

# Geoinformatika

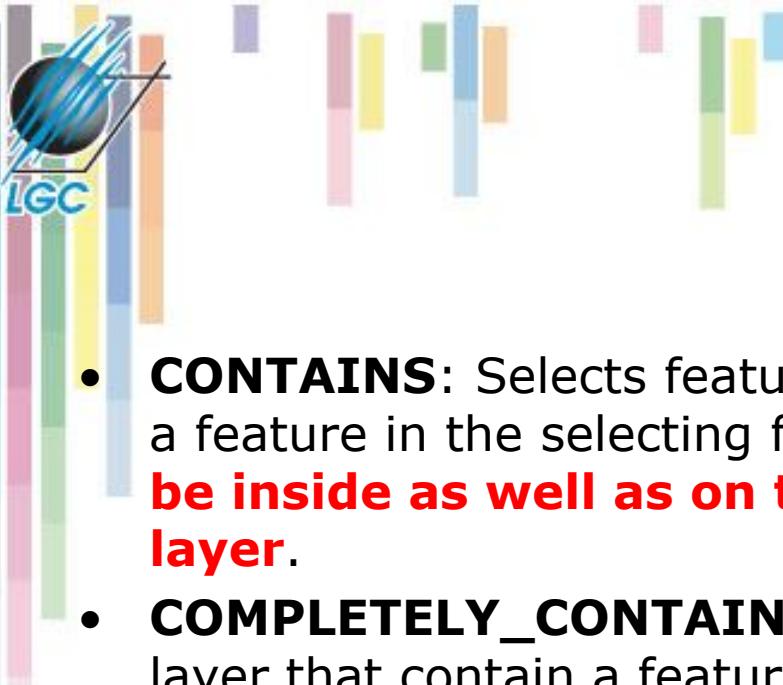
## VIII – Prostorové analýzy

jaro 2016

**Petr Kubíček**

**[kubicek@geogr.muni.cz](mailto:kubicek@geogr.muni.cz)**

**Laboratory on Geoinformatics and Cartography (LGC)**  
**Institute of Geography**  
**Masaryk University**  
**Czech Republic**



# Contains v ArcGIS

- **CONTAINS**: Selects features in the input feature layer that contain a feature in the selecting features layer. The selecting features **can be inside as well as on the boundary of the input feature layer**.
- **COMPLETELY\_CONTAINS**: Selects features in the input feature layer that contain a feature in the selecting features layer, as long as the feature in the selecting features layer **does not intersect the boundary of the input feature layer**.
- **CONTAINS\_CLEMENTINI**: The results are identical to CONTAINS with the exception that **if the feature in the selecting features layer is entirely on the boundary** of the input feature layer, with no part of the contained feature properly inside the feature in the input feature layer, **the input feature will not be selected**.



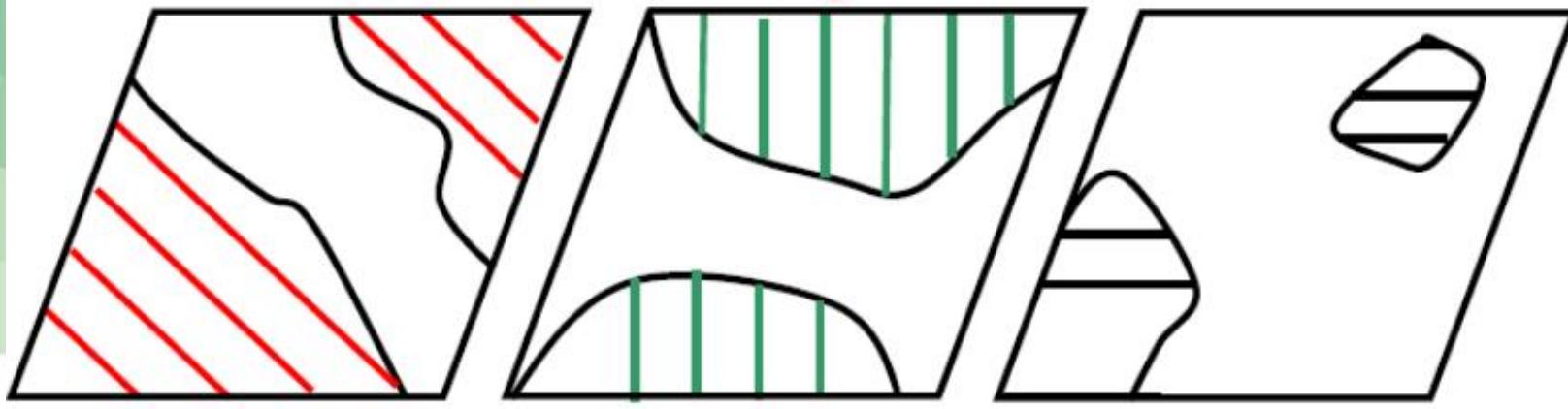
# Analytické nástroje GIS

**Analytické možnosti GIS můžeme rozdělit do následujících skupin:**

- měřící funkce,
- atributové i prostorové dotazy(nástroje na prohledávání databáze ),
- **topologické překrytí,**
- **mapová algebra,**
- vzdálenostní analýzy,
- analýzy sítí,
- analýzy modelu reliéfu a dalších povrchů,
- statistické analýzy.

