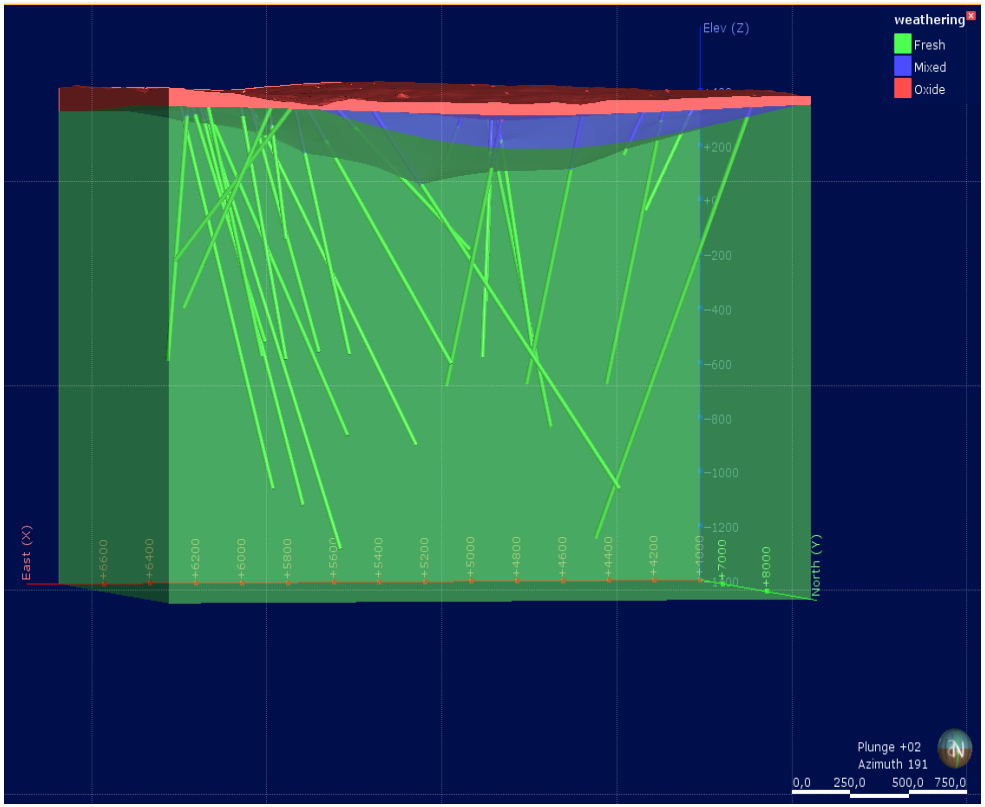
GI231 3D modelování v programu Leapfrog Geo



Lekce:

Weathering model

Jakub Výravský

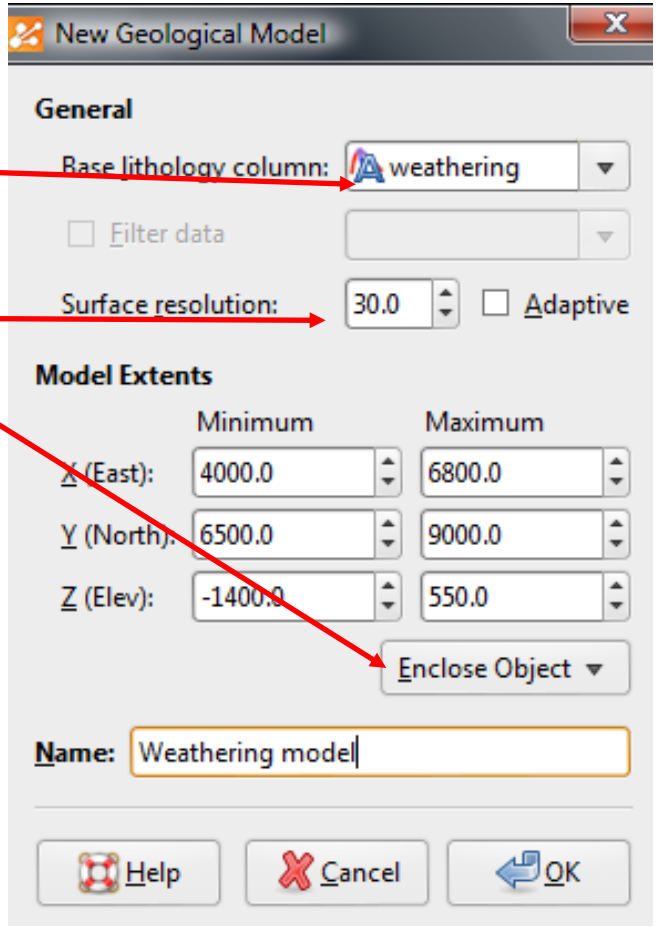
Vojtěch Wertich

Přemysl Pořádek

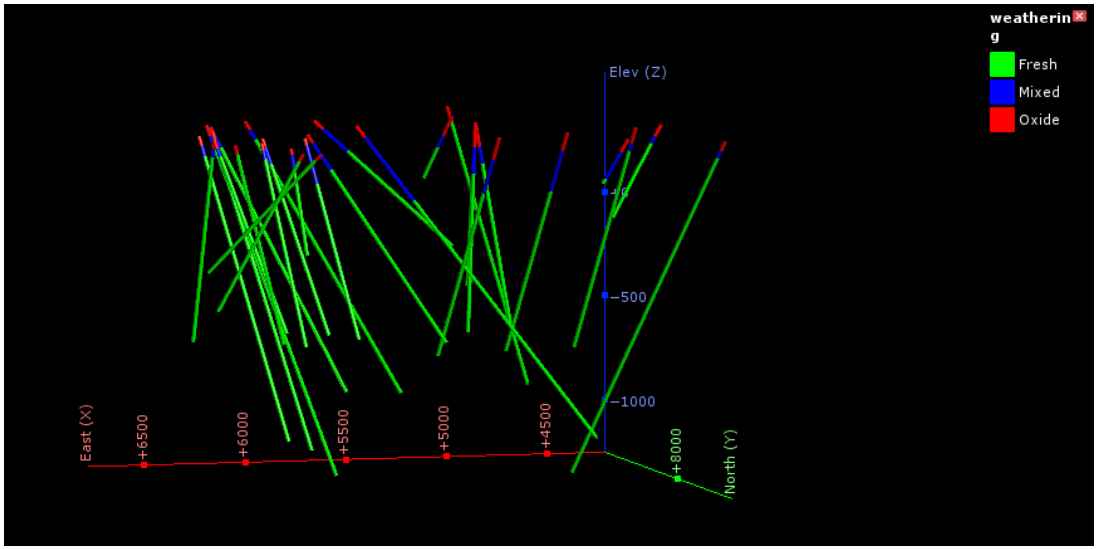
Realizováno v rámci projektu MUNI/FR/1282/2015 – Podpora praktické výuky ložiskové geologie inovací tří volitelných předmětů

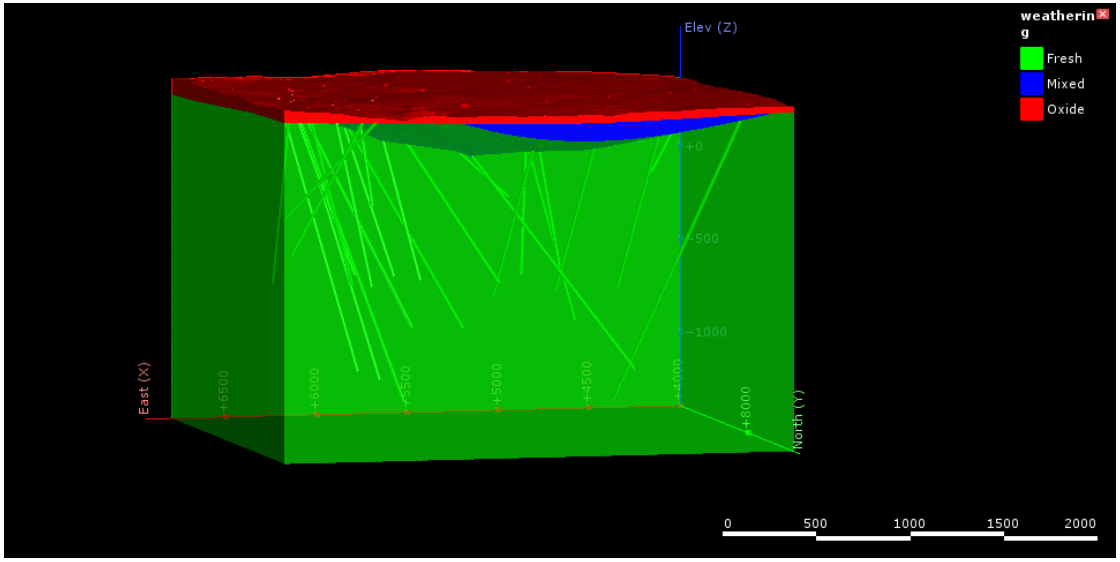
Wayleggo Weathering Model

- V záložce geological models zvolíme nový geologický model, který pojmenujeme Wayleggo weathering model a jako Base lithology column zvolíme „weathering“, který již máme naimportovaný
- Nastavíme adekvátně prostorový rozsah modelu a rozlišení
- S daty o zvětrávání, alteracích, případně dalšími můžeme pracovat stejně, jako by se jednalo o horniny
- Zkuste si samostatně rozhodnout jak tento model vytvoříte (jaké typy povrchů použijete atd.), existuje více možností řešení (já jsem přišel jen na jedno)



Jak by měl model vypadat



- Dáme si do scény pouze vrty a zamyslíme se, jak by měly vypadat povrchy, které potřebujeme.

- Je geologicky rozumné předpokládat, že celý povrch by měl být pokryt červenou vrstvou „oxide“ a neměla by zde naopak vystupovat vrstva „fresh“.