



# **Kartografické modelování**

## **I – Metody kartografického modelování**

**jaro 2022**

**Petr Kubíček**

**kubicek@geogr.muni.cz**

**Laboratory on Geoinformatics and Cartography (LGC)  
Institute of Geography  
Masaryk University  
Czech Republic**



# Prerekvizity – na co navazujeme?

- **Z0262 Geoinformatika** – základní technologické znalosti a dovednosti.
- **Z2062 Geografická kartografie** – základní znalosti o tvorbě a podstatě map.
- **Z0135 Úvod do studia geografie** – základní oborové znalosti.
- ...

## **Základní teoretické okruhy + cvičení v ArcGIS**

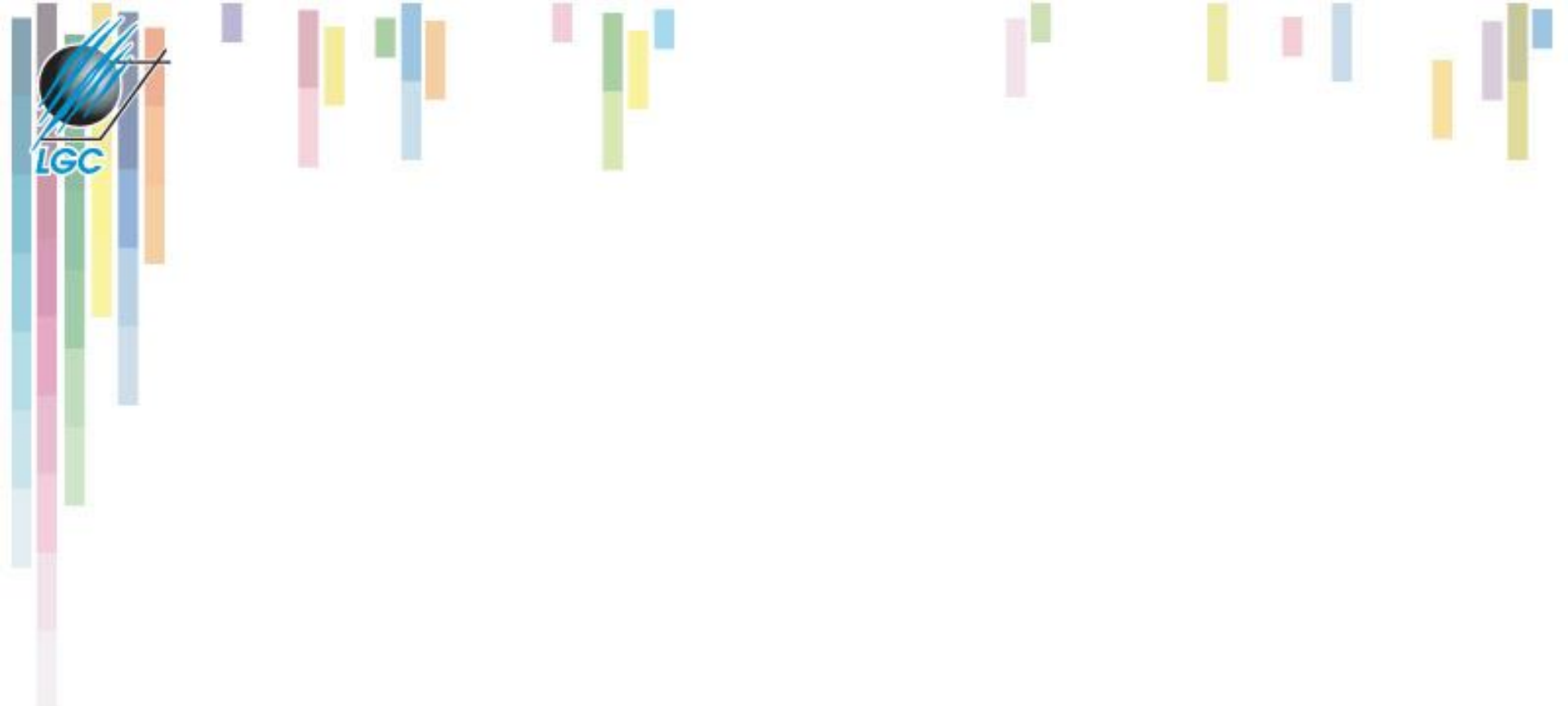
- 1. Metody kartografického modelování**
- 2. Mapová algebra – historie, obecné základy**
- 3. Třídy funkcí mapové algebry – lokální, fokální, zonální a globální.**
- 4. Overlay algebra – typy překryvných funkcí, pravidla pro atributy.**
- 5. Hydrologické modelování – D8, definice povodí, vodních toků.**
- 6. Modelování terénu – základní topografické funkce, analýzy viditelnosti.**
- 7. Modelování vzdálenosti – eukleidovské a nákladové povrchy.**
- 8. Síťová analýza – základní typy, Dijkstrův algoritmus.**
- 9. Prediktivní modelování – případové studie**
- 10. Multikriteriální analýza – základní přístupy a příklady.**

# Literatura - knihy

- **SKIDMORE, A. (ed).** *Environmental modelling with GIS and remote sensing..* 1st publ. London: Taylor & Francis, 2002. xvi, 268 s. ISBN 0-415-24170-7.
- **DEMERS, Michael N.** *GIS modeling in raster.* New York: John Wiley & Sons, 2002. xi, 203 s. ISBN 0-471-31965-1.
- **Vybrané doporučené články - viz přednášky.**

# Organizace a ukončení

- **Zkouška – ústní zkouška – v případě nutnosti ústní online.**
- **Cvičení tvoří nedílnou část známky z předmětu.**
- **Cvičení – viz podmínky Mgr. Pavel Pospíšil**
- **Individuální domluva s cvičícím na termíny prezentační a zadávací.**



