

Z8818 Aplikovaná geoinformatika – Cvičení 9

VÁCLAV PALEČEK
VENDULA SVOBODOVÁ

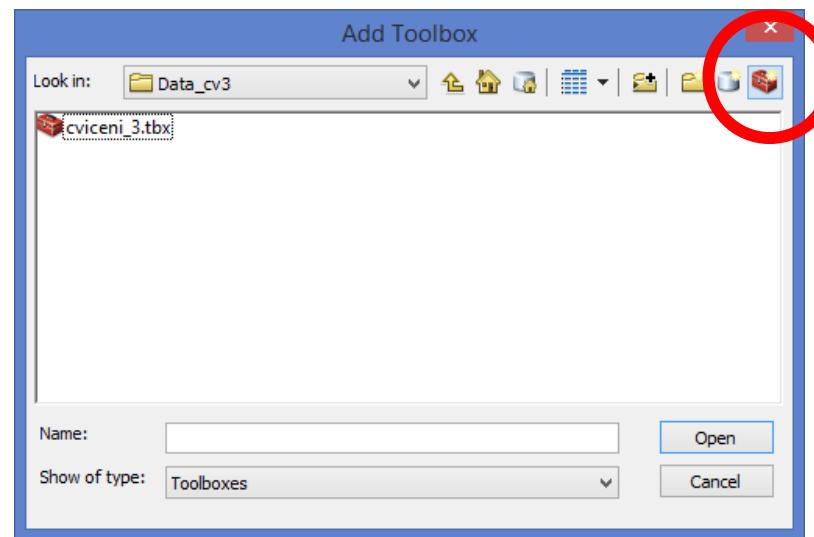
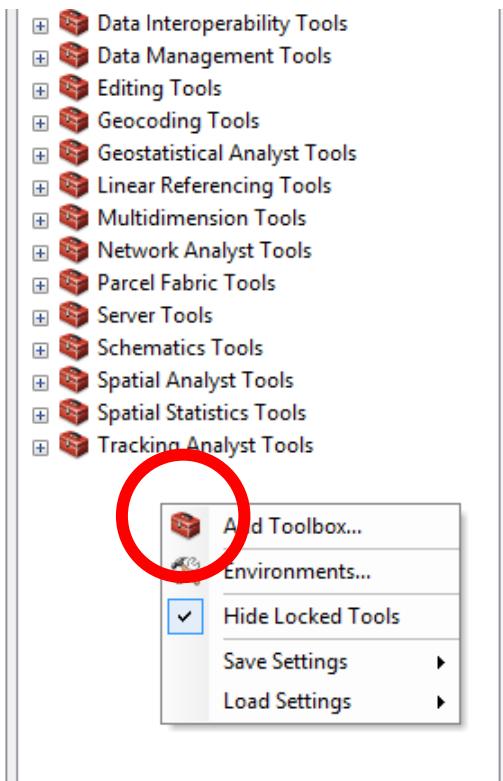
JARO 2017

Model Builder v ArcGIS

- Slouží k automatizaci úloh v ArcGIS
- Umožňuje postupné řetězení nástrojů
- Není zde podmínka generování a ukládání dílčích výstupů ve zpracovatelském procesu
- Lze provádět iterační úlohy nad složkami, databázemi a jinými datasety
- Umožňuje vkládání skriptů a databázových dotazů do různých částí zpracovatelského procesu
- Vytvořené nástroje se vkládají do Toolboxu

