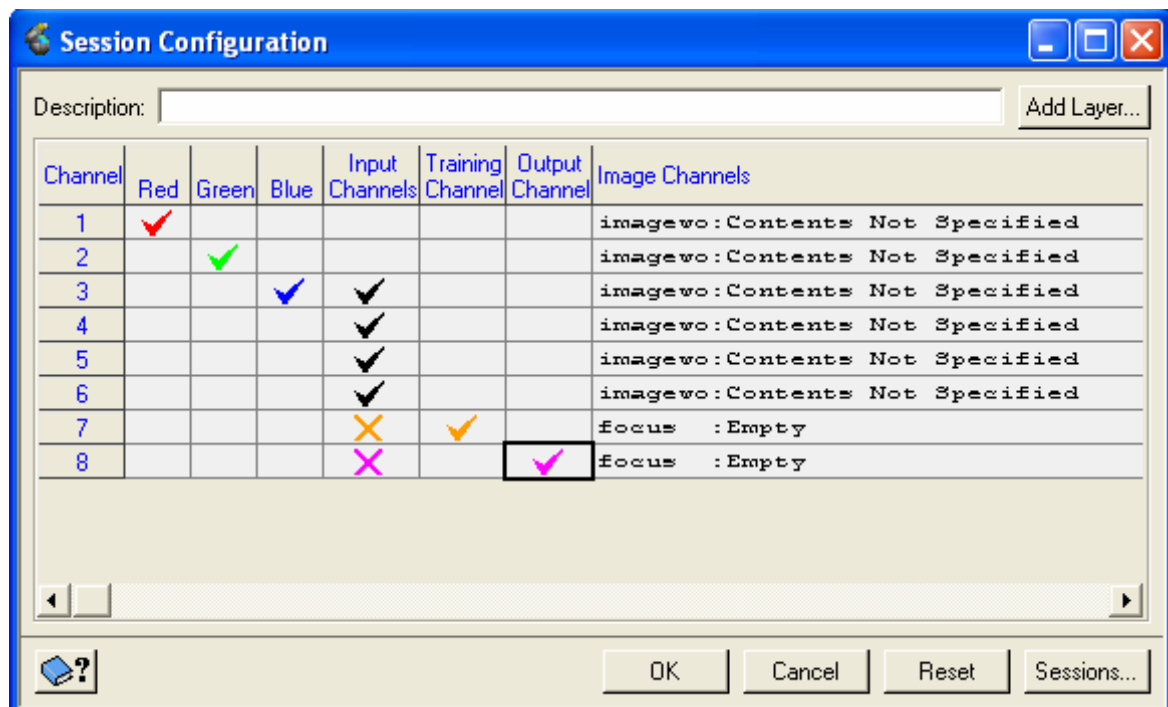


Řízená klasifikace v programu PCI Geomatica Focus

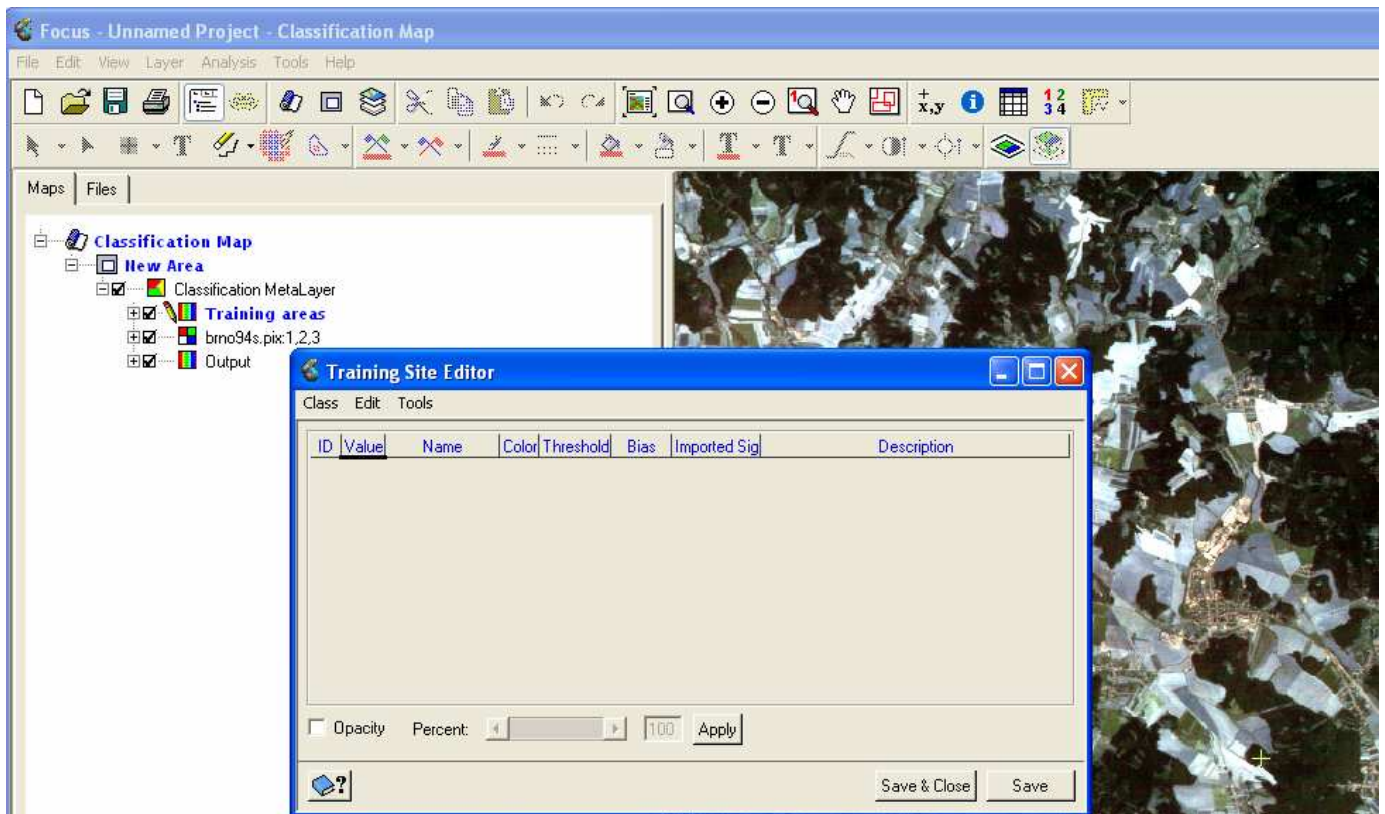
Základní kroky zpracování

- 1) V programu PCI Geomatica Focus otevřete soubor se snímkem, který budete klasifikovat. Zobrazte snímek, který budete klasifikovat v různých barevných syntézách. Sestavte klasifikační schéma základních druhů povrchů. Toto schéma by mělo obsahovat třídy povrchů, které jste na snímku schopni rozpoznat. Může však obsahovat i tzv. sub-třídy (definované odlišným spektrálním chováním např. z důvodu vlivů topografie). Ve výsledné mapě lze tyto spektrální sub-třídy spojit (agregovat) do výsledných tříd.
- 2) Založte nový projekt (session) pro řízenou klasifikaci (*Analysis – Image Classification – Supervised*). Program po vás požaduje otevřít snímek ve formátu PIX, který budete klasifikovat. Soubor se snímkem by měl obsahovat alespoň 3 obrazová pásma z různých částí elmag. spektra.
- 3) Vyberte váš soubor a založte nový projekt (*New session*). Následně se vám otevře konfigurační panel. Program automaticky vytvoří barevnou syntézu z prvních tří pasem obrazu. Do souboru PIX přidejte (*Add Layer*) alespoň dvě prázdné obrazové vrstvy (8 bitů), do kterých budou v průběhu zpracování uložena trénovací data a výsledek klasifikace.
- 4) Nastavte potřebné informace v konfiguračním panelu.

