

# Rekurzia

# Rekurzia

Circuit, Hamiltonian, in a directed graph,  
334, 378.  
**Circular definition**, 260, *see* Definition,  
circular.  
Circular linkage, 270–277, 300, 355, 409–410,  
412–413.  
⋮  
DEC1 (decrease 1), 129, 206.  
Defined symbol, in assembly language, 149.  
**Definition, circular**, *see* Circular definition.  
Degree, of node in tree, 305, 314, 345,  
349–351, 353.

Obr. 1: Z knihy *The Art of Programming* od D. Knuth

```
def rekurzia():  
    rekurzia()
```

Poznámka 1: V Pythone je rekurzia obmedzená a väčšinou sa preferuje for-cyklus (naučíme sa na ďalšej hodine).

Poznámka 2: **Ctrl + C** je váš kamarát, ak by ste sa niekedy dostali do problémov (alebo tlačítko “Stop” v jupyteru, príp. Kernel -> Restart).

## Rekurzia v praxi

Napíšte funkciu, ktorá odpočíta od daného čísla do 0.

```
def countdown(n):  
    if n == 0:  
        print(0)  
    else:  
        print(n)  
        countdown(n - 1)
```

## Každá užitočná rekurzívna funkcia niekde skončí

- ▶ Rekurzívne funkcie budú mať if príkaz.
- ▶ Jedna vetva if obsahuje tzv. *base case* -> žiadna rekurzia / koniec rekurzie
- ▶ Druhá vetva obsahuje rekurziu so zmeneným argumentom.

```
def countdown(n):  
    if n == 0:           # base case  
        print(0)  
    else:                # rekurzivna vetva  
        print(n)  
        countdown(n - 1) # zmeneny argument
```

# Zjednodušenie

- ▶ `print(n)` nastane v oboch vetvách

```
def countdown(n):  
    print(n)  
    if n > 0:  
        countdown(n - 1)
```

# Cvičenie 1

Pomocou rekurzie a *if* podmienok, napíšte funkciu, ktorá:

- ▶ vypíše všetky párne (sudé) čísla od  $n$  do 0.

## Ďalšie príklady

Čo počíta nasledujúca funkcia?

```
def what_do_i_do_huh(a, b):  
    if b == 0:  
        return a  
    elif b > 0:  
        return what_do_i_do_huh(a + 1, b - 1)  
    else:  
        return what_do_i_do_huh(a - 1, b + 1)
```

## Ďalšie príklady

Čo vypíše nasledujúca funkcia?

```
def what_do_i_do_huh(n):  
    if n == 1:  
        print(n - 1)  
    return what_do_i_do_huh(n - 1)
```

```
what_do_i_do_huh(10)
```



## Ďalšie príklady

Čo vypíše nasledujúca funkcia?

```
def what_do_i_do_huh(n):  
    if n == 3:  
        print(n)  
    elif n > 0:  
        return what_do_i_do_huh(n - 1)  
    else:  
        return
```

what\_do\_i\_do\_huh(32)

what\_do\_i\_do\_huh(3)

what\_do\_i\_do\_huh(1)

what\_do\_i\_do\_huh(4.3)

## Ďalšie príklady

Čo vypíše nasledujúca funkcia?

```
def test(n):  
    print(n)  
    if n > 1:  
        test(n - 1)  
    print(-n)
```

## Cvičenie 2

Prečítajte si nasledujúci kód a snažte sa zistiť ako bude výsledný obrázok vyzeráť:

```
import turtle

def draw(t, length, n):
    if n == 0:
        return
    angle = 50
    t.forward(length * n)
    t.left(angle)
    draw(t, length, n-1)
    t.right(2 * angle)
    draw(t, length, n-1)
    t.left(angle)
    t.backward(length * n)

stromozrava_korytnacka = turtle.Turtle()
stromozrava_korytnacka.speed(1)

n = 5
l = 50 / n

draw(stromozrava_korytnacka, l, n)

# input()      # pocka na to az stacite Enter (nezavrie okno)
```

Potom si túto funkciu vyskúšajte pre rôzne  $n$  a vysvetlite ju.

## Cvičenie 3

Napíšte rekurzívnu funkciu, ktorá počíta faktoriál z čísla  $n$ .

Malá matematická nápoveda:

$$0! = 1$$

$$n! = n(n-1)!$$

$$\text{napr. } 5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 * 1 = 120$$

## Cvičenie 4

Napište rekurzívnu funkciu, ktorá počíta  $n$ -té číslo Fibonacciho postupnosti.

Malá matematická nápoveda:

$$\text{fibonacci}(0) = 0$$

$$\text{fibonacci}(1) = 1$$

$$\text{fibonacci}(n) = \text{fibonacci}(n-1) + \text{fibonacci}(n-2)$$

$F_0$	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$	$F_6$	$F_7$	$F_8$	$F_9$	$F_{10}$	$F_{11}$	$F_{12}$	$F_{13}$	$F_{14}$	$F_{15}$	$F_{16}$	$F_{17}$
0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	233	377	610	987	1597

Obr. 2: Začiatok postupnosti do  $n=17$

## Demo - Hanojské veže

- ▶ inšpirované videom
- ▶ anglicky Tower of Hanoi
- ▶ objekty a metódy na vykresľovanie
- ▶ jupyter notebook demo v študijných materiáloch

Teraz už naprogramujete všetko... teoreticky

### Turingovká úplnosť

Tiež, niektoré veci dokázateľne nie je možné vyriešiť programom ->  
viz. **halting problem**

## Cvičenie 5

- ▶ Príklad 5.6 z Think Python, časť 1 a 2. (koch)
- ▶ Príklady 6.4 (`is_power`) a 6.5 (`gcd`) z Think Python.



## Cvičenie 6

Príklad 6.2 z Think Python. Je možné, aby pre nejaké hodnoty  $m$  a  $n$  funkcia nikdy (akože fakt nikdy - bez ohľadu na život vášho počítača alebo vesmíru) nedobehla?

Viac o Ackermannovej funkcii v [tomto videu](#).

## Cvičenie 7

- ▶ Napíšte rekurzívnu funkciu, ktorá vyhodnotí sumu:

$$S(n) = \sum_{i=0}^n \sin(i) \quad (1)$$

- ▶ Túto funkciu zobecnite, aby brala dodatočný argument, a to funkciu, z ktorej sa má počítať suma:

$$S(n, f) = \sum_{i=0}^n f(i) \quad (2)$$