

JS knihovny

Cvičení 7

Z8144 Počítačová grafika v kartografii

Jaro 2019

Šimon Leitgeb

PROČ?

- **hotové** (není nutno znovu dělat stejnou práci)

PROČ?

- **hotové** (není nutno znovu dělat stejnou práci)
- **optimalizované** (optimalizace je "ta druhá" fáze)

PROČ?

- **hotové** (není nutno znovu dělat stejnou práci)
- **optimalizované** (optimalizace je "ta druhá" fáze)
- **vhodně navržené** (tvůrce je často odborníkem v oblasti)

PROČ?

- **hotové** (není nutno znovu dělat stejnou práci)
- **optimalizované** (optimalizace je "ta druhá" fáze)
- **vhodně navržené** (tvůrce je často odborníkem v oblasti)
- **aktualizované** (používá je více lidí)

NEVÝHODY

- nejednotné

NEVÝHODY

- nejednotné
- nutné se naučit „něco“ navíc

NEVÝHODY

- nejednotné
- nutné se naučit „něco“ navíc
- ze začátku problém zvolit vhodnou knihovnu

http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_JavaScript_libraries

jQuery

<http://jquery.com/>

Dojo

<https://dojo.io/>
<https://dojotoolkit.org/>

MooTools

<http://mootools.net/>

Underscore

<http://underscorejs.org/>

SVG

Načítání a manipulace s SVG

Raphaël JS

<http://dmitrybaranovskiy.github.io/raphael/>

D3.js

<https://d3js.org/>

Snap.svg

<http://snapsvg.io/>

SVG.js

<https://svgjs.com/docs/2.7/>

SVG

Načítání a manipulace s SVG

Fabric.js

<http://fabricjs.com/>

Processing.js

<http://processingjs.org/>

Konva

<https://konvajs.org/>

MAPOVÉ VIZUALIZACE

Práce s SVG, různorodé vizualizace

D3.js

<https://d3js.org/>

Kartograph.js

<http://kartograph.org/>

Raphaël JS

<http://raphaeljs.com/>

Polymaps

<http://polymaps.org/>

AMCharts

<http://www.amcharts.com/javascript-maps/>

SLIPPY MAPS

Převládající webové mapy, podklady, přidané vrstvy

Leaflet

<https://leafletjs.com/>

OpenLayers

<https://openlayers.org/>

Google Maps API

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/>

Díky za pozornost!

<https://discord.gg/UHTPUDU>