

## Redakční systém Contao – část 2

V tomto návodu se naučíte

- přichystat si obrázky pro publikování na webu (upravit velikost, rozlišení a formát obrázku v programech Irfan View a Gimp)
- vkládat obrázky do Contaa
- pracovat s manažerem souborů v Contau

## 6) Práce s obrázky a manažerem souborů

Pro práci s obrázky doporučujeme používat program **Irfan View**, který máte nainstalovaný v počítačích v multimediální učebně. Pro domácí práci lze program zdarma stáhnout zde: <http://www.slunecnice.cz/sw/irfanview/irfanviewexe/> a čeština k programu je zde: <http://www.slunecnice.cz/sw/irfanview/czech/stahnout/> - spusťte instalaci a v samotném Irfanu musíte v **Options – Change Languages** změnit aktuální jazyk na **český**.

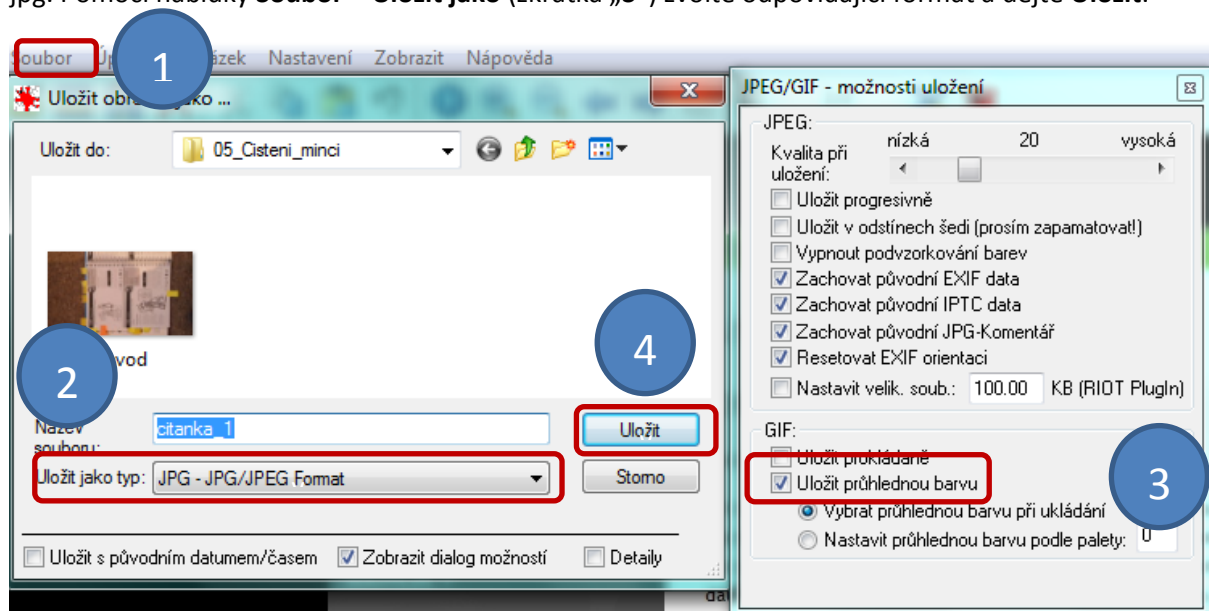
### a) Změna rozlišení a velikosti obrázku

Otevřete v programu některý z obrázků stažených z internetu (např. stažený ze stránky <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Wiki-alkohol-tester-AL2500.jpg?uselang=cs>). V programu Irfan View stiskněte zároveň klávesovou zkratku **Ctrl+r** (Ctrl a „r“ či v menu volbu **Obrázek – Změnit velikost / Převzorkovat**):

- 1) Nastavte **DPI** na 100 (pro prohlížení na webových stránkách stačí rozlišení 100 DPI, pokud byste chtěli obrázky tisknout, je vhodné rozlišení 300 DPI)
- 2) Nastavte novou velikost – zatrhněte jednotku **cm** a zadejte příslušnou hodnotu (podle instrukcí k dané části Contaa)

