



Kartografické modelování

I – Metody kartografického modelování

jaro 2019

Petr Kubíček

kubicek@geogr.muni.cz

**Laboratory on Geoinformatics and Cartography (LGC)
Institute of Geography
Masaryk University
Czech Republic**

Prerekvizity – na co navazujeme?

- **Z0262 Geoinformatika** – základní technologické znalosti a dovednosti.
- **Z2062 Geografická kartografie** – základní znalosti o tvorbě a podstatě map.
- **Z0135 Úvod do studia geografie** – základní oborové znalosti.
- ...

Základní teoretické okruhy + cvičení v ArcGIS

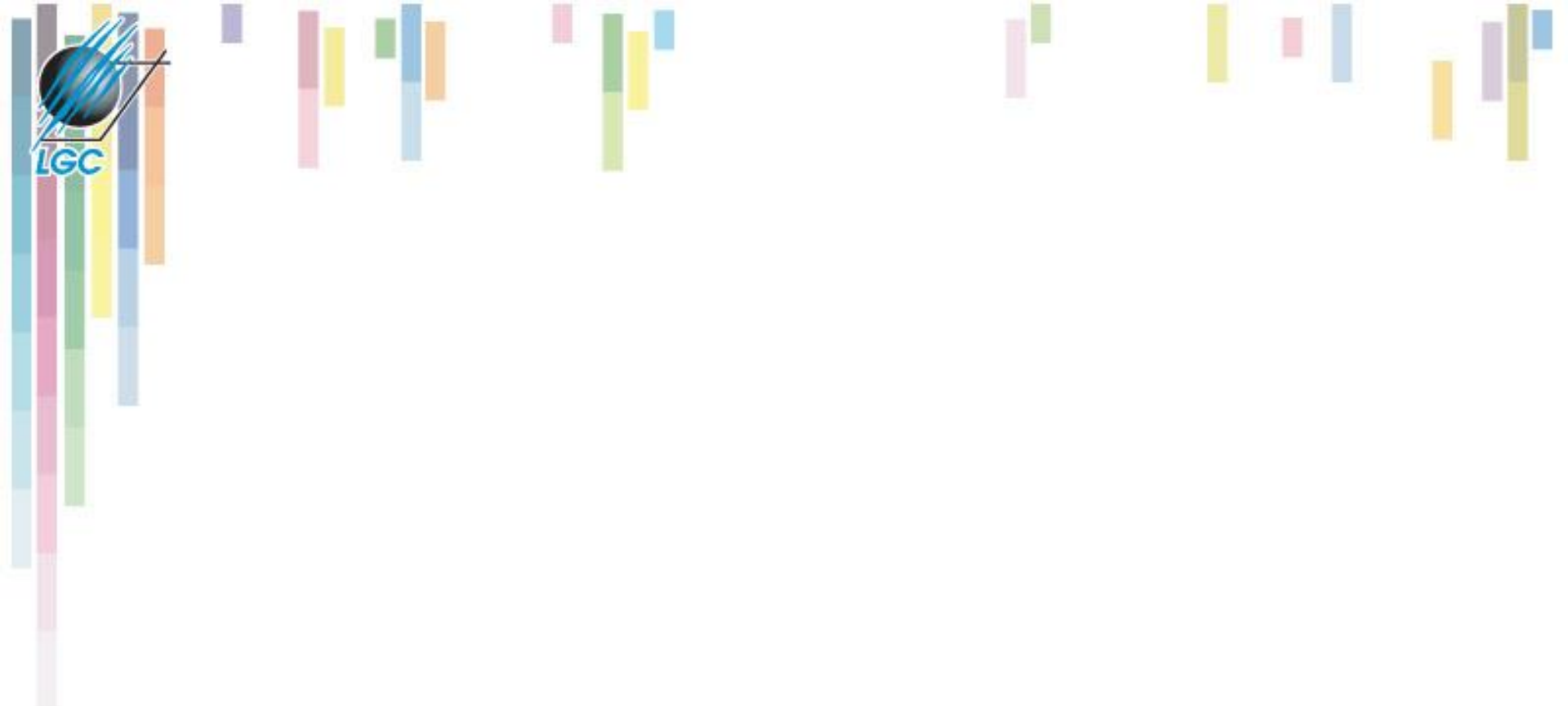
- 1. Metody kartografického modelování**
- 2. Mapová algebra – historie, obecné základy**
- 3. Třídy funkcí mapové algebry – lokální, fokální, zonální a globální.**
- 4. Overlay algebra – typy překryvných funkcí, pravidla pro atributy.**
- 5. Hydrologické modelování – D8, definice povodí, vodních toků.**
- 6. Modelování terénu – základní topografické funkce, analýzy viditelnosti.**
- 7. Modelování vzdálenosti – eukleidovské a nákladové povrchy.**
- 8. Síťová analýza – základní typy, Dijkstrův algoritmus.**
- 9. Prediktivní modelování – případové studie**
- 10. Multikriteriální analýza – základní přístupy a příklady.**

Literatura - knihy

- **SKIDMORE, A. (ed).** *Environmental modelling with GIS and remote sensing..* 1st publ. London: Taylor & Francis, 2002. xvi, 268 s. ISBN 0-415-24170-7.
- **DEMERS, Michael N.** *GIS modeling in raster.* New York: John Wiley & Sons, 2002. xi, 203 s. ISBN 0-471-31965-1.
- **Vybrané doporučené články - viz přednášky.**

Organizace a ukončení

- **Zkouška – ústní zkouška – pozor změna oproti IS!**
- **Cvičení tvoří nedílnou část známky z předmětu.**
- **Cvičení – viz podmínky Mgr. Filip Málek**
- **Individuální domluva s cvičícím na termíny prezentační a zadávací.**



CO JE TO MODEL?



Modelování, model

- **Modelování = prostředek poznávacího procesu**
- **Model = zjednodušené zobrazení skutečnosti, části objektivní reality či jevu.**
- **Model zobrazuje pouze vybrané znaky předlohy, které nás zajímají v konkrétním případě zkoumání, od ostatních vlastností se upouští.**
- **Účel modelu – rozhoduje o zobrazovaných vlastnostech**
- **Různé typy modelů – mapa, databáze, datový model, GIS model.**

Datové modely v GIS (?)

