



Kartografické modelování

III. Fokální a zonální funkce

jaro 2018

Petr Kubíček

kubicek@geogr.muni.cz

**Laboratory on Geoinformatics and Cartography (LGC)
Institute of Geography
Masaryk University
Czech Republic**

Lokální funkce ArcGIS

- Lokální *statistické* funkce.
- Kombinace více vstupních rastrů (Combine)
- **Nalezení počtu výskytů** splňujících určitá kritéria - *Equal To Frequency, Greater Than Frequency a Less Than Frequency*.
- **Nalezení hodnoty** splňující určitá kritéria - *Popularity a Rank*.
- **Nalezení polohy** splňující určitá kritéria - *Con, Pick*.

- $OutRas = Pick(InRas1, [InRas2, InRas3])$
- **Jaké hodnoty budou uvedeny v buňkách s otazníky??**

1	1	1	2
2	2	1	2
	-1	2	3
0	1	1	2

InRas1

1	2		
1	2	4	4
1	1	2	1
1	1	0	0

InRas2

1	3	3	3
2	-4		
2	4	4	2
2	0	1	0

InRas3

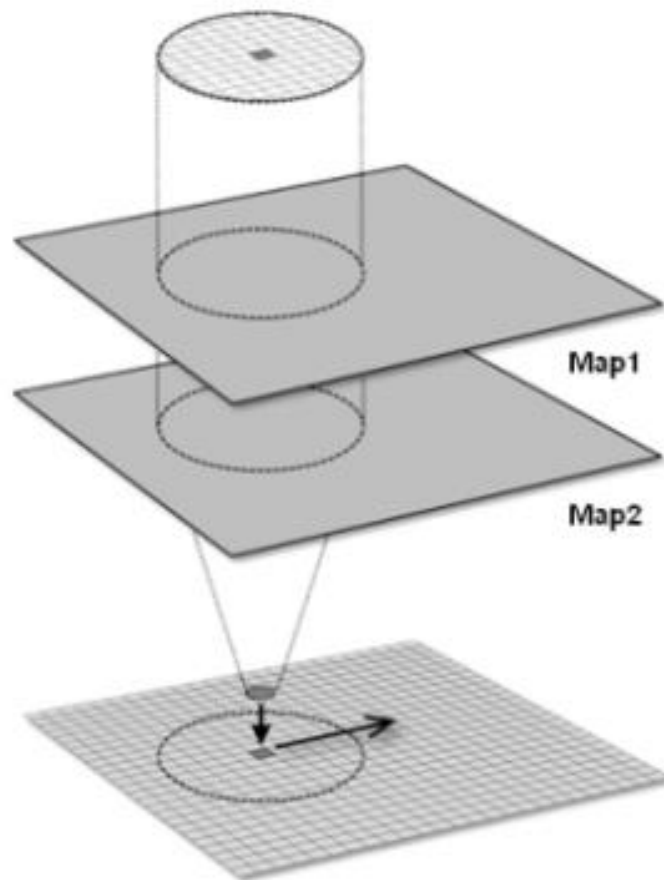
=

?	?	?	?

