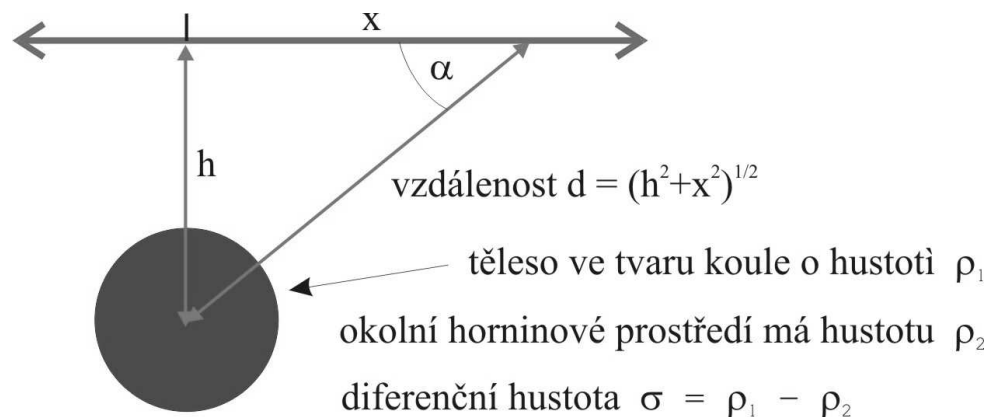


1. Přímá úloha v gravimetrii

Zadání: Vypočtete tíhový účinek koule podle vzorce pro vertikální složku pro hodnoty x z intervalu $(-2500\text{m}, 2500\text{m})$. Výsledek vyneste do grafu s lineární x -ovou a logaritmickou y -ovou osou.

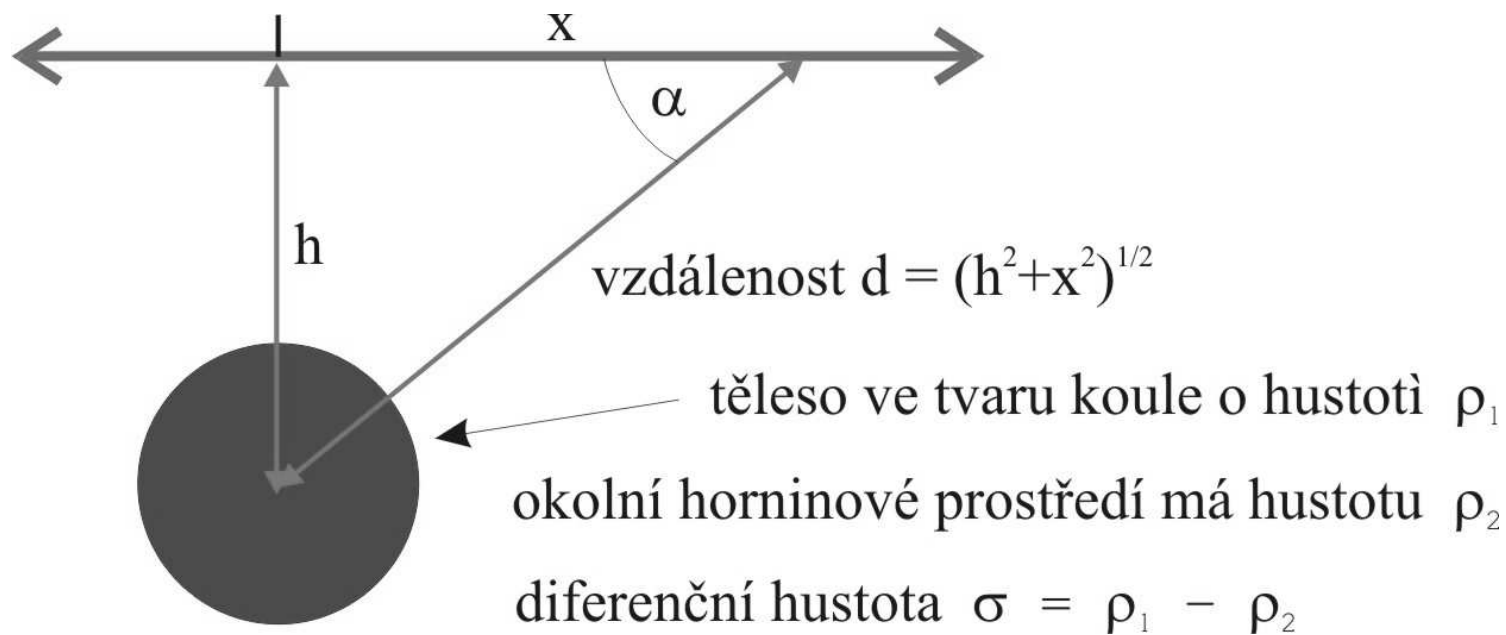
hloubka středu koule	$h = 500 \text{ m}$
poloměr koule	$R = 150 \text{ m}$
diferenční hustota	$\sigma = 500 \text{ kg/m}^{-3}$