OPAKOVÁNÍ:

- **Základní typy datových modelů**
- **Geometrická primitiva**
- **Topologie - principy a projevy v jednotlivých datových modelech.**
- **Výhody a nevýhody**



Základní typy modelů v geoinformatice

- Různé přístupy ke klasifikaci (DeMers 2002)
- Uvedeme kategorie podle kterých se modely mohou odlišovat:
 - **Deskriptivní** – popisuje existující geografická data a prostředí (mapa současné vegetace)
 - **Prediktivní** – nabízí předpověď (predikci) vývoje geografických dat (what if ..., mapa potenciální vegetaci v případě klimatické změny).
 - **Preskriptivní** – ukazuje následky predikce (co, kde a PROČ), je schopen využít i nová data (BIG DATA), hodnotit rozhodnutí.
 - **Statické** – vztahy mezi daty v daném časovém okamžiku
 - **Dynamické** – zdůrazňuje změny geografických dat a vztahy mezi proměnnými (simulace odtoku, povodňové vlny...).



Základní typy modelů v geoinformatice

Matematické modely vyjádřené pomocí rovnic s parametry a proměnnými:

- **Deterministické** – pracuje pouze se zadanými hodnotami bez efektu náhody.
- **Stochastické** – bere do úvahy náhodné jevy a proměnné. Jeho výsledky mohou obsahovat míry chyb nebo nejistoty, které jsou obvykle vyjádřeny pravděpodobností (%) – pravděpodobnostní, statistické modely. Kriging.

Základní typy modelů v geoinformatice

- **Deduktivní** – závěry jsou podloženy řadou předpokladů – například založených na vědeckých teoriích a fyzikálních zákonech.
- **Induktivní** – závěr podloženy empirickým pozorováním a měřením.
 - Model sesuvů může být vytvořen například oběma způsoby podle toho, o co se opírá (fyzikální zákony x naměřená data).



Proces modelování

Postup tvorby modelu zahrnuje následující kroky:

- Definování **cílů modelu** v souladu s výzkumem (na konceptuální úrovni – co, kde, kdy, jak).
- **Rozložení** modelu **na** jednotlivé **komponenty**, definování jejich vlastností a vztahu mezi nimi.
- **Návrh** použitých **algoritmů** (matematické vztahy) a analogie GIS příkazů.
- **Implementace** a **kalibrace** modelu za využití reálných dat v konkrétním GIS prostředí. Cílem kalibrace je co nejvíce přiblížit výsledky modelu reálným měřením, aby mohly sloužit k předpovědi.
- **Validace** modelu na nezávislých datech před akceptací a nasazením do praxe. Validace – ohodnocení modelu v jiných podmínkách (=na jiných datech, než jak byl model vytvořen). Často rozdělení naměřených dat pro účel kalibrace a validace.

Kartografické modelování

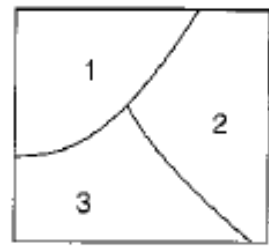
Role GIS v modelování

- Nástroj pro zpracování, zobrazení a integraci různých zdrojů dat – mapy, DMT, GPS, tabulky..
- Datové modelování – vektor, rastr, hybrid. Výhody použití pro specifické jevy (vektor pro dobře ohraničené jevy s jasným tvarem).
- Možnost převodu formátu vektor – rastr (RAVE, VERA), oba datové typy mohou vstupovat do modelů. Lze s úspěchem využít oba a převádět je mezi sebou.
- Možnost propojení GIS na statistické programy (Matlab).
- **Typy propojení** - **volné** (loose coupling - import - export), **pevné** (tight coupling – společný interface, SAGA GIS), **vložené** (embedded) systémy (Geostatistical analyst ArcGIS statistické funkce v GIS a naopak).

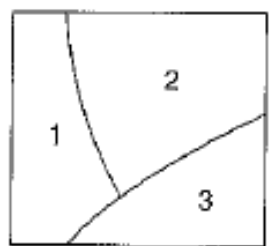
Binární modely

- **Využívají logické výrazy** pro výběr mapových prvků. Výstupem je binární formám nabývajících hodnot 1 (pro prvky splňující kritérium = true) a 0 pro prvky nesplňující hodnocení (=false).

Binární model vektor a rastr



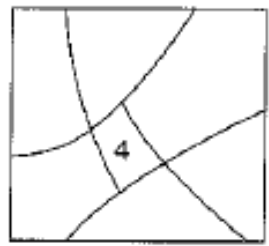
ID	Suit
1	3
2	1
3	2



ID	Type
1	21
2	18
3	6



ID	Suit	Type
1	3	21
2	3	18
3	1	18
4	2	18
5	2	21
6	2	6
7	1	6



Suit = 2 AND Type = 18

1	1	1	4
3	2	4	4
3	3	3	4
4	4	4	4

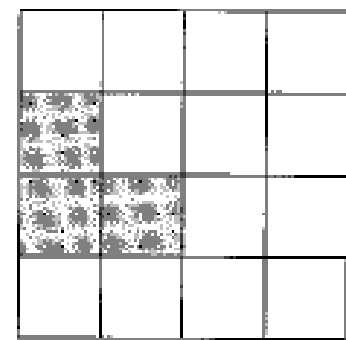
Grid 1

1	1	1	3
3	2	2	3
3	3	4	4
3	3	4	4

Grid 2

([Grid1] = 3)
 AND
 ([Grid2] = 3)

=



Indexové modely

- Počítají **hodnotu indexu** pro každou prostorovou jednotku a vytváří **ohodnocenou mapu** založenou na hodnotách indexu.
- Stejně jako binární model zahrnuje hodnocení a překryvné operace (overlay, algebra).
- Výsledkem jsou **prostorové jednotky ohodnocené** pomocí zvoleného indexu a ne pouze 0 nebo 1.
- Jak pro vektorový, tak pro rastrový model zahrnuje **normalizaci hodnot** v rozmezí $\langle 0,1 \rangle$.

$$S_i = \frac{X_i - X_{\min}}{X_{\max} - X_{\min}}$$

Indexový model - vektor

This diagram illustrates a vector-based index model. First, standardize the Suit and Type values of the two input maps into a scale of 0.0 to 1.0. Second, overlay the two maps. Third, assign a weight of 0.4 to the map with Suit and a weight of 0.6 to the map with Type. Finally, calculate the index value for each polygon in the output by summing the weighted criterion values. For example, Polygon 4 has an index value of 0.26 ($0.5 * 0.4 + 0.1 * 0.6$).