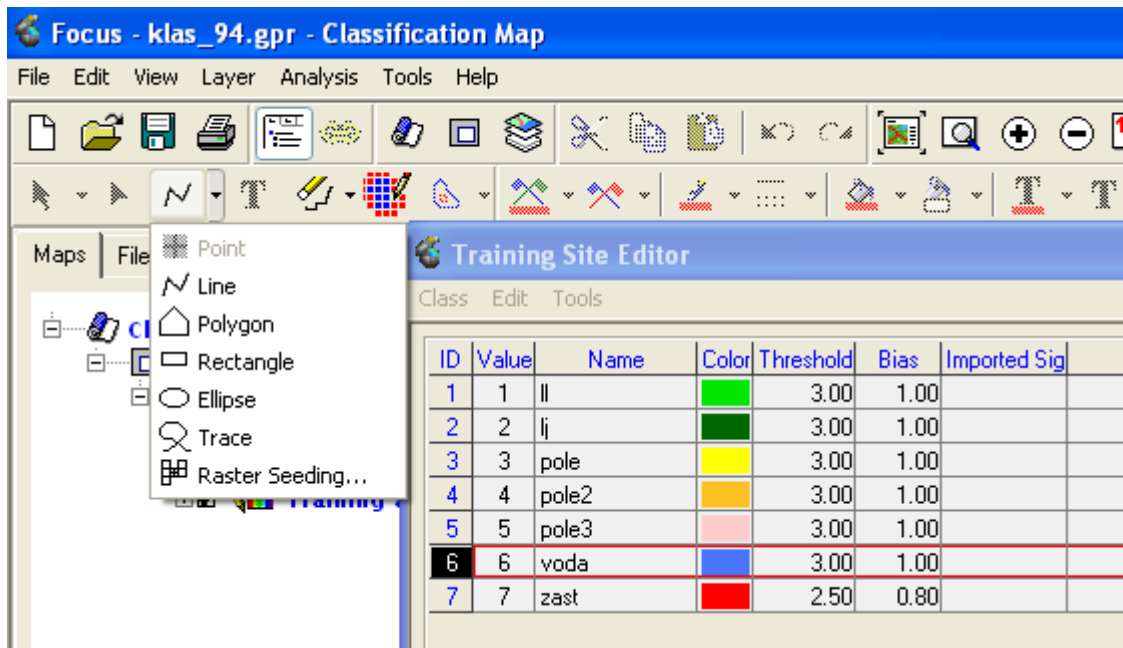


V uvedeném příkladu bude v programu Focus zobrazena RGB syntéza vytvořená z prvních tří pasem. Pro trénování a klasifikaci budou použita pásma 3,4,5,6, trénovací plochy budou uloženy do pásma 7 a výsledek klasifikace do pásma 8. Zvolte vlastní nastavení referenční RGB syntézy (budete na ní rozpoznávat trénovací plošky) a vstupních pásem obrazu. Potvrďte **OK**.