1. Přímá úloha v gravimetrii

Pro gravitační zrychlení g obecně platí: $g = \frac{\kappa M}{d^2}$

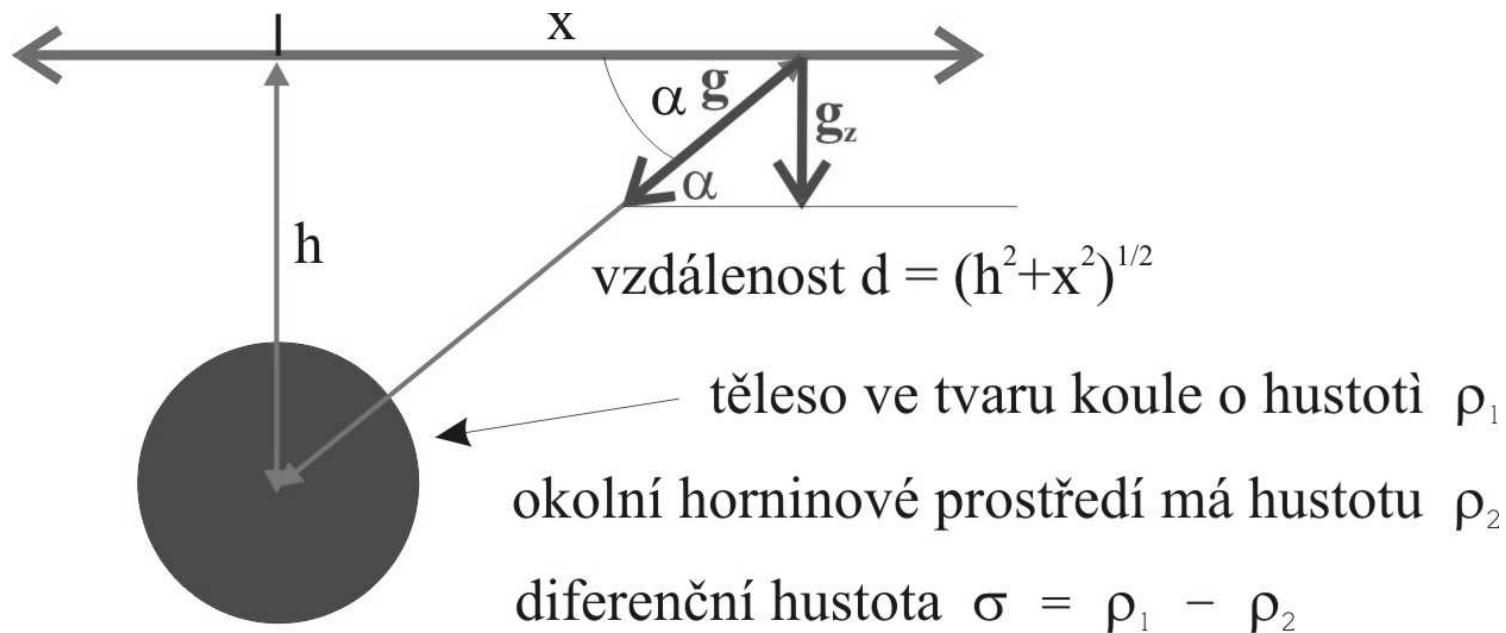
Vzdálenost je ale: $d = \sqrt{x^2 + h^2}$



