

## CVIČENÍ 6: MODELBUILDER

### Zadání:

V nástroji ModelBuilder vytvořte nástroje, které co nejlépe splní úkoly z předcházejících cvičení (CVIČENÍ 2: Modelování vodních toků, CVIČENÍ 3: Modelování terénu).

### Otázky:

**Jak lze model přejmenovat? Co musí název modelu splňovat?**

**Jak lze seřadit parametry modelu, aby uživatel jako první zadával výstup (místo uložení na disku)?**

**Jak omezíte vstupní data tak, aby do modelu vstupovaly např. pouze linie?**

**Co musíte udělat, aby se vám výsledná vrstva vizualizovala v ArcMapu?**

### Výstupy:

Vytvoříte 2 modely a odevzdáte jeden pdf soubor s postupem (a odpověďmi na otázky) a čtyřmi printscreeny – 2 pro každý model. Viz obrázky:

