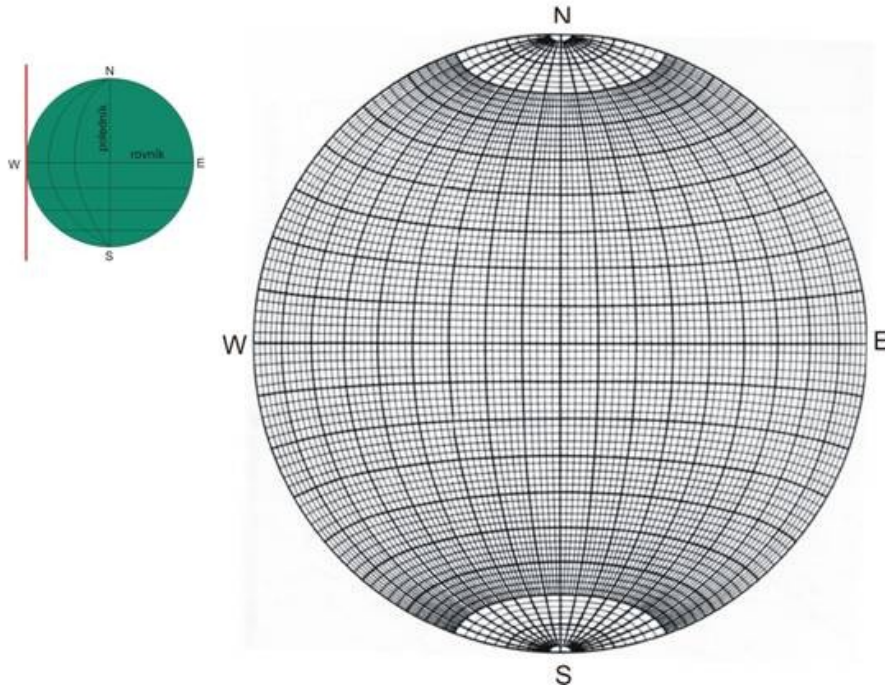


Strukturní měření

směr sklonu a sklon ploch nespojitosti

- Graficky znázorníte směr sklonu a sklon ploch nespojitosti zadané skalní stěny pomocí poledníkové sítě.

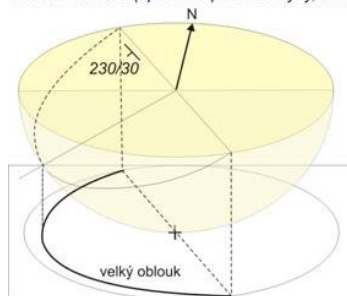
obr. 7.3 b) Poledníková síť Lambertova zobrazení



- Následující obrázek znázorňuje projekci plochy nespojitosti do roviny v Lambertově zobrazení, které se používá při vykreslování v poledníkové síti.

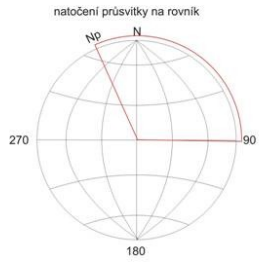
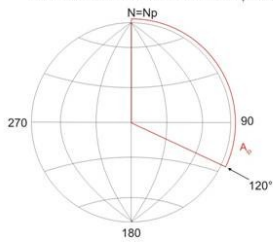
POZN. Poledníková síť (viz obrázek) vzniká přenesením poledníků a rovnoběžek do projekční roviny, která je tečnou k referenční kouli v průsečíku poledníku a rovníku. Rovník je zde zobrazen jako vodorovný průmět kruhu, rovnoběžky, jako tzv. malé oblouky. Poledník spojující N – S je přímkou procházející středem sítě, poledník procházející W – E se jeví jako obvodová kružnice. Ostatní poledníky se zobrazují jako tzv. velké oblouky.

Obr. 7.9 Zobrazení planárního prvku pomocí velkého oblouku (upraveno podle Foldyny, Grmely, 1988)

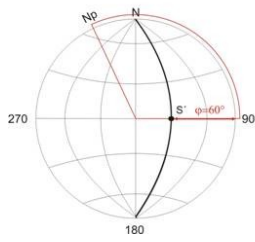


- Při vynášení se použije pracovní průsvítka (např. pauzák), jenž má vyznačenou obvodovou kružnici, střed a sever (N). Přiloží-li se průsvítka na síť tak, aby měly totožné středy a souhlasný sever, je průsvítka v tzv. *základní poloze*. Postup práce s poledníkovou sítí je následovný. V terénu byla zjištěna měřením poloha plochy nespojitosti např. 120/60; tj. směr sklonu 120° a sklon 60°. Průsvítka je orientovaná v základní poloze. Po obvodu se vynese směr sklonu $\Delta\varphi = 120^\circ$. Průsvítka se poté natočí na rovník a směrem ke středu sítě se zaznačí hodnota úklonu $\varphi = 60^\circ$. Získá se bod S', který je projekcí spádové přímky roviny. Bodem S' prochází poledník (velký oblouk), který se překreslí. Tento postup je znázorněn na následujícím obrázku.

Obr. 7.10 Příklad vynesení planárního prvku $F = 120/60$ pomocí velkého oblouku v poledníkové síti (upraveno podle Földyny, Gmeley, 1988)
 vynesení úhlové hodnoty směru úklonu $A_p = 120^\circ$



vynesení hodnoty úklonu $\varphi = 60^\circ$ a překreslení velkého oblouku



natočení průsvitky nazpět do základní polohy