1. Přímá úloha v gravimetrii

Gravitační zrychlení tedy je dáno: $g = \frac{\kappa M}{x^2 + h^2}$

Podle zadání nás ale zajímá pouze vertikální složka gravitačního zrychlení g_z : $g_z = g \sin \alpha$

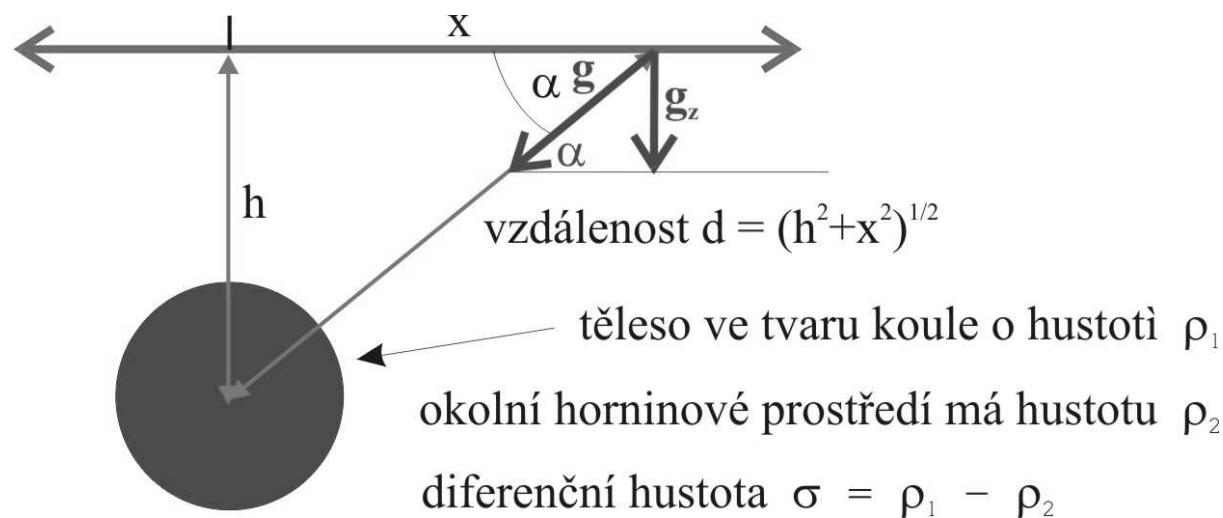


1. Přímá úloha v gravimetrii

Gravitační zrychlení tedy je dáno: $g = \frac{\kappa M}{x^2 + h^2}$

Podle zadání nás ale zajímá pouze vertikální složka gravitačního zrychlení g_z : $g_z = g \sin \alpha$

Současně ale vidíme, že $\sin \alpha$ si můžeme vyjádřit jako:



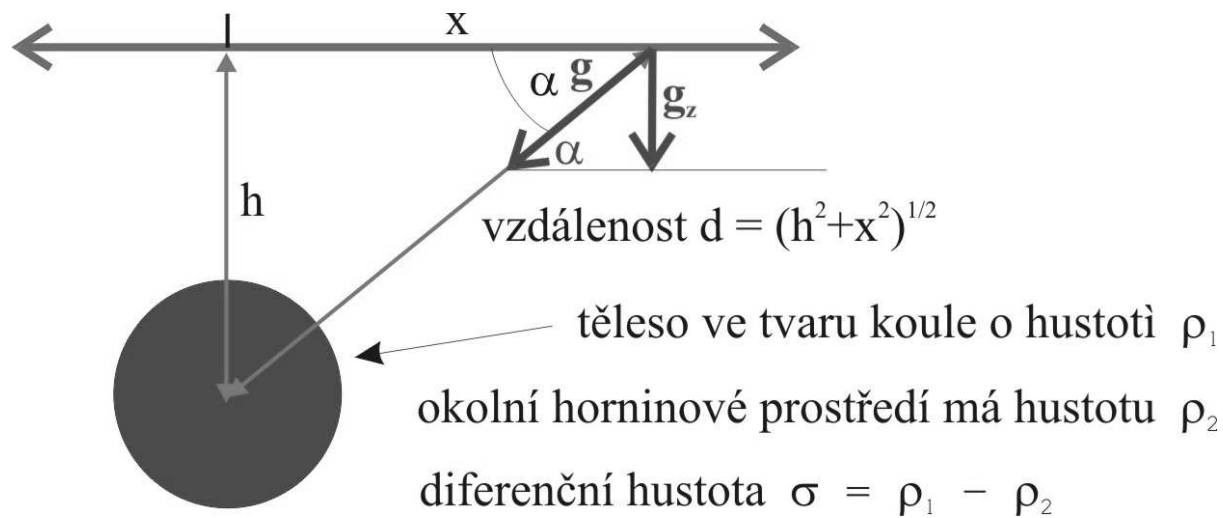
$$\sin \alpha = \frac{h}{d}$$

$$d = \sqrt{x^2 + h^2}$$

1. Přímá úloha v gravimetrii

Tedy:

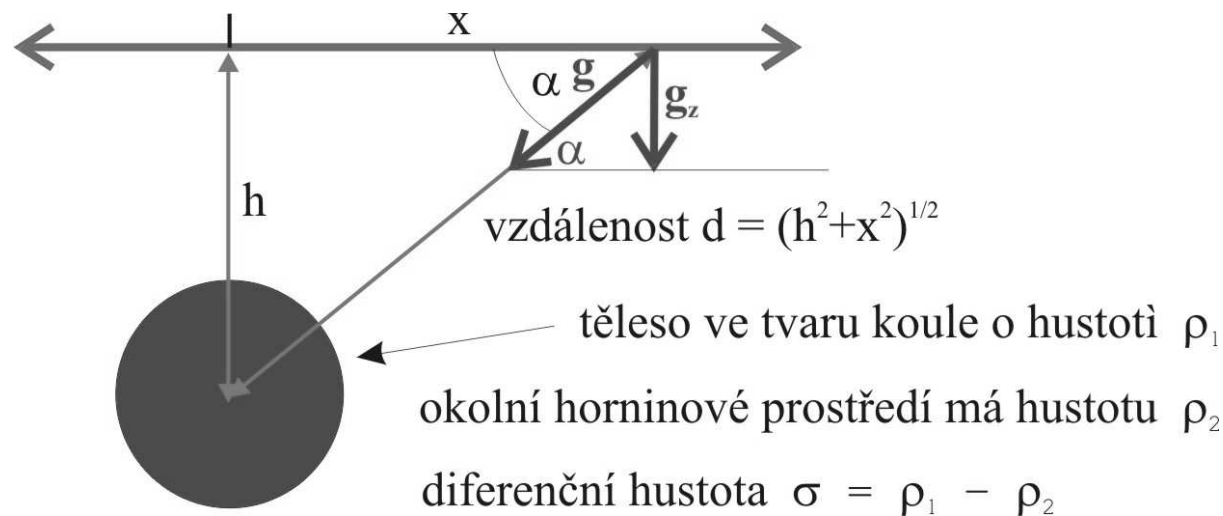
$$g_z = g \sin \alpha = \frac{\kappa M}{x^2 + h^2} \frac{h}{\sqrt{x^2 + h^2}} = \frac{\kappa M h}{\sqrt{(x^2 + h^2)^3}}$$



1. Přímá úloha v gravimetrii

Hmotnost M je v našem případě nutno chápat nikoli jako celou hmotnost koule, ale jako diferenční hmotnost (oč je hmotnost odlišná od hmotnosti okolního prostředí o stejném objemu). M tedy závisí na objemu a na diferenční hustotě σ :

$$M = \frac{4}{3} \pi R^3 \cdot \sigma$$



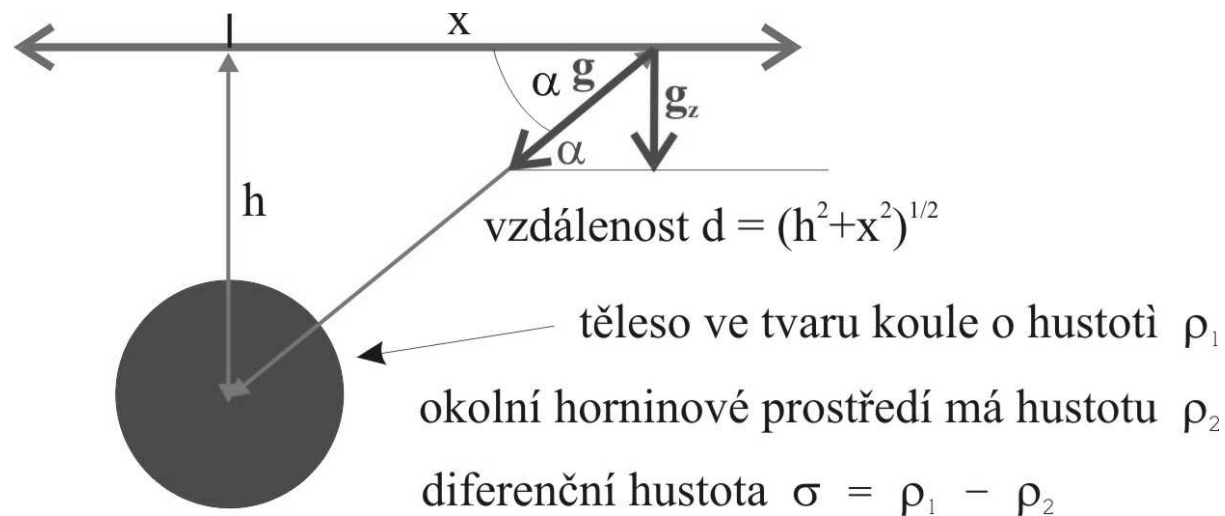
1. Přímá úloha v gravimetrii

Hmotnost M je v našem případě tedy:

$$M = \frac{4}{3} \pi 150^3 \cdot 500 = 7,068,583,471 \text{ kg}$$

Vertikální složka g je po dosazení:

$$g_z = \frac{6,67 \cdot 10^{-11} \cdot 7,068583471 \cdot 500}{\sqrt{(x^2 + 500^2)^3}} = \frac{235,737259}{\sqrt{(x^2 + 500^2)^3}} \text{ m.s}^{-2}$$



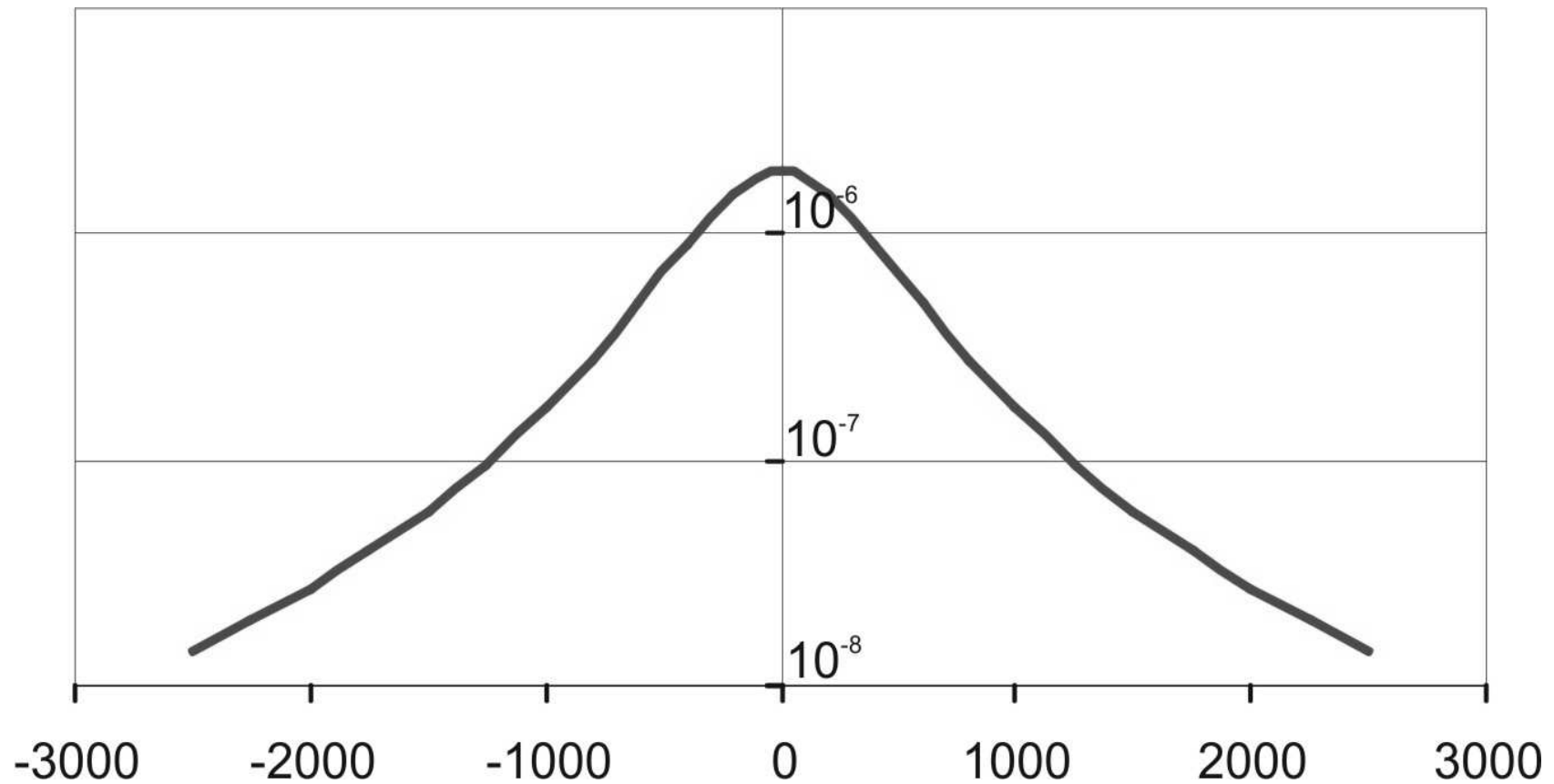
1. Přímá úloha v gravimetrii

Po dosazení za x (vzdálenost na profilu od bodu 0) můžeme doplnit tabulku hodnot vertikální složky gravitačního zrychlení v jednotlivých bodech profilu:

x [m]	V_z [m/s^2]	x [m]	V_z [m/s^2]
-2500	$1,42252 \cdot 10^{-8}$	200	$1,50949 \cdot 10^{-6}$
-2250	$1,92522 \cdot 10^{-8}$	400	$8,97951 \cdot 10^{-7}$
-2000	$2,69057 \cdot 10^{-8}$	600	$4,94804 \cdot 10^{-7}$
-1750	$3,91016 \cdot 10^{-8}$	800	$2,80765 \cdot 10^{-7}$
-1500	$5,96373 \cdot 10^{-8}$	1000	$1,6868 \cdot 10^{-7}$
-1250	$9,66076 \cdot 10^{-8}$	1250	$9,66076 \cdot 10^{-8}$
-1000	$1,6868 \cdot 10^{-7}$	1500	$5,96373 \cdot 10^{-8}$
-800	$2,80765 \cdot 10^{-7}$	1750	$3,91016 \cdot 10^{-8}$
-600	$4,94804 \cdot 10^{-7}$	2000	$2,69057 \cdot 10^{-8}$
-400	$8,97951 \cdot 10^{-7}$	2250	$1,92522 \cdot 10^{-8}$
-200	$1,50949 \cdot 10^{-6}$	2500	$1,42252 \cdot 10^{-8}$
0	$1,8859 \cdot 10^{-6}$		

1. Přímá úloha v gravimetrii

Vypočtené hodnoty pak vyneseme do grafu:



1. Přímá úloha v gravimetrii

Při vynášení do grafu s logaritmickou škálou je zapotřebí vyvarovat se některých chyb, mezi nejčastější patří:

- Špatná volba minimální a maximální hodnoty zobrazené na ose s logaritmickou škálou – obě meze je nutno určit s ohledem na zobrazované hodnoty
- Zkombinování logaritmické a lineární škály (nelze rozdělit y-ovou osu na úseky podle logaritmické škály a v rámci úseků vynášet lineárně – vede to k zásadnímu zkreslení grafu)

