

APLIKOVANÁ GEOINFORMATIKA VIII

Digitální výškové modely



RNDr. Tomáš ŘEZNÍK, Ph.D.

Aplikovaná geoinformatika

Laboratoř geoinformatiky a kartografie



DEM vs. DTM

DTM is a Deutsche Tourenwagen-Meisterschaft.

- Digitální výškový model (DEM) – digital elevation model
- Digitální model terénu (DTM) – digital terrain model
- Oba termíny se používají často jako synonymum, někdy ovšem pro odlišnou věc
- Pojetí záleží na autorovi, na literatuře, ze které čerpá
- Možná rozdílná chápání DEM / DTM:
 - pouze povrch bez /s objektů na něm (bez budov, stromů...)
 - XYZ / jiný jev zobrazený jako třetí souřadnice

Aplikovaná geoinformatika



Zdroje výškových dat

- Výsledek zpracování dat DPZ (fotogrammetrie – stereopáry, radary - interferometrie)
- Vrstevnice – zvektorizované z analogových map
- Terénní mapování – vstup z GPS

Aplikovaná geoinformatika



Struktura dat

- Rastr (grid)
- TIN – triangulated irregular network
- Vrstevnice
- Výškové body

Aplikovaná geoinformatika



Rastr

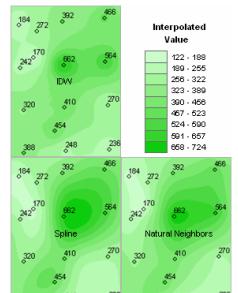
- Nejčastější způsob reprezentace
- Implicitní topologie
- Snadná implementace na PC
- Nároky na paměť
- Nároky na výpočty
- Vlastní kvalita dat – závislost na způsobu generování, interpolaci

Aplikovaná geoinformatika



Tvorba rastru

- Interpolace výšek bodů rastru z nepravidelně či pravidelně rozmištěného bodového pole
 - IDW
 - Spline
 - Kriging
- Interpolace + zahrnutí dalších parametrů pro tvorbu hydrologický korektního povrchu → např. metoda ANUDEM (Hutchinson, 1998) – implementováno do ArcGIS – nástroj Topo to Raster



Aplikovaná geoinformatika



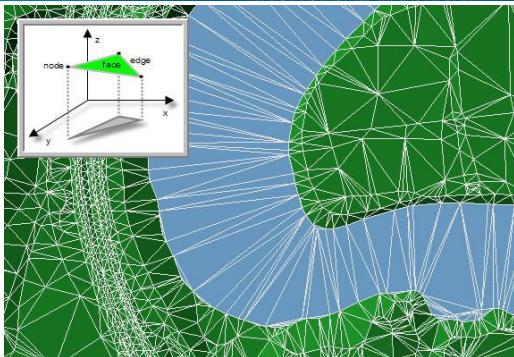
Topo to raster

- „Topo to Raster is based on the ANUDEM program developed by Michael Hutchinson (1988, 1989).“
- Jako vstup mohou sloužit nejen výškové body, ale i vrstevnice, vodní toky, vodní plochy, „sinks“ – prohlubně, a hranice zájmového území
- Connected drainage structure
- Correct representation of ridges and streams from input contour data
- Podrobnosti metody viz Help ArcGIS (heslo Topo to Raster)

Aplikovaná geoinformatika



TIN – Triangulated Irregular Networks



Aplikovaná geoinformatika



TIN – Triangulated Irregular Networks

- Založeny na trojúhelníkových elementech – facetách, s vrcholy odpovídajícími vstupním výškovým bodům
- Facety jsou plošky - roviny trojúhelníků (spojující 3 příslušné body)
- Výběr bodů, které tvoří trojúhelník se nejčastěji řeší podle Delaunayho triangulace
- Řada dalších parametrů při tvorbě TINu

Aplikovaná geoinformatika



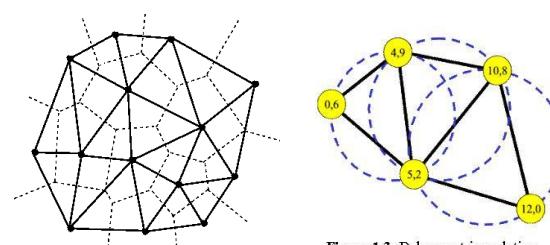
Delaunay triangulace

- Pro účely triangulace - trojúhelníky by měly být co nejvíce rovnostranné
- Pravidlo, že v kružnici opsané daného trojúhelníka nesmí ležet další bod (princip algoritmu)
- Jestliže spojím středy opsaných kružnic (průsečíky os stran), dostanu Voronoi diagram (Thiessenovy polygony)
- Thiessenovy polygony ohradí všechny body oblastí, ve které jsou všechny místa bližší k danému bodu než k jinému bodu z dané množiny bodů

Aplikovaná geoinformatika



Delaunay triangulace

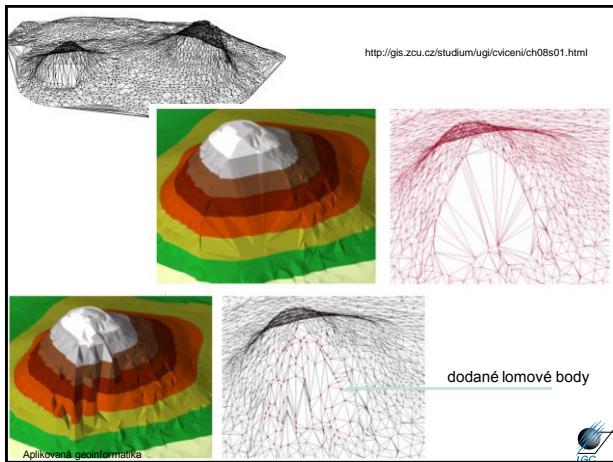


<http://www.comp.lancs.ac.uk/~kristof/research/notes/voronoi/dt.gif>

<http://www.cs.virginia.edu/~mrgroup/hypercast/designdocs/Chpt1-Overview/chpt1-pic3.jpg>

Aplikovaná geoinformatika



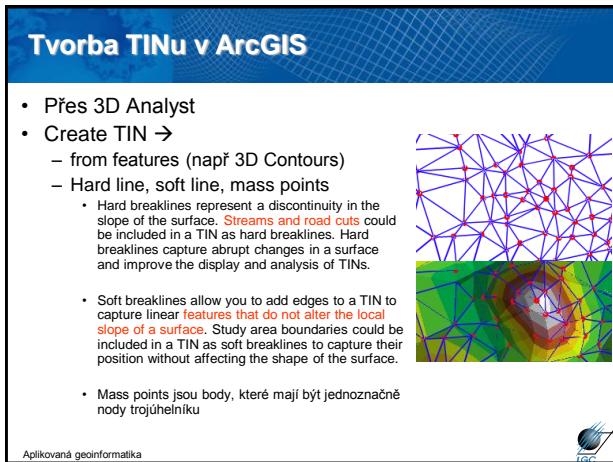


Tvorba TINu z GRIDu

- Další možný postup
- Speciální případ konverze bodů do TINu
- Metody:
 - Výběr bodu GRIDu, který se ponechá nebo zruší → jednotlivým bodům přiřazena důležitost, ponechány ty body, kde je největší rozdíl mezi sousedními body
 - Body se ruší skokově – nepočítá se důležitost, rozhodnout, kdy zastavit vybírání a rušení bodů.
 - Detekce specifických tvarů terénu GRIDu jako vrcholy, dolíky, sedlové body, hřebenice a údolnice.



Aplikovaná geoinformatika



Tvorba TINu z GRIDu

- Tvorba TINu z gridu →
- TIN – struktura (Tuček 1998)



Obr. 6.24.
Datová struktura
nepřavidelné
trojúhelníkové sítě (TIN).
(zpracováno podle Laurinho
a Thompsona, 1992
a Aronoffa, 1989)

Identifikátor	Sousední úhlopříčky	Sousední úhlopříčky
A	B E	C D
B	A E	D M
C	A D	E G
D	B D	F K
E	C F	G I
F	D E	H J
G	E F	I L
H	F G	J M
I	G H	K L
J	H I	L M
K	I J	M L
L	J K	M C
M	K L	C L