OutRas

■ Value = NoData

FOKÁLNÍ FUNKCE

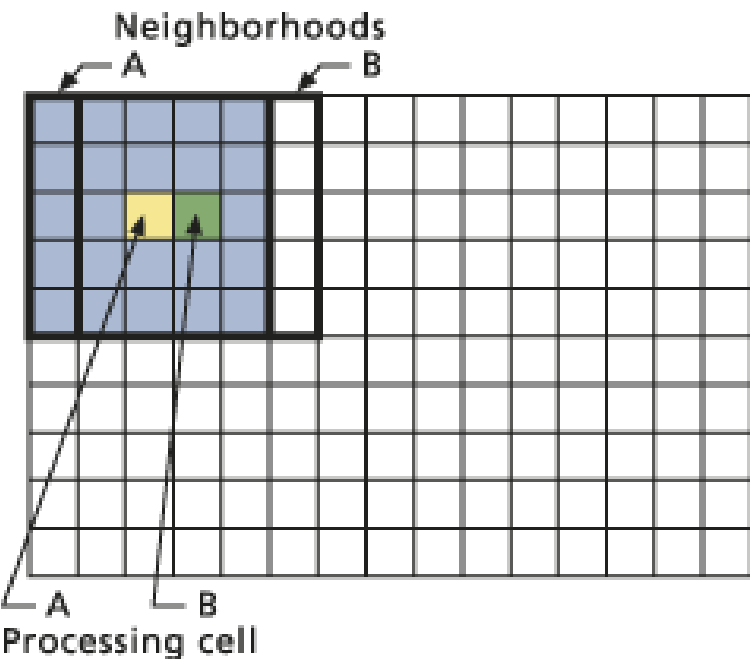


Fokální funkce

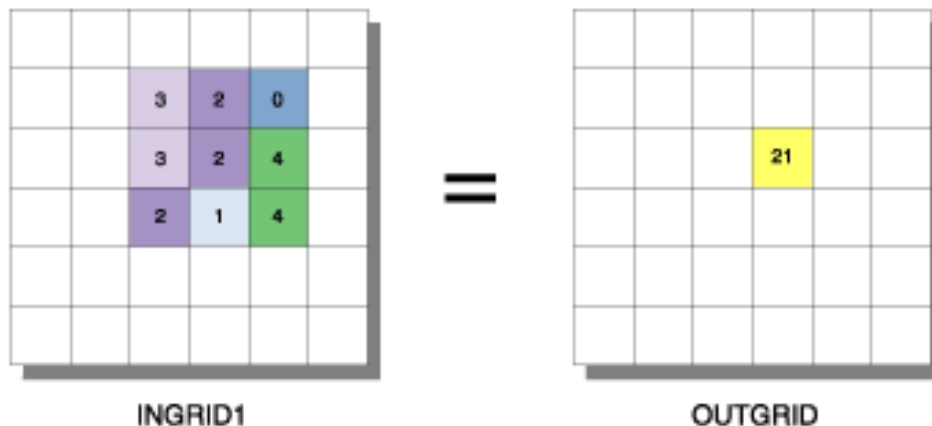
- **Fokální** - v definovaném okolí, nová hodnota vzniká z definovaného okolí buňky.
- **Fokální funkce** se dělí na **statistické funkce** a na **analýzy proudění**. Většinou se provádějí na okolí 3x3 sousedních buněk, ale systémy často umožňují definovat sousedské okolí podle uživatele.
 - – Ze **statistických funkcí** jde o stanovení např. aritmetického průměru v okolí, sumy, odchylky, min, max, rozpětí a další.
 - – U **analýz proudění** se počítá směr proudění (maximální gradient z hodnot dané buňky do okolních), rychlost proudění a další. Analýzy proudění jsou základem většího počtu dalších pokročilých analýz, jako jsou hydrologické analýzy, modelování eroze.



Statistické funkce - zpracování



The Neighborhood Function on an Individual Neighborhood

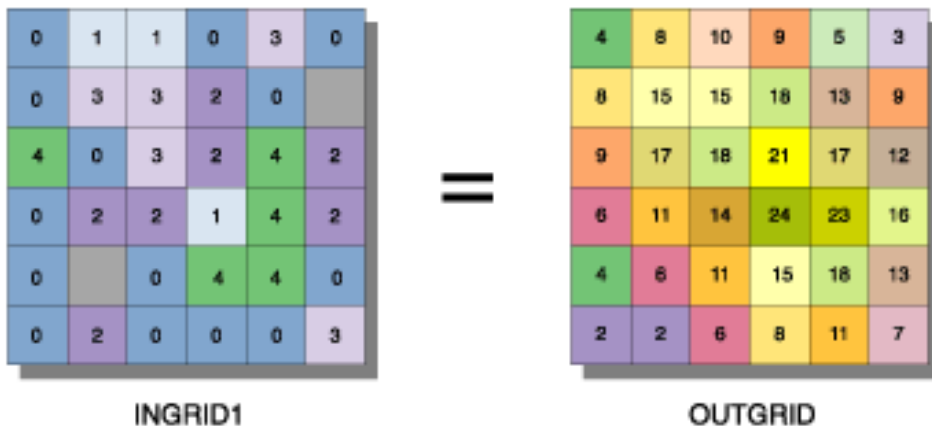


VALUE=NODATA

- focalSum (3x3)
- NoData ignorováno (pokud není všude).