# CO JE TO MODEL?



# Modelování, model

- **Modelování = prostředek poznávacího procesu**
- **Model = zjednodušené zobrazení skutečnosti, části objektivní reality či jevu.**
- **Model zobrazuje pouze vybrané znaky předlohy, které nás zajímají v konkrétním případě zkoumání, od ostatních vlastností se upouští.**
- **Účel modelu – rozhoduje o zobrazovaných vlastnostech**
- **Různé typy modelů – mapa, databáze, datový model, GIS model.**

# Datové modely v GIS (?)

## OPAKOVÁNÍ:

- **Základní typy datových modelů**
- **Geometrická primitiva**
- **Topologie - principy a projevy v jednotlivých datových modelech.**
- **Výhody a nevýhody**





# Datové modelování – vektorová reprezentace

## Základní geometrické objekty

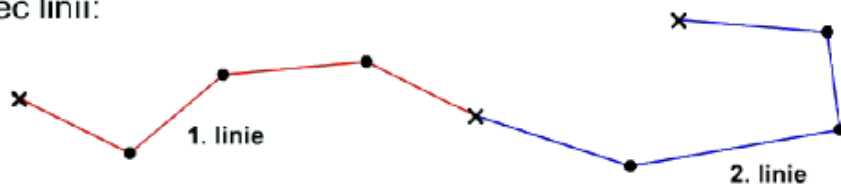
Bod:

$x$   
[x,y]

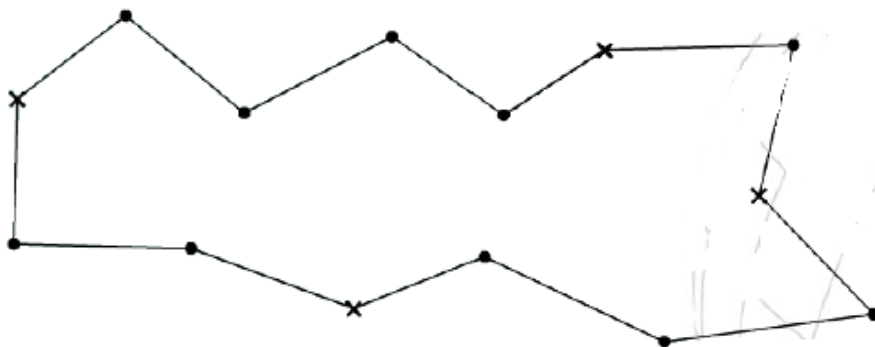
Linie:



Řetězec linií:

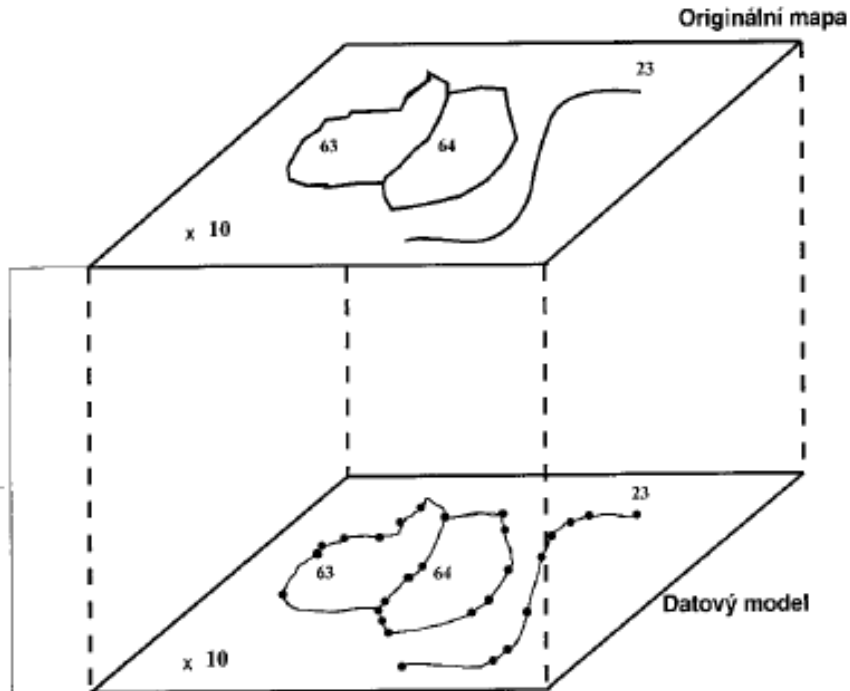


Plocha - uzavřený řetězec linií:





# Špagetový datový model



- Nejjednodušší
- Objekt na mapě se reprezentuje jedním logickým záznamem v souboru a je definovaný jako řetězec x,y souřadnic.
- Nevýhody - ačkoli jsou všechny objekty v prostoru definovány, struktura neposkytuje informace o vztazích mezi objekty.
- Společná linie je pro každý polygon ukládána dvakrát.
- Pro většinu prostorových analýz je tento model nevhodný, protože veškeré potřebné prostorové vztahy musí být spočítány před každou analýzou

