

Střední výšky jednotlivých čtverců zpracujte takto:

Zvolte vhodnou hodnotovou stupnici (s 4 - 6 intervaly) a terén vyjádřete barevným rastrem.

2.) Relativní výšková členitost terénu

Pro každý čtverec vypočítejte rozdíl R mezi maximální a minimální výškou:

$$(R = V_{\max} - V_{\min})$$

Zjištěné hodnoty relativní výškové členitosti zpracujte obdobným způsobem jako v úkolu č. 1.

Poznámka:

Barevná stupnice by měla být logická (nejsvětlejší -> nejtmařejší barva, nekombinovat studené a teplé barvy, apod.) a měla by odpovídat obecným zásadám pro tvorbu legendy na mapě (jednotlivé intervaly na sebe navazují, popis bude na jejich hranicích,...). Výsledná mapa bude obsahovat všechny základní kompoziční prvky.