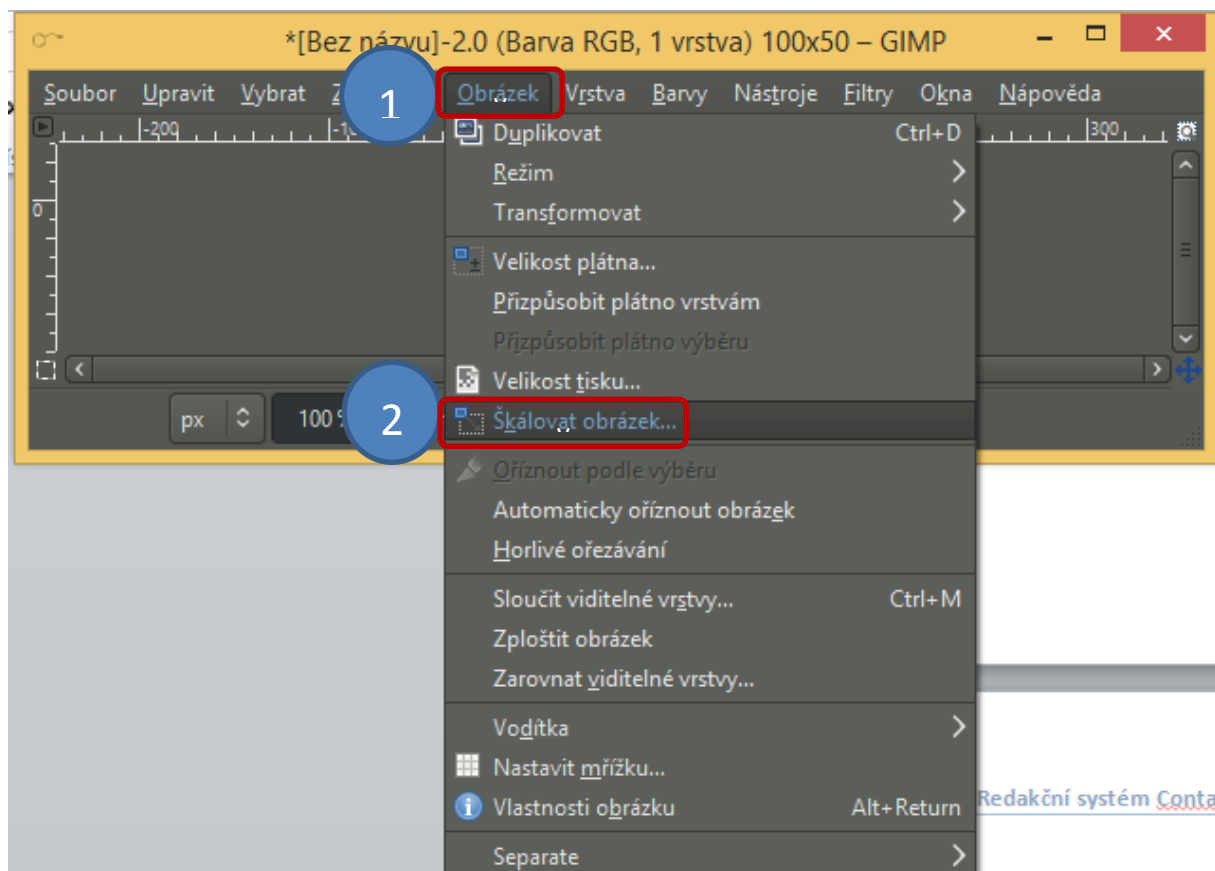
### b) Formáty obrázků

Doporučenými formáty pro publikování na webu jsou **gif** a **jpg**. Při stahování obrázku tedy preferujte tyto dva formáty. Pokud stáhnete obrázek v jiném formátu, je možné ho v Irfanu uložit jako gif nebo jpg. Pomocí nabídky **Soubor – Uložit jako** (zkratka „S“) zvolte odpovídající formát a dejte **Uložit**.