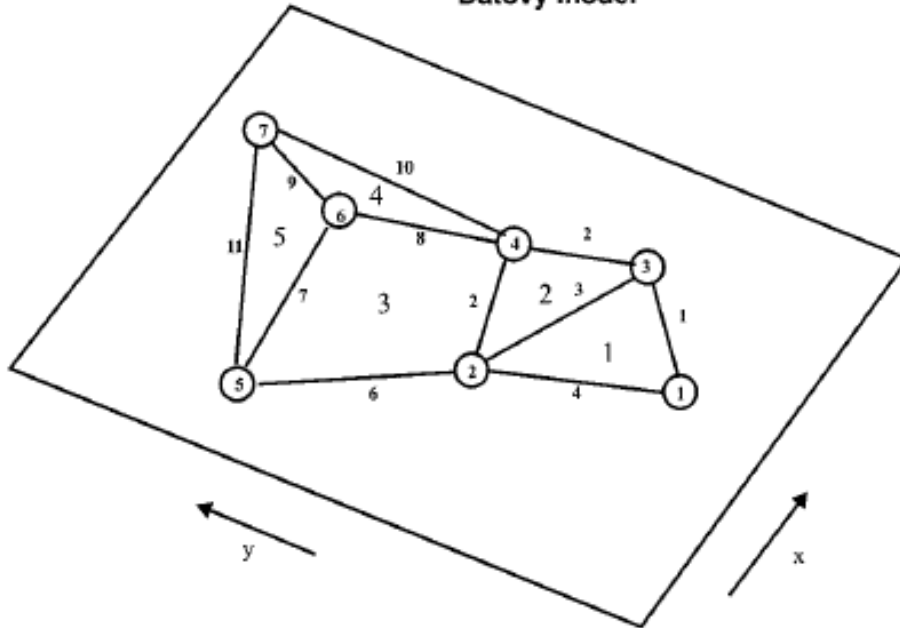
Datová struktura

Objekt	Číslo	Poloha
Bod	10	X, Y Jednotlivý bod
Čára	23	$X_1 Y_1, X_2 Y_2, \dots, X_n Y_n$ Řetězec
Polygon	63	$X_1 Y_1, X_2 Y_2, \dots, X_1 Y_1$ Uzavřená smyčka
	64	$X_1 Y_1, X_2 Y_2, \dots, X_1 Y_1$



# Topologický datový model

Datový model



Soubor topologických vztahů

Hrana	Pravý Polygon	Levý Polygon	Počátek v bodě	Konec v bodě
1	1	0	3	1
2	2	0	4	3
3	2	1	3	2
4	1	0	1	2
5	3	2	4	2
6	3	0	2	5
7	3	5	5	6
8	3	4	5	4
9	4	5	7	6
10	0	4	7	4
11	5	0	5	7

Datová struktura

Soubor souřadnic bodů

Uzel	X souřadnice	Y souřadnice
1	23	8
2	17	17
3	29	15
4	28	21
5	8	25
6	22	30
7	24	36

- V tomto modelu každá linie začíná a končí v bodě nazývaném **uzel - node**.

- Dvě linie se mohou protínat** opět jenom v uzlu. Každá část linie je uložena s odkazem na uzly a ty jsou uloženy jako soubor souřadnic x,y. Ve struktuře jsou ještě **uloženy identifikátory označující pravý a levý polygon vzhledem k linii**. Tímto způsobem jsou zachovány základní prostorové vztahy

- Použitelné pro analýzy**. Navíc tato topologická informace umožňuje body, linie a polygony uložit v neredundantní podobě.



# Vektorová reprezentace - topologie

- **Topologie je matematický způsob, jak explicitně vyjádřit prostorové vztahy mezi jednotlivými geometrickými objekty.**
- **Proč vůbec topologie? Má jisté výhody, například:**
  - Umožní ukládat data efektivněji.
  - Mnoho analýz v GIS využívá pouze topologické a nikoli geometrické vztahy.
- **Tři základní topologické koncepty:**
  - **Konektivita** – dvě linie se na sebe napojují v uzlech.
  - **Definice plochy** – linie, které uzavírají nějakou plochu, definují polygon.
  - **Sousednost** - linie mají směr a nesou informaci o objektech nalevo a napravo od nich.



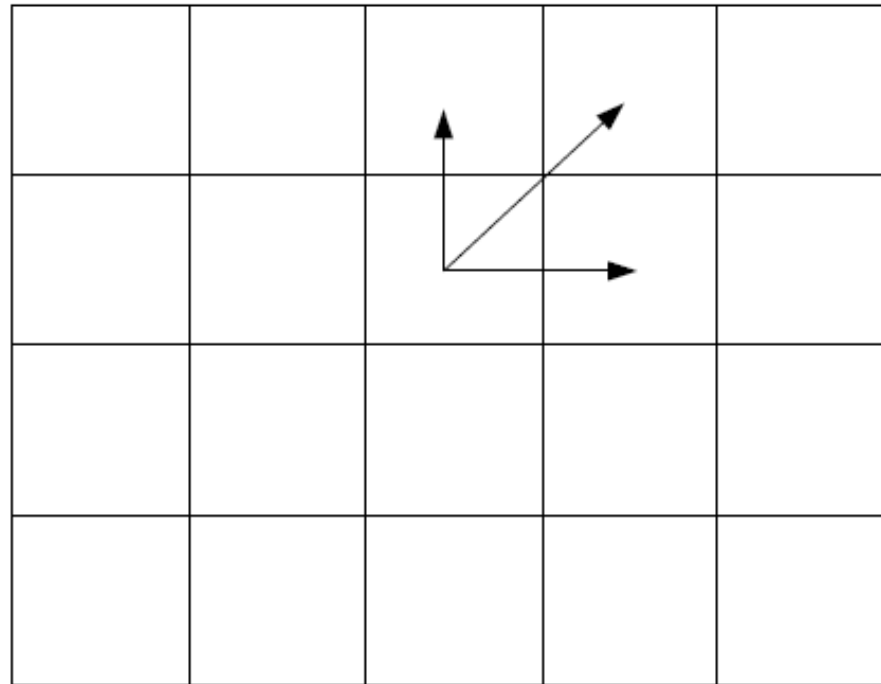
# Rastrová reprezentace

- **Základním stavebním prvkem je u rastrové struktury tzv. buňka (cell, pixel).**
- **Buňky jsou organizovány do mozaiky.**
- **Jednotlivé buňky obsahují hodnoty (values).**
- **Typy tvarů buněk:**
  - **čtvercová** buňka,
  - trojúhelníková buňka,
  - hexagonální buňka.



