

SEMINÁŘ Č. 1 – ÚVOD, ZADÁNÍ CVIČENÍ 1

Podmínky pro splnění zápočtu:

- Odevzdaná a uznaná všechna cvičení (5 ks)
 - Dodržení podmínek zpracování a formátu požadovaných výsledků podle jednotlivých zadání
 - Každé cvičení bude bodované (max. 10 bodů) => za semestr max. 50 bodů, pro zápočet nutné obdržet **min. 30 bodů**
 - Odevzdání v stanoveném termínu, za pozdní odevzdání hrozí bodová penalizace
 - Při nespokojenosti s počtem bodů **je možné cvičení opravit**, max. při opravě je 7 bodů
 - Výsledky ze cvičení se budou podílet na výsledné známce předmětu, mírou 25 %
- Účast na povinných cvičeních
 - Povoleno max. 2 institucionálně omluvené absence na studijním oddělení
 - Ne všechna cvičení jsou povinná, viz organizace semestru

Organizace semestru:

Semináře se konají každý týden, účast je povinná však jen v níže uvedených termínech. V ostatní termíny je výuka v době semináře dobrovolná, ale doporučovaná.

Tab. 1 Termíny povinných seminářů

	Datum	Náplň seminářů
Seminář 1	2. 3., 3. 3.	Úvod + Zadání cv. 1
Seminář 2	16. 3., 17. 3.	Zadání cvičení 2
Seminář 3	30. 3., 31. 3.	Zadání cvičení 3
Seminář 4	13. 4., 14. 4.	Zadání cvičení 4
Seminář 5	27. 4., 28. 4.	Zadání cvičení 5

Po semináři 5 pak proběhne zápočtový test, podrobnosti budou upřesněny v pravý čas.

Přístup k software ArcGIS

- na vlastním počítači s instalovanou licencí staženou přes inet.muni.cz. Návod a celý program včetně licenčního kódu je umístěna na <https://inet.muni.cz/app/soft/licence>
- na vlastním počítači nebo na počítači v některé z učeben MU po přihlášení pomocí vzdálené plochy k serveru tserver.ucn.muni.cz. Návod je na <http://www.muni.cz/ics/services/ups/tserver> Přihlašovat se lze z domény MU nebo pomocí VPN z vlastního počítače.
- nainstalován na vybraných počítačích v knihovně, v učebně Z1
- na vlastní počítač nainstalovat Free 60-day Trial po vytvoření Esri Global Account <http://www.esri.com/software/arcgis/arcgis-for-desktop/free-trial>

Základní práce s ArcGIS (opakování z předmětu Geografická kartografie)

1. Načtení dat, definování pracovního adresáře (Connect to Folder), práce s vrstvami
2. Data View (práce s daty), Layout View (úprava výsledného mapového listu)
3. Vizualizace bodových, liniových a plošných symbolů (PTM na vrstvu > Layer Properties > Symbology). Editace symbolů, nastavení průhlednosti
4. Umístění popisu
5. Kompoziční prvky mapy (Insert): název, text, směrovka, grafické a číselné měřítko
6. Uložení projektu, export dat

Zadání cvičení

S použitím programu ArcMap vytvořte mapu lesoparku Chrást v Žilině s použitím dodaných vektorových vrstev (bodových, liniových i plošných). Využijte při tom bohaté vizualizační možnosti tohoto softwaru. Zamyslete se nad vhodným vyjádřením zobrazovaných prvků pro potenciálního uživatele a grafickou úpravou mapy. Buďte kreativní, ale dodržujte základní kartografická pravidla (pomozte si diagramem v studijních materiálech -- kompozice_mapy-checklist.pdf).

Data: Ve studijních materiálech v ISu najdete ZIP soubor (CV01-data.zip), který obsahuj několik vektorových vrstev, které budete k vypracování potřebovat. Jako zdroj dat uveďte "OZ Preles".

Kódy k "typu" objektů a cest jsou následující:

Objekty:

- 0 - neznámý objekt
- 1 - zastávka MHD
- 2 - altánek
- 3 - piknikový stůl a lavičky
- 4 - vstupní místo do lesoparku
- 5 - informační tabule
- 6 - dětské prolézačky
- 7 - kaple, kříž
- 8 - TIM - turistické informační místo
- 9 - jiné
- 10- stanovisko naučného chodníku
- 11- lanový park
- 12- WC
- 13- stanoviště sportovního okruhu
- 14- navrhované ohniště

Cesty:

- 0 - neznámý povrch
- 1 - cesta (asfaltová)
- 2 - cesta (polní, nezpevněná)
- 3 - chodník (asfalt, zámková dlažba)
- 4 - chodník (zpevněný - štěrk, kámen)
- 5 - chodník (pěšina)

Na co si dát pozor:

- snažte se vyhnout překryvu bodových symbolů
- těžištěm mapy bude lesopark (vrstva les), není nutno zahrnout data mimo park (např. všechny komunikace)
- bodové prvky (vrstva objekty) vizualizujte podle sloupce "typ" v atributové tabulce, význam kódů (využijte v legendě) je osvětlen výše. Pro klasifikaci nevyužívejte sloupce "Popis" a "zobraz". U vrstvy znacky využijte sloupec "znacka"
- kvalitně umístěný popis bude hodnocen jako plus
- *není nutné zahrnout všechny typy objektů, vyberte je tak aby mapa byla vhodně zaplněná, minimum je 7 typů*

Odevzdání: Do odevzdávání v ISu vložte:

1. soubor .pdf, který bude obsahovat jednoduchý popis vašeho pracovního postupu.
2. soubor .png (300dpi) s výslednou mapovou kompozicí.

Termín: **půlnoc 14. 3., resp. 15. 3.**