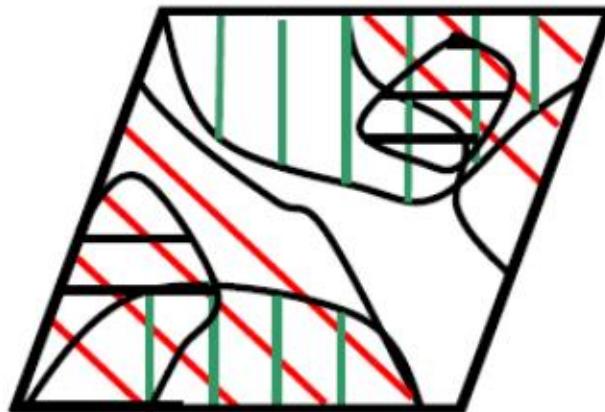


# Ian McHarg (1969) - Design with Nature

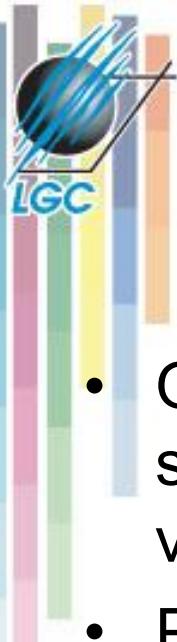


Route for road

 **Lightest area is most suitable**



Each transparency must be the same **scale**, **projection** and be manually **registered** so that features sharing the same location overlap



LGC

# Topologické překrytí (overlay)

- Obecně dotazování dvou nebo více informačních vrstev se označuje jako **topologické překrytí (overlay)** těchto vrstev.
- Původně se tento problém řešil překrytím dvou tematických map na průhledných fóliích.
- Stejný problém se v GIS řeší pomocí základních algoritmů počítačové grafiky (test bodu v polygonu, hledání průsečíku dvou objektů, ořezávání).
- **Výsledkem postupu je vytvoření nových objektů** (vrstvy), které mají kombinace vlastností objektů ze zdrojových informačních vrstev.

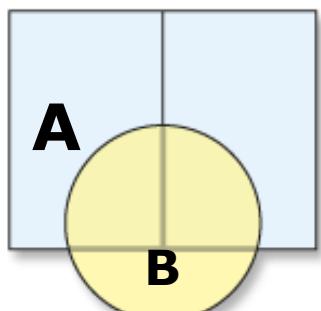


# Topologické překrytí - postupy

- Pro kombinaci vstupních objektů se opět používají pravidla Booleovské logiky.
- GIS obvykle nabízí:
  - INTERSECT (AND - průnik),
  - UNION (OR - sjednocení),
  - IDENTITY (přiřazení na základě prostorového umístění – zachovává všechny vstupní objekty).

# Příklady overlay

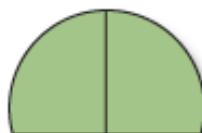
INPUT



INTERSECT  
FEATURE

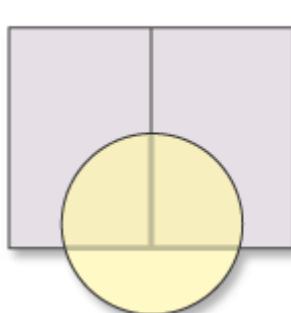


OUTPUT

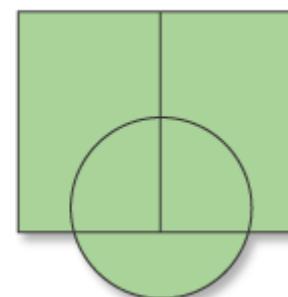


## Intersect

INPUT

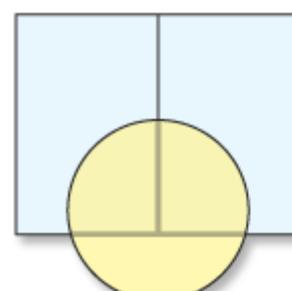


OUTPUT



## Union

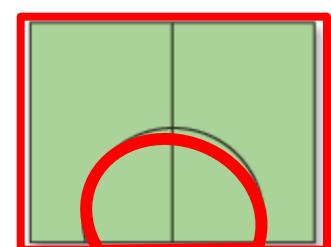
INPUT



IDENTITY  
FEATURE



OUTPUT



## Identity

## A OR (A AND B)

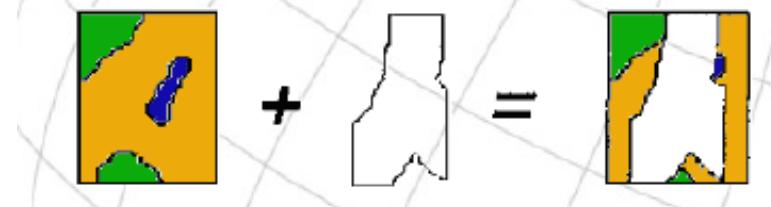
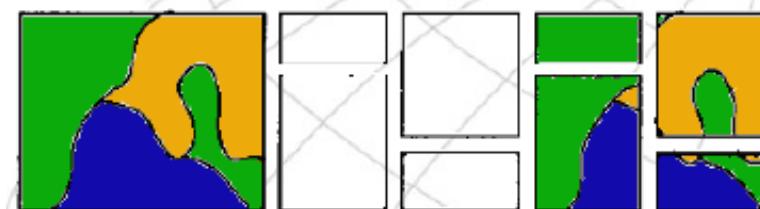
Geoinformatika