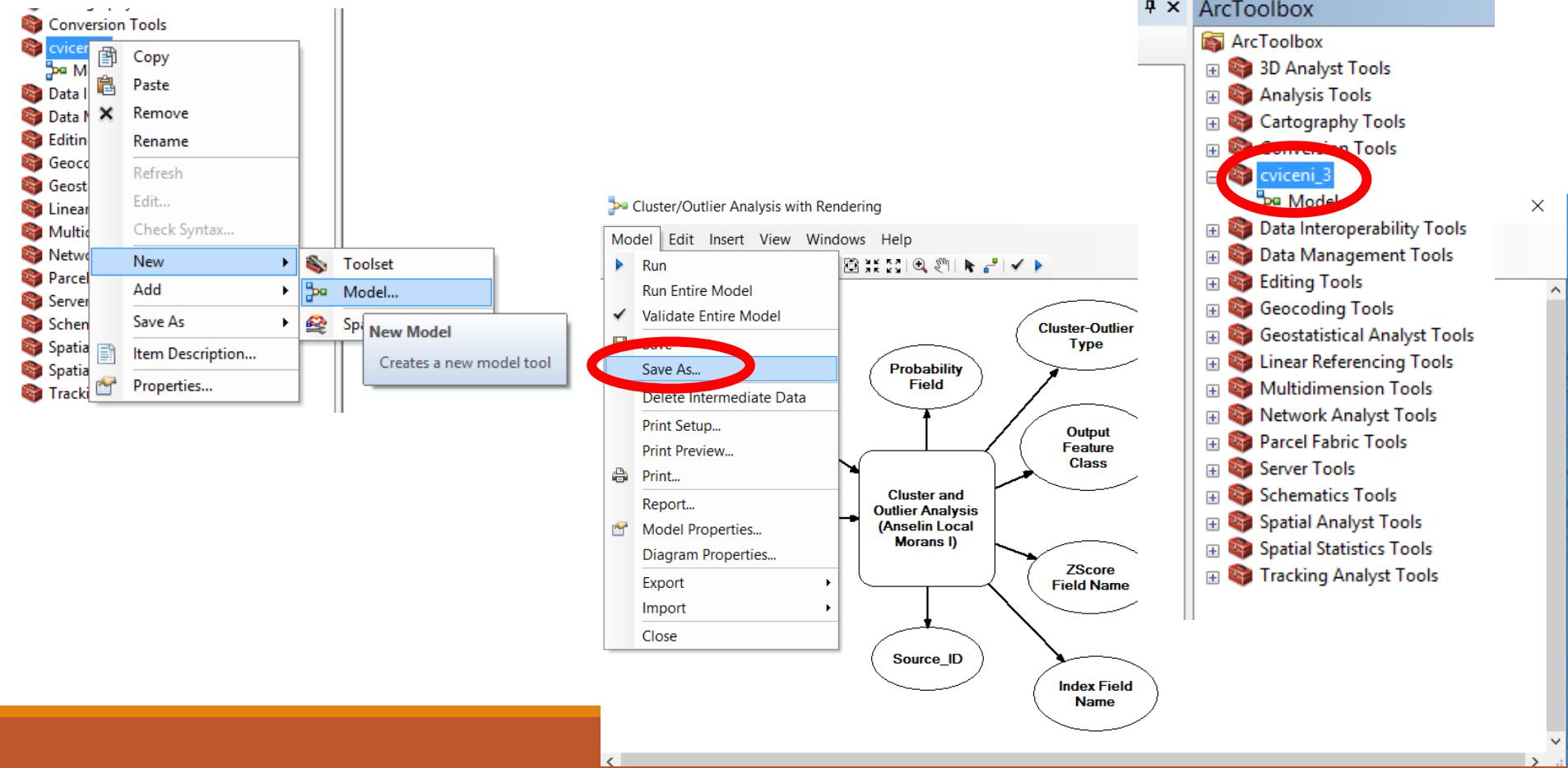
Založení nového Toolboxu

- Add Toolbox v okně nástrojů + New Toolbox v otevřeném okně

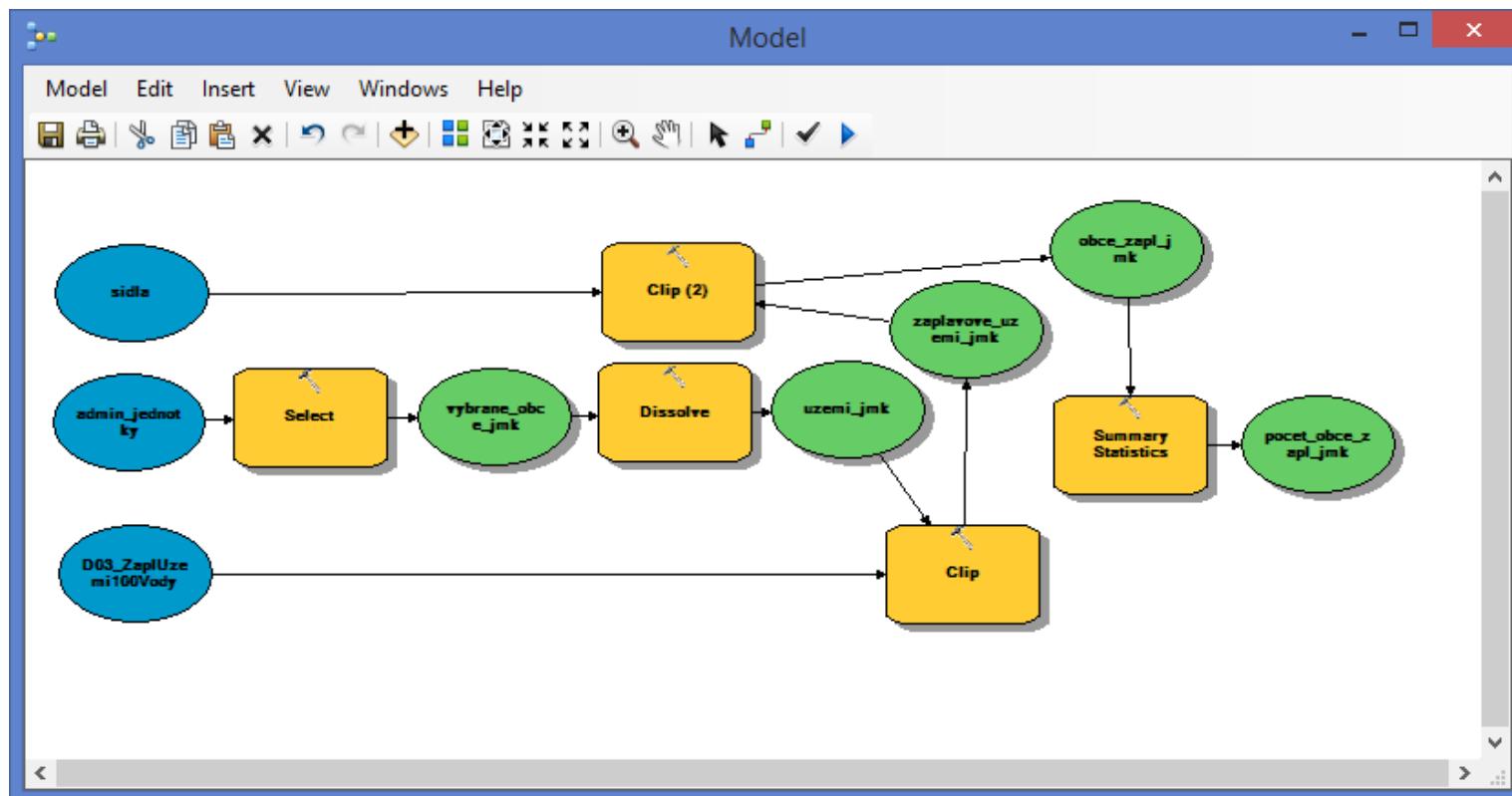


Přidání nástroje do Toolboxu

- New – Model; případně Save As v okně pro tvorbu nástrojů



Model Builder - rozhraní



Funkce (Tools) i data (Variables) lze přetáhnout z Table of Content, respektive ze seznamu „ArcToolbox“. Rovněž lze jednotlivé prvky vkládat přes menu „Insert“.

