

Využití počítačů ve výuce matematiky

Zpracování materiálů na dvě přiřazená témata – ke každému tématu jeden materiál na 15 minut.

- V rámci tématu si vyberte libovolnou látku a pomocí vhodné aplikace vytvořte materiál, který byste využili v hodině na cca 15 minut
 - např. ve stereometrii uděláte se studenty řez na krychli ve 2D a pak ukážete v geogebře 3D výsledek – s geogebrou si hrajete se studenty pár minut, ale celý úkol bude na 15 minut z vyučovací hodiny)
- Zkuste využít 2 různé přístupy v rámci aplikace – definice pojmu, příklad.
- Lze využít v jednom tématu test Kahoot a v druhém tématu Geogebrou nebo Cabri.

1. Konstrukce trojúhelníků – Denisa Janečková
2. Středová souměrnost – Petr Helešic
3. Osová souměrnost – Vojtěch Chalupa
4. Otočení – Šárka Maňáková
5. Posunutí – Adam Benírške
6. Stejnolehlost – Petra Trkanová
7. Řezy na krychli, hranolu – Gabriela Plchová
8. Řezy na jehlanu – Lucie Tejessyová
9. Průsečík přímky s tělesem a rovinou – Adéla Zavadilová
10. Kolmost přímek a rovin - Dominik Velan

1. Analytická geometrie lineárních útvarů v rovině/v prostoru – Adéla Zavadilová
2. Obecné vlastnosti funkcí – Petra Trkanová
3. Kvadratická funkce – Lucie Tejessyová
4. Lineární a lineární lomená funkce – Gabriela Plchová
5. Exponenciální a logaritmická funkce - Denisa Janečková
6. Goniometrické a cyklometrické funkce – Adam Benírške
7. Vysvětlení pojmu limita, výpočty limit - Dominik Velan
8. Diferenciální počet, tečna ke grafu funkce – Vojtěch Chalupa
9. Kuželosečky – Petr Helešic
10. Tečny kuželoseček – Šárka Maňáková