

# Matematika (a fyzika) schovaná za GPS

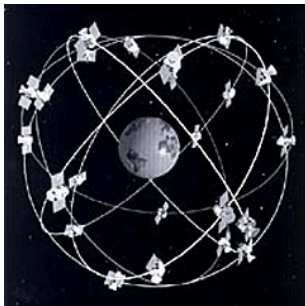
Michal Bulant

Masarykova univerzita  
Přírodovědecká fakulta  
Ústav matematiky a statistiky

Brno, 26. února 2014

# Global Positioning system

- minimálně 27 satelitů (24 aktivních – jsou po 4 rovnoměrně rozmístěny na 6 orbitálních drahách, 3 záložní), v tuto chvíli 32 aktivních, viz <http://www.navcen.uscg.gov/?Do=constellationStatus>
- výška cca 19 300 km na povrchem Země, cca 2 oběhy denně
- z každého místa na Zemi viditelných 4–12 satelitů
- od 1. května 2000 zrušeno umělé zkreslování dat (SA – selective availability)



# Jak to vlastně funguje?



*Cheap GPS ...*

Satelity obíhající (nejde o stacionární družice) Zemi vysílají zprávy obsahující:

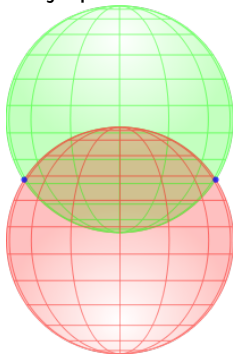
- čas vyslání zprávy,
- polohu satelitu,
- systémovou informaci o stavu a (přibližné) pozici ostatních satelitů.

Z těchto informací chce příjemce (GPS přijímač) odvodit informaci o své poloze.



# Výpočet pozice

Přijímač na základě polohové a časové informace  $[x_i, y_i, z_i, t_i]$  od alespoň 3(4) satelitů vypočte svoji zdánlivou vzdálenost  $r_i$  od jednotlivých vysílačů (*pseudorange*) za předpokladu, že se signál šíří rychlostí světla (odhadněte, jak dlouho letí signál). Vypočtená vzdálenost od satelitu spolu s jeho polohou při vyslání signálu udává sféru (povrch koule), na níž přijímač leží. Průsečíkem takových dvou sfér je pak kružnice, obsahující daný bod.



Průsečíkem třetí sféry s touto kružnicí jsou pak (obvykle) 2 body.

Výslednou pozici je pak možné určit jako:

- ten z průsečíků, který je blíže povrchu Země (v obvyklém případě GPS přijímače v autě či v ruce)
- ten z průsečíků, který je blíže **čtvrté sféře** – v tomto případě je rovněž možné pomocí GPS určit nadmořskou výšku, v níž se přijímač pohybuje.

Pro zjednodušení výpočtů je možné bez újmy na obecnosti zvolit kartézskou soustavu souřadnic tak, že středy sfér (tj. pozice vysílajících satelitů) jsou v rovině  $xy$  (tj.  $z = 0$ ), jeden ze středů dále umístíme v počátku a druhý na ose  $x$ . Uvažujme tedy tři sféry se středy v bodech  $[0, 0, 0]$ ,  $[u, 0, 0]$ ,  $[v, w, 0]$  a poloměry  $r_1, r_2, r_3$  a dostaneme tak pro hledanou pozici  $[x, y, z]$  rovnice

$$x^2 + y^2 + z^2 = r_1^2$$

$$(x - u)^2 + y^2 + z^2 = r_2^2$$

$$(x - v)^2 + (y - w)^2 + z^2 = r_3^2$$

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 + z^2 &= r_1^2 \\(x - u)^2 + y^2 + z^2 &= r_2^2 \\(x - v)^2 + (y - w)^2 + z^2 &= r_3^2\end{aligned}$$

