

# Cvičenie F1240

May 15, 2024

## 1 Príklad

Z uvedeného slovníka vyfiltrujte kľúče podľa obsahu zoznamu. Slovník:

```
d1 = { 'A': 65, 'B': 66, 'C': 67, 'D': 68, 'E': 69, 'D': 70}
```

Zoznam:

```
l1 = [ 'A', 'C', 'F']
```

## 2 Príklad

Nasledujúci program je jednoduchá hra kde sa hádže minca. Hráč má dva pokusy. Tento program má v sebe ale niekoľko chýb. Skúste tento program spustiť a nájsť ich.

```
import random
guess = ''
while guess not in ('heads', 'tails'):
    print('Guess the coin toss! Enter heads or tails:')
    guess = input()
toss = random.randint(0, 1) # 0 is tails, 1 is heads
if guess == toss:
    print('You got it!')
else:
    print('Nope! Guess again!')
    guess = input()
    if guess == toss:
        print('You got it!')
    else:
        print('Nope! You are really bad at this game.')
```

### 3 Príklad

Predstavte si, že vytvárate fantasy hru. Dátová štruktúra na modelovanie inventára je slovník, v ktorom je kľúč názov predmetu a hodnota je jeho počet. Napr:

```
inv = { food: 1, torch: 4 }
```

Napíšte funkciu

```
displayInventory()
```

ktorá vypíše hráčov inventár nasledujúcim spôsobom:

```
Inventory:
12 arrow
42 gold coin
1 rope
6 torch
1 dagger
Total number of items: 62
```