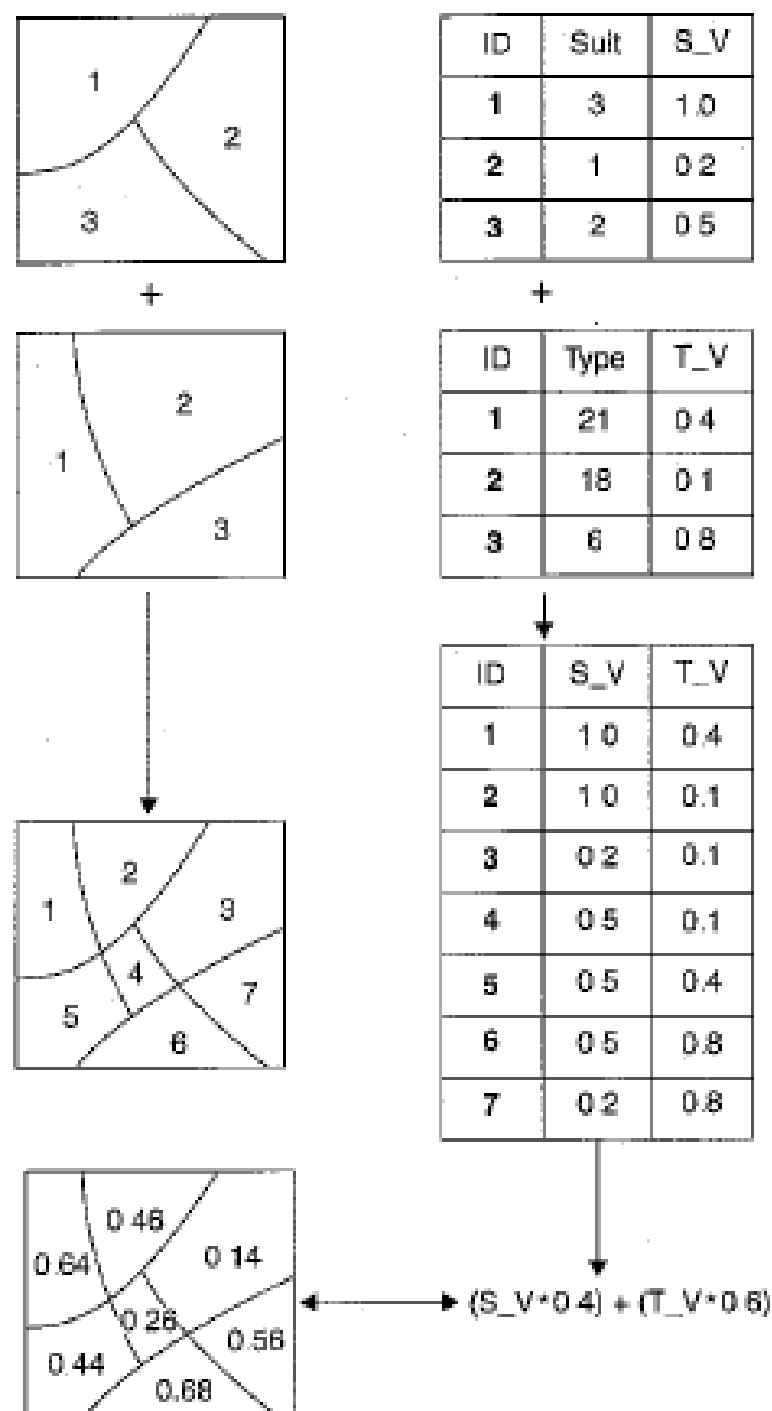
Normalizace hodnoty (expertní)