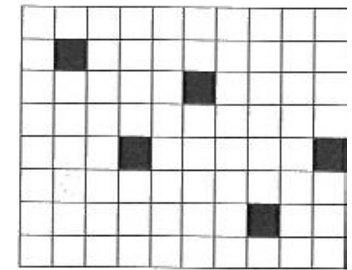
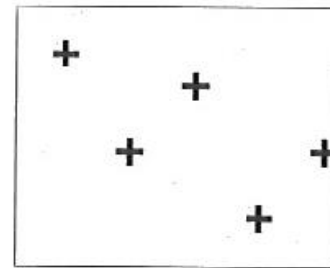
# Rastrová reprezentace

**Topologie** je v rastrovém modelu definována implicitně (je jasné kdo je čí soused), tudíž není nutné ji explicitně ukládat jako pro vektorový model!

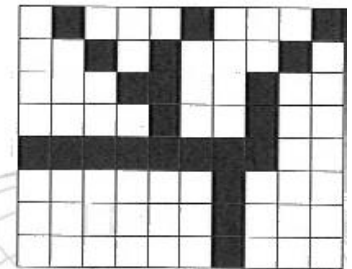
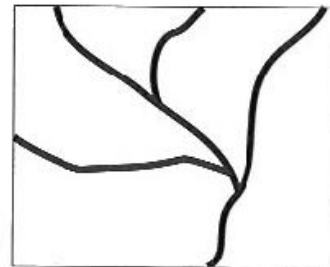


# Rastrová reprezentace

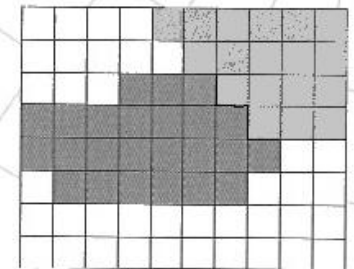
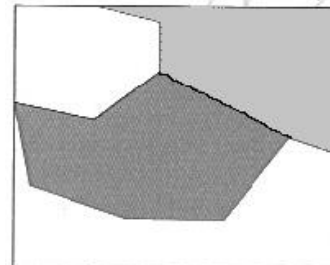
**Stejně jako vektorový model, rastrová datová struktura může nést informace o bodech, liniích a plochách.**



*Point features represented in a grid.*



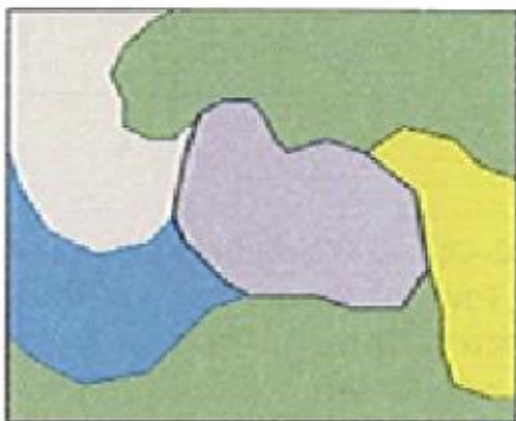
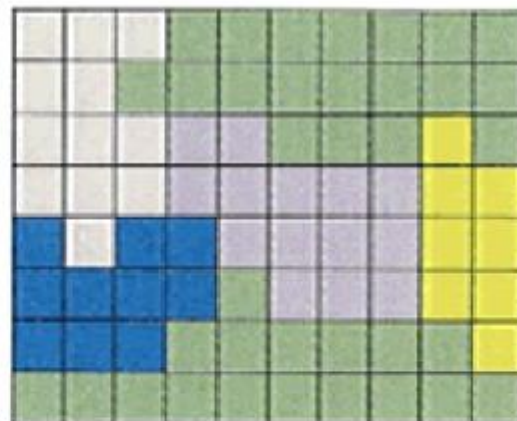
*Linear features represented in a grid.*



*Discrete area features represented in a grid.*



## Vliv velikosti buňky ( $\sim$ rozlišení) na tvar objektů







# Základní typy modelů v geoinformatice

- Různé přístupy ke klasifikaci (DeMers 2002)
- Uvedeme kategorie podle kterých se modely mohou odlišovat:
  - **Deskriptivní** – popisuje existující geografická data a prostředí (mapa současné vegetace)
  - **Prediktivní** – nabízí předpověď (predikci) vývoje geografických dat (what if ..., mapa potenciální vegetaci v případě klimatické změny).
  - **Preskriptivní** – ukazuje následky predikce (co, kde a PROČ), je schopen využít i nová data (BIG DATA), hodnotit rozhodnutí.
  - **Statické** – vztahy mezi daty v daném časovém okamžiku
  - **Dynamické** – zdůrazňuje změny geografických dat a vztahy mezi proměnnými (simulace odtoku, povodňové vlny...).



# Základní typy modelů v geoinformatice

**Matematické modely vyjádřené pomocí rovnic s parametry a proměnnými:**

- **Deterministické** – pracuje pouze se zadanými hodnotami bez efektu náhody.
- **Stochastické** – bere do úvahy náhodné jevy a proměnné. Jeho výsledky mohou obsahovat míry chyb nebo nejistoty, které jsou obvykle vyjádřeny pravděpodobností (%) – pravděpodobnostní, statistické modely. Kriging.

# Základní typy modelů v geoinformatice

- **Deduktivní** – závěry jsou podloženy řadou předpokladů – například založených na vědeckých teoriích a fyzikálních zákonech.
- **Induktivní** – závěr podloženy empirickým pozorováním a měřením.
  - Model sesuvů může být vytvořen například oběma způsoby podle toho, o co se opírá (fyzikální zákony x naměřená data).