Odečtením 2. rovnice od první a snadnou úpravou dostaneme  $x = \frac{1}{2u}(r_1^2 - r_2^2 + u^2)$ , odkud po dosazení za  $x$  do první rovnice dostaneme vztah

$$r_1^2 - \frac{(r_1^2 - r_2^2 + u^2)^2}{4u^2} = y^2 + z^2.$$

Podmínkou pro řešitelnost (tj. pro to, že se první dvě sféry vůbec protínají) je  $2ur_1 \geq r_1^2 - r_2^2 + u^2$ , neboli  $r_2^2 \geq (u - r_1)^2$ , či  $r_1 + r_2 \geq u \geq r_1 - r_2$  (tuto podmínku lze samozřejmě takřka ihned vidět z obrázku). Při splnění odvozené podmínky již vypočteme i souřadnici  $y$  pomocí dosazení do třetí rovnice. Souřadnici  $z$  pak lze dopočítat např. jako  $z = \pm \sqrt{r_1^2 - x^2 - y^2}$ .



# Jak ale počítat prakticky odmocniny?

V důsledku je třeba řešit nelineární soustavu rovnic o více neznámých – již jsme ukázali jeden způsob, jakým ji lze převést na postupné řešení rovnic o jedné neznámé. Newton-Raphsonova metoda je iterativní metoda na hledání kořenů reálných funkcí (obecně více proměnných).

## Newtonova metoda tečen

S touto metodou přišel Newton kolem roku 1670 a vysvětlil ji na příkladu rovnice (viz též [tato ukázka](#))

$$x^3 - 2x - 5 = 0.$$

Jeden z kořenů je blízko 2, položil tedy  $x = 2 + p$  a dosazením do rovnice dostal vztah pro  $p$ :

$$p^3 + 6p^2 + 10p - 1 = 0.$$

Protože je ale  $p$  malé, je možné zanedbat členy  $p^3, 6p^2$ , odkud  $p = \frac{1}{10}$ . To samozřejmě není přesné řešení, jde ale o další zpřesnění, můžeme nyní psát  $x = 2,1 + q$ , dostat tak další aproximaci  $x = 2,0946$  atd.

# Jak ale počítat prakticky odmocniny?

Ukažme zde pro ilustraci použití této metody pro odvození elegantního postupu výpočtu druhé odmocniny (tento postup je znám jako Babylónská metoda či jako Heronův vzorec<sup>1</sup>).

- 1 Mějme dánu diferencovatelnou funkci  $f(x)$  a aproximaci jejího kořene  $x_0$ .
- 2 Postupně počítejme další iterace pomocí vztahu  $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ .

Pro výpočet druhé odmocniny z  $a$  (tj. hledání kořene funkce  $f(x) = x^2 - a$ ) tak dostáváme iterační postup  $x_{n+1} = \frac{1}{2}(x_n + \frac{a}{x_n})$ .

Tato metoda se dá analogicky použít při optimalizaci, kde místo kořene hledáme řešení rovnice  $f'(x) = 0$ .

---

<sup>1</sup>To samozřejmě neznamená, že Newton měl něco společného s dávnými Babylóňany, jeho metoda je obecnější.

## Příklad

Vypočtěme  $\sqrt{12}$  s  $x_0 = 3$ :  $x_1 = \frac{3+4}{2}$ ,  $x_2 = \frac{7/2+24/7}{2} = 97/28 \approx 3,46429$ ,  
přitom  $\sqrt{12} \approx 3,46410$ .