# Topologické překrytí (overlay)

- Při těchto operacích dochází k **řešení vztahů bod, linie nebo polygon v polygonu** (výjimkou je sjednocení, které mohu provádět pouze mezi dvěma polygonovými vrstvami).
- Z procesu topologického překrytí **vznikají nové objekty (vrstvy)**, kterým jsou přiřazeny také atributy. **Tím se topologická překrytí liší od prostorových dotazů, kde žádné nové vrstvy nevznikají.**

# Další operace topologických překrytí

- **UPDATE** - vyjme tu část vstupní vrstvy, která bude aktualizovaná druhou vrstvou a místo ní vloží prvky z druhé vrstvy.
- **CLIP** - ořízne vstupní vrstvu pomocí definovaných polygonů v druhé vrstvě.
- **SPLIT** - rozdělí vstupní vrstvu na části pomocí hranic definovaných polygony ve druhé vrstvě.
- **ERASE** - opak CLIP odstraní části vstupní vrstvy pomocí polygonů definovaných v druhé vrstvě.





# Mapová algebra

**Analytické nástroje GIS v  
rastrovém datovém modelu**



# Kartografické modelování – historie

- Tomlin (1983) – Map Algebra
- Berry (1987) – Map-ematics
- Ustanovili kartografické modelování jako přijatou metodiku pro zpracování geografických dat.



Dana Tomlin



Joseph Berry



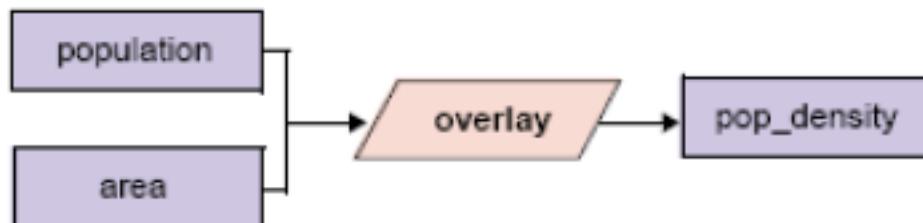
# Přirozený jazyk

*"If a user can express in words the actions that he wishes to perform on the geographical data, why should s/he not be able to express that action in similar terms to the computer?"*

Burrough (1986)

**Tomlin – rozpoznal roli přirozeného jazyka pro vyjádření logiky v prostorové analýze. Každá prostorová operace je sloveso, název (jméno) reprezentuje mapovou vrstvu.**

**Př. Mapa obyvatelstva (jméno 1) je překryta (overlay – sloveso) mapou administrativních jednotek (jméno 2) a vzniká mapa hustoty obyvatelstva (jméno 3 – výsledek).**



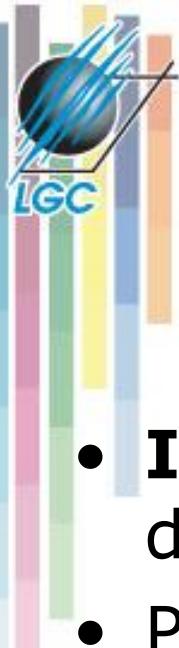


# Příklady použití

- Termíny nejsou obecně akceptovány – závisí na konkrétní implementaci v GIS balíku.

Table 1. Examples of natural language verbs.

Operation	Verb	Description
Make a corridor from a linear data set	SPREAD	Renumber all loci with a value reflecting their distance from a given starting point or line
Intersect two polygon networks	OVERLAY	Lay two polygon networks over each other and produce new polygon net
Select according to a condition	EXTRACT	Select specified values and / or ranges of values from one layer to make a new layer



# Implementace kartografického modelu v GIS

- **Identifikace** požadované mapové vrstvy nebo datové sady.
- Použijte **logický nebo přirozený jazyk** a popište proces vytvoření výsledného modelu (data – výsledek).
- Reprezentujte **postup graficky**, aby zahrnoval navrhované operace a postupy.
- Popište grafický postup případnými **příkazy**, které používá příslušný **GIS** balík.