Kartografické modelování

The Neighborhood Function on a Grid

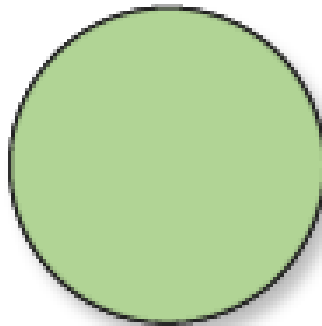


Vyhledávací oblast

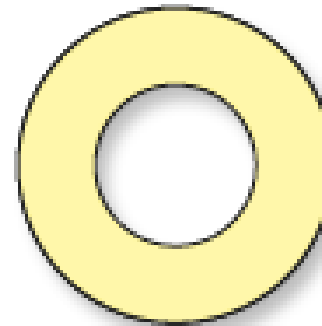
- **Různé tvary oblasti**



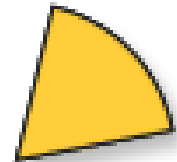
Rectangle



Circle



Annulus



Wedge

- **Možnost využití masky/kernelu a případných vah**

5	4			
1	1	1	0	0
0	0	1	1	1
0	0	1	1	1
1	1	1	0	0

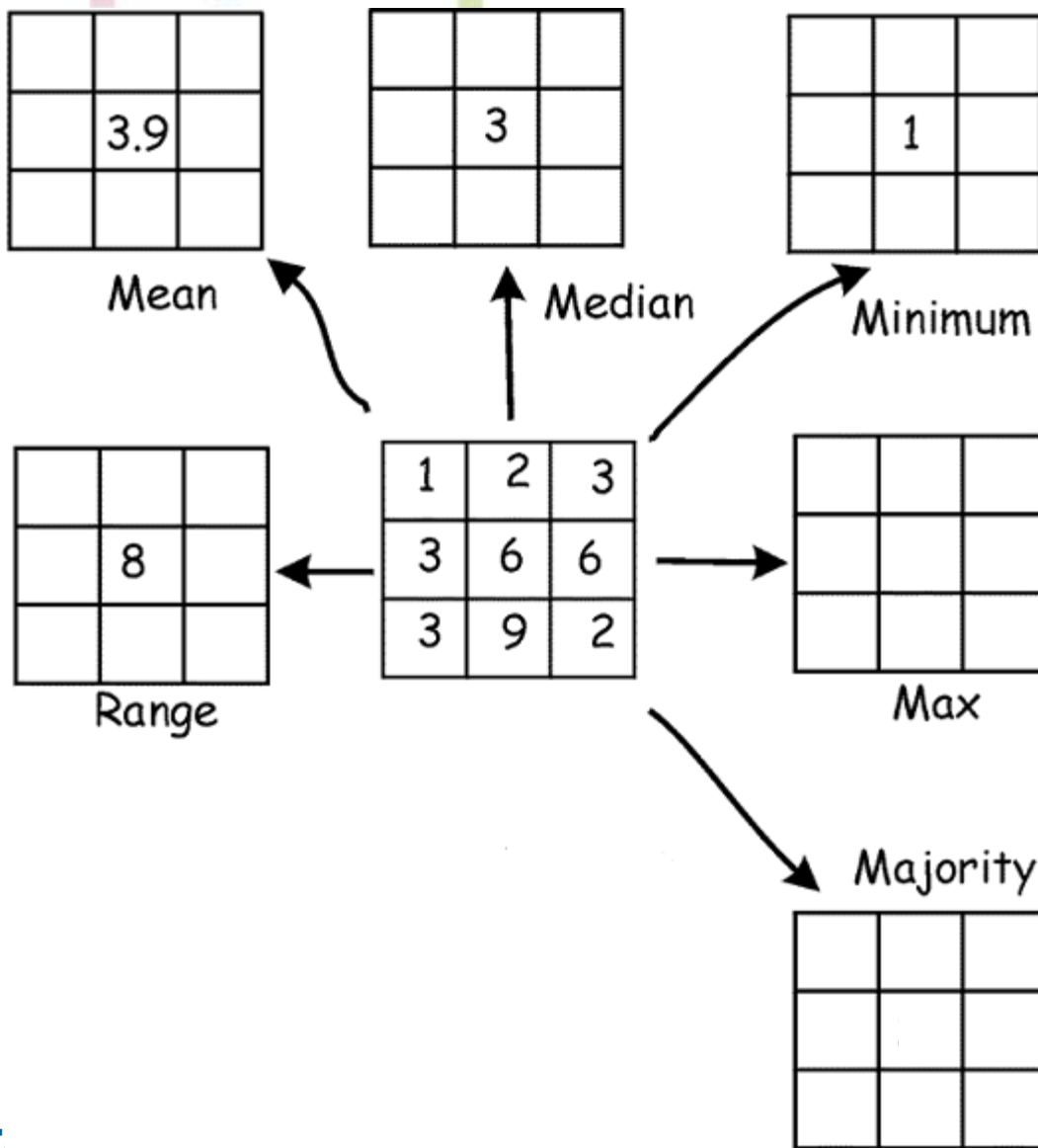
Irregular kernel

3	3
0	-1
-1	4
0	-1

Weighted kernel



Příklad fokálních statistických funkcí



Statistika	Popis	ArcGIS
Majority	Určuje hodnotu, která se v sousedství vyskytuje nejčastěji	
Maximum	Určuje maximální hodnotu vyskytující se v sousedství	
Mean	Vypočítává průměrnou hodnotu v sousedství	
Median	Vypočítává medián hodnot v sousedství	
Minimum	Určuje minimální hodnotu vyskytující se v sousedství	
Minority	Určuje hodnotu, která se v sousedství vyskytuje nejméně často	

	Statistika	Popis	SAGA GIS
Range			
	Mean Value	Vypočítává průměrnou hodnotu v sousedství	
Standart Deviat	Difference from Mean Value	Vypočítává rozdíl od průměrné hodnoty	
