

Euclidovská geometrie - dokončení

Vzdálenost dvou afinních podprostorů M, N ve vektorovém prostoru U
 $\text{dist}(M, N) = \inf \{ \|X - Y\|, X \in M, Y \in N \}$

Věta: Vzdálenost M a N je rovna $(M = A + Z(M), N = B + Z(N))$
 velikosti kolmé projekce vektoru $A - B$ do $(Z(M) + Z(N))^\perp$.

Pro body $M \in M, N \in N$ jsou následující podmínky ekvivalentní

(a) $\text{dist}(M, N) = \|M - N\|$ (body M, N realizují vzdálenost M a N)

(b) $M - N \perp Z(M) + Z(N)$

(c) $M - N = P_{(Z(M) + Z(N))^\perp}(A - B)$

$$= \|A - B - P_{Z(m)+Z(n)}(A - B)\|^2 + \|P_{Z(m)+Z(n)}(A - B) + u \cdot v\|^2$$

Minimalita znamená, že $\|P_{Z(m)+Z(n)}(A - B) + u \cdot v\| = 0$

$$u \cdot v = P_{Z(m)+Z(n)}(A - B)$$

$$M - N = A - B + u \cdot v = A - B - P_{Z(m)+Z(n)}(A - B)$$

$$M - N = P_{(Z(m)+Z(n))^\perp}(A - B)$$

$$(b) \Leftrightarrow (c) \quad M - N \perp Z(m) + Z(n)$$

Stejně (obraceně) $M - N = P_{(Z(m)+Z(n))^\perp}(A - B)$
 $\Rightarrow \|M - N\|^2$ je minimální

Řešíme rovnici najdeme M a N

$$\text{dik} (M, N) = \|M - N\|$$

2. postup Mejdúo spoítáme $P_{(z(M)+z(N))^\perp} (A-B)$

$$(z(M)+z(N))^\perp = \left\{ z \in \mathbb{R}^5, \langle z, u_1 \rangle = 0, \langle z, u_2 \rangle = 0, \langle z, v_1 \rangle = 0, \langle z, v_2 \rangle = 0 \right\}$$

$$\text{Předp} \text{ je } (z(M)+z(N))^\perp = [z]$$

$$P_{(z(M)+z(N))^\perp} (A-B) = tz, \quad t \in \mathbb{R}$$

Spoítáme z rovnice

$$\langle A-B-tz, z \rangle = 0$$

$$\text{dik} (M, N) = \|tz\|$$

Odchylka dvoch afinných podpriestorov

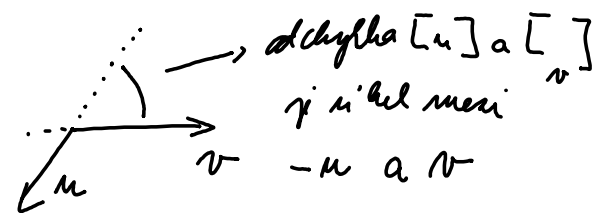
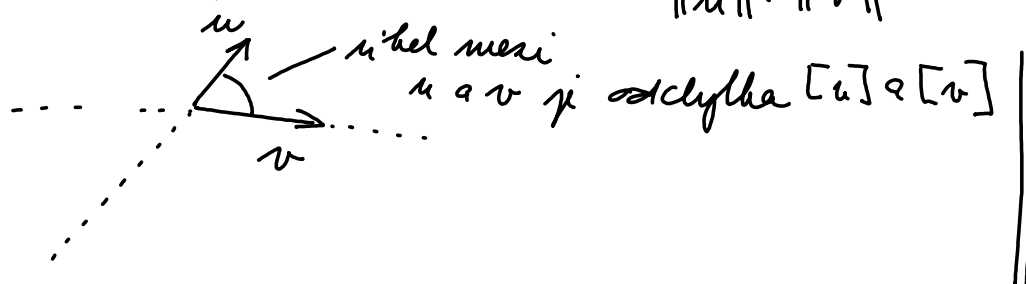
Odchylka dvoch afinných podpriestorov = odchylka priamych smerov
 $\angle(M, N) = \angle(Z(M), Z(N))$