Overlay

Určení váhy

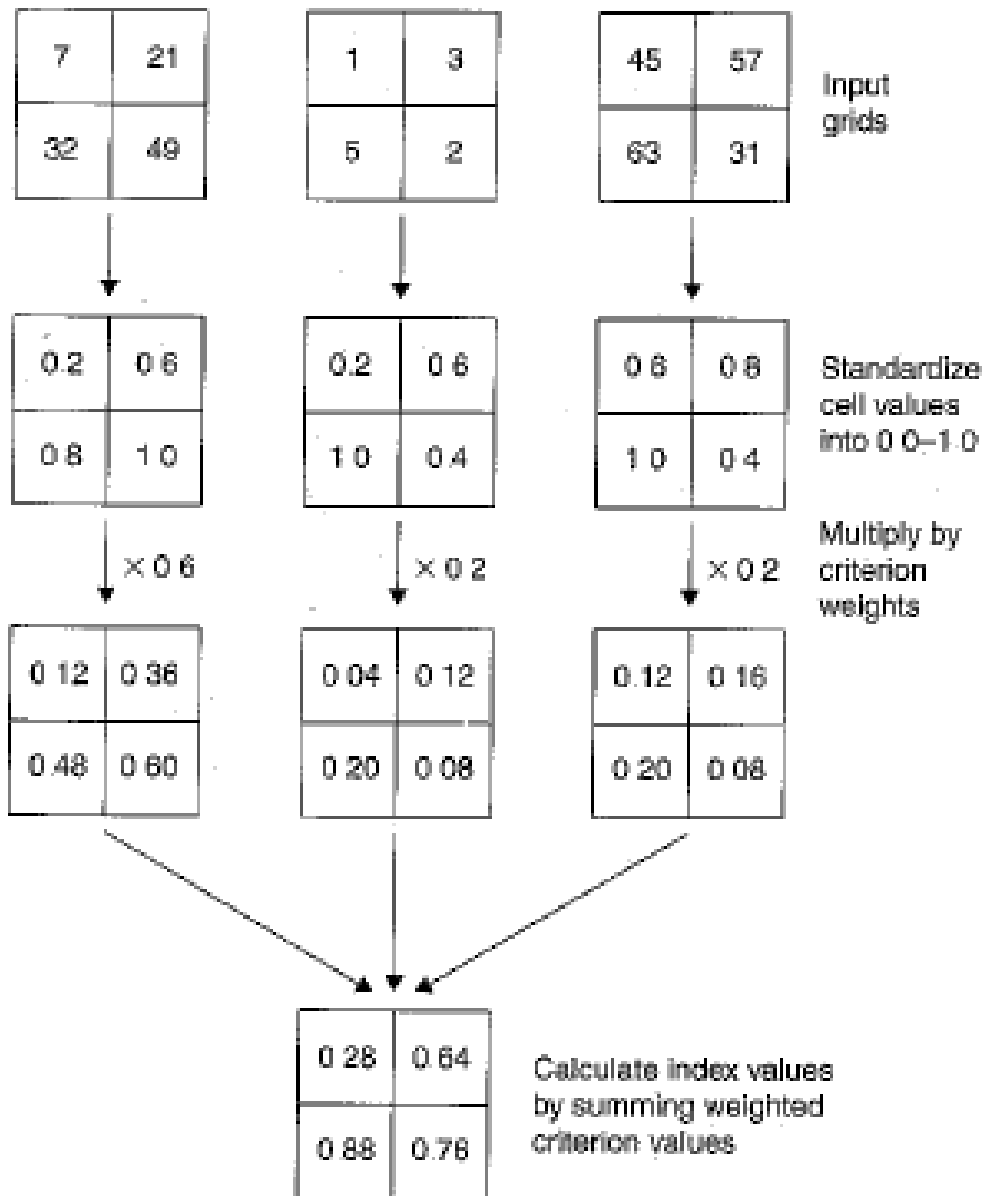
Sečtení indexů

Polygon 4 = $0.5 * 0.4 + 0.1 * 0.6$



Indexový model - rastr

- Normalizace hodnot
- Vynásobení vahou
- Součet vážených hodnot



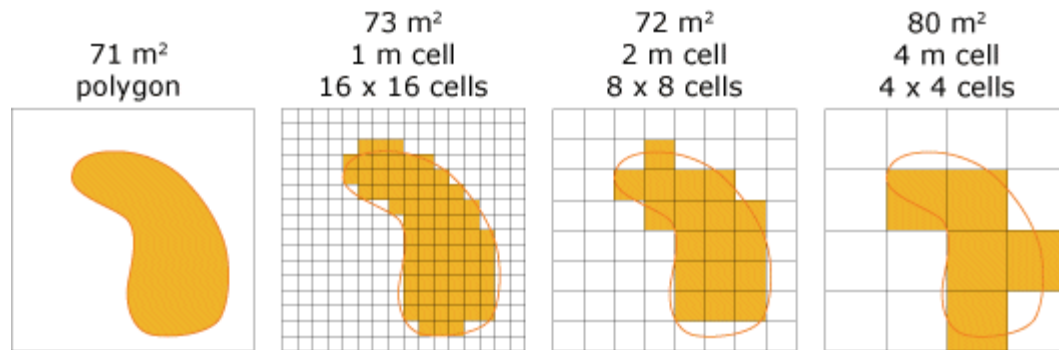
This diagram illustrates a raster-based index model. First, standardize the cell values of each input grid into a scale of 0.0 to 1.0. Second, multiply each input grid by its criterion weight. Finally, calculate the index values in the output grid by summing the weighted cell values. For example, the index value of 0.28 is calculated by: $0.12 + 0.04 + 0.12$, or $0.2 \times 0.6 + 0.2 \times 0.2 + 0.6 \times 0.2$.

Procesní modely

- Integrují existující **znalosti o procesech reálného světa** do sady vztahů a rovnic pro možnost kvantitativní vyjádření přírodního procesu.
- Často dále děleny na **moduly**, které kombinují indukativní a deduktivní přístupy.
- Přírodní modely jsou obvykle **komplexní**, zahrnují řadu proměnných a nejistotu.
- Příklad – model půdní eroze RUSLE – Revised Universal Soil Loss Equation.

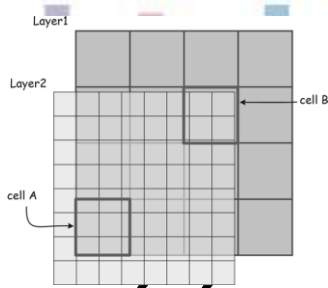
Předpoklady – podmínky užití

- Pravoúhlá soustava čtvercových buněk
- Kategorie, bool, celá čísla, reálná, vektory
- No data



- Smaller cell size
- Higher resolution
- Higher feature spatial accuracy
- Slower display
- Slower processing
- Larger file size

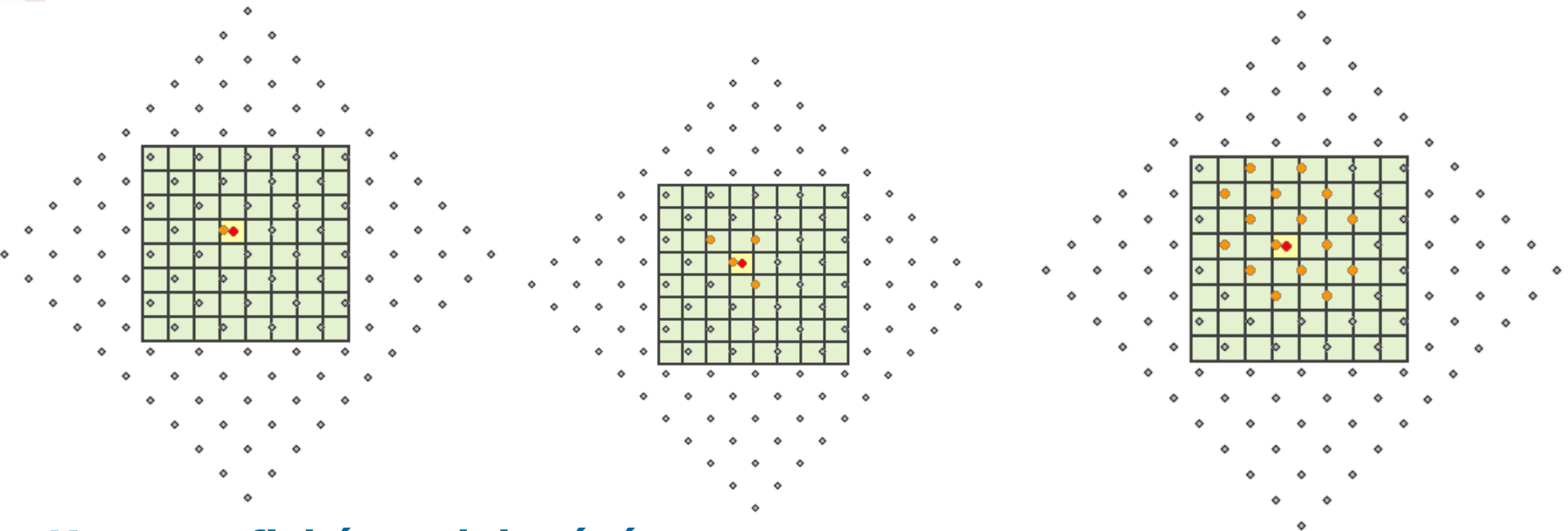
- Larger cell size
- Lower resolution
- Lower feature spatial accuracy
- Faster display
- Faster processing
- Smaller file size



Změna velikosti buňky - resampling

Resamplování – harmonizace buněk (velikost, poloha)

- Nejbližší soused (nearest 1) – zachování, diskrétní
- Převládající (majority 1) – zhlazení, diskrétní
- Bilineární (4) – zhlazení, souvislá
- Kubická konvoluce (16) – zhlazení, souvislá.



Spojení gridů

- **Spojení gridů - merge, mosaic**

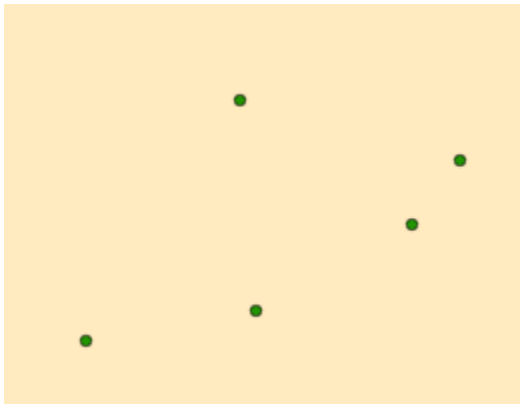


ASCII to Grid

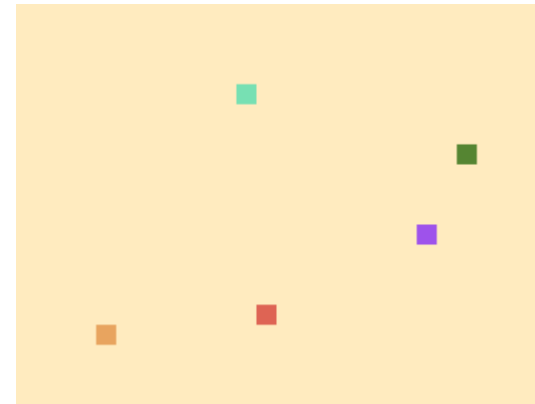
- NCOLS xxx
- NROWS xxx
- XLLCORNER xxx
- YLLCORNER xxx
- CELLSIZE xxx
- NODATA_VALUE xxx
- row 1
- row 2
- .
- .
- row n

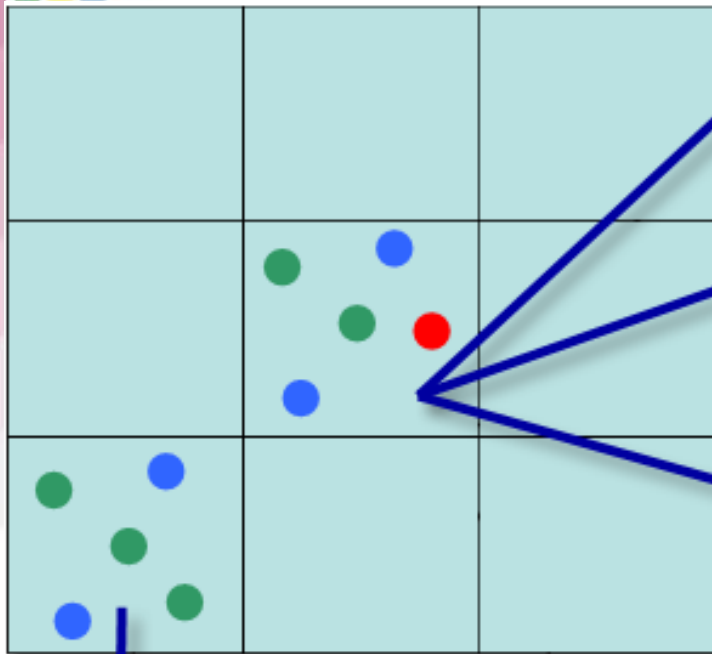
VERA - bod

Vstup (vektor)



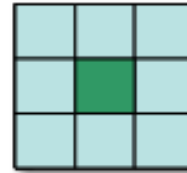
výstup (rastr)





FID | Attribute

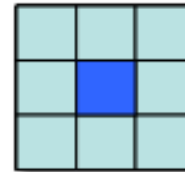
1	Green
2	Red
3	Blue
4	Blue
5	Green



Field = Attribute
 Method = MOST_FREQUENT
 Priority = NONE
 Outcome = Green
 Reason = Lowest FID

FID | Attribute | PriorityFID

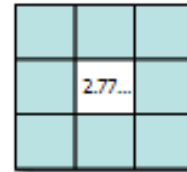
1	Green	1
2	Red	1
3	Blue	1
4	Blue	3
5	Green	2



Field = Attribute
 Method = MOST_FREQUENT
 Priority = PriorityFID
 Outcome = Blue
 Reason = Highest priority

FID | ValueFID

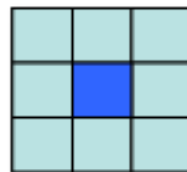
1	1
2	8
3	5
4	3
5	2



Field = ValueFID
 Method = STANDARD_DEVIATION
 Priority = Ignored
 Outcome = 2.774887323379517
 Reason = Priority field is only used with MOST_FREQUENT

