

Zadání mapové kompozice

Protokol č. 3 DPZ

Zadání protokolu č. 3

- Vytvořte mapové kompozice z výsledků klasifikace v protokolu č. 1 a 2
- Zvolte vhodný formát (A3, A4), mapy mohou být dohromady nebo každá zvlášť
- Dodržte kartografické zásady a náležitosti (vložte legendu, nadpis, měřítko, tiráž, eventuálně severku)
- Podkladová data, souř. systém
- Data zobrazte jako poloprůhledné vrstvy nad původním rastrovým obrázkem (černobílým)
- Export do tiff, bmp
- pozor na češtinu (správné kódování, nastavení fontu)
- termín odevzdání 18.5.

Opakování

- Úpravy na záložce Map View Mode
- Nastavení rozměrů stránky Unamed Map – properties – page setup
- Měřítko – Area – properties – general (scale)
- Průhlednost – Layer – layer manager – opacity nebo přímo na vrstvě výsledků klasifikace PTM – properties – display
- Representation editor

Prvky mapové kompozice

- Ohraničení
- Síť
- Legenda
- Orámování
- Severka
- Textové pole
- Obrázek
- Měřítko
- Nadpis
- u všech PTM – properties, možnost posunu, editace, úprava vzhledu