Sum	Standard Deviation	Vypočítává směrodatnou odchylku v sousedství	
Variety	Value Range	Určuje rozsah hodnot v sousedství	
	Minimum Value	Určuje minimální hodnotu vyskytující se v sousedství	
	Maximum Value	Určuje maximální hodnotu vyskytující se v sousedství	
	Deviation from Mean Value	Vypočítává odchylku od průměrné hodnoty	
	Percentile	Vypočítává procento buněk s nižší hodnotou než centrální buňka v sousedství	

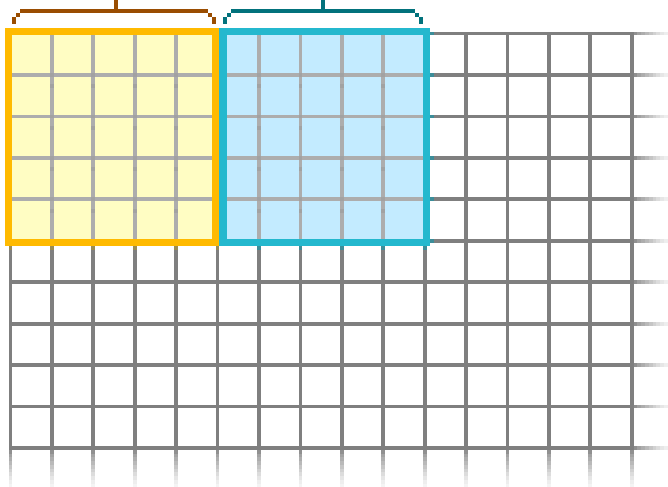
Blokové operace

- **Nepřekrývající se okno**
- **Každá buňka ve vymezeném okolí dostane hodnotu získanou danou funkcí.**

Block neighborhoods

A

B



Block operation

Příklad blokové operace

1	1	1	1	1	2	4	6	7
1	3	3	2	5	6	6	7	8
1	1	3	2	2	2	4	5	6
1	2	2	2	2	4	4	5	6
1	NoData	1	2	2	2	4	5	6
1	NoData	1	2	2	3	4	5	6
1	1	1	1	1	2	3	4	5
0	0	1	1	1	2	4	4	5
0	1	1	1	1	2	3	4	4

InRas1

=

3	3	3	6	6	6	8	8	8
3	3	3	6	6	6	8	8	8
3	3	3	6	6	6	8	8	8
2	2	2	4	4	4	6	6	6
2	2	2	4	4	4	6	6	6
2	2	2	4	4	4	6	6	6
1	1	1	2	2	2	5	5	5
1	1	1	2	2	2	5	5	5
1	1	1	2	2	2	5	5	5

