

BILINEARNÍ FORMY

U vekt. prostor nad \mathbb{K}

$f: U \times U \rightarrow \mathbb{K}$ je bilin. forma

$$f(au_1 + bu_2, v) = a f(u_1, v) + b f(u_2, v)$$

a analogicky v druhé proměnné

Symetrické formy $f(u, v) = f(v, u)$

Jeli α báze α v U , pak f je jednorázově maticí
maticí bilin. formy α daná

$$A_{ij} = f(u_i, u_j)$$

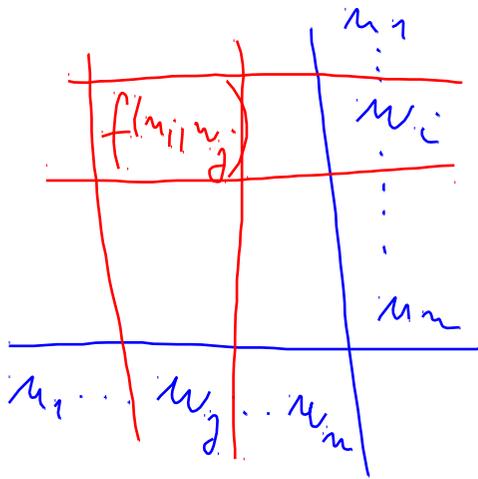
(2)

Par

$$f(u, v) = \sum_{i,j=1}^m A_{ij} x_i y_j = x^T A y$$

$$\text{hde } (u)_\alpha = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}, \quad (v)_\alpha = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

Algoritmus $\alpha = (m_1, m_2, \dots, m_n)$



iade
n para
1. iade
wicione
k i-tem

$$f(m_1, v_j)$$

m_1

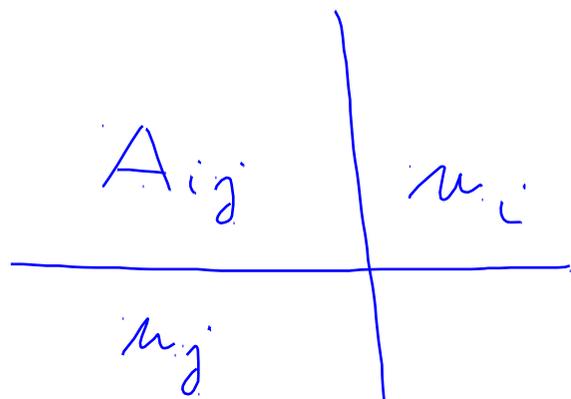
$$\underbrace{f(m_1, v_j) + f(m_i, v_j)}_{f(m_1 + m_i, v_j)}$$

$m_1 + m_i$

v_j

(3)

Nymeri masmeleme nymeri kelim formu f o matrici $A = (A_{ij})$
n kani $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_m)$

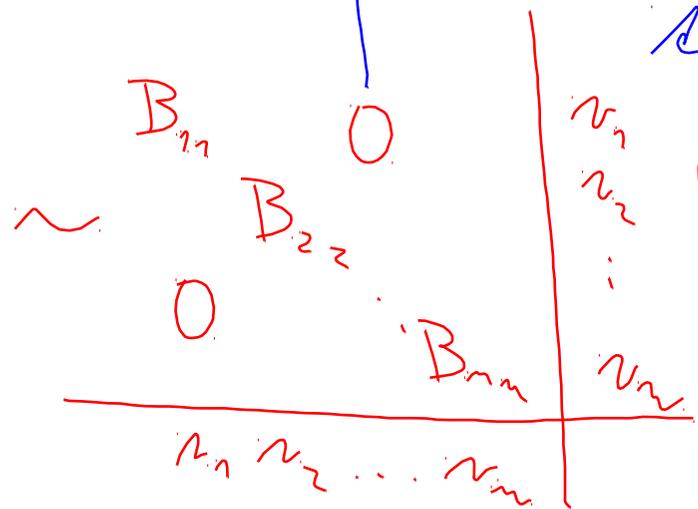


a masadime stejne iachene

a dapsore nymeri

Pu kichu n masich lse dextkneut

keha, i matrice lude diagona lru



$B = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m)$ i masi
kane n u a matrice
f n kichu kani i B

(4)

Věta: Pro každou symetrickou bilineární formu $f: U \times U \rightarrow K$ existuje v bázi B matice, ve které je zapsána následující

$$f(u, v) = B_{11} x_1 y_1 + B_{22} x_2 y_2 + \dots + B_{nn} x_n y_n$$

KVADRATICKÉ FORMY

Sym. bilineární forma $f(u, v) = f(v, u)$

Antisym. bilineární forma $f(u, v) = -f(v, u)$

Pro \mathbb{R}, \mathbb{C} pak na antisym. bilineární formě platí

$$f(u, u) = -f(u, u) \Rightarrow 2f(u, u) = 0 \\ f(u, u) = 0$$

(5)

