

PROTOKOL 6: MODELBUILDER

Zadání:

V nástroji ModelBuilder vytvořte nástroje, které co nejlépe splní úkoly z předcházejících cvičení (PROTOKOL 3: Modelování vodních toků, PROTOKOL 4: Modelování terénu).

Otázky:

Jak lze model přejmenovat? Co musí název modelu splňovat?

Jak lze seřadit parametry modelu, aby uživatel jako první zadával výstup (místo uložení na disku)?

Jak omezíte vstupní data tak, aby do modelu vstupovaly např. pouze linie?

Co musíte udělat, aby se vám výsledná vrstva vizualizovala v ArcMapu?

Výstupy:

Vytvoříte 2 modely a odevzdáte jeden pdf soubor s postupem (a odpověďmi na otázky) a čtyřmi printscreeny – 2 pro každý model. Viz obrázky:

