

# Řetězce

## Funkce a operátory

<code>r + s</code>	Spojení dvou řetězců	<code>'A' + "hoj" == 'Ahoj'</code>
<code>r * n, n * r</code>	Opakování řetězce	<code>'tu' * 5 == 'tututututu'</code>
<code>len(r)</code>	Délka řetězce	<code>len('Ahoj') == 4</code>
<code>s in r</code>	Obsahuje r podřetězec s?	<code>('h' in 'Ahoj') == True</code>
<code>s not in r</code>	Opak s in r	<code>('ů' not in 'Ahoj') == True</code>
<code>r % v</code>	(zastaralý způsob formátování)	<code>'%s!' % 'Ahoj' == 'Ahoj!'</code>

## Metody

<code>r.upper()</code>	Převod na velká písmena	<code>'Ahoj'.upper() == 'AHOJ'</code>
<code>r.lower()</code>	Převod na malá písmena	<code>'Ahoj'.lower() == 'ahoj'</code>
<code>r.count(s)</code>	Počet výskytů s v r	<code>'mama'.count("m") == 2</code>
<code>r.index(s)</code>	Pozice 1. výskytu s v r	<code>'mama'.index("m") == 0</code>
<code>r.index(s, n)</code>	Jako index, ale hledá od pozice n	<code>'mama'.index("m", 1) == 2</code>
<code>r.lstrip()</code>	Odstraní bílé znaky* ze začátku	<code>' bum '.lstrip() == 'bum'</code>
<code>r.rstrip()</code>	Odstraní bílé znaky* z konce	<code>' bum '.rstrip() == ' bum'</code>
<code>r.strip()</code>	Odstraní bílé znaky* z obou stran	<code>' bum '.strip() == 'bum'</code>
<code>r.replace(a, b)</code>	Nahradí podřetězce a za b	<code>'bum'.replace('b', 'r') == 'rum'</code>
<code>r.startswith(s)</code>	Začíná r podřetězcem s?	<code>'kolo'.startswith('k') == True</code>
<code>r.endswith(s)</code>	Končí r podřetězcem s?	<code>'kolo'.endswith('lo') == True</code>
<code>r.format(...)</code>	Formátování	<code>'{0}!'.format('Ahoj') == 'Ahoj!'</code>

\* Bílé znaky jsou mezery, tabulátory, nové řádky atp.

Detaily v dokumentaci: <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>