Daida' n'lin. forma ji ra'iel symetrike' a antinym. n'lin. formy:

$$f(u, v) = \underbrace{\frac{1}{2}(f(u, v) + f(v, u))}_{g(u, v)} + \underbrace{\frac{1}{2}(f(u, v) - f(v, u))}_{h(u, v)}$$

g ji symetrike'

h ji antinymetrike'

$$h(u, v) = f(u, v) - f(v, u) = -(f(v, u) - f(u, v)) = -h(v, u)$$

⑥

$f: U \times U \rightarrow K$ bilin. forma (nad \mathbb{R} nebo \mathbb{C})

$$f = g + h$$

g symetrická bilin. forma

h antisymp. bilin. forma

$$f(u, u) = g(u, u) + \underbrace{h(u, u)}_0 = g(u, u)$$

Kvadratická forma je zobrazení $q: U \rightarrow K$

tedy, že existuje sym. bilin. forma $g: U \times U \rightarrow K$

a

$$q(u) = g(u, u).$$

(7)

Věta: Ke každé kvadratické formě $q: V \rightarrow K$ existuje právě jedna symetrická bilin. forma g , která ji definuje, tj.

$$q(u) = g(u, u).$$

Důkaz: jedliže platí $q(u) = g(u, u)$, pak lze spíše $g(u, v)$ psát:

$$\begin{aligned} g(u+v, u+v) &= g(u, u) + g(u, v) + g(v, u) + g(v, v) \\ \underbrace{g(u+v)}_{q(u+v)} &= \underbrace{g(u, u)}_{q(u)} + 2g(u, v) + \underbrace{g(v, v)}_{q(v)} \end{aligned}$$

(8)

Tedy $g(u, v) = \frac{1}{2} (q(u+v) - q(u) - q(v))$

Příklad: $q(x) = 2x_1^2 + 7x_1x_2 + x_2^2 - 3x_2x_3$

$$g(x, y) = 2x_1y_1 + x_2y_2 + \frac{7}{2}x_1y_2 + \frac{7}{2}x_2y_1 - \frac{3}{2}x_2y_3 - \frac{3}{2}x_3y_2$$

$$g(x, x) = 2x_1x_1 + x_2x_2 + \underbrace{\frac{7}{2}x_1x_2 + \frac{7}{2}x_2x_1}_{7x_1x_2} - \underbrace{\frac{3}{2}x_2x_3 - \frac{3}{2}x_3x_2}_{-3x_2x_3}$$

$= q(x)$

Obecně tvar kvadr. formy na \mathbb{R}^n je

$$q(x) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j \quad \text{kde } (a_{ij}) \text{ je symetrická matice}$$

$= x^T A x$

A

9

Matrice kvadr. formy v bázi α je matice přechodné symetrické bilin. formy v bázi α .

Základní úlohou je pro danou kvadr. formu najít bázi B , v níž je matice kvadr. formy diagonální. To v rarrádnicích báze B znamená, že kvadr. formu lze psát takto:

$$q(u) = b_{11}x_1^2 + b_{22}x_2^2 + \dots + b_{nn}x_n^2$$

$$\text{kele } (u)_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

(10)

Takomá káim nanyraime poláim káre. Poláimich káim
je "mavka".

Jeden spúrob kledáim poláim káre pi anáime,
par to kýmne rádk. a káre n káre pi káre
nym. matice.

Další spúrob je par káre na c káre. (Ináma
a káre káre káre.)

(11)

Uprava na citverce f hradu forma, kua r kua x
ma' vyjadreni'

$$f(x) = \sum_{i,j=1}^m a_{ij} x_i x_j \quad , \quad a_{ij} = a_{ji}$$

$$= a_{11} x_1^2 + 2a_{12} x_1 x_2 + \dots + 2a_{1m} x_1 x_m + a_{22} x_2^2 + 2a_{23} x_2 x_3 + \dots$$

① predpokladajme, ze $a_{11} \neq 0$

$$= a_{11} \left(x_1^2 + 2 \frac{a_{12}}{a_{11}} x_1 x_2 + 2 \frac{a_{13}}{a_{11}} x_1 x_3 + \dots + 2 \frac{a_{1m}}{a_{11}} x_1 x_m \right) + h(x_2, \dots, x_m)$$

$$= a_{11} \left\{ \left(\quad \right)^2 + g(x_2, \dots, x_m) \right\} + h(x_2, \dots, x_m)$$

(12)

$$\begin{aligned} (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_n)^2 &= (\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_n)(\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_n) = \\ &= \mu_1^2 + \mu_2^2 + \dots + \mu_n^2 + 2\mu_1\mu_2 + 2\mu_1\mu_3 + \dots \end{aligned}$$

$$= \underbrace{\mu_1^2 + 2\mu_1\mu_2 + \dots + 2\mu_1\mu_n}_{\Downarrow} + \mu_2^2 + \dots + \mu_n^2 + 2\mu_2\mu_3 + \dots$$

$$\mu_1 = x_1$$

$$\mu_2 = \frac{a_{12}}{a_{11}} x_2$$

$$\mu_m = \frac{a_{1m}}{a_{11}} x_m$$

$$\mu_1^2 + 2\mu_1\mu_2 + \dots + 2\mu_1\mu_n = (\mu_1 + \mu_2 + \mu_3 + \dots + \mu_n)^2 - g(\mu_2, \mu_3, \dots, \mu_n)$$