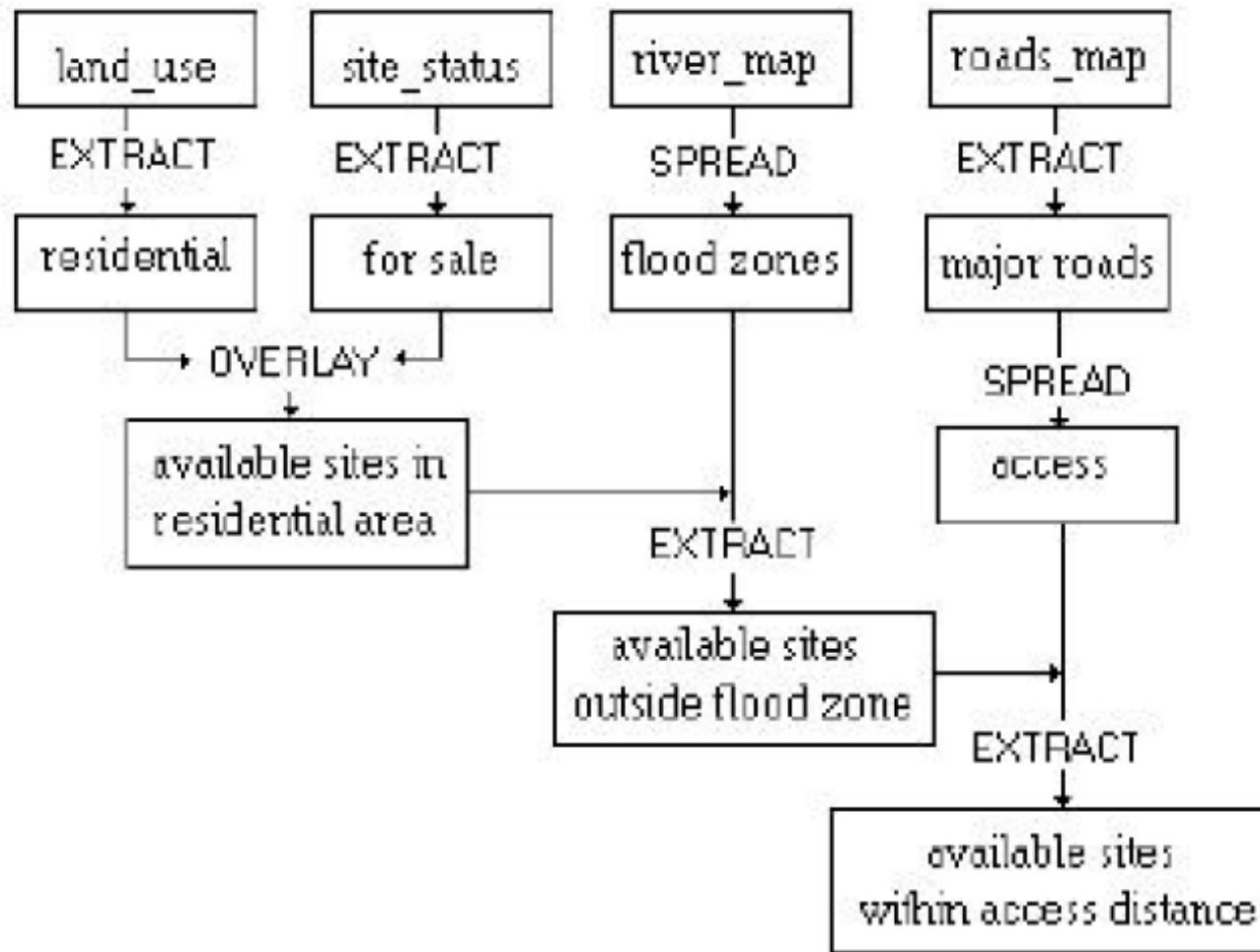
# Umístění supermarketu

Hledáme místo na prodej v obytné zóně, mimo oblast záplav a v blízkosti hlavní silnice (I. třída).

## Čtyři datové vrstvy

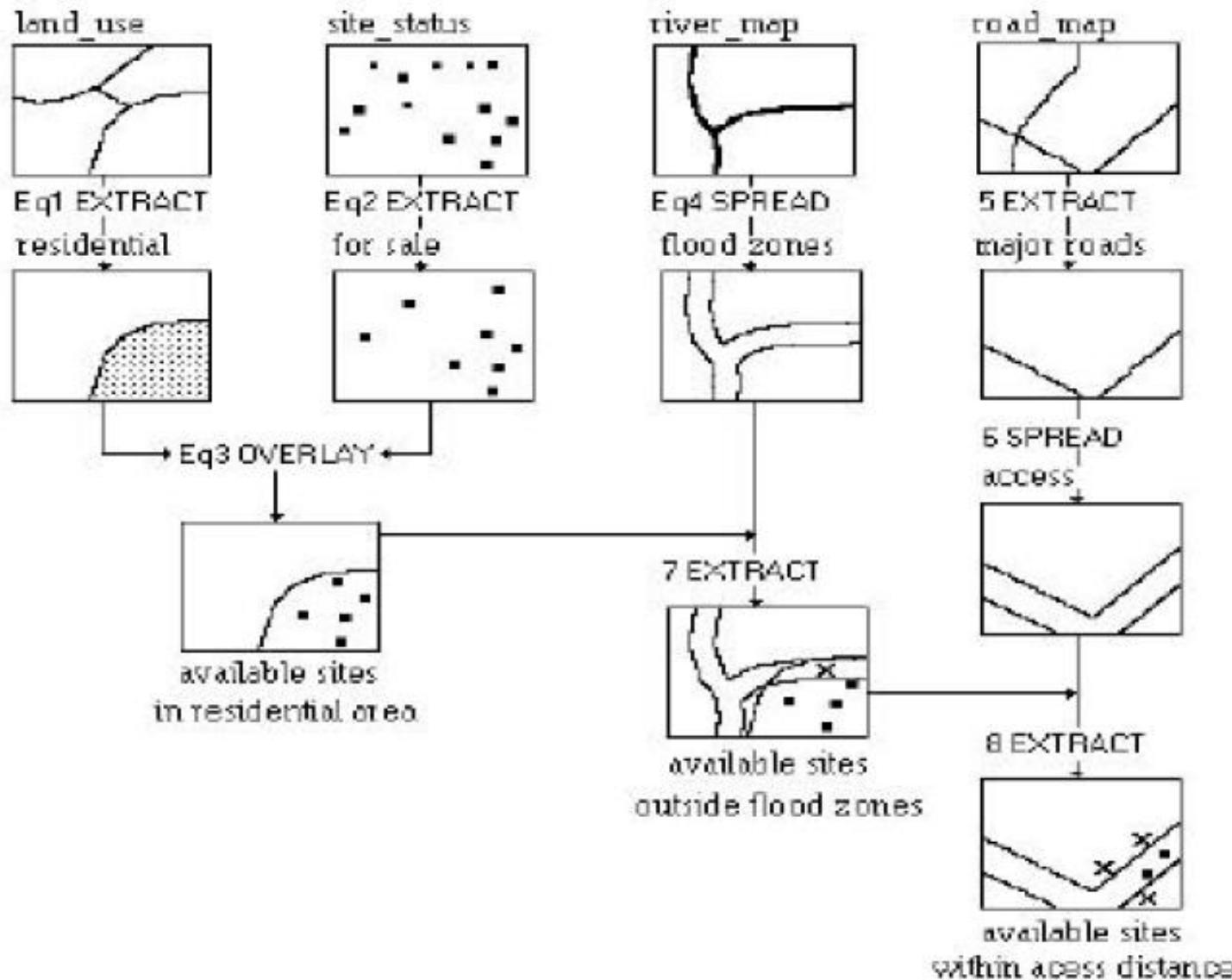
- **Land\_use** – využití země
- **Site\_status** – místa na prodej
- **River\_map** – říční síť
- **Roads\_map** – silniční síť