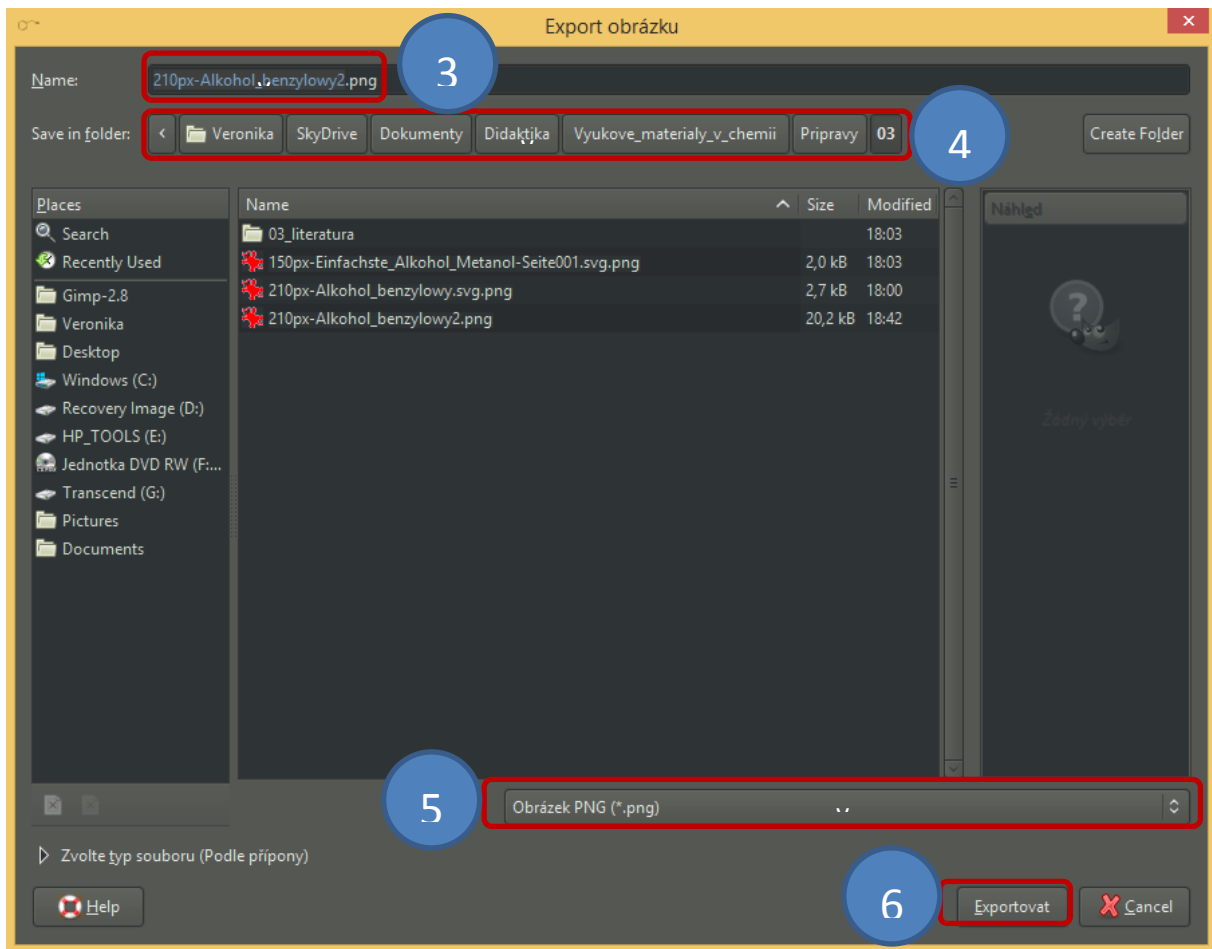


**Obrázky** ve formátu **svg** či **png** (např. stažený ze stránky [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Alkohol\\_benzylowy.svg?uselang=cs](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Alkohol_benzylowy.svg?uselang=cs)) se v programu nezobrazují správně, neboť obsahují průhledné pozadí, které Irfan zobrazuje černě. Pokud obrázek nechcete upravovat, můžete si je prohlédnout např. v **Malování**. Pokud byste však chtěli změnit

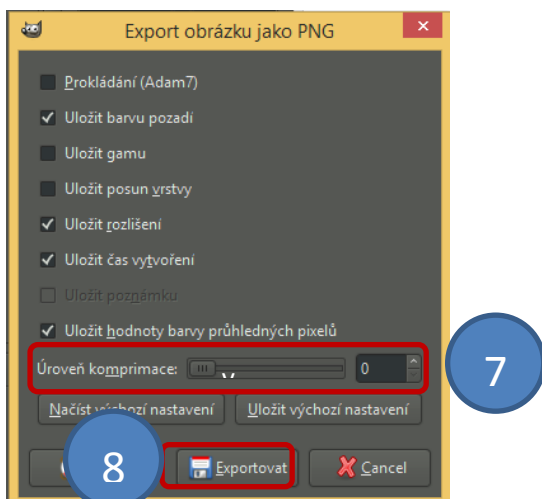
velikost, nebo rozlišení, doporučujeme program **GIMP** (opět jej máte k dispozici ve školních počítačích, ke stažení např. zde: <http://www.sluncecnice.cz/sw/gimp-windows/>). V Gimpu se velikost a rozlišení obrázku nastavuje pomocí volby **Obrázek – Škálovat obrázek**.