# Proces modelování

Postup tvorby modelu zahrnuje následující kroky:

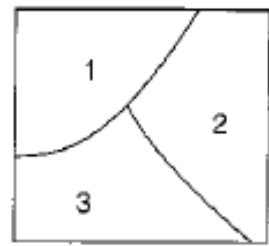
- Definování **cílů modelu** v souladu s výzkumem (na konceptuální úrovni – co, kde, kdy, jak).
- **Rozložení** modelu **na** jednotlivé **komponenty**, definování jejich vlastností a vztahu mezi nimi.
- **Návrh** použitých **algoritmů** (matematické vztahy) a analogie GIS příkazů.
- **Implementace** a **kalibrace** modelu za využití reálných dat v konkrétním GIS prostředí. Cílem kalibrace je co nejvíce přiblížit výsledky modelu reálným měřením, aby mohly sloužit k předpovědi.
- **Validace** modelu na nezávislých datech před akceptací a nasazením do praxe. Validace – ohodnocení modelu v jiných podmínkách (=na jiných datech, než jak byl model vytvořen). Často rozdělení naměřených dat pro účel kalibrace a validace.

**Kartografické modelování**

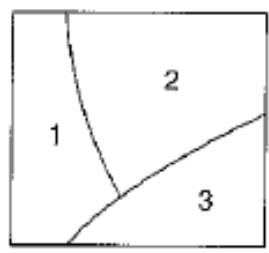
# Binární modely

- **Využívají logické výrazy** pro výběr mapových prvků. Výstupem je binární formám nabývajících hodnot 1 (pro prvky splňující kritérium = true) a 0 pro prvky nesplňující hodnocení (=false).

# Binární model vektor a rastr



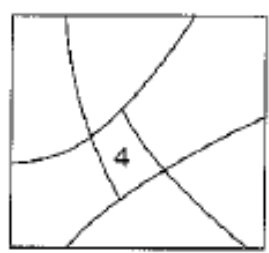
ID	Suit
1	3
2	1
3	2



ID	Type
1	21
2	18
3	6



ID	Suit	Type
1	3	21
2	3	18
3	1	18
4	2	18
5	2	21
6	2	6
7	1	6



Suit = 2 AND Type = 18

1	1	1	4
3	2	4	4
3	3	3	4
4	4	4	4

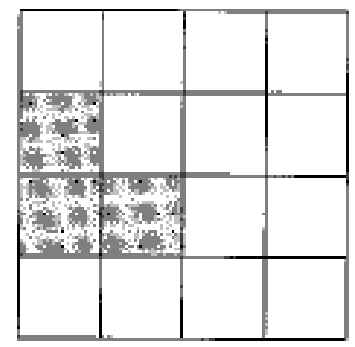
Grid 1

1	1	1	3
3	2	2	3
3	3	4	4
3	3	4	4

Grid 2

([Grid1] = 3)  
 AND  
 ([Grid2] = 3)

=



# Indexové modely

- Počítají **hodnotu indexu** pro každou prostorovou jednotku a vytváří **ohodnocenou mapu** založenou na hodnotách indexu.
- Stejně jako binární model zahrnuje hodnocení a překryvné operace (overlay, algebra).
- Výsledkem jsou **prostorové jednotky ohodnocené** pomocí zvoleného indexu a ne pouze 0 nebo 1.
- Jak pro vektorový, tak pro rastrový model zahrnuje **normalizaci hodnot** v rozmezí  $\langle 0,1 \rangle$ .

$$S_i = \frac{X_i - X_{\min}}{X_{\max} - X_{\min}}$$

# Indexový model - vektor

This diagram illustrates a vector-based index model. First, standardize the Suit and Type values of the two input maps into a scale of 0.0 to 1.0. Second, overlay the two maps. Third, assign a weight of 0.4 to the map with Suit and a weight of 0.6 to the map with Type. Finally, calculate the index value for each polygon in the output by summing the weighted criterion values. For example, Polygon 4 has an index value of 0.26 ( $0.5 * 0.4 + 0.1 * 0.6$ ).

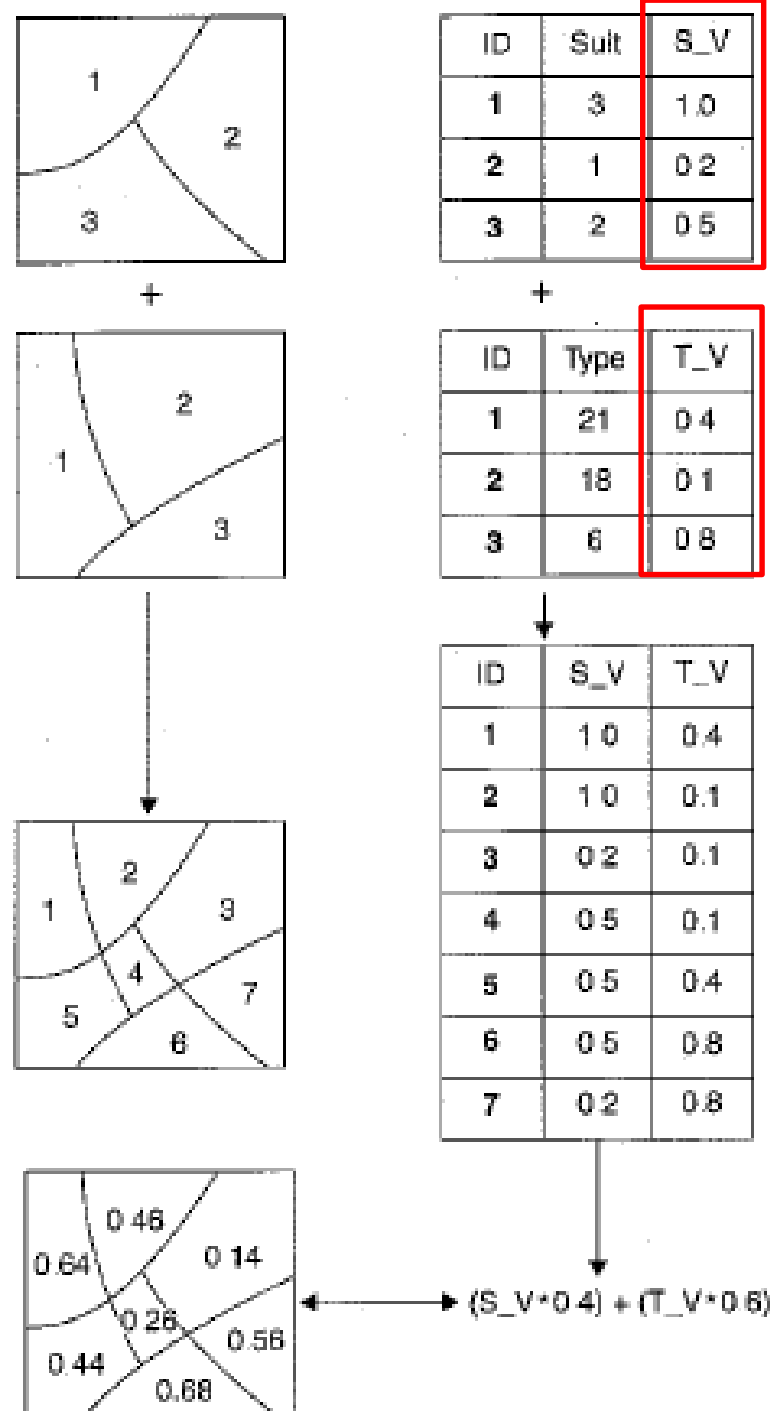
**Normalizace hodnoty** (expertní)