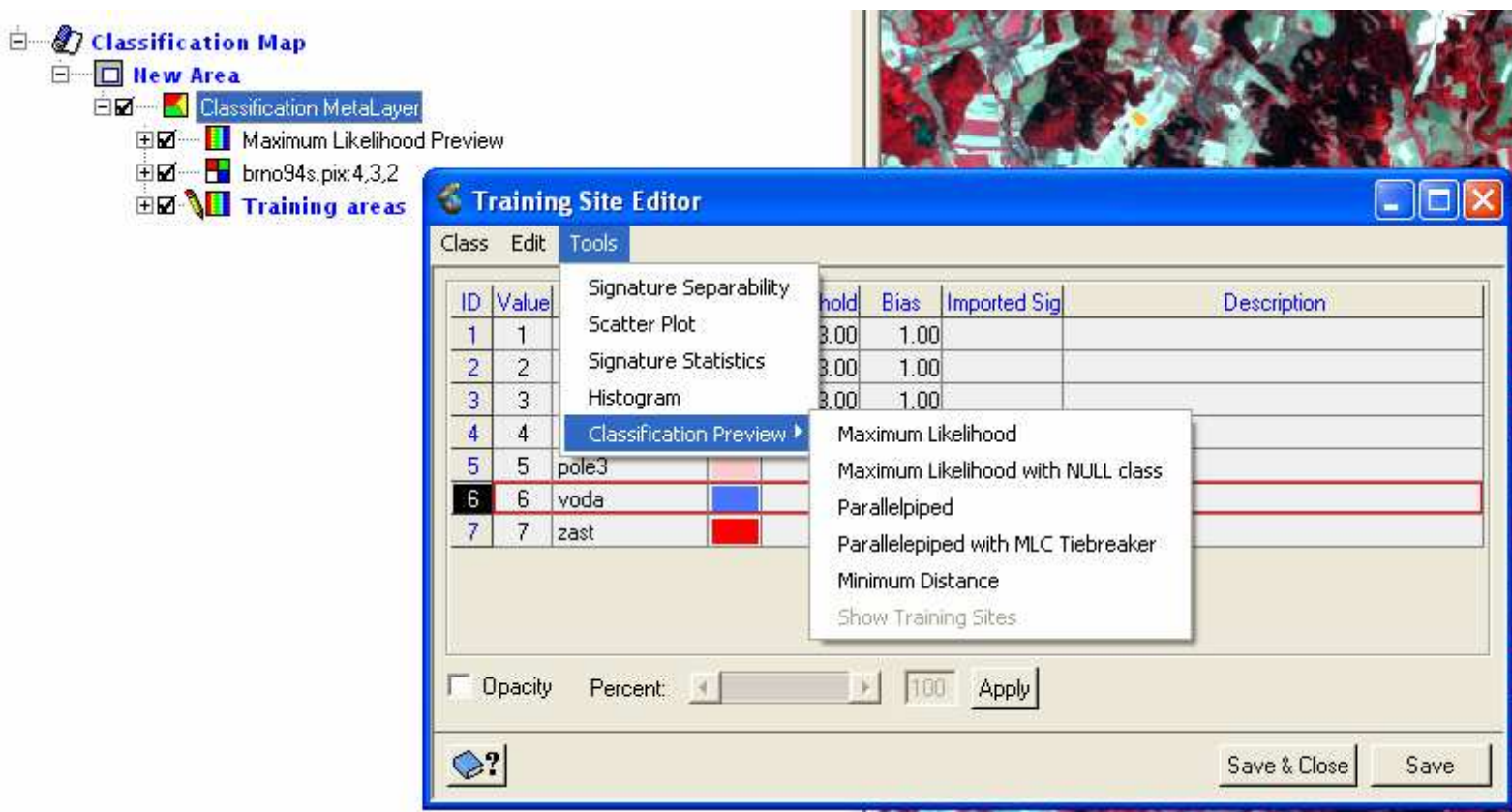
Zkontrolujte, že v programu Focus byla vytvořena tzv. **Classification MetaLayer** obsahující zvolenou barevnou syntézu zpracovávaného snímku, vrstvu pro trénování plochy a vrstvu pro výstup z klasifikace (viz. obr). Zároveň se vám otevře okno pro tvorbu trénovacích množin (**Training Site Editor**).



- 5) Po otevření editoru trénovacích ploch postupně založte třídy základních druhů povrchů, které budete trénovat a následně klasifikovat. Jednotlivé třídy založte příkazem **Class – New**. K jednotlivým třídám zvolte jméno, barvu a eventuelně popis.
- 6) Trénování plochy pro jednotlivé třídy postupně vytvořte pomocí nástroje **New shapes** v programu Focus jedním ze dvou způsobů: **A. New Shapes – Polygon** (při vhodném zvětšení vybrané části obrazu kliknutím vkládáte vrcholy polygonu. Polygon uzavřete dvojklikem). **B. New Shapes – Raster Seeding ...**(kliknutím na jeden určitý pixel vybíráte skupinu sousedních podobných pixelů. Nástroj umožňuje nastavit tzv. toleranci a definovat charakter sousedství. Vyzkoušejte různá nastavení obou parametrů.) Dbejte na výběr vhodných vzorů pro trénování plochy z hlediska jejich počtu, velikosti, umístění atd. (viz přednáška).