Table 2 presents four of the equations it would be necessary to solve as part of the process of finding a suitable site for the supermarket.





# Operace nutné pro výběr vhodného místa





# Algebraické operace

Table 2. Algebraic equations from Figure 5.

---

From LAND\_USE 'extract' RESIDENTIAL

Eq 1  $a - b = c$

where:  $a = \text{land\_use map}$

$b = \text{non residential zone}$

$c = \text{residential}$

---

From SITE\_STATUS 'extract' FOR\_SALE

Eq 2  $d - e = f$

where:  $d = \text{site\_status map}$

$e = \text{sites not for sale}$

$f = \text{sites for sale}$

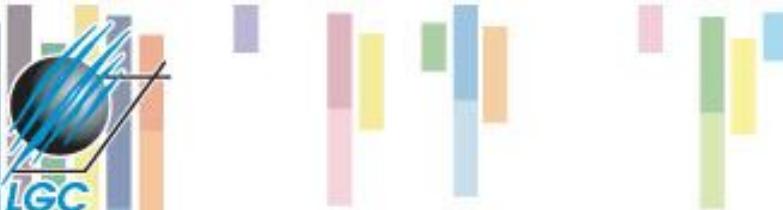
---

'Overlay' RESIDENTIAL and FOR\_SALE

Eq 3  $c * f = g$

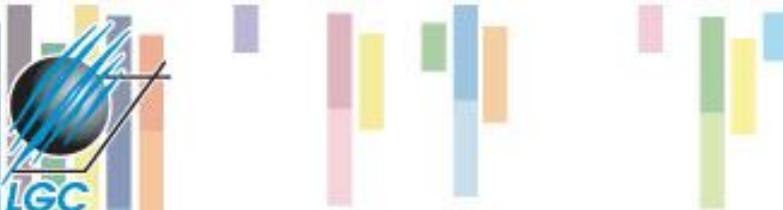
where:  $g = \text{residential sites for sale}$

---



# Jazyk mapové algebry

- Nástrojů mapové algebry je možné využívat pomocí speciálního jazyka (jazyka mapové algebry).
- Jedná se o jednoduchý **programovací jazyk** navržený speciálně **pro popis analýz prostorového modelování nad rastrovou reprezentací (datovým modelem)**.
- Jeho **syntaxe** se produkt od produktu liší, ale princip zůstává stejný.
- Původně navržen jako obecný jazyk pro následnou implementaci v GIS nástrojích (Tomlin).



# Struktura jazyka MA

Mapová algebra používá **objekty**, **činnosti** a **kvalifikátory činnosti**. Ty mají obdobné funkce jako **podstatná jména**, **slovesa** a **příslovce**.

- **Objekty** slouží k uložení informací, nebo jsou to vstupní hodnoty. Jako objekty se používají **rastry**, **tabulky**, **konstanty**, ...
- **Činnosti** jsou příkazy jazyka (**operátory a funkce**) - vykonávají operace na objektech:
  - **Operátory** jsou obvyklé matematické, statistické, relační a logické operátory (+, -, \*, /, >, <, >=, <=, <>, mod, div, and, or, not, ...).
  - **Funkce** mapové algebry se dělí na **lokální**, **fokální**, **zonální** a **globální**.