**Overlay**

**Určení váhy**

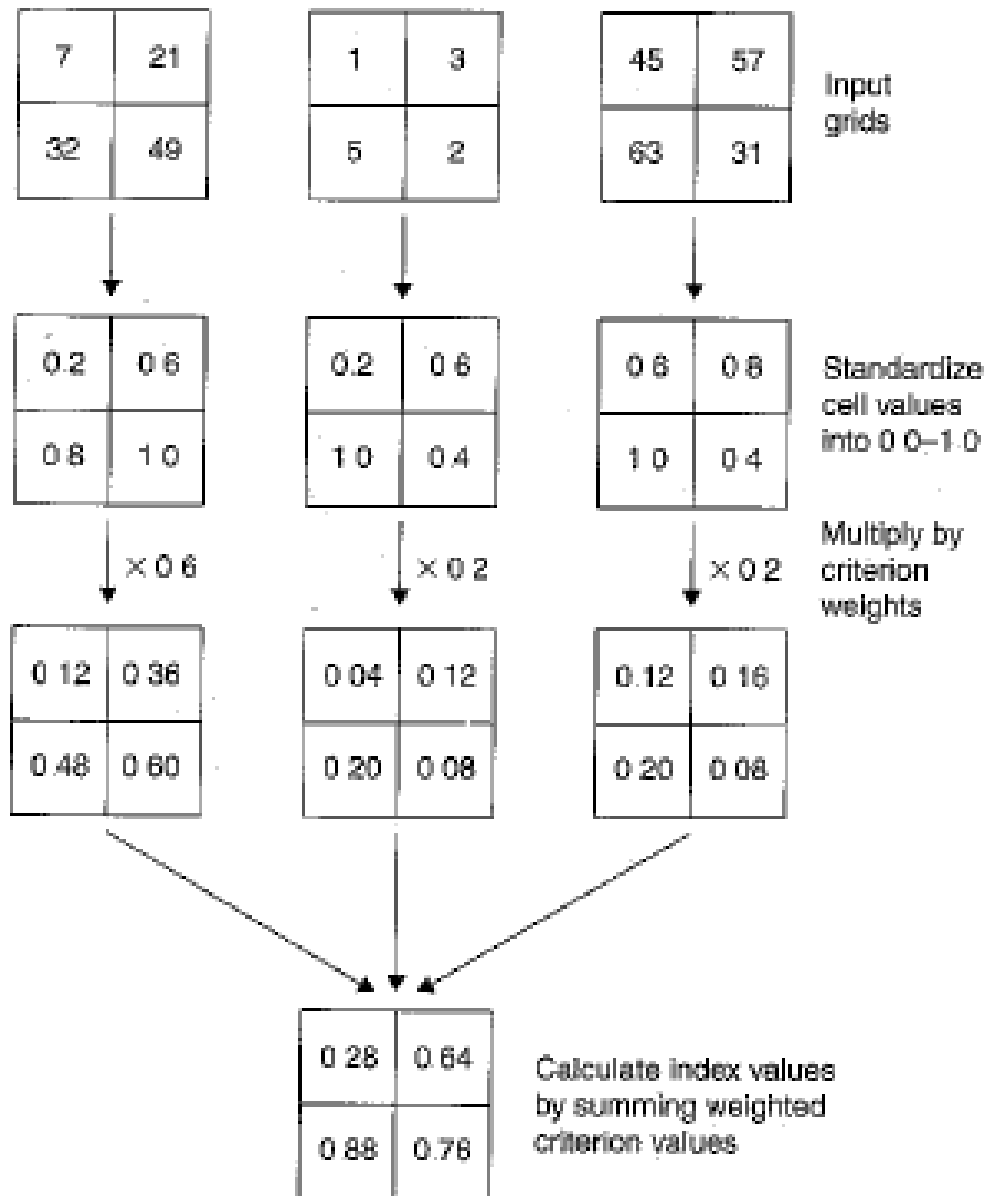
**Sečtení indexů**

**Polygon 4 =  $0.5 * 0.4 + 0.1 * 0.6$**





# Indexový model - rastr



- **Normalizace hodnot**
- **Vynásobení vahou**
- **Součet vážených hodnot**

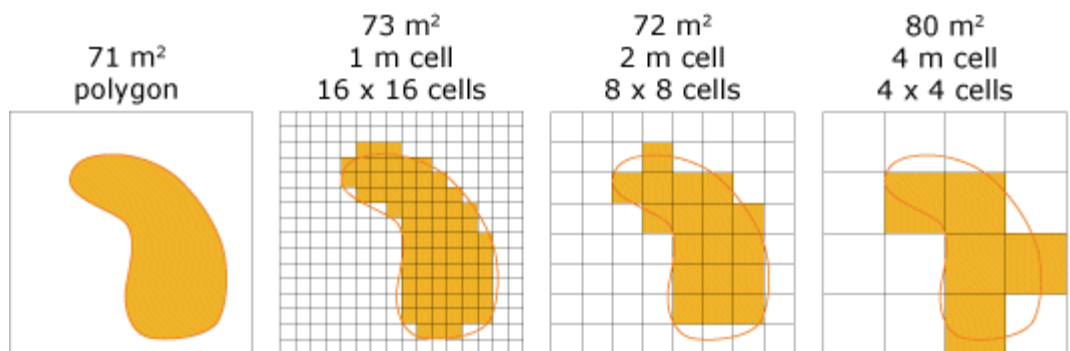
This diagram illustrates a raster-based index model. First, standardize the cell values of each input grid into a scale of 0.0 to 1.0. Second, multiply each input grid by its criterion weight. Finally, calculate the index values in the output grid by summing the weighted cell values. For example, the index value of 0.28 is calculated by:  $0.12 + 0.04 + 0.12$ , or  $0.2 \times 0.6 + 0.2 \times 0.2 + 0.6 \times 0.2$ .

# Procesní modely

- Integrují existující **znalosti o procesech reálného světa** do sady vztahů a rovnic pro možnost kvantitativní vyjádření přírodního procesu.
- Často dále děleny na **moduly**, které kombinují induktivní a deduktivní přístupy.
- Přírodní modely jsou obvykle **komplexní**, zahrnují řadu proměnných a nejistotu.