Následně je třeba obrázek uložit jako png (volba **Soubor – Export As – Obrázek PNG**). V poli **Name** můžete zvolit nové jméno souboru, pomocí **Save in folder** vyberete adresář, kam chcete obrázek uložit. Obrázek se uloží tlačítkem **Exportovat**.

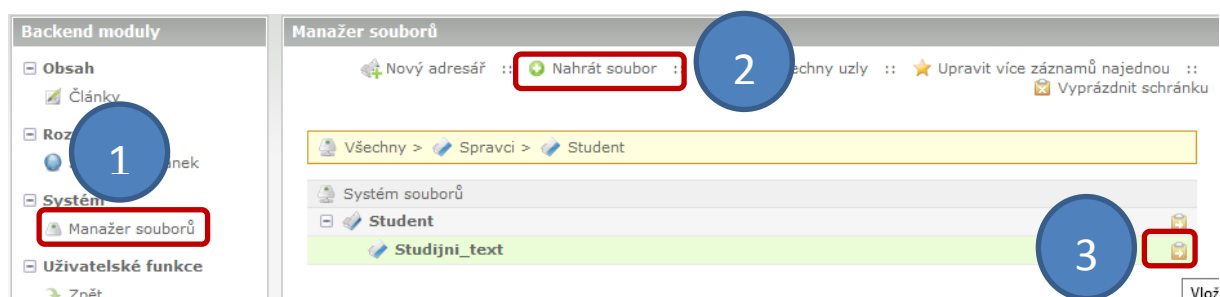


Následně můžete upravit vlastnosti exportu. Nechcete-li obrázek komprimovat, nastavte úroveň komprimace na 0 a zvolte **Exportovat**.




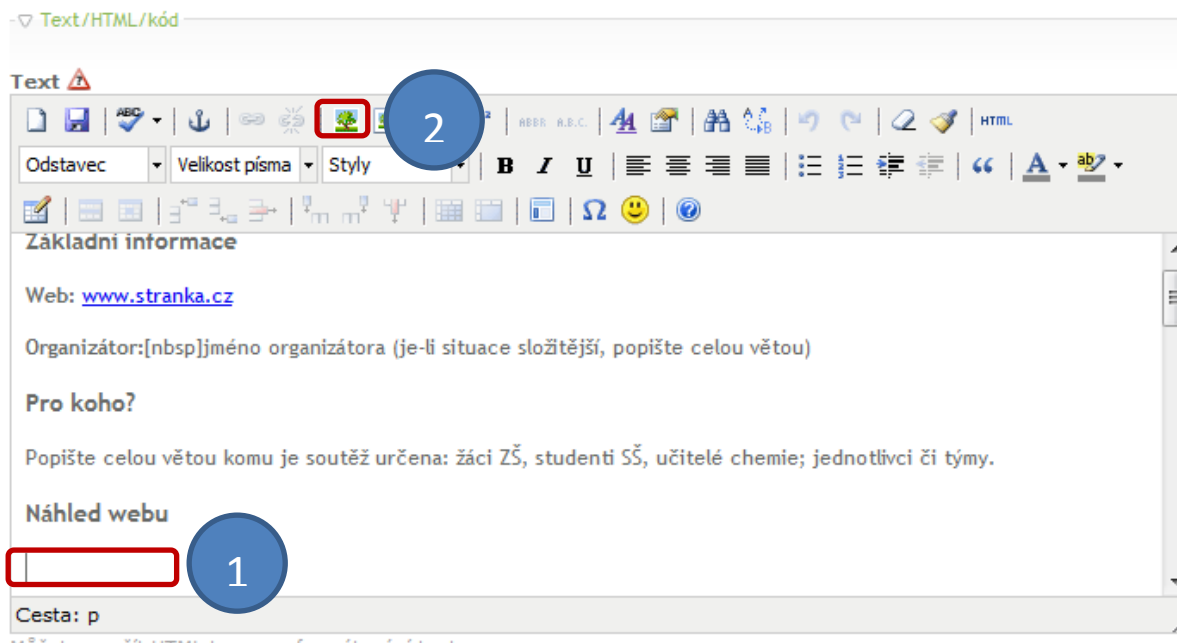
## c) Nahrání obrázku na web – Manažer souborů Contao

K nahrávání souborů na Webchemii (a to nejen obrázků, ale i pdf souborů apod.) je určen modul **Manažer souborů** ve skupině **Systém**. Nejdřív vložte nový adresář (pomocí tlačítka  **Nový adresář**) do složky **Správci – Vaše příjmení** (pomocí ikony ). Adresář pojmenujte podle **Vámi vybraného tématu** v praktickém úkolu zabývajícím se tvorbou studijního textu. Klikněte na  **Nahrát soubor** a zvolte nový adresář vytvořený v předchozím kroku (pomocí ikony ).

