

PROTOKOL 3: Modelování vodních toků

Zadání:

Vyberte si **povodí III. řádu**, které se nenachází u hranic ČR. Vaším úkolem je **vytvořit** rastr vodních toků vybraného povodí a jednotlivým segmentům vodních toků přiřadit hodnotu řádu toku podle Strahlera a podle Shreva.

Postup:

Nejprve upravte digitální model terénu tak, aby se v něm nenacházely žádné „nevhodné“ buňky (nástroj *Fill*). Dále pomocí nástroje *Flow Accumulation* (co k tomu ještě potřebujete?) vytvořte rastr vodních toků na území vašeho kraje. Výsledek upravte tak (nástroj *Set Null*), aby co nejvíce odpovídal vrstvě A03 z Dibavodu. Hodnotu řádu toku vypočtete nástrojem *Stream Order*. Řády toku adekvátně vizualizujte – barvou, popisky, ... (ale každé dva řády od sebe musí být jednoduše odlišitelné).

Výstupy:

Soubor ve formátu pdf se třemi mapovými poli (+ legenda, měřítko a další náležitosti):

1. vektorové vodní toky vybraného povodí
2. rastrové vodní toky se Strahlerovým řádem (+ DEM)
3. rastrové vodní toky se Shrevovým řádem (+ DEM)