## Analýza efektivity Newtonovy metody

Pomocí Taylorovy věty lze v nějakém okolí  $x_n$  psát

$$f(x) = f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n) + \frac{1}{2!}f''(\alpha)(x - x_n)^2,$$

kde  $\alpha$  je mezi  $x_n$  a  $x$ . Protože hledáme  $x$  splňující  $f(x) = 0$ , lze po vydělení  $f'(x_n)$  vztah upravit na

$$\frac{f(x_n)}{f'(x_n)} + (x - x_n) = -\frac{f''(\alpha)}{2f'(x_n)}(x - x_n)^2,$$

a tedy

$$x - x_{n+1} = -\frac{f''(\alpha)}{2f'(x_n)}(x - x_n)^2.$$

## Efektivnost odmocňování

V našem konkrétním případě funkce  $f(x) = x^2 - a$  tak dostáváme ( $f'(x) = 2x$ ,  $f''(x) = 2$ )

$$x - x_{n+1} = -\frac{2}{4x_n}(x - x_n)^2$$

a je tedy vidět, že chyba  $|x - x_n|$  se pro vhodná  $x$  (obvykle) rychle zmenšuje.

## Příklad

Příkladem funkce, jejíž kořen tato metoda nenajde, ani když začneme sebeblíže, je  $f(x) = \sqrt[3]{x}$ . Zde totiž dostaneme

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = x_n - \frac{x_n^{1/3}}{\frac{1}{3}x_n^{-2/3}} = -2x_n.$$

# Zobecnění na případ více proměnných

Zobecnění na (např.)  $k$  rovnic o  $k$  neznámých je relativně přímočaré:

$$x_{n+1} = x_n - J_F(x_n)^{-1} \cdot F(x_n),$$

kde  $J_F$  je Jacobián zobrazení  $F$ . Výpočet jeho inverze je ale časově velmi náročná operace, proto se často místo toho využívá

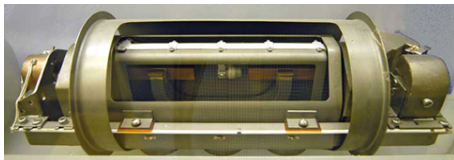
- řešení příslušné soustavy lineárních rovnic,
- výpočet zobecněné inverze, při více než  $k$  rovnicích metoda nejmenších čtverců
- metoda sdružených gradientů pro řešení příslušné soustavy,
- různých tzv. *kvazi-newtonovských* metod, využívajících pouze přibližného Hessiánu (např. BFGS) – viz např.

<http://demonstrations.wolfram.com/MinimizingTheRosenbrockFunction/>.

# Fyzika a praxe nám to trochu (no ... dost) zkomplikuje

Do ideálního stavu ukázaného dříve se nám ale vloudí více či méně závažné chyby:

- 1 Satelity disponují vysoce přesnými atomovými hodinami, to ale naše kapesní GPSka neumí (stála by řádově milióny).
- 2 Šíří se signál skutečně rychlostí světla i při průchodu ionosférou?
- 3 Signál se odráží od různých terénních překážek, budov apod.
- 4 Do hry velmi zásadně vstupuje i speciální a obecná teorie relativity.



*Sekunda je podle soustavy SI definována jako doba trvání 9 192 631 770 period záření, odpovídající přechodu mezi dvěma hladinami velmi jemné struktury základního stavu atomu  $^{133}\text{Cs}$ .  
[Wiki]*

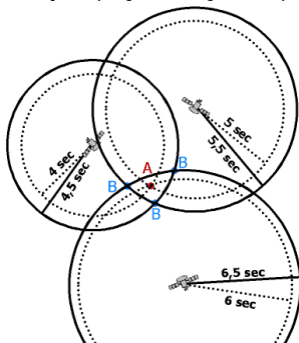
# Zdroje chyb GPS

| Error Source                    | Typical or Maximum Error |
|---------------------------------|--------------------------|
| Ionosphere                      | 10 Meters                |
| Troposphere                     | 1 Meter                  |
| Satellite Clock Synchronization | 1 Meter                  |
| Electronic Noise                | 2 Meters                 |
| Multipath Error                 | 0.5 Meters               |
| Satellite Position (Ephemeris)  | 1 Meter                  |
| <u>Intentional Degradation</u>  | 0 Meters                 |
| Net RMS error                   | 10 Meters                |
| Typical Geometric Error (GDOP)  | 4                        |
| Final RMS error (Net x GDOP)    | 40 meters                |
| Actual Typical Error            | 10 meters                |