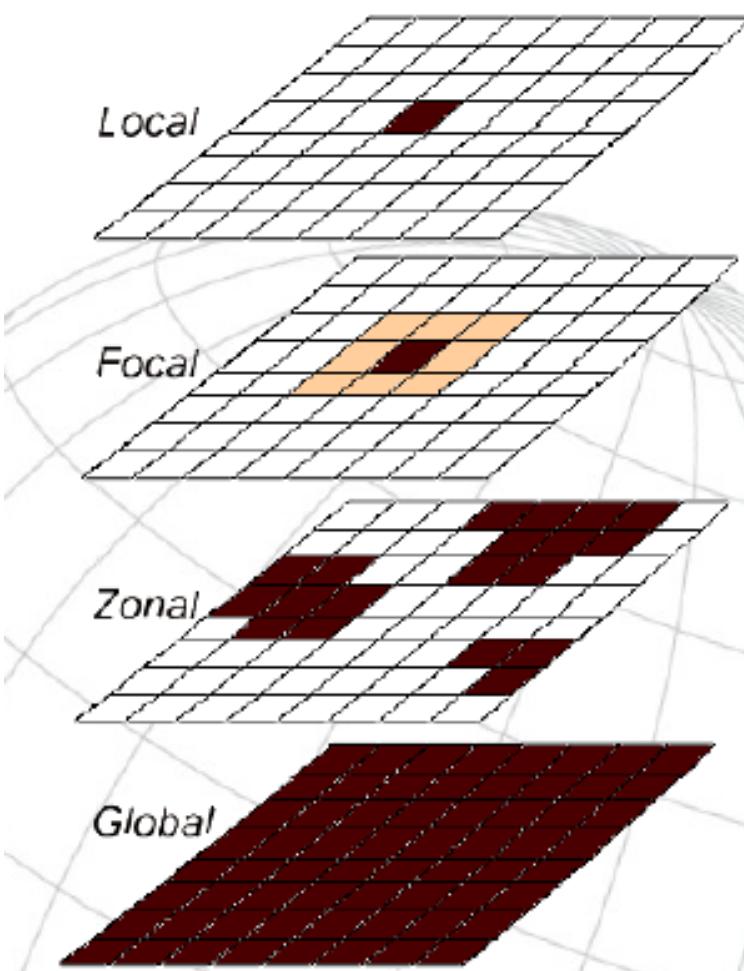
# Operace na jedné a více vrstvách

- Z hlediska počtu zpracovávaných vrstev lze operace mapové algebry dělit na operace s jednou nebo více vrstvami.
  - **Na jedné vrstvě** jsou to nejčastěji skalární operace jako je připočítávání konstanty, násobení, atp. Jako příklad může posloužit tvorba 2x převýšeného DMR pro vizualizaci ve 3D. - **UNÁRNÍ**
  - **Na více vrstvách jsou** to operace jako sčítání vrstev, které se vykonávají s prostorově odpovídajícími si buňkami. **BINÁRNÍ, N-ÁRNÍ**

# Dělení funkcí mapové algebry

Z hlediska oblasti ze které je počítána hodnota výsledné buňky dělíme funkce mapové algebry na :

- **Lokální** - na individuální buňce, nová hodnota vzniká z individuální buňky jedné nebo více vrstev.
- **Fokální** - v definovaném okolí, nová hodnota vzniká z definovaného okolí buňky.
- **Zonální** - na specifické oblasti, nová hodnota vzniká ze zóny definované v jiné vrstvě.
- **Globální** - používají se všechny buňky informační vrstvy.



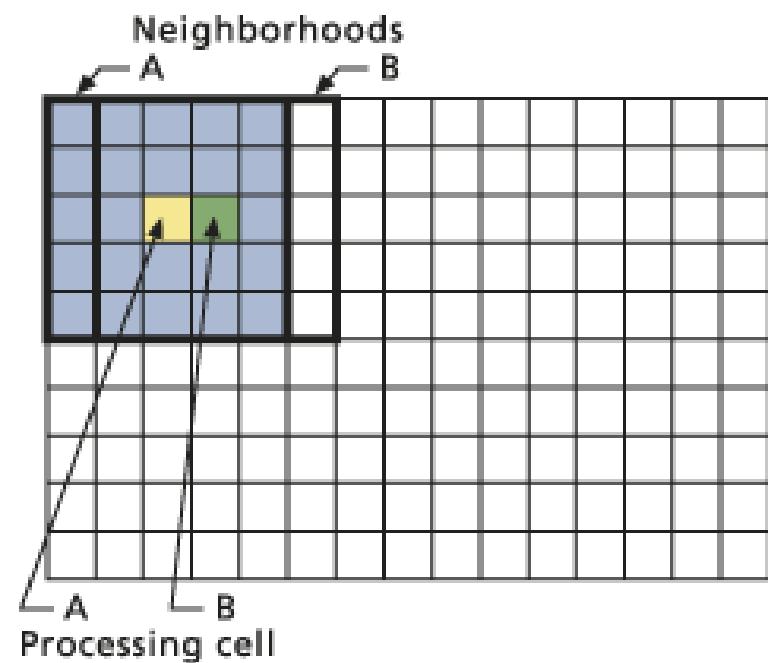


## Fokální funkce

- **Fokální** - v definovaném okolí, nová hodnota vzniká z definovaného okolí buňky.
- **Fokální funkce** se dělí na **statistické funkce** a na **analýzy proudění**. Většinou se provádějí na okolí 3x3 sousedních buněk, ale systémy často umožňují definovat sousedské okolí podle uživatele.
- Ze **statistických funkcí** jde o stanovení např. aritmetického průměru v okolí, sumy, odchylky, min, max, rozpětí a další.
- U **analýz proudění** se počítá směr proudění (maximální gradient z hodnot dané buňky do okolních), rychlosť proudění a další. Analýzy proudění jsou základem většího počtu dalších pokročilých analýz, jako jsou hydrologické analýzy, modelování eroze.