OutRas

■ Value = NoData

NbrRectangle({width}, {height}, {**CELL | MAP**}) *jednotky vzdálenosti*

*OutRas = BlockStatistics(InRas1,
NbrRectangle(3,3,Cell), "MAXIMUM", "")*

*Dostupné funkce: Mean, Maximum, Minimum, Range,
STD, Sum.*

Kartografické modelování



Analýzy proudění – Focal Flow

- Využívá pohybuující se okno 3x3 k určení toho, které okolní buňky proudí do centrální buňky.
- Buňka splňující tuto podmínku musí mít vyšší hodnotu, než centrální buňka.
- Pokud žádná buňka neproudí do středu =0

1	2	3
3	6	6
3	9	2

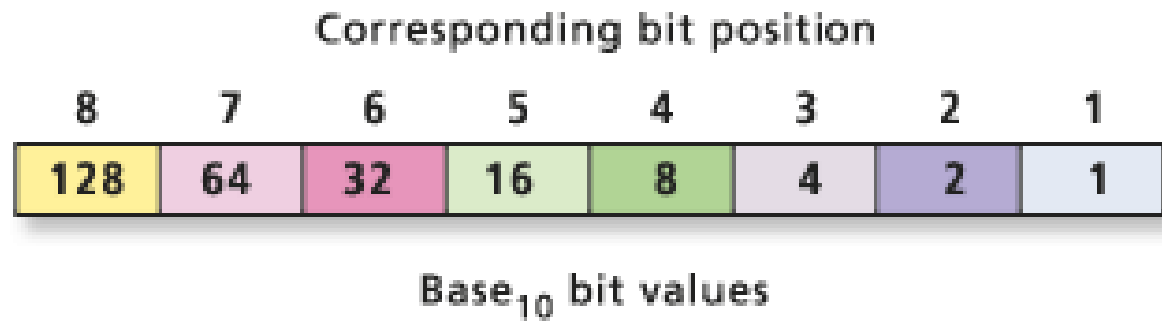
6	14	2
1	5	15
3	4	10

Jak to funguje?

- **Hodnoty 1 – 128 (mocniny dvou).**

6	7	8
5		1
4	3	2

Neighborhood cell positions



Příklad

- **Porovnání hodnoty okolních buněk.**
- **Určení směru proudění a označení buněk.**
- **Výpočet hodnoty podle pozice.**

-5	11	3
6	9	15
10	8	8

- Processing cell
- Cells that flow into the processing cell

Evaluation for a single cell location

8	7	6	5	4	3	2	1
0	1	0	0	1	0	0	1

Bit positions mapped

8	7	6	5	4	3	2	1
128	64	32	16	8	4	2	1

	73	

Bit position	=	Base ₁₀ value
7	=	64
4	=	8
1	=	1
		<hr/> 73

Base₁₀ bit values for the cell location = 73



Užití FocalFlow

2	1	1
1	0	2
2	2	3

Input

	255	

Output for center processing cell

- $OutRas = FocalFlow(InRas1)$
- **Možnost užití prahové hodnoty (threshold)**

0	1	1	0	3	0
0	3	3	2	0	
4	0	3	2	4	2
0	2	2	1	4	2
0		0	4	4	0
0	2	0	0	0	3

InRas1

=

3	6	14	29	0	16
133	8	0	154	94	
0	215	0	51	0	24
65	160	66	247	0	56
130		233	0	0	116
1	0	144	192	97	32

OutRas

■ Value = NoData



Pohyblivé okno a hranice rastru

Nedostatek dat pro výpočet hodnot na hranici rastru

- řešení: (a) **rozšíření studijní oblasti** 😊
- (b) **Pohyblivé okno a modifikace výpočetního algoritmu (kernel) v rozích (2x2; 1/4) a hranách (2x3; 1/6)**