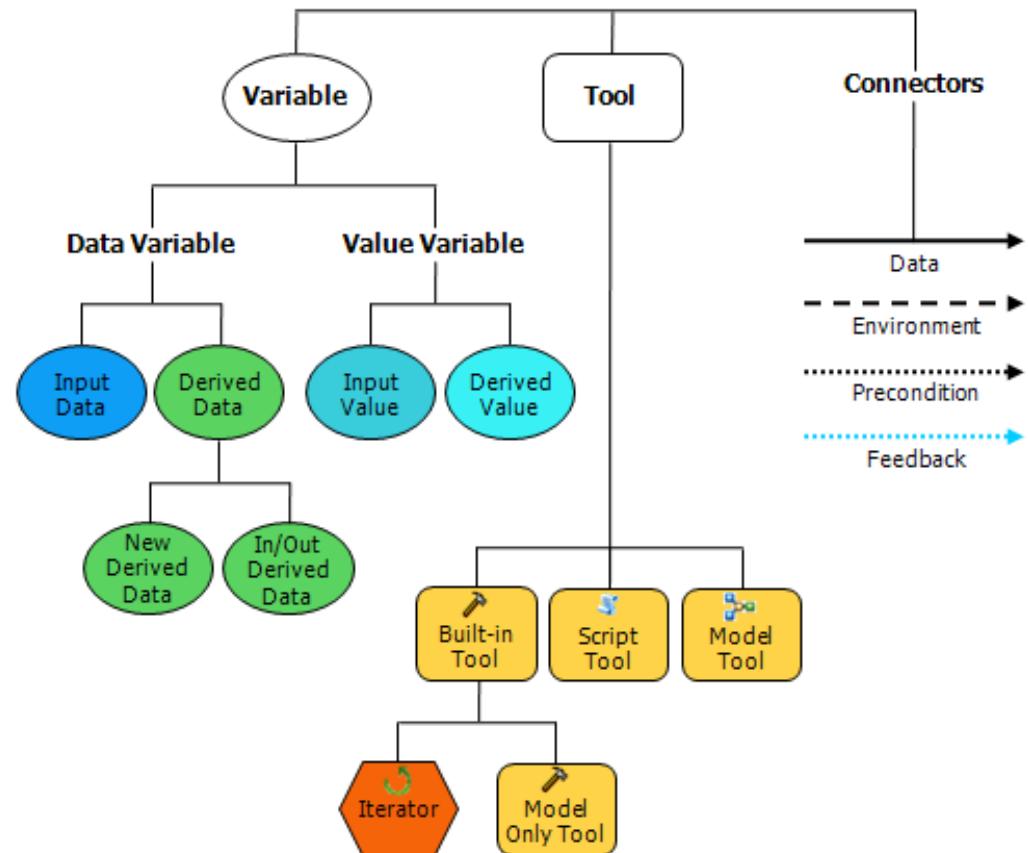
Model Builder - prvky

- Základní elementy modelu:

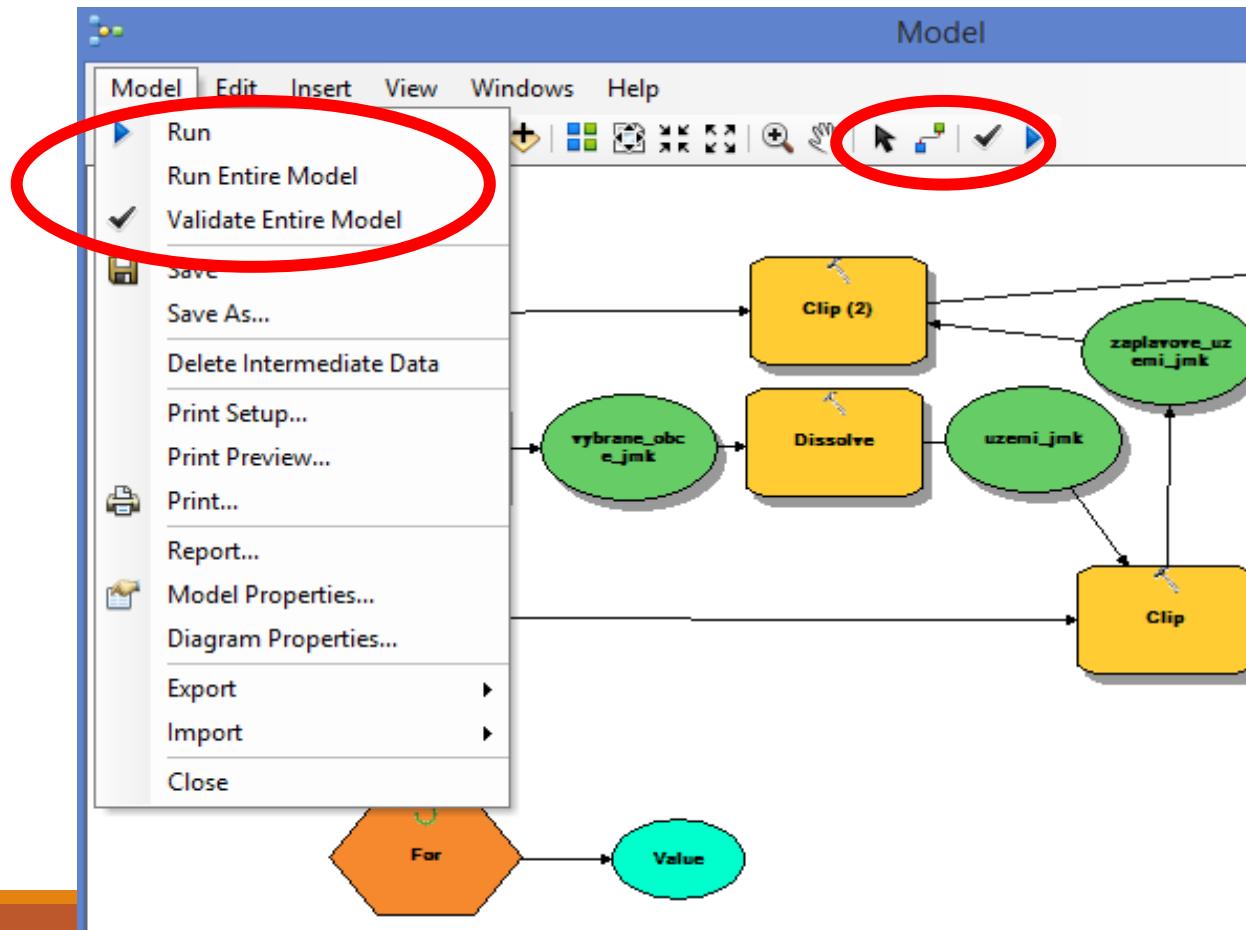
- Proměnné
- Nástroje
- Konektory

- Více v Helpu:

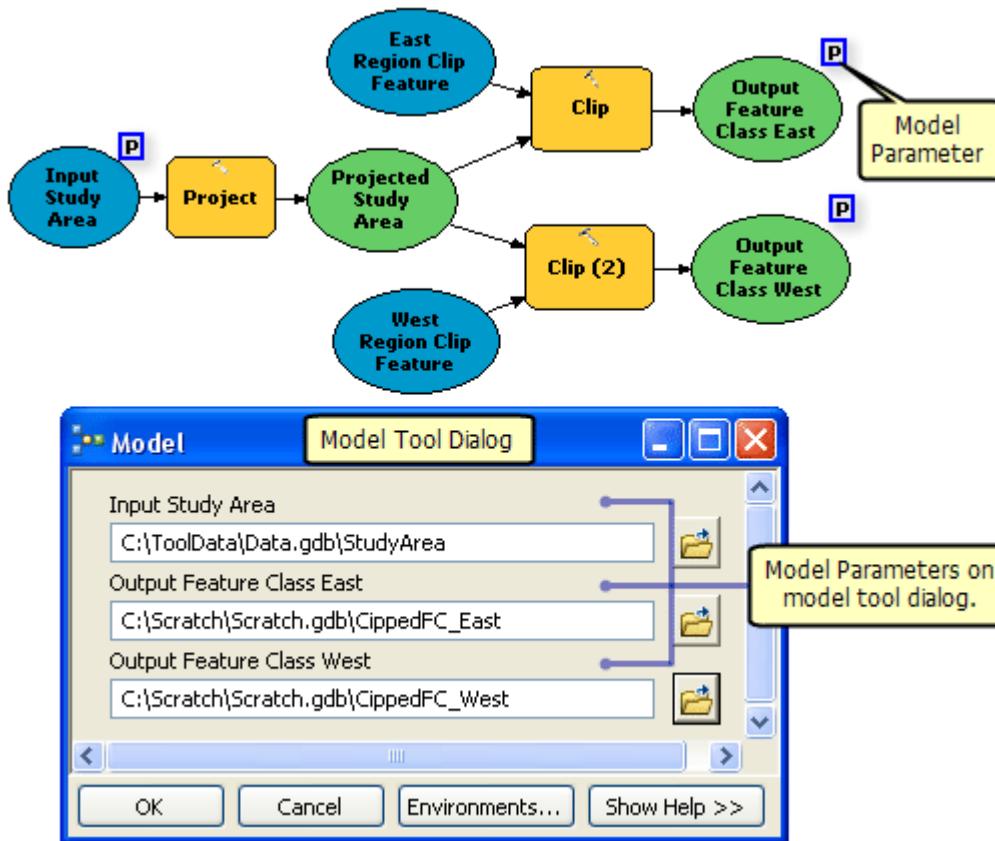
<http://desktop.arcgis.com/en/arcmap/10.4/analyze/modelbuilder/model-elements.htm>