FID | Attribute | PriorityFID

1	Green	1
2	Blue	2
3	Blue	2
4	Green	1
5	Green	2



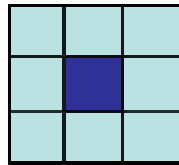
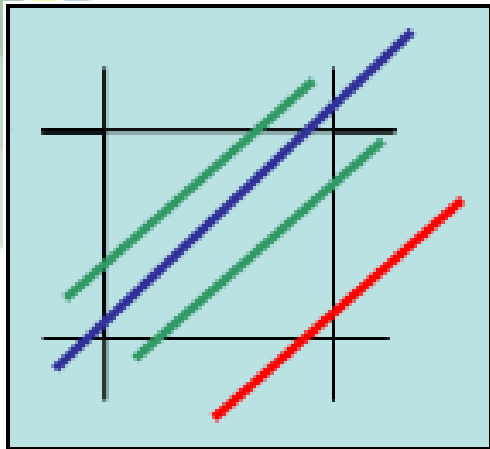
Field = Attribute
 Method = MOST_FREQUENT
 Priority = PriorityFID
 Outcome = Blue
 Reason = Highest priority

Kartografické modelování

Nástroj Polyline to Rastr

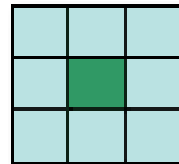
Metody:

- MAXIMUM_LENGTH
- MAXIMUM_COMBINED_LENGTH
- **Priority**



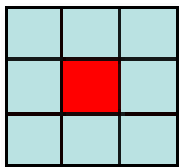
<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Green
2	Blue
3	Green
4	Red

Field = Value
 Method = MAXIMUM_LENGTH
 Priority = NONE
 Outcome = Blue
 Reason = Longest length



<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Green
2	Blue
3	Green
4	Red

Field = Value
 Method =
 MAXIMUM_COMBINED_LENGTH
 Priority = NONE
 Outcome = Green
 Reason = Length of two green



<u>FID</u>	<u>Attribute</u>	<u>Priority</u>
1	Green	1
2	Blue	1
3	Green	2
4	Red	3

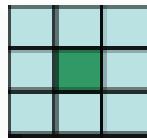
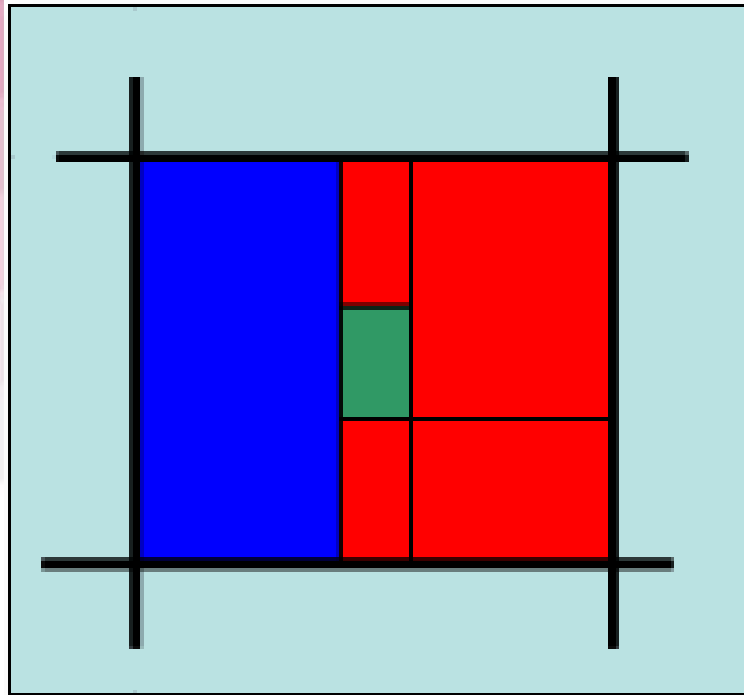
Field = Value
 Method = MAXIMUM_LENGTH
 Priority = PriorityFID
 Outcome = Red

Kartografické modelování

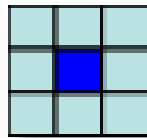
VERA - Plocha

Tři základní metody:

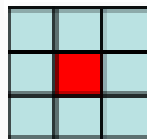
- **CELL_CENTER** - hodnota nacházející se ve středu buňky.
- **MAXIMUM_AREA** - největší souvislá plocha v buňce.
- **MAXIMUM_COMBINED_AREA** - největší sečtená plocha v buňce (i z více nesouvisejících ploch).
- Respektovány pravidla hranice (prvek=buňka)
- Priorita podle FID



CELL_CENTER



MAXIMUM_AREA



MAXIMUM_COMBINED_AREA

<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Blue
2	Red
3	Green
4	Red
5	Red
6	Red

Kartografické modelování – historie

- Tomlin (1983) – Map Algebra
- Berry (1987) – Map-ematics
- Ustanovili kartografické modelování jako přijatou metodiku pro zpracování geografických dat.



Dana Tomlin



Joseph Berry



Kartografické modelování – základní pojmy

Kartografické modelování je základní způsob vyjádření a organizace metod, jejichž způsobem jsou prostorové proměnné (data) a prostorové operace (funkce) vybírány a používány v GIS.

KM založeno na konceptech datových **vrstev, operací a postupů.**

Nová vrstva je vytvořena ze stávajících vrstev pomocí operací mezi nimi, které jsou spojovány do postupů.

Tomlin (1991) states:

"The fundamental conventions of cartographic modelling are not those of any particular GIS. On the contrary, they are generalized conventions intended to relate to as many systems as possible"

- **KM je implementováno v řadě GIS SW balíčků – ArcGIS, ERDAS, GeoMedia GRID, GRASS, Idrisi.**

Kartografické modelování

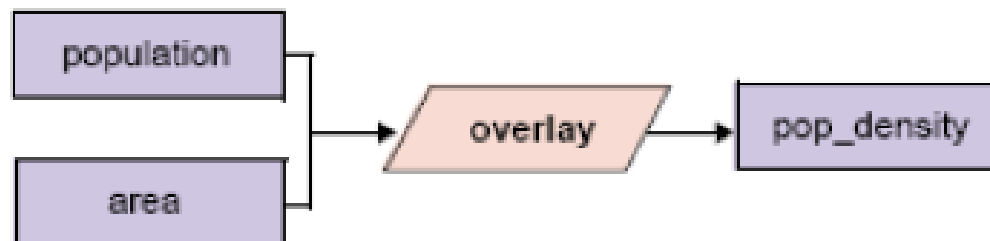
Přirozený jazyk

"If a user can express in words the actions that he wishes to perform on the geographical data, why should s/he not be able to express that action in similar terms to the computer?"