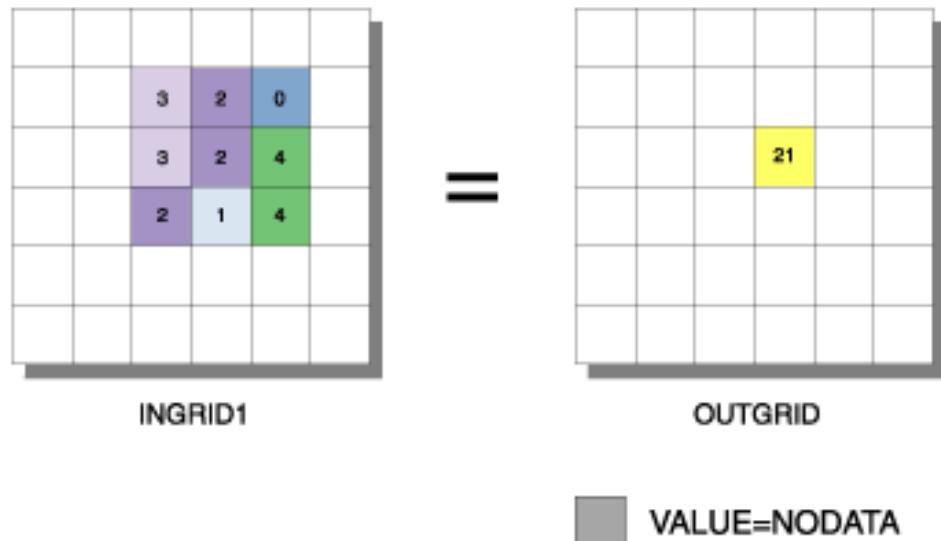


# Statistické funkce - zpracování

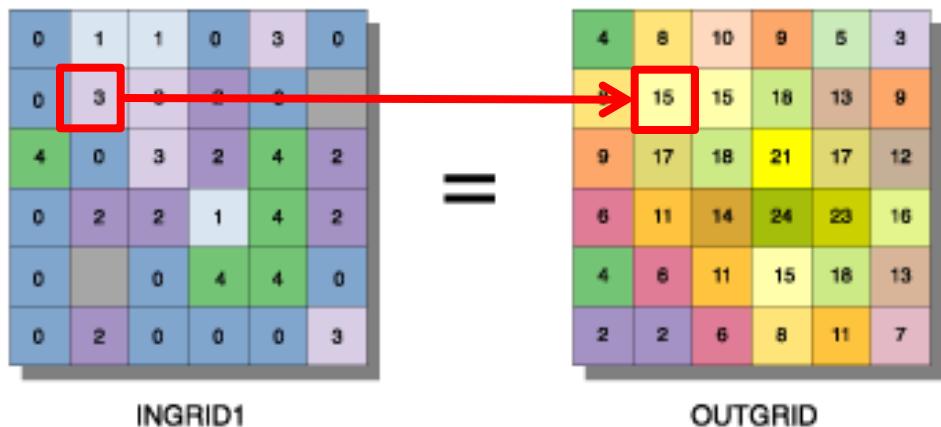


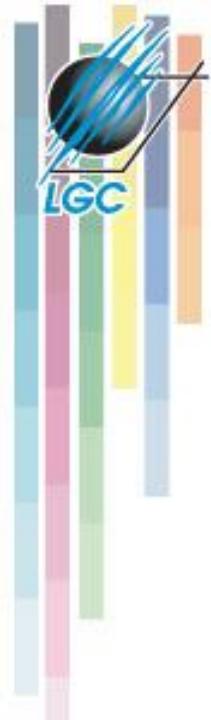
- **focalSum (3x3)**
- **NoData ignorováno (pokud není všude).**