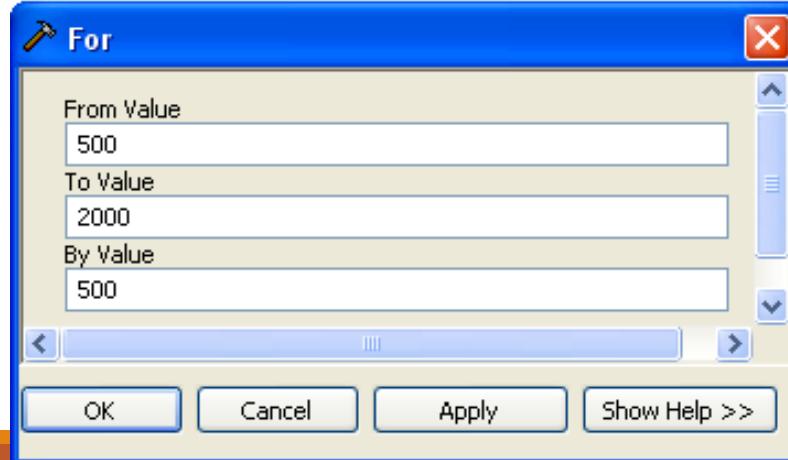
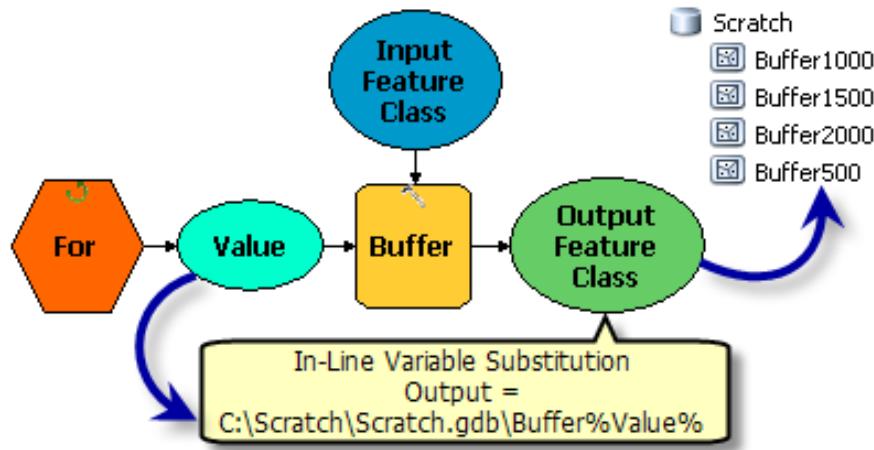
Propojení prvků a spuštění modelu