Definície odchyľky dvoch podpriestorov U a V

① $U = [u], V = [v], u \neq \vec{0}, v \neq \vec{0}$

$$\cos \angle([u], [v]) = \frac{|\langle u, v \rangle|}{\|u\| \cdot \|v\|}$$

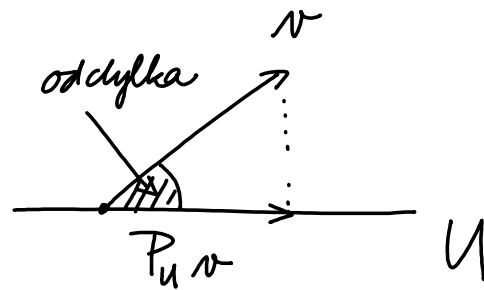
$$\angle([u], [v]) \in [0, \frac{\pi}{2}]$$



Věta Odchylna vektoru $[v]$ ($v \neq \vec{0}$) od podprostoru U je

$$\cos(\angle [v], U) = \frac{\|P_U v\|}{\|v\|}$$

Důkaz:



Podle věty z minulé přednášky

$$\begin{aligned} \frac{\|P_U v\|}{\|v\|} &= \max_{u \in U \setminus \{\vec{0}\}} \frac{|\langle v, u \rangle|}{\|v\| \|u\|} \\ &= \max_{u \in U \setminus \{\vec{0}\}} \cos(\angle [u], [v]) \\ &= \cos \min_{u \in U} (\angle [u], [v]) \\ &= \cos(\angle [v], U) \end{aligned}$$

VLASTNÍ ČÍSLA A VLASTNÍ VEKTORY

Lineární zobrazení φ z prostoru U do stejného prostoru U nazýváme

- lineární endomorfismus
- operátor (lineární)
- lineární transformace

$$\varphi : U \rightarrow U$$

Matice lin. operátoru v daní bázi $\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ prostoru U

je matice tvaru $n \times n$

$$(\varphi)_{\alpha, \alpha} = \left((\varphi(u_1))_{\alpha} \quad (\varphi(u_2))_{\alpha} \quad \dots \quad (\varphi(u_n))_{\alpha} \right)$$

Invariantni podprostor

Necht' $\varphi: U \rightarrow U$. Pochleme, se podprostor $V \subseteq U$ je invariantni
 vzhledem k φ , pokudli

$$\varphi(V) \subseteq V$$

"i" lady

Trivialni inv. podprostor je $\{ \vec{0} \}$ $\varphi(\vec{0}) = \vec{0}$
 U $\varphi: U \rightarrow U$
 jine. $\ker \varphi \subseteq U$ $v \in \ker \varphi$ $\varphi(v) = \vec{0} \in \ker \varphi$

$$B = (v_1, v_2, l_3, l_4)$$

$$(\varphi)_{B,B} = \left((\varphi(v_1))_B \quad (\varphi(v_2))_B \quad (\varphi(l_3))_B \quad (\varphi(l_4))_B \right)$$

$$= \left((v_1 + 2v_2)_B \quad (-2v_1 + v_2)_B \quad \dots \right) =$$

$$= \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \\ \hline 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \end{array} \right)$$

$$\varphi(l_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} = v_1 + 4e_3 - e_4$$

$$\varphi(l_4) = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = -3v_1 + 2v_2 + e_3 + 4e_4$$

Podrobní příklad

$$W = \left[\begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]$$

$$\varphi(w_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} = 4w_3 + w_4 \in W$$

$$\varphi(w_4) = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ +1 \\ 4 \end{pmatrix} = +w_3 + 4w_4 \in W$$

$$\varphi(x) = Ax$$

že uložte, je

$$\varphi(W) \subseteq W$$

$$\mu = (w_1, w_2, w_3, w_4)$$

$$(\varphi)_{\mu, \mu} = \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \end{array} \right)$$