Mean function kernels

corner

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

margin

1/6	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
1/6	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

corner

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

margin

1/6	1/6
$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
1/6	1/6

main

1/9	1/9	1/9
1/9	$\frac{1}{9}$	1/9
1/9	1/9	1/9

margin

1/6	1/6
1/6	1/6
1/6	1/6

corner

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

margin

1/6	1/6	1/6
1/6	$\frac{1}{6}$	1/6

corner

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

example application, lower right corner

10	12	13	12	11
8	11	12	12	10
7	9	10	11	9
8	9	9	11	8
9	10	12	10	8

		$9\frac{1}{4}$

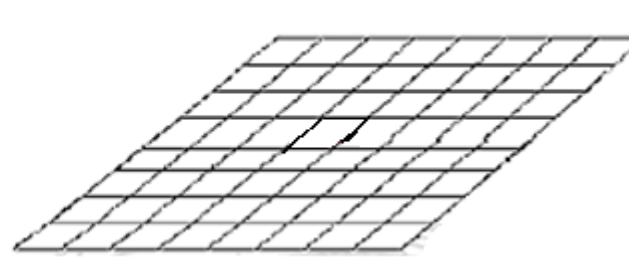
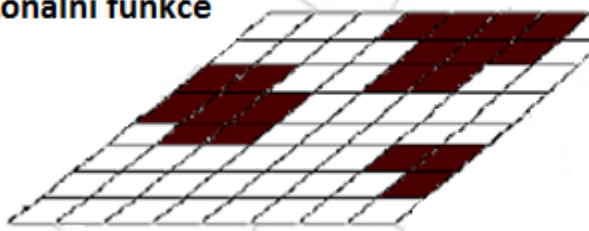
$$\frac{1}{4} \cdot 11 + \frac{1}{4} \cdot 8 + \frac{1}{4} \cdot 10 + \frac{1}{4} \cdot 8 = 9\frac{1}{4}$$



Zonální funkce

Zonální funkce - na specifické oblasti, nová hodnota vzniká ze zóny definované v jiné vrstvě.

Zonální funkce



Možné rozdělit na **statistické** a **geometrické** (area).

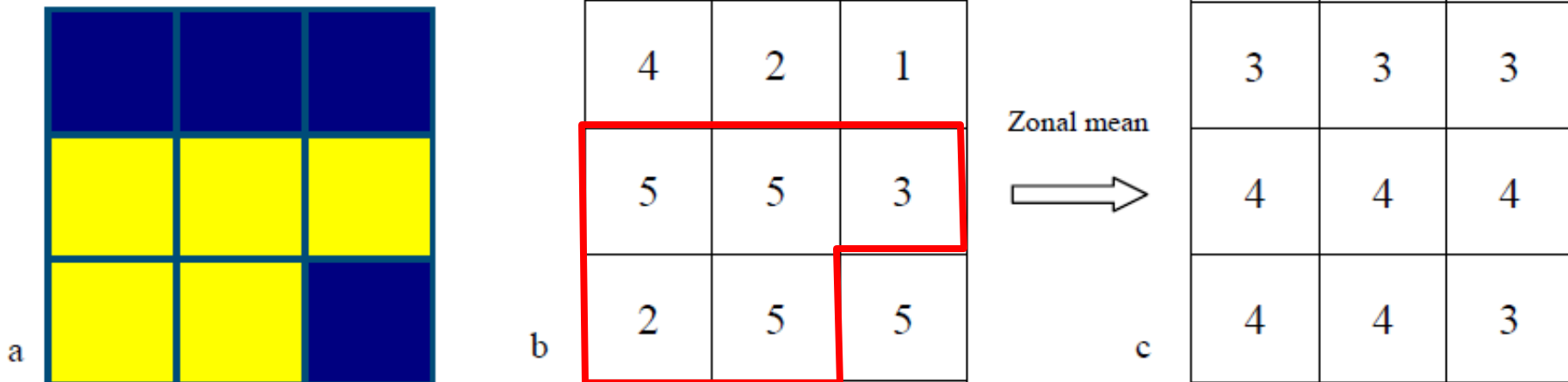
- U statistických funkcí jde o **statistické zpracování hodnot analyzované informační vrstvy, které patří do zóny** definované v druhé informační vrstvě. Statistické funkce mohou být opět průměry, sumy, min, max.
- Mezi **geometrické funkce** patří např. **stanovení plochy, obvodu a dalších charakteristik každé zóny.**

Kartografické modelování



Statistické zonální funkce

- **Výstupy** mohou být **rastr** nebo **tabulka**
- Zóna může být definována tabulkou nebo rastrem
- Vstupní rastr je vždy jenom rastr.
- Fce - *area, minimum, maximum, range, mean, standard deviation, sum, variety, majority, minority a median.*





Příklad – zonální směrodatná odchylka

OutRas = ZonalStatistics (ZoneRas, "VALUE", ValRas, "STD")

