

6. cvičení z LA II - Eukleidovská geometrie I a vlastní čísla, 2023

Příklad 1. V \mathbb{R}^4 určete vzdálenost přímky p od roviny ρ

$$p : [5, 4, 4, 5] + r(0, 0, 1, -4), \quad \rho : [4, 1, 1, 0] + s(1, -1, 0, 0) + t(2, 0, -1, 0)$$

a body $M \in p$ a $N \in \rho$, v nichž se tato vzdálenost realizuje, tj. $\|M - N\| = (p, \rho)$.

Příklad 2. V \mathbb{R}^4 určete vzdálenost rovin σ a τ a body, v nichž se realizuje.

$$\sigma : [4, 5, 3, 2] + s(1, 2, 2, 2) + t(2, 0, 2, 1),$$

$$\tau : [1, -2, 1, -3] + p(2, -2, 1, 2) + q(1, -2, 0, -1).$$

Příklad 3. Určete odchylku přímky $p : [1, 2, 3, 4] + t(-3, 15, 1, -5)$ od roviny

$$\rho : [0, 0, 0, 0] + r(1, -5, -2, 10) + s(1, 8, -2, -16).$$

Příklad 4. V \mathbb{R}^4 určete odchylku rovin τ a σ .

$$\sigma : [2, 1, 0, 1] + s(1, 1, 1, 1) + t(1, -1, 1, -1),$$

$$\tau : [1, 0, 1, 1] + p(2, 2, 1, 0) + q(1, -2, 2, 0).$$

Příklad 5. V \mathbb{R}^5 spočítejte odchylku roviny ρ a nadroviny Γ .

$$\rho : s(1, -1, 1, 1, 3) + t(1, -3, -3, -3, -9),$$

$$\Gamma : x_1 + 2x_2 - x_3 + 3x_4 + x_5 = 0.$$

Příklad 6. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory lineárního zobrazení

$$\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad \varphi(x) = \begin{pmatrix} 5 & 2 & -3 \\ 4 & 5 & -4 \\ 6 & 4 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}.$$

Pokud lze z vlastních vektorů sestavit bázi prostoru \mathbb{R}^3 , napište matici zobrazení φ v této bázi.

Příklad 7. Najděte vlastní čísla a vlastní podprostory lineárního zobrazení

$$\psi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad \psi(x) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}.$$

Pokud lze z vlastních vektorů sestavit bázi prostoru \mathbb{R}^3 , napište matici zobrazení ψ v této bázi.

Příklad 8. Najděte vlastní čísla a jejich algebraickou a geometrickou násobnost u lineárního zobrazení

$$\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4, \quad \varphi(x) = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 5 & -3 \\ 4 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}.$$

Bázi vlastních podprostorů doplňte na bázi α celého prostoru \mathbb{R}^4 a napište matici zobrazení φ v této bázi.

Příklad 9. Pomocí vlastních čísel a vektorů zjistěte, které z následujících matic jsou podobné diagonální matici nad \mathbb{R} a které nad \mathbb{C} .

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 7 & -5 \\ -4 & 5 & 0 \\ 1 & 9 & -4 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -5 \\ 6 & 4 & -9 \\ 5 & 3 & -7 \end{pmatrix}.$$