Burrough (1986)

Tomlin – rozpoznal roli přirozeného jazyka pro vyjádření logiky v prostorové analýze. Každá prostorová operace je sloveso, název (jméno) reprezentuje mapovou vrstvou.

Př. Mapa obyvatelstva (jméno 1) je překryta (overlay – sloveso) mapou administrativních jednotek (jméno 2) a vzniká mapa hustoty obyvatelstva (jméno 3 – výsledek).



Kartografické modelování

Příklady použití

- **Termíny nejsou obecně akceptovány – závisí na konkrétní implementaci v GIS balíku.**

Table 1. Examples of natural language verbs.

Operation	Verb	Description
Make a corridor from a linear data set	SPREAD	Renumber all loci with a value reflecting their distance from a given starting point or line
Intersect two polygon networks	OVERLAY	Lay two polygon networks over each other and produce new polygon net
Select according to a condition	EXTRACT	Select specified values and / or ranges of values from one layer to make a new layer



Implementace kartografického modelu v GIS

- **Identifikace požadované mapové vrstvy nebo datové sady.**
- **Použijte logický nebo přirozený jazyk a popište proces vytvoření výsledného modelu (data – výsledek).**
- **Reprezentujte postup graficky, aby zahrnoval navrhované operace a postupy.**
- **Popište grafický postup případnými příkazy, které používá příslušný GIS balík.**

Umístění supermarketu

Vyber místo vhodné pro umístění supermarketu, které leží:

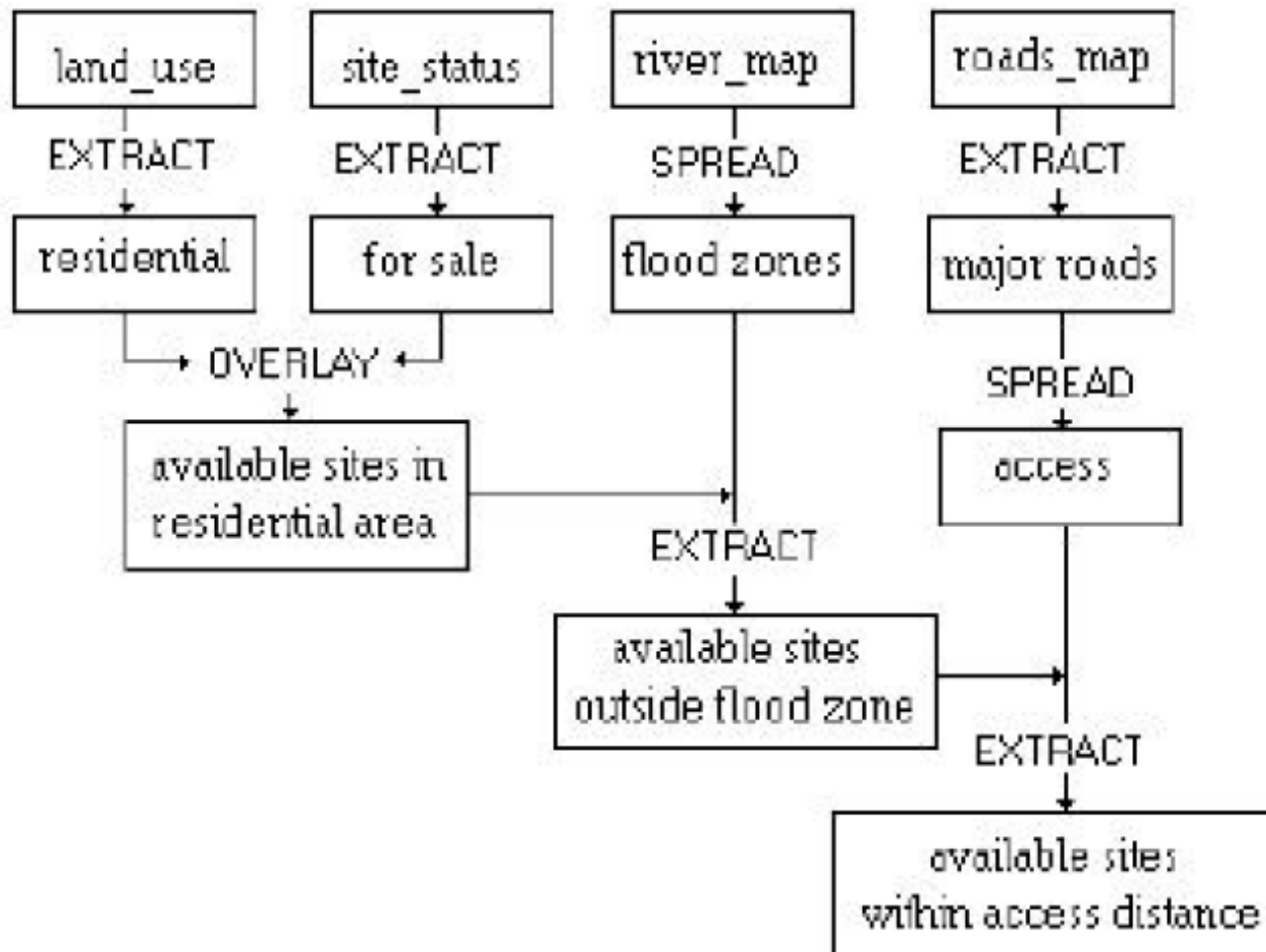
- V obydlené oblasti (intravilán)
- Je na prodej
- Neleží v záplavové zóně
- Je v dosahu 200 m od hlavní silnice

