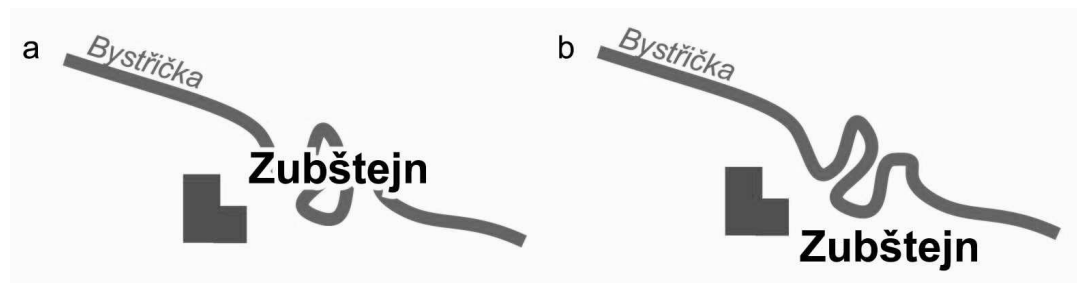




KARTOGRAFICKÁ VIZUALIZACE



DATOVÝ MODEL MAPOVÉHO POLE

Řešení kolizních situací grafickou cestou



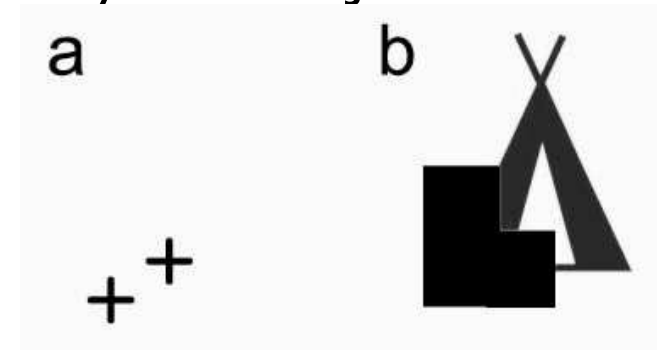
DATOVÝ MODEL MAPOVÉHO POLE

- **Je souhrn reprezentací geografických objektů a jejich vazeb, které se účastní vizualizace v rámci mapového pole**
- **BOD X LINIE X PLOCHA X TEXT**
- **Parametrizace prostřednictvím kartografických vyjadřovacích prostředků (optické vlastnosti kartografického znaku)**
- **Hierarchizace**
- **Provázanost**
- **Generalizace**
- **Percepce**



KOLIZNÍ SITUACE: BOD/BOD

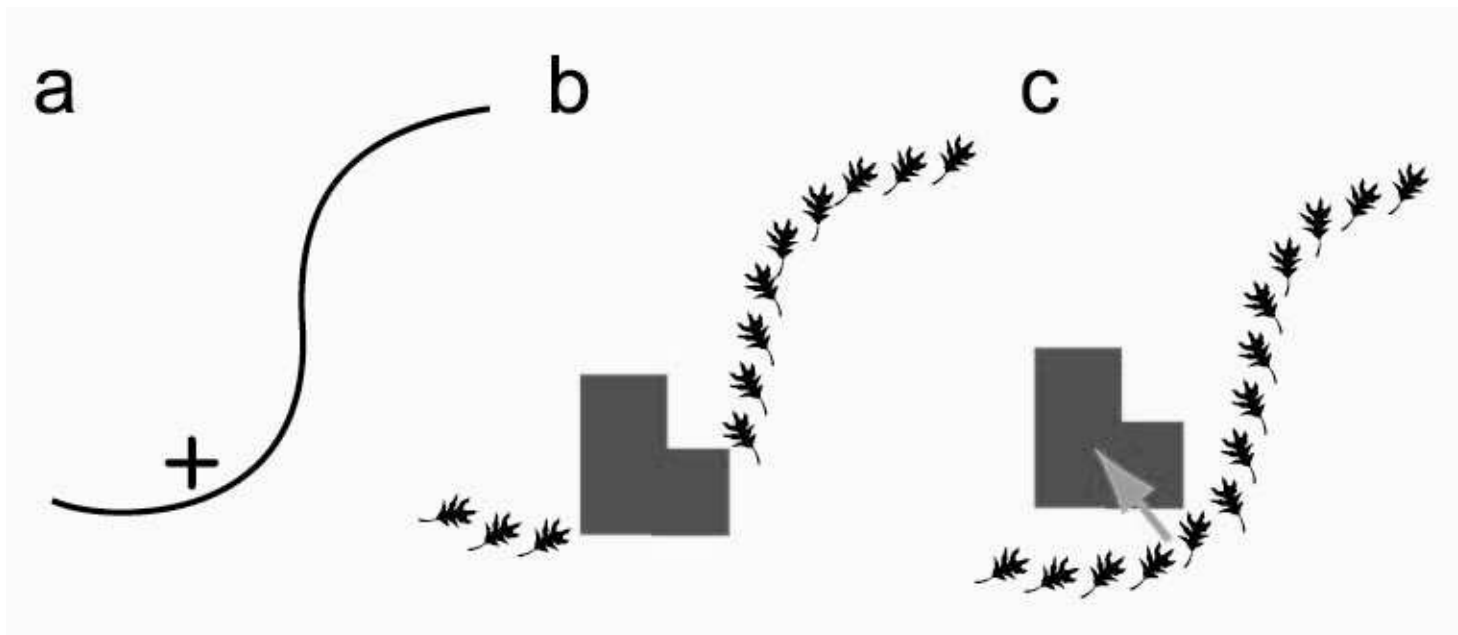
- **Topologické hledisko: TOTOŽNÉ x NETOTOŽNÉ**
- **Metrické hledisko: VZDÁLENOST a AZIMUT**
- **Grafické hledisko: PŘEKRYTÍ x NEPŘEKRYTÍ**
- **PŘEKRYTÍ = kolizní situace**
- **Reprezentace bodu (pravého i nepravého) – značka-
zabírá větší plochu než objekt v realitě – i u
nepřekrývajících se objektů mohou vznikat kolizní
situace**
- **Nahrazení plošného obrazu značkou:**
 - V daném měřítku není možné plochu zobrazit
 - Z kognitivního hlediska je použití značky vhodnější
- **Kresba nad míru**





