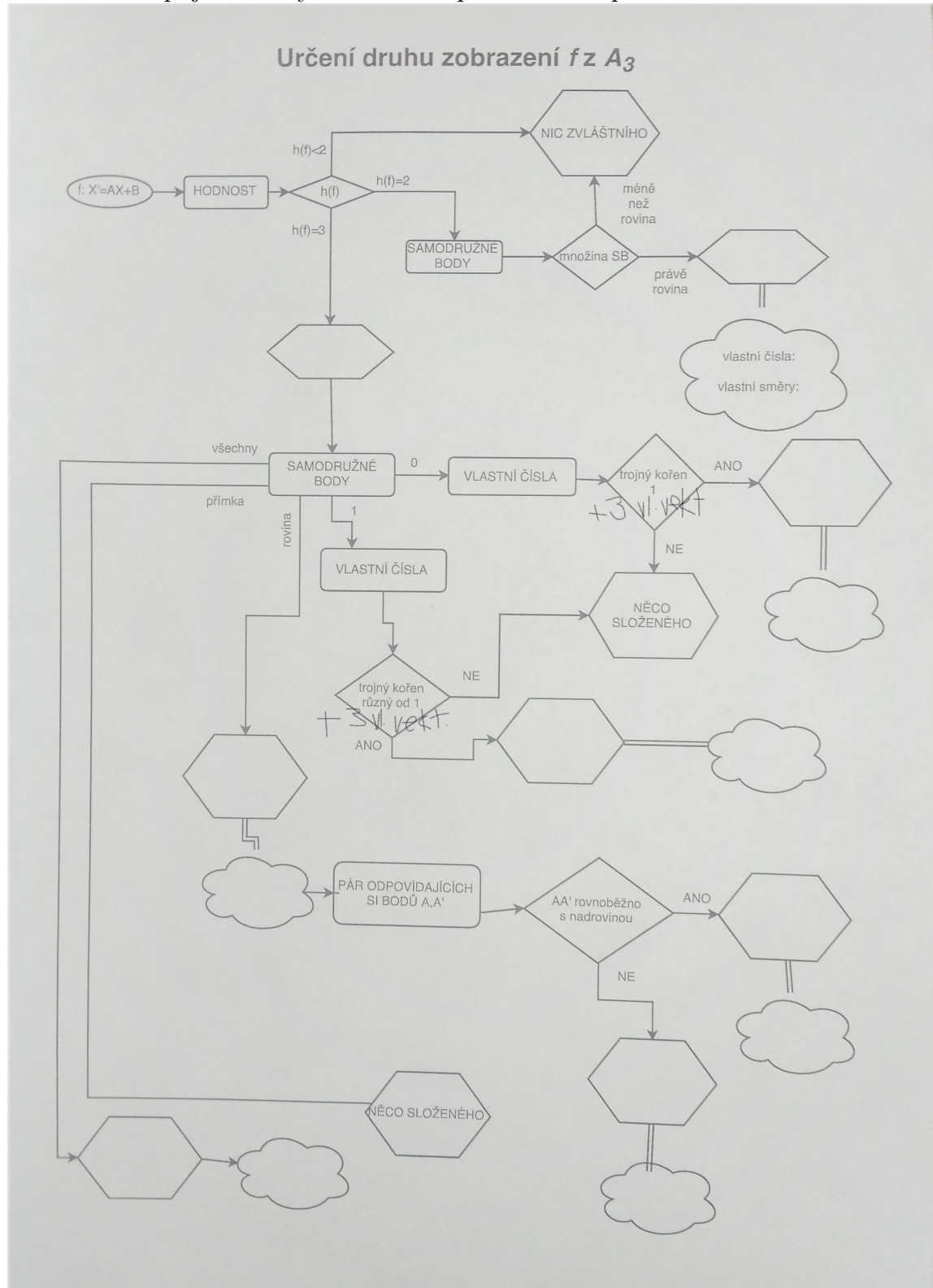
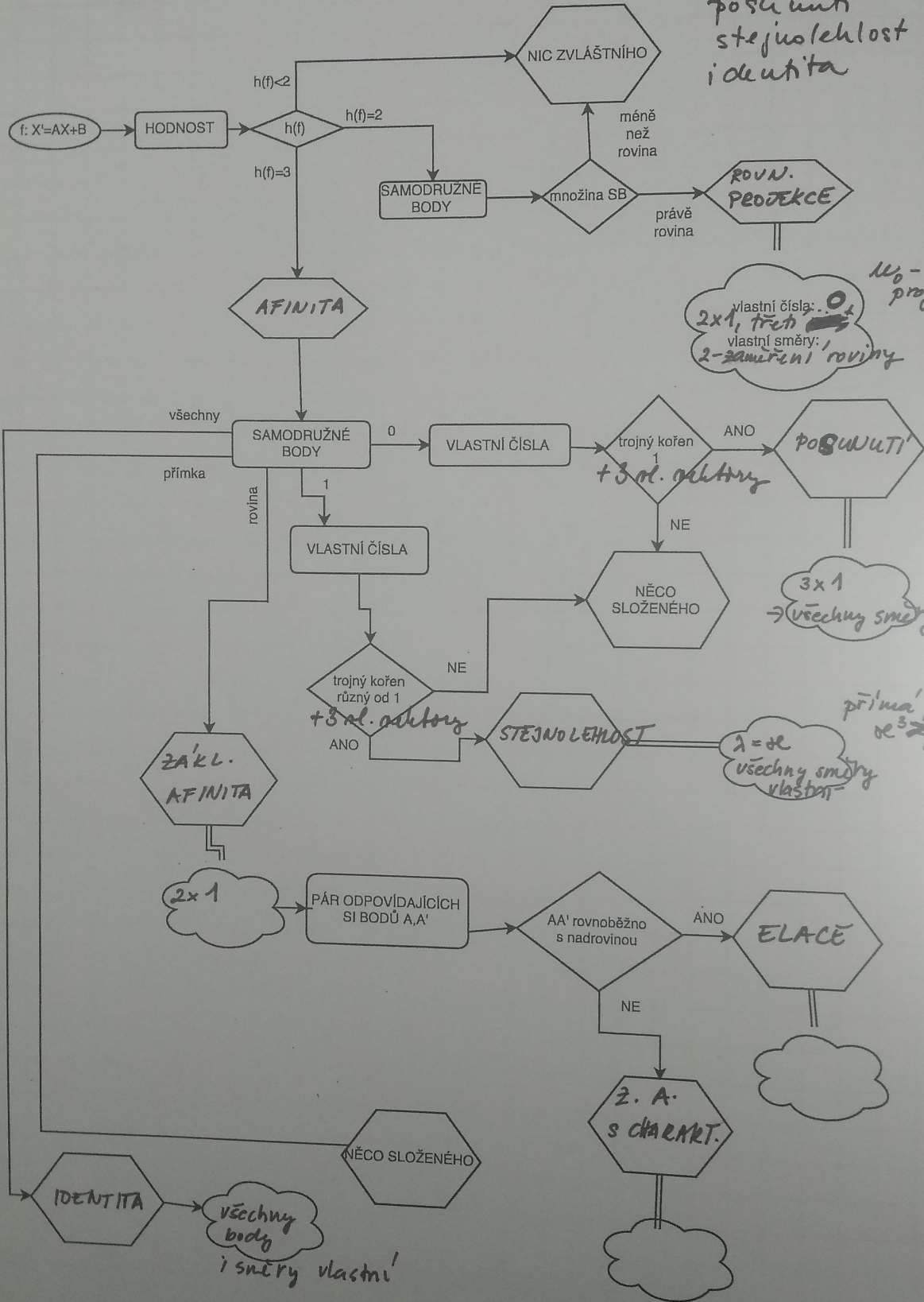


Máme-li rovnicemi nebo maticově vyjádřené afinní zobrazení, můžeme určovat, o jaký druh zobrazení se jedná např. podle následujícího diagramu. Začnete vlevo nahoře a jděte po šípkách. Do šestiúhelníků doplňte vždy jeden z následujících názvů : **posunutí, stejnolehlost, afinita, základní afinita, elace, základní afinita s charakteristikou, identita, rovnoběžná projekce**. Mráčky pak jsou místo, kde si ke každému z pojmenovaných zobrazení poznamenáte počet vlastních čísel a vektorů.



Určení druhu zobrazení f z A_3

rov. projekce
základní afinita
elace
posunutí
stejnolehlost
identita



vlastní čísla: 0
 2×1 , třetí $\neq 0$
vlastní směry:
2-zaměření roviny
 u_0 - Směr projekce

3×1
 \rightarrow všechny směry vlastní

$\lambda = 1$
všechny směry vlastní
přímka / nepřímka
 $\lambda^3 \neq 1$