Čtyři datové vrstvy

- **Land_use**
- **Site_status**
- **River_map**
- **Roads_map**

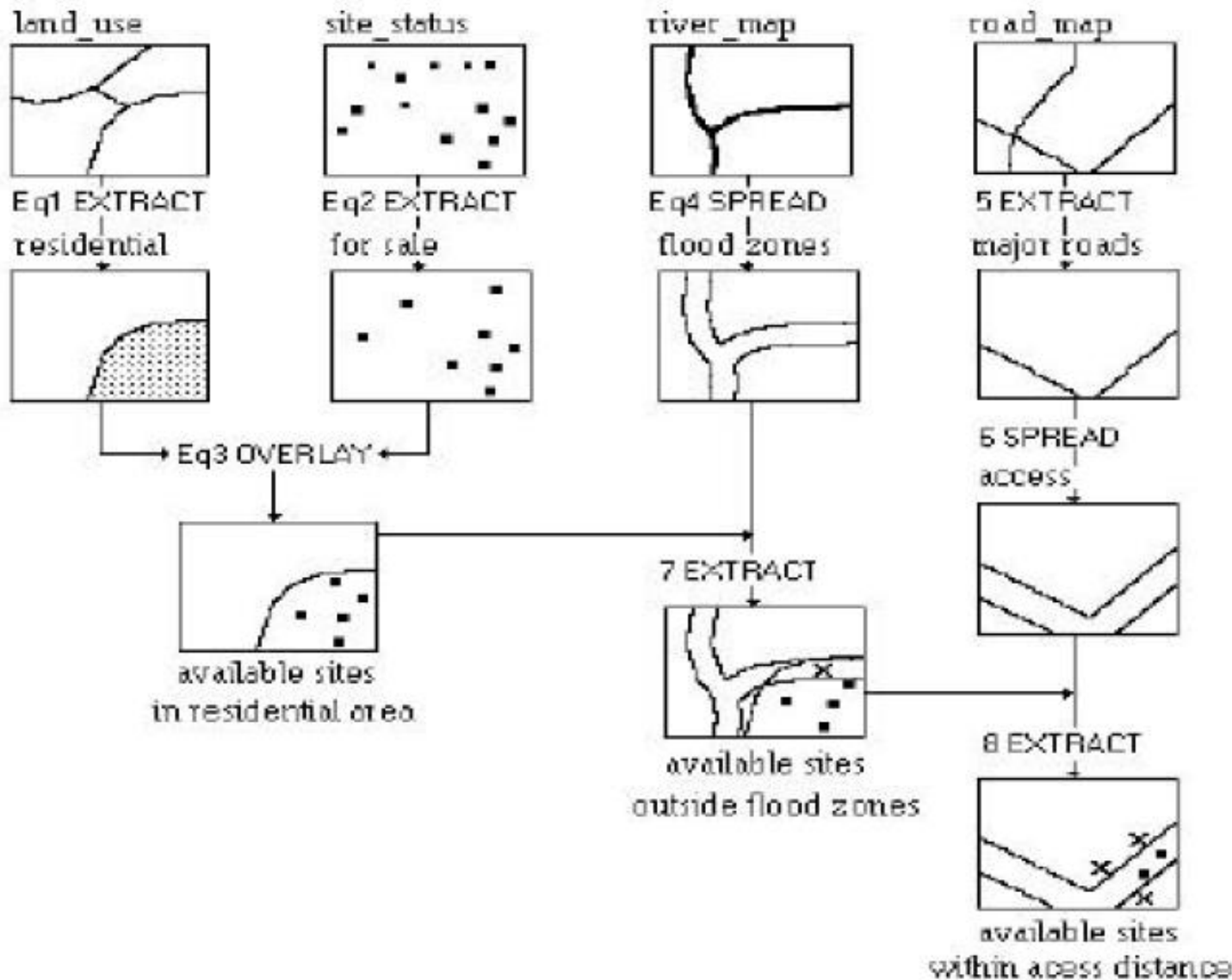
Popis procesu přirozeným jazykem

Table 2 presents four of the equations it would be necessary to solve as part of the process of finding a suitable site for the supermarket.





Grafická reprezentace vhodného místa



Algebraické operace pro GIS

Table 2. Algebraic equations from Figure 5.

From LAND_USE 'extract' RESIDENTIAL

Eq 1 $a - b = c$

where:

a = land_use map

b = non residential zone

c = residential

From SITE_STATUS 'extract' FOR_SALE

Eq 2 $d - e = f$

where:

d = site_status map

e = sites not for sale

f = sites for sale

'Overlay' RESIDENTIAL and FOR_SALE

Eq 3 $c * f = g$

where:

g = residential sites for sale



Struktura jazyka MA

Mapová algebra používá **objekty**, **činnosti** a **kvalifikátory činnosti**. Ty mají obdobné funkce jako **podstatná jména**, **slovesa** a **příslovce**.

- **Objekty** slouží k uložení informací, nebo jsou to vstupní hodnoty. Jako objekty se používají rastry, tabulky, konstanty, ...
- **Činnosti** jsou příkazy jazyka (**operátory a funkce**) - vykonávají operace na objektech:
 - **Operátory** jsou obvyklé matematické, statistické, relační a logické operátory (+, -, *, /, >, <, >=, <=, <>, mod, div, and, or, not, ...).
 - **Funkce** mapové algebry se dělí na lokální, fokální, zonální a globální.

Operace na jedné a více vrstvách

- **Z hlediska počtu zpracovávaných vrstev lze operace mapové algebry dělit na operace s jednou nebo více vrstvami.**
 - Na jedné vrstvě (unární) jsou to nejčastěji skalární operace jako je připočítávání konstanty, násobení, atp. Jako příklad může posloužit tvorba 2x převýšeného DMR pro vizualizaci ve 3D.
 - Na dvou vrstvách (binární) - porovnání
 - Na více vrstvách (n-ární) jsou to operace jako sčítání vrstev (min, max), které se vykonávají s prostorově odpovídajícími si buňkami.



Dělení funkcí mapové algebry

Z hlediska oblasti ze které je počítána hodnota výsledné buňky dělíme funkce mapové algebry na :

- **Lokální** - na individuální buňce, nová hodnota vzniká z individuální buňky jedné nebo více vrstev.
- **Fokální** - v definovaném okolí, nová hodnota vzniká z definovaného okolí buňky.
- **Zonální** - na specifické oblasti, nová hodnota vzniká ze zóny definované v jiné vrstvě.
- **Globální (Tomlin – Inkrementální)** - používají se všechny buňky informační vrstvy.

Kartografické modelování