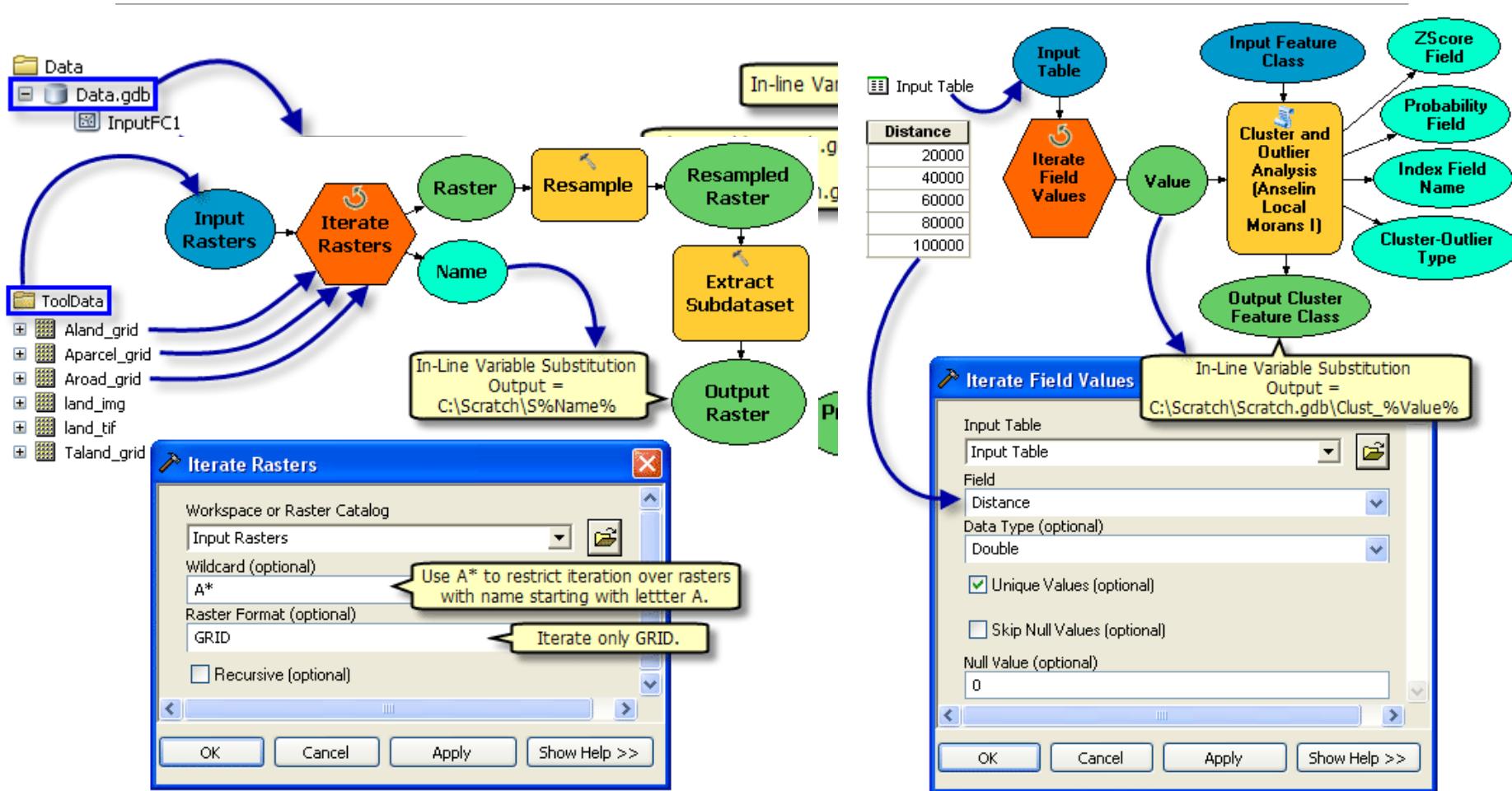
Parametry modelu



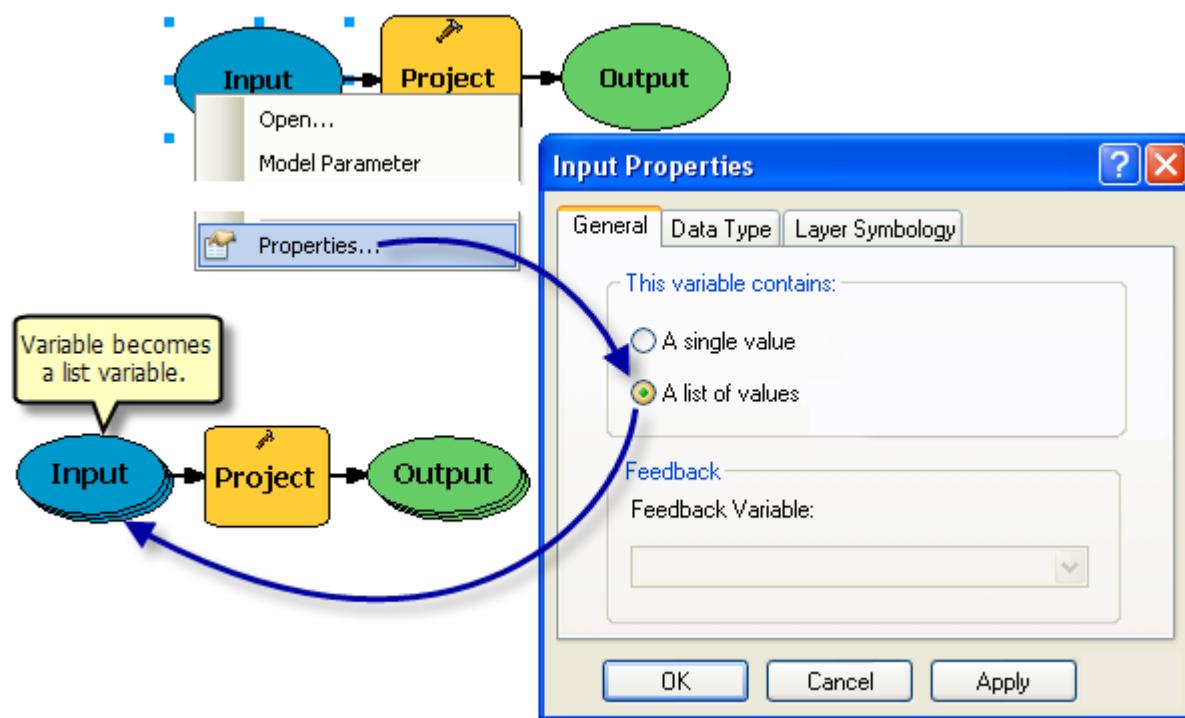
Iterace I.