1	1	0	0
NoData	1	2	2
4	0	0	2
4	0	1	1

ZoneRas

0	1	1	0
3	3	1	2
NoData	0	0	2
3	2	1	0

ValRas

=

1.1	1.1	0.8	0.8
NoData	1.1	0.5	0.5
0.0	0.8	0.8	0.5
0.0	0.8	1.1	1.1

OutRas

Value = NoData



Zonální statistika jako tabulka


- Výstup ve formě tabulky
- `ZonalStatisticsAsTable (ZoneRas, "Value", ValRas, OutTable, "ALL")`

1	1	0	0
NoData	1	2	2
4	0	0	2
4	0	1	1

ZoneRas

0	1	1	0
3	3	1	2
NoData	0	0	2
3	2	1	0

ValRas

 Value = NoData

=
K

Rowid	VALUE	COUNT	AREA	MIN	MAX	RANGE	MEAN	STD	SUM	VARIETY	MAJORITY	MINORITY	MEDIAN
1	0	5	5	0	2	2	0.6	0.8	3	3	0	1	0
2	1	5	5	0	3	3	1	1.095	5	3	0	3	1
3	2	3	3	1	2	1	1.667	0.471	5	2	2	1	2
4	4	1	1	3	3	0	3	0	3	1	3	3	3

Určete maximální a průměrný erozní potenciál pro jednotlivé kategorie sklonu svahu

INPUT layers

Zone layer

(with integer slope values)

2	2	3	3
1	2	2	3
1	1	2	2
0	1	1	2

Slope (degrees)

Value raster layer

(tonnes/ha/yr)

10	14	30	32
5	15	17	28
6	6	16	20
1	5	8	22

Erosion potential map

Cell size = 30m

OUTPUT table

Rowid	VALUE	MAX	MEAN
1	0	1.00	1.00
2	1	8.00	6.00
3	2	22.00	16.29
4	3	32.00	30.00

- The "VALUE" column contains the integer slope values.
- The "MAX" and "MEAN" columns contain the maximum and mean erosion potential rates for each integer slope value, respectively.

Reference: ESRI



Zonální geometrické funkce

- Pro jednotlivé zóny vypočítává geometrické charakteristiky - plocha, obvod, tloušťka (nejnižší bod v zóně), centroid...
- **Obvod** – jak vnitřní, tak vnější hranice (polygon s otvorem), sčítání všech hran.
- *OutRas = ZonalGeometry (InRas1, "VALUE", "PERIMETER")*

1	1	0	0
	1	2	2
4	0	0	2
4	0	1	1

=

14.0	14.0	14.0	14.0
	14.0	8.0	8.0
6.0	14.0	14.0	8.0
6.0	14.0	14.0	14.0

***Jak velká je buňka
v uvedeném
příkladu?***

■ Value = NoData

Ka

InRas1

OutRas



Zonální geometrie jako tabulka

ZonalGeometryAsTable(InRas1,"VALUE",Out_Geom,1)

1	1	0	0
	1	2	2
4	0	0	2
4	0	1	1

InRas

VALUE	AREA	PERIMETER	THICKNESS	XCENTROID	YCENTROID	MAJORAXIS	MINORAXIS	ORIENTATION
0	5.0	14.0	0.5	2.300	2.100	2.338	0.681	60.714
1	5.0	14.0	0.5	1.900	2.100	2.668	0.596	126.061
2	8.0	8.0	0.5	3.167	2.167	1.286	0.743	135.000
4	2.0	6.0	0.5	0.500	1.000	1.128	0.564	90.000

Kartografické modelování

Najděte PLOCHU zastavěného území pro jednotlivé kategorie sklonu svahu

INPUT layers

Zone layer

(with integer slope values)

2	2	3	3
1	2	2	3
1	1	2	2
0	1	1	2

Slope (degrees)

Cell size =

Value raster layer

(1 = built-up/developed area)

	1	1	1
1	1	1	1
1	1	1	
1	1		

Built-up/developed area map

Value= No Data

OUTPUT table

Rowid	VALUE	VALUE_1
1	0	900
2	1	3600
3	2	3600
4	3	2700

- The “VALUE” column contains the integer slope values.
- The “VALUE_1” column contains the area (m²) of built-up/developed areas for each integer slope value.