The Neighborhood Function on an Individual Neighborhood

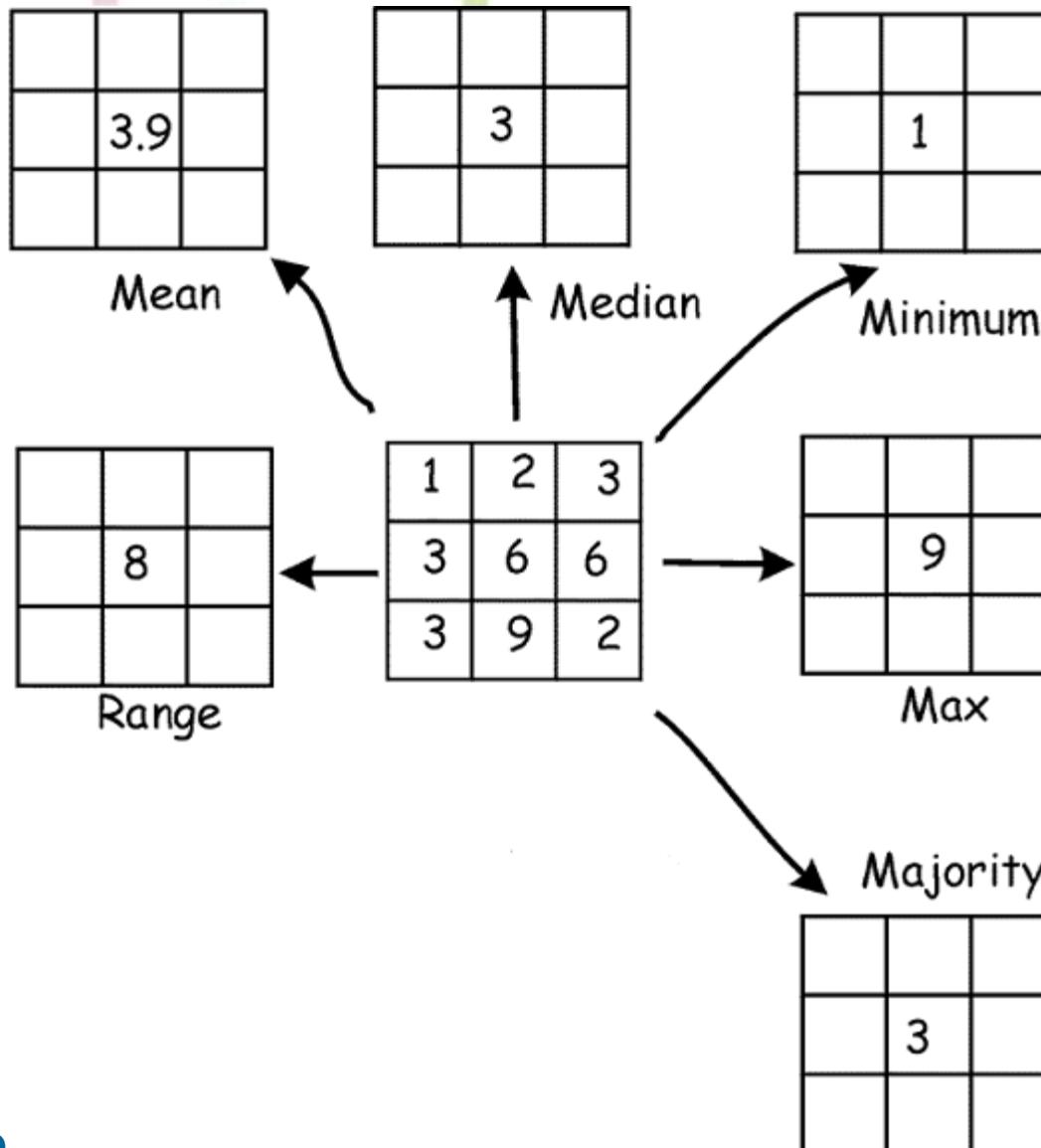


The Neighborhood Function on a Grid





# Příklad fokálních statistických funkcí





# Zonální funkce

**Zonální funkce** - na specifické oblasti, nová hodnota vzniká ze zóny definované v jiné vrstvě.

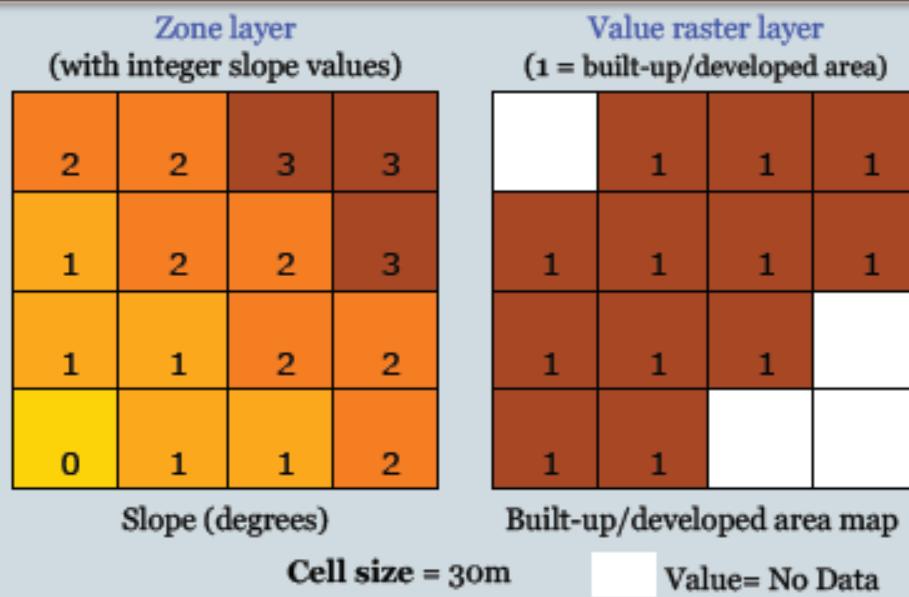
Možné rozdělit na statistické a geometrické (area).

- U statistických funkcí jde o **statistické zpracování hodnot analyzované informační vrstvy**, které patří do **zóny definované v druhé informační vrstvě**. Statistické funkce mohou být opět průměry, sumy, min, max.
- Mezi **geometrické funkce** patří např. **stanovení plochy, obvodu a dalších charakteristik každé zóny**.



# Najděte PLOCHU zastavěného území pro jednotlivé kategorie sklonu svahu

**INPUT layers**



**OUTPUT table**

Rowid	VALUE	VALUE_1
1	0	900
2	1	3600
3	2	3600
4	3	2700

- The “VALUE” column contains the integer slope values.
- The “VALUE\_1” column contains the area ( $m^2$ ) of built-up/developed areas for each integer slope value.



# Analytické nástroje GIS – příští týden

**Analytické možnosti GIS můžeme rozdělit do následujících skupin:**

- měřící funkce,
- atributové i prostorové dotazy(nástroje na prohledávání databáze ),
- topologické překrytí,
- mapová algebra,
- **vzdálenostní analýzy,**
- **analýzy sítí,**
- **analýzy modelu reliéfu a dalších povrchů.**