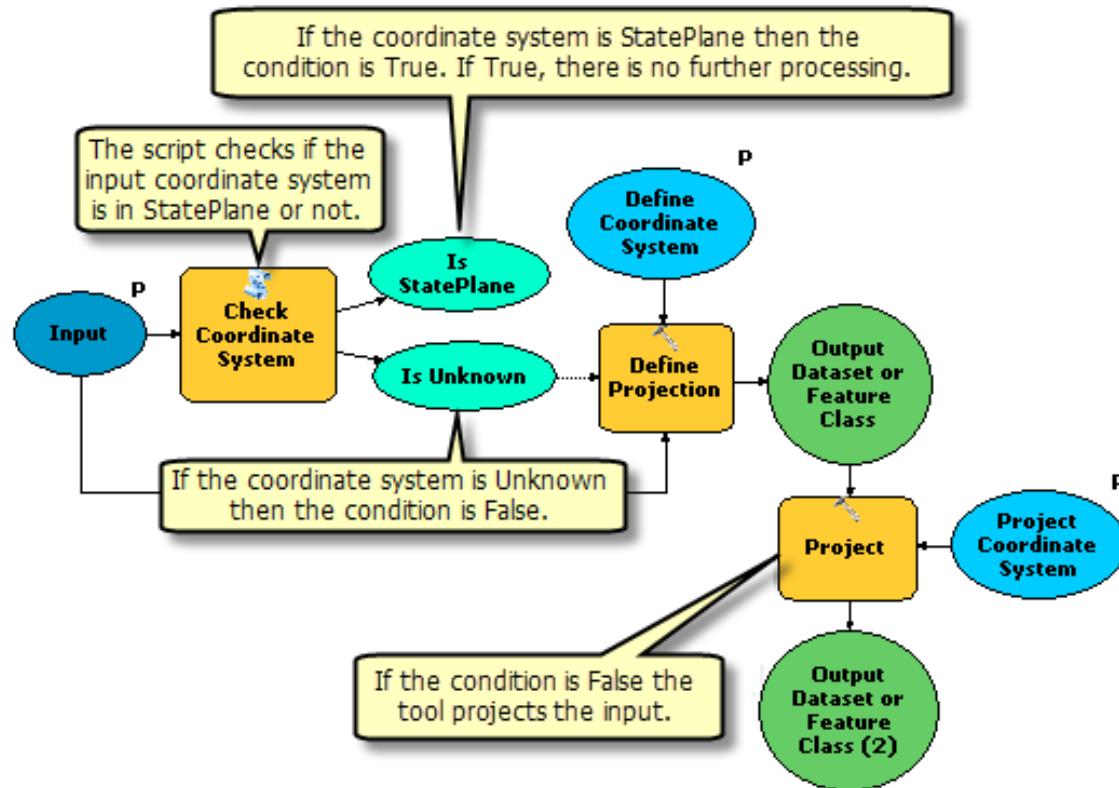
Iterace II.



Práce s více vrstvami



Podmínky



Cvičení č. 3 – Model Builder

- Viz Studijní materiály v ISu
- Doporučené nástroje k vypracování:
 - *Get Count* – vypočítá počet prvků vrstvy
 - *Summary Statistics* – vytváří tabulku s vybraným statistickým ukazatelem