Toda indenele aplicat pe mai
bunzi paramu

(13)

Pohračování se strany 11

$$\begin{aligned}
 &= a_{11} \left\{ \underbrace{\left(x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}} x_2 + \dots + \frac{a_{1m}}{a_{11}} x_m \right)^2}_{y_1} - \frac{a_{12}^2}{a_{11}^2} x_2^2 - \dots - \frac{a_{1m}^2}{a_{11}^2} x_m^2 \right. \\
 &\quad \left. - 2 \frac{a_{12} a_{13}}{a_{11}^2} x_2 x_3 - 2 \frac{a_{12} a_{14}}{a_{11}^2} x_2 x_4 - \dots - 2 \frac{a_{1m-1} a_{1m}}{a_{11}^2} x_{m-1} x_m \right\} \\
 &+ h(x_2, \dots, x_m) = a_{11} y_1^2 + q(x_2, x_3, \dots, x_m),
 \end{aligned}$$

hde q je kvadratická forma. Stejně bychom provedli
 stejnou úpravu, jenom místo x_1 budeme pracovat
 s měřítkem $x_i, i > 1$.

(14)

jestliže $a_{11} = 0$, ale nějaké $a_{ii} \neq 0$, přečteme x_i na místě x_1 . Jestliže $a_{11} = a_{22} = \dots = a_{nn} = 0$, pak rovnáme $a_{ij} \neq 0$.

Provedeme substituci:

$$y_i = x_i \quad y_k = x_k \text{ pro } k \neq i, j$$

$$y_j = x_j - x_i \Rightarrow x_j = y_j + y_i$$

$$2a_{ij} x_i x_j = 2a_{ij} y_i (y_j + y_i) = 2a_{ij} y_i y_j + 2a_{ij} y_i^2$$

V kvadratické y má každý řádek n y_i^2 členův koeficient, musíme navíc přidat všechny ostatní na y_i .

(15)

$$\text{matrice } g_i \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

Příklad

$$f(x) = 4x_1x_2 + 8x_1x_3 + 12x_2x_3$$

$$\left. \begin{array}{l} y_1 = x_1 \\ y_2 = x_2 - x_1 \\ y_3 = x_3 \end{array} \right\} \rightarrow \begin{array}{l} x_1 = y_1 \\ x_2 = y_1 + y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array}$$

$$\begin{aligned} f(y) &= 4y_1(y_1 + y_2) + 8y_1y_3 + 12(y_1 + y_2)y_3 = \\ &= 4y_1^2 + 4y_1y_2 + \underbrace{8y_1y_3 + 12y_1y_3}_{20y_1y_3} + 12y_2y_3 \\ &= 4(y_1^2 + y_1y_2 + 5y_1y_3) + 12y_2y_3 \\ &= 4 \left\{ \left(y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{5}{2}y_3 \right)^2 - \frac{y_2^2}{4} - \frac{25}{4}y_3^2 - \frac{5}{2}y_2y_3 \right\} + 12y_2y_3 \end{aligned}$$

(16)

$$= 4\left(y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}y_3\right)^2 - y_2^2 - 25y_3^2 - 10y_2y_3 + 12y_2y_3$$

$$= 4\left(y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}y_3\right)^2 - \left(y_2^2 - 2y_2y_3\right) - 25y_3^2 =$$

$$= 4\left(y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}y_3\right)^2 - \left\{\left(y_2 - y_3\right)^2 - y_3^2\right\} - 25y_3^2 =$$

$$= 4\left(y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}y_3\right)^2 - \left(y_2 - y_3\right)^2 - 24y_3^2 = 4z_1^2 - z_2^2 - 24z_3^2$$

$$z_1 = y_1 + \frac{y_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}y_3 = x_1 + \frac{y_2}{2} - \frac{x_1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}x_3 = \frac{x_1}{2} + \frac{x_2}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}x_3$$

$$z_2 = y_2 - y_3 = x_2 - x_1 - x_3 = -x_1 + x_2 - x_3$$

$$z_3 = y_3 = x_3 = x_3$$

(17)

Dokážte, že s bázi α v n -mírné reálné vektorové prostoroce X .

Dokážte, že nové bázi β a řada nových vektorů β je
typu vektorů:

$$({}_n)_\beta = z = P x = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = P({}_n)_\alpha$$

$$P = (\text{id})_{\beta, \alpha} \quad \alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \quad \beta = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$$

$$(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) (\text{id})_{\beta, \alpha}$$

Bázi B tedy dostaneme pomocí inverzní matice:

$$B = (v_1, v_2, \dots, v_n) = (u_1, u_2, \dots, u_n) \begin{pmatrix} id \\ B, \alpha \end{pmatrix}^{-1} = (u_1, \dots, u_n) P^{-1}$$

Při úpravě na číselné minimum k základům nové báze použijeme P^{-1} . M. měly stejných řádků a sloupců, úprava dostaneme normální bázi.