Zdroj: <http://www.pdhcenter.com/courses/l116/l116content.htm>

# Jak se vyrovnat s chybami – hodiny v přijímači

S nepřesností levných hodin v GPS přijímači se vyrovnáme poměrně snadno – k tomu nám slouží právě čtvrtý (a případně další) satelit, který jsme dosud ve výpočtech nepoužili. V praxi tak dostáváme čtyři nebo více rovnic o čtyřech neznámých ( $x, y, z, error$ ). Na obrázku je pro zjednodušení ukázán 2D případ, kde hodiny v přijímači jsou zpožděny o 0,5 s.





# Jak se vyrovnat s chybami – hodiny v přijímači

Pokud je vidět více než čtyři satelity, máme tzv. přeúčtený systém rovnic a do hry vstupuje možnost *vybrat si* z několika možností tu nejlepší – v takovém případě se poloha aproximuje pomocí metody nejmenších čtverců.

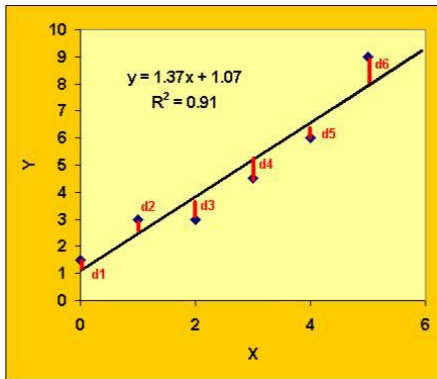
Metoda slouží k rekonstrukci funkce  $f$  z hodnot  $f_0, \dots, f_n$  naměřených v uzlových bodech  $a_0, \dots, a_n$ . Tuto rekonstrukci hledáme vzhledem k danému modelu – dané posloupnosti funkcí (obecně více proměnných)  $g_0(x), \dots, g_m(x), \dots$  – ve tvaru

$$y_m(x) = \sum_{j=0}^m c_j g_j(x).$$

Cílem je při tom minimalizovat *součet čtverců*

$$\sum_{i=0}^n (f_i - y_m(a_i))^2.$$

# Aproximace metodou nejmenších čtverců



Ukažme si použití této metody v nejjednodušším případě, kdy máme dáno  $n$  bodů  $([x_1, y_1], \dots, [x_n, y_n])$  a hledáme přímku, která nejlépe *vystihuje* rozložení těchto bodů.

Hledáme tedy funkci tvaru  $f(x) = a \cdot x + b$  s neznámými  $a, b \in \mathbb{R}$  tak, aby hodnota

$$\sum_{i=1}^n (f(x_i) - y_i)^2$$

byla minimální. S využitím diferenciálního počtu lze snadno odvodit následující tvrzení.

## Věta

*Mezi přímkami tvaru  $f(x) = a \cdot x + b$  má nejmenší součet čtverců vzdáleností funkčních hodnot v bodech  $x_1, \dots, x_n$  od hodnot  $y_i$  funkce splňující*

$$\begin{aligned} a \sum x_i^2 + b \sum x_i &= \sum x_i y_i \\ a \sum x_i + b \cdot n &= \sum y_i \end{aligned}$$

# Metoda nejmenších čtverců – příklad

## Příklad

Metodou nejmenších čtverců určete *regresní přímku* odpovídající naměřeným datům:

|   |     |     |     |     |
|---|-----|-----|-----|-----|
| x | 1   | 2   | 3   | 4   |
| y | 1,5 | 1,6 | 2,1 | 3,0 |

## Řešení

Data je vhodné seřadit v tabulce podle schématu:

| x  | y   | xy  | x <sup>2</sup> |
|----|-----|-----|----------------|
| 1  | 1,5 | 1,5 | 1              |
| 2  | 1,6 | 3,2 | 4              |
| 3  | 2,1 | 6,3 | 9              |
| 4  | 3   | 12  | 16             |
| 10 | 8,2 | 23  | 30             |

Odtud  $30a + 10b = 23$ ,  $10a + 4b = 8,2$ , a tedy  $a = 0,5$ ,  $b = 0,8$ .