- Příklad – model půdní eroze RUSLE – Revised Universal Soil Loss Equation.

# Předpoklady – podmínky užití

- Pravoúhlá soustava čtvercových buněk
- Kategorie, bool, celá čísla, reálná, vektory
- No data



- Smaller cell size
- Higher resolution
- Higher feature spatial accuracy
- Slower display
- Slower processing
- Larger file size

- Larger cell size
- Lower resolution
- Lower feature spatial accuracy
- Faster display
- Faster processing
- Smaller file size

# Spojení gridů

- **Spojení gridů - merge, mosaic**

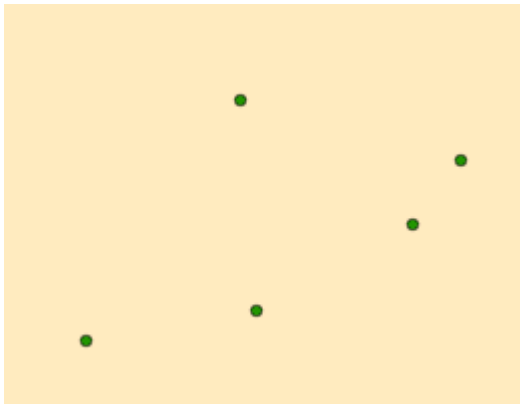


# ASCII to Grid

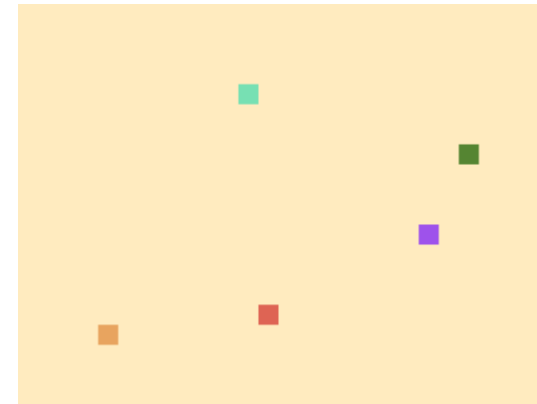
- NCOLS xxx
- NROWS xxx
- XLLCORNER xxx
- YLLCORNER xxx
- CELLSIZE xxx
- NODATA\_VALUE xxx
- row 1
- row 2
- .
- .
- row n

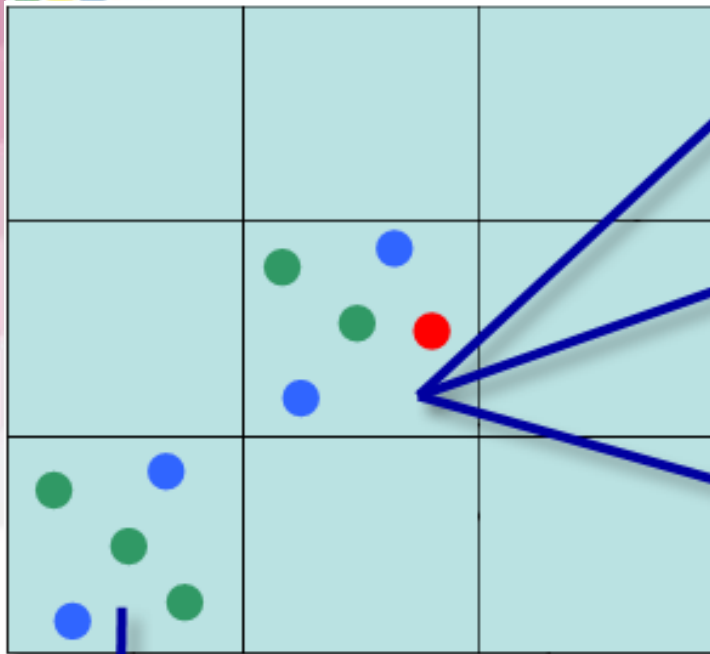
# VERA - bod

**Vstup (vektor)**



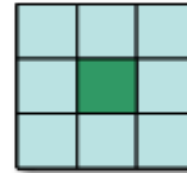
**výstup (rastr)**





FID	Attribute
-----	-----------

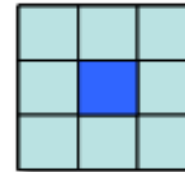
1	Green
2	Red
3	Blue
4	Blue
5	Green



Field = Attribute  
 Method = MOST\_FREQUENT  
 Priority = NONE  
 Outcome = Green  
 Reason = Lowest FID

