

Využití počítačů ve výuce matematiky

Zpracujte vlastní interaktivní materiál na dvě z následujících témat (z každé skupiny jedno téma).

- Interaktivní materiál musí být zpracován samostatně.
- Software, který budete používat je zcela na vás (Geogebra, Cabri, Kahoot,...).
- Použití materiálu musí pokrýt cca 10-20 min. Ve cvičení předvedete jeho použití.

1. Konstrukce trojúhelníků - Rozehnal
2. Vlastnosti čtyřúhelníků - Pospíšilová
3. Obvodové a středové úhly v kružnici - Sáblik
4. Otočení - Harváňková
5. Osová souměrnost - Buchal
6. Posunutí - Koníčková
7. Stejnolehlost - Taschová
8. Mocnost bodu ke kružnici
9. Řezy na krychli, hranolu - Trlifaj
10. Řezy na jehlanu - Zemeková
11. Průsečík přímky s tělesem a rovinou - Vývodová
12. Kolmost přímek a rovin - Kučerová
13. Obvody a obsahy rovinných útvarů (odvození) - Vtípil
14. Konstrukce kuželoseček - Rozsypalová
15. Volné téma - Voráček

1. Analytická geometrie lineárních útvarů v rovině (v prostoru) - Pospíšilová
2. Obecné vlastnosti funkcí - Taschová
3. Kvadratická funkce - Zemeková
4. Lineární a lineární lomená funkce - Harváňková
5. Exponenciální a logaritmická funkce - Sáblik
6. Goniometrické a cyklometrické funkce - Rozsypalová
7. Vysvětlení pojmu limita
8. Diferenciální počet, tečna ke grafu funkce - Kučerová
9. Určitý integrál a jeho aplikace - Koníčková
10. Kuželosečky v analytické geometrii - Buchal
11. Tečny kuželoseček - Vtípil
12. Pravděpodobnost a statistika - Rozehnal
13. Rovnice a nerovnice - Vývodová
14. Komplexní čísla - Trlifaj
15. Volné téma - Voráček