# Jak se vyrovnat s chybami – teorie relativity

GPS ukazuje jeden z nejpraktičtějších důsledků teorie relativity – pokud bychom ji nevzali v potaz, bude metoda GPS prakticky nepoužitelná. Atomové hodiny pracují s přesností na nanosekundy ( $ns = 10^{-9}$  s), abychom byli schopni zaručit přesnost zjištění pozice na cca 10 m, je třeba umět určit přesnost času vysílače s přesností cca 30 ns. Přitom se satelity vzhledem k Zemi pohybují rychlostí cca 14 000 km/h.

- Do hry tak vstupuje speciální teorie relativity, neboť přijímač a vysílač jsou vůči sobě v pohybu, dochází ke zpomalení hodin vysílače oproti pozorovateli (*dilatace času*) o  $\frac{v^2}{2c^2} \approx \frac{4^2}{2 \cdot (3 \cdot 10^5)^2} \approx 10^{-10}$ , tj. asi o  $7,7 \mu s$ /den.
- Další ještě významnější efekt představuje obecná teorie relativity, která implikuje, že hodiny poblíž masivního objektu (Země) jdou pomaleji než hodiny vzdálenější (díky většímu zakřivení prostoročasu). Z povrchu Země vidíme tedy satelitní hodiny jdoucí rychleji než tytéž hodiny umístěné na Zemi o cca  $45 \mu s$  za den.

- Nezapočítáním teorie relativity bychom tak dostali chybu v řádu  $38\mu\text{s}$  za den, což v důsledku znamená cca 10km chybu v určení pozice.
- Tato chyba je opravena umělým zpomalením atomových hodin umístěných v satelitech oproti hodinám na Zemi (10,22999999543 MHz oproti 10,23 MHz).

Jedno z mnoha možných vylepšení je založeno na myšlence, že relativně blízké přijímače podléhají analogickým atmosférickým chybám. Díky pevným stanicím – např. world DGPS database, U.S. Coast Guard NavCen, CZEPOS (VUT/TUBO)– u nichž je s vysokou přesností známa poloha a které vysílají rozdíl mezi touto polohou a polohou vypočtenou na základě informací ze satelitů, je možné u špičových DGPS přístrojů dosáhnout přesnosti v řádu centimetrů.

## Příklad

V tabulce jsou uvedena skutečná data z několika satelitů – geocentrické souřadnice jsou uvedeny v metrech, čas přenosu signálu v nanosekundách. Vaším úkolem je s využitím vhodného SW (např. OpenOffice Calc, vhodný programovací jazyk, apod.) určit:

- 1 geocentrické souřadnice místa pozorovatele,
- 2 popsat skutečné místo na Zemi, kde se pozorovatel nacházel (?!).

| Č. sat. | x [m]       | y [m]        | z [m]       | dt [ns]     |
|---------|-------------|--------------|-------------|-------------|
| 1       | 14177553.47 | -18814768.09 | 12243866.38 | 70446329.64 |
| 2       | 15097199.81 | -4636088.67  | 21326706.55 | 75142197.81 |
| 3       | 23460342.33 | -9433518.58  | 8174941.25  | 78968497.2  |
| 4       | -8206488.95 | -18217989.14 | 17605231.99 | 69887173.01 |
| 5       | 1399988.07  | -17563734.90 | 19705591.18 | 67231182.38 |
| 6       | 6995655.48  | -23537808.26 | -9927906.48 | 80796265.09 |



- **Wikipedia**, The Free Encyclopedia, [www.wikipedia.org](http://www.wikipedia.org).
- Neil Ashby, **Relativity and the Global Positioning System**. *Physics Today*, May 2002.

Děkuji za pozornost!