- 7) S využitím nástroje *Tools – Classification preview* si prohlédnete, jak by vypadal výsledek klasifikace se současnými trénovacími plochami, s daným nastavením parametrů klasifikace a při použití různých klasifikátorů.



- 8) V náhledu vyhledejte problematická místa.

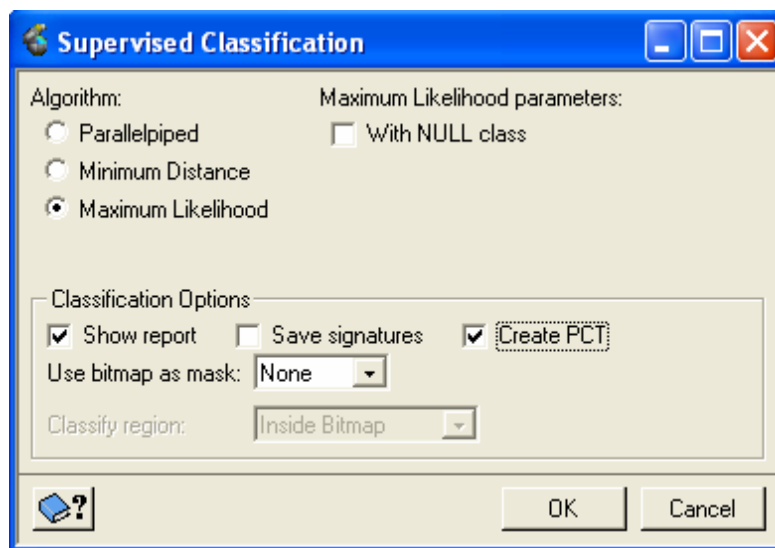
Výsledek klasifikace se pokuste zpřesnit nastavením parametrů **Threshold** a **Bias**. Jejich význam je následující:

Threshold – hodnota udává násobek směrodatné odchylky (default 3) a vymezuje část spektrálního prostoru, kterému je vepsána elipsa. Všechny pixely uvnitř elipsy budou klasifikovány jako daná třída. Zmenšením hodnoty threshold se zmenší rozměry elipsy – dojde k „ořezání“ natrénovaných pixelů s nejvyššími či nejnižšími (tedy „netypickými“) DN hodnotami.

Bias - Hodnota (default 1) udává váhu, která vyjadřuje význam dané třídy. V klasifikaci řeší případy, kdy i po úpravě parametru Threshold se elipsy dvou či více tříd ve spektrálním prostoru překrývají. Sporný zpracovávaný pixel bude zařazen do třídy, jejíž váha (Bias je největší). Hodnota váhy se může řídit například procentuálním zastoupením daného povrchu (třídy) ve scéně – plošně málo zastoupená třída bude mít menší váhu (Bias)

Ukončete trénovací etapu uložením trénovacích ploch a uložením nastavených parametrů (*Save and close*)

- 9) Kliknutím pravým tlačítkem myši na **Classification MetaLayer** v okně Maps zvolíte **Run Classification** a následně požadované rozhodovací pravidlo (klasifikátor) - **Maximum Likelihood**, nastavíte některé další parametry klasifikace (viz obr.).



Spusťte vlastní klasifikaci. Její výsledek se uloží do souboru PIX do předem zvoleného výstupního pásma (viz. první obrázek). Uložte dále také zprávu (report) a barevnou paletu (PCT)

- 10) V programu Focus zkontrolujte výsledek klasifikace. Veškerá nastavení v programu Focus můžete uložit pro další použití jako soubor *.gpr (**File – Save project**).