FID	Attribute	PriorityFID
-----	-----------	-------------

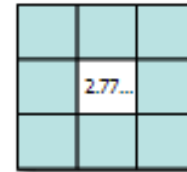
1	Green	1
2	Red	1
3	Blue	1
4	Blue	3
5	Green	2



Field = Attribute  
 Method = MOST\_FREQUENT  
 Priority = PriorityFID  
 Outcome = Blue  
 Reason = Highest priority

FID	ValueFID
-----	----------

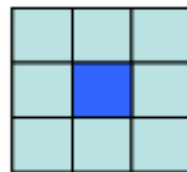
1	1
2	8
3	5
4	3
5	2



Field = ValueFID  
 Method = STANDARD\_DEVIATION  
 Priority = Ignored  
 Outcome = 2.774887323379517  
 Reason = Priority field is only used with MOST\_FREQUENT

FID	Attribute	PriorityFID
-----	-----------	-------------

1	Green	1
2	Blue	2
3	Blue	2
4	Green	1
5	Green	2



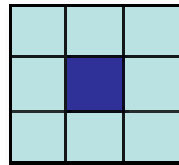
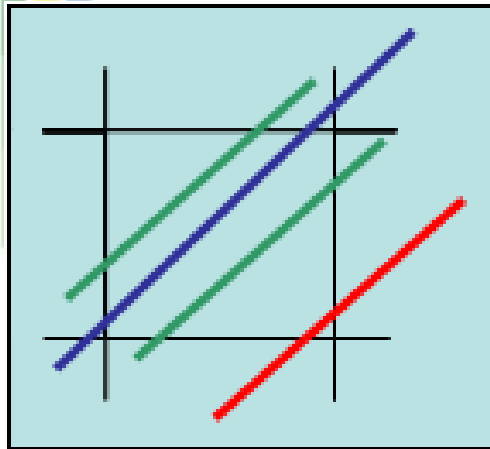
Field = Attribute  
 Method = MOST\_FREQUENT  
 Priority = PriorityFID  
 Outcome = Blue  
 Reason = Highest priority

## **Nástroj Polyline to Rastr**

### **Metody:**

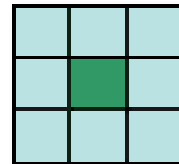
- MAXIMUM\_LENGTH
- MAXIMUM\_COMBINED\_LENGTH
- **Priority**





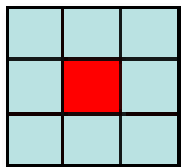
<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Green
2	Blue
3	Green
4	Red

Field = Value  
 Method = MAXIMUM\_LENGTH  
 Priority = NONE  
 Outcome = Blue  
 Reason = Longest length



<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Green
2	Blue
3	Green
4	Red

Field = Value  
 Method =  
 MAXIMUM\_COMBINED\_LENGTH  
 Priority = NONE  
 Outcome = Green  
 Reason = Length of two green



<u>FID</u>	<u>Attribute</u>	<u>Priority</u>
1	Green	1
2	Blue	1
3	Green	2
4	Red	3

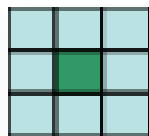
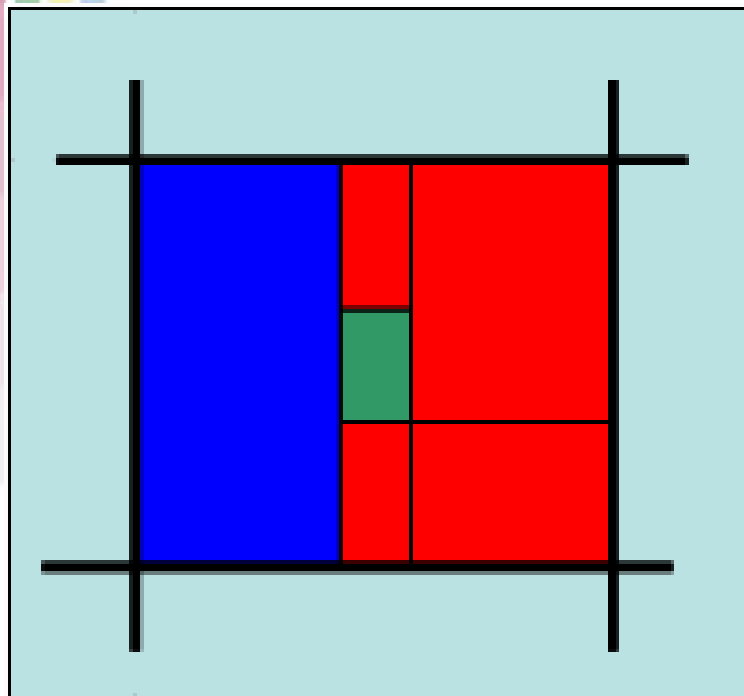
Field = Value  
 Method = MAXIMUM\_LENGTH  
 Priority = PriorityFID  
 Outcome = Red

## Kartografické modelování

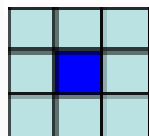
# VERA - Plocha

## Tři základní metody:

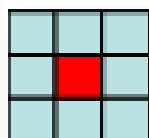
- **CELL\_CENTER** - hodnota nacházející se ve středu buňky.
- **MAXIMUM\_AREA** - největší souvislá plocha v buňce.
- **MAXIMUM\_COMBINED\_AREA** - největší sečtená plocha v buňce (i z více nesouvisejících ploch).
- Respektovány pravidla hranice (prvek=buňka)
- Priorita podle FID



CELL\_CENTER



MAXIMUM\_AREA



MAXIMUM\_COMBINED\_AREA

<u>FID</u>	<u>Attribute</u>
1	Blue
2	Red
3	Green
4	Red
5	Red
6	Red