

Cheatsheet – Scribus

Nastavení dokumentu

- **jednostránková/dvoustránková sazba**
 - volba má vliv na šířku okrajů
 - dvoustránková sazba má širší vnitřní okraje z důvodu vazby dokumentu
- **okraje** (Nový dokument -> Okrajová vodítka)
 - hranice pro text
- **spadávk**a (Nový dokument -> Spadávk) **a ořezové značky** (Export -> Předtisková kontrola)
 - uvažují se u tisku
- **vodící linky** (Pravítko), **grid** (Nastavení dokumentů -> Vodítka -> Viditelnost)
 - usnadňuje práci s grafickými elementy

Práce s textem

- **textové rámce (T)** (text nepřetéká textový rámec)
- **propojení textových rámců** (text může přetéct z jedno rámce do druhého)
- **vlastnosti textového rámce** (R-Click -> Vlastnosti)
 - čára (styl čáry textového rámce)
 - barva (barva textového rámce)
 - tvar Textového rámce (Tvar)
- **vlastnosti textu** (R-Click -> Vlastnosti textu)
 - columns and Text distances (okraje textového rámce)
 - barva a efekty (barva textu, kapitálky, indexy)
 - efekty odstavce (seznamy)
- **story editor** (R-click/Úpravy -> Edit with story editor, Ctrl+T)
 - aplikace více stylů na jeden textový rámec
- **tvorba stylů** (F4, Úpravy -> Styly)
- **automatické textové rámce** (Nový dokument)
- **ukázkový text** (R-Click -> Ukázkový text)
- **záhlaví a zápatí** (textové rámce)
 - čísla stránek (Vložit -> Symbol -> Číslo stránky)
 - změna číslování (Nastavení dokumentu -> Sekce)
 - nutné manuálně udělat pro každou stranu (nebo vytvořit Vzorovou stránku)
- **templát stránky** (Úpravy -> Vzorové stránky)

Práce s grafickými elementy

- vložení obrázku do dokumentu pomocí **Image Frame**
 - velikost rámu se může lišit (R-Click -> Přizpůsobit rámec obrázku nebo R-Click -> Změnit velikost obrázku na rozměr rámce)
 - aplikace efektů (R-Click -> Image Effect)
- **tvary** (Vložit->Tvar)
 - sloučení, průnik, ... operace s více tvary (Objekt -> Nástroje cesty -> Operace s cestami)
- **text na křivce**
 - vytvoří se tvar a textový rámec
 - text se připe na tvar (Objekt -> Nástroje cesty -> Připojit text ke křivce)
- **barvy** (R-click na libovolný objekt -> Vlastnosti)
 - definice barev (Úpravy -> Barvy a výplně)

- **libovolný tvar** může být **textový rámeček**
 - tvar (R-Click -> Konverze na -> Textový rámeček)
- **obtékání**
 - vytvoření textového rámce a tvaru
 - tvar (R-Click -> Vlastnosti -> Tvar)
- **šipky**
 - čára (R-Click -> Vlastnosti -> Čára)

Obecné/Užitečné

- **vrstvy** (F6, Okna -> Vrstvy)
 - nastavení chování jednotlivých vrstev (viditelnost, uzamknutí)
- **historie** (Okna -> Historie akcí)
- **zarovnání prvků** (Okna -> Zarovnat a rozmístit)
- **barevná schémata** (Extra -> Kruhová paleta)
- **skupiny** (Objekt -> Grouping)