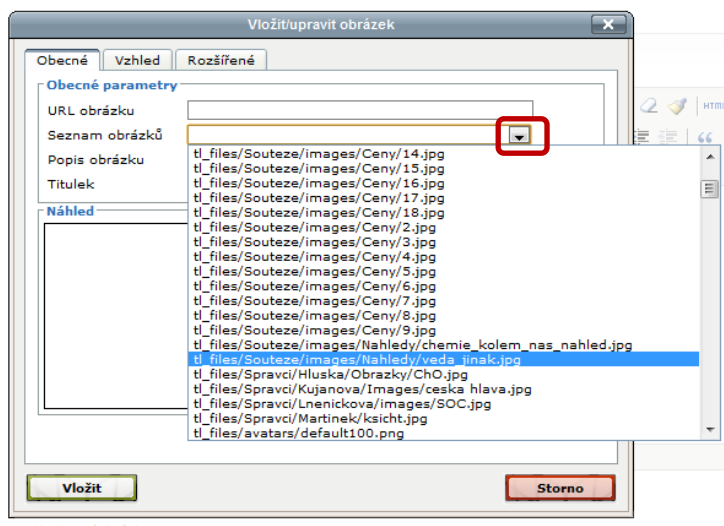


## d) Vložení obrázku do článku

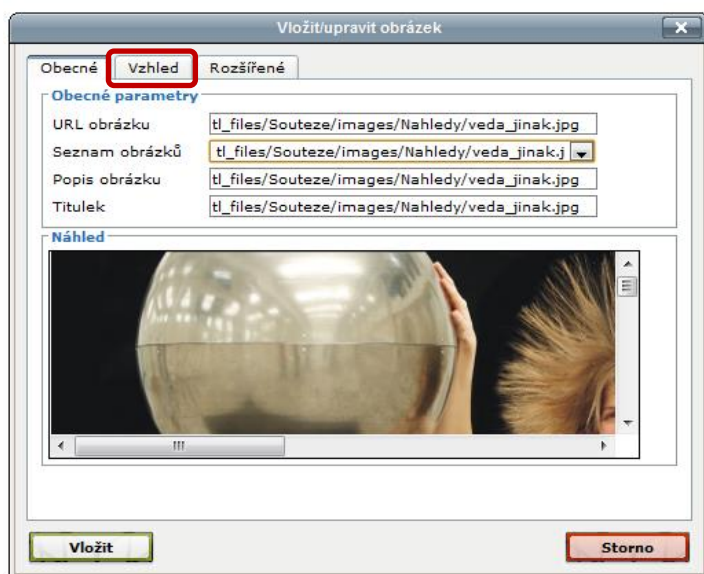
V modulu Články otevřete článek se svým Příjmením a vyzkoušejte si vkládání obrázků. Klikněte do místa, kam chcete obrázek vložit a klikněte na ikonu **Vložit/upravit obrázek** .



Otevře se Vám formulář pro vložení obrázku. Vyberte obrázek ze **Seznamu obrázků** – každý obrázek je popsán pomocí cesty k němu v adresáři souborů (**tl\_files** následovaný názvy jednotlivých **složek** a podsložek až **názvem** příslušného souboru s **obrázkem**).



Poté přejděte na záložku **Vzhled**.



Můžete **změnit rozměry obrázku** přímo v HTML editoru (viz následující obrázek). V Contao doporučujeme nastavit nové rozměry pevně v pixelech. Zůstane-li zatržené tlačítko „Zachovat proporce“ a změníte-li jednu z hodnot šířka či výška, automaticky se dopočítá druhá.

Políčko **Styl** (na kartě **Vzhled**) Vám pomůže s:

- **odsazením okolního textu** od obrázku (margin-top – horní odsazení, margin-right – odsazení od textu vpravo, margin-bottom – odsazení od textu pod obrázkem).
- nastavením **obtěkání obrázku** (float: left – obrázek je obtékán textem zprava).

např. obrázek, který má v poli styl zapsáno: „margin-right: 10px; margin-bottom: 10px; float: left“ bude obtékán textem zprava a tento text vpravo od obrázku a pod obrázkem bude odsazen 10 px.