b) Seznam hran

Identifikátor	X	Y	Z
1			
2			
3			
.			
11	X11	Y11	Z11

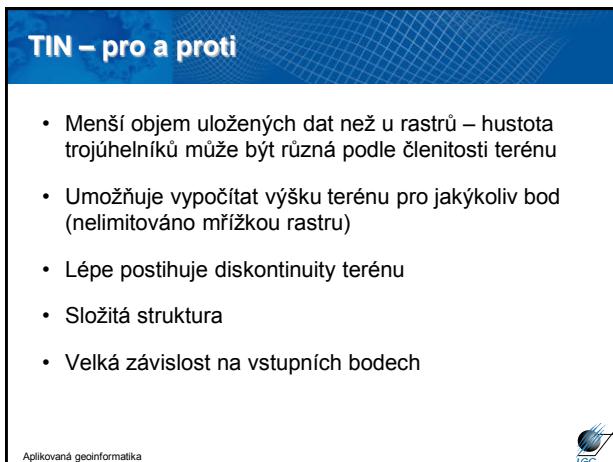
a) Trojúhelníková verbování

Identifikátor	Vrcholy
A	1 3 4
B	2 3
C	3 11
D	3 4 5
E	4 5
F	5 6 7
G	5 7 9
H	7 9
I	8 9 10
J	8 10
K	5 9 11
L	9 10 11
M	2 10 11

c) Seznam vrcholů



Aplikovaná geoinformatika



Shrnutí

- Struktura výškových dat již není tak limitující jako dřív – existují metody, jak převést jednu na druhou, pouze nutnost minimalizace nechtěných artefaktů
- Výběr struktury závisí též na charakteru studovaného terénu
- Vždy platí, že nejvíce se musí dbát na kvalitu vstupních dat



Aplikovaná geoinformatika

Hodnocení kvality vytvořeného DEMu

- Existence falešných prohlubní
- Vizuální kontrola pomocí stínovaného reliéfu
- Odvození vrstevnic
- Kontrola pomocí existujících výškových bodů
- Nutná úvaha nad velikostí buňky výsledného DEMu (u rastru)

Aplikovaná geoinformatika



Topografické atributy, které lze odvodit z DEMu (Wilson, Gallant, 2000)

Skenované podklady:

- primární topografické atributy
- sekundární topografické atributy
- měřítka a aplikace DEM

TABLE 1.1. Spatial Scales of Application of Digital Elevation Models (DEMs) and Common Sources of Topographic Data for Construction of DEMs			
Small	DEM Resolution	Common Topographic Data Sources	Hydrological and Ecological Applications
For example:	5–50 m	Contour and stream line data from aerial photography (scale 1:10,000 to 1:100,000), contour and stream line data derived by ground survey using GPS, contour and stream line data derived using airborne and spaceborne radar and laser	Spatially distributed hydrological modeling Topographic aspect corrections to remedy small-scale errors Topographic aspect effects on water infiltration, evapotranspiration, and vegetation patterns
Coarse	50–200 m	Contour and stream line data from aerial photography (scale 1:10,000 to 1:100,000), contour and stream line data derived by ground survey using GPS, contour and stream line data from digital terrain models (DTMs) derived from existing topographic maps or aerial photographs (scale 1:10,000 to 1:100,000)	Broad scale distributed hydrological modeling Soil infiltration and runoff modeling Surface runoff modeling for large drainage basins
Medium	200 m–1 km	Surface-specific point and stream line data from DTMs derived from existing topographic maps or aerial photographs (scale 1:10,000 to 1:100,000)	Elevation-dependent representation of surface topography and precipitation Soil infiltration and runoff modeling Surface roughness effects on wind flow Distributed hydrological modeling for drainage basins
Large	1–5 km	Surface-specific point and stream line data from DTMs derived from existing topographic maps or aerial photographs (scale 1:10,000 to 1:100,000), contour and stream line data derived by ground survey topographic data including trigonometric points and benchmarks	Large topographic basins for general circulation models

Aplikovaná geoinformatika

Aplikovaná geoinformatika



Primární topografické atributy, které lze odvodit z DEMu (Wilson, Gallant, 2000)

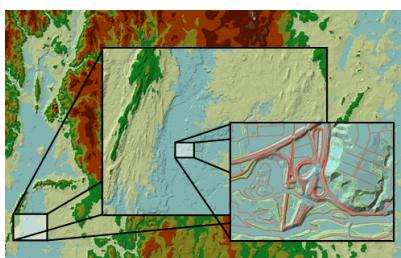
- Výška
- Aspekt (orientace ke světovým stranám)
- Sklon (v % či °)
- Upslope area, length, slope
- Dispersal area, length, slope
- Catchment area – (the area of land from which water runs into the stream = povodí)
- Curvature – konkávní vs. konvexní povrch

Aplikovaná geoinformatika



Terrain dataset v ArcGIS

- Víceměřítkový digitální model
- Založený na TINu
- Ukládání do geodatabáze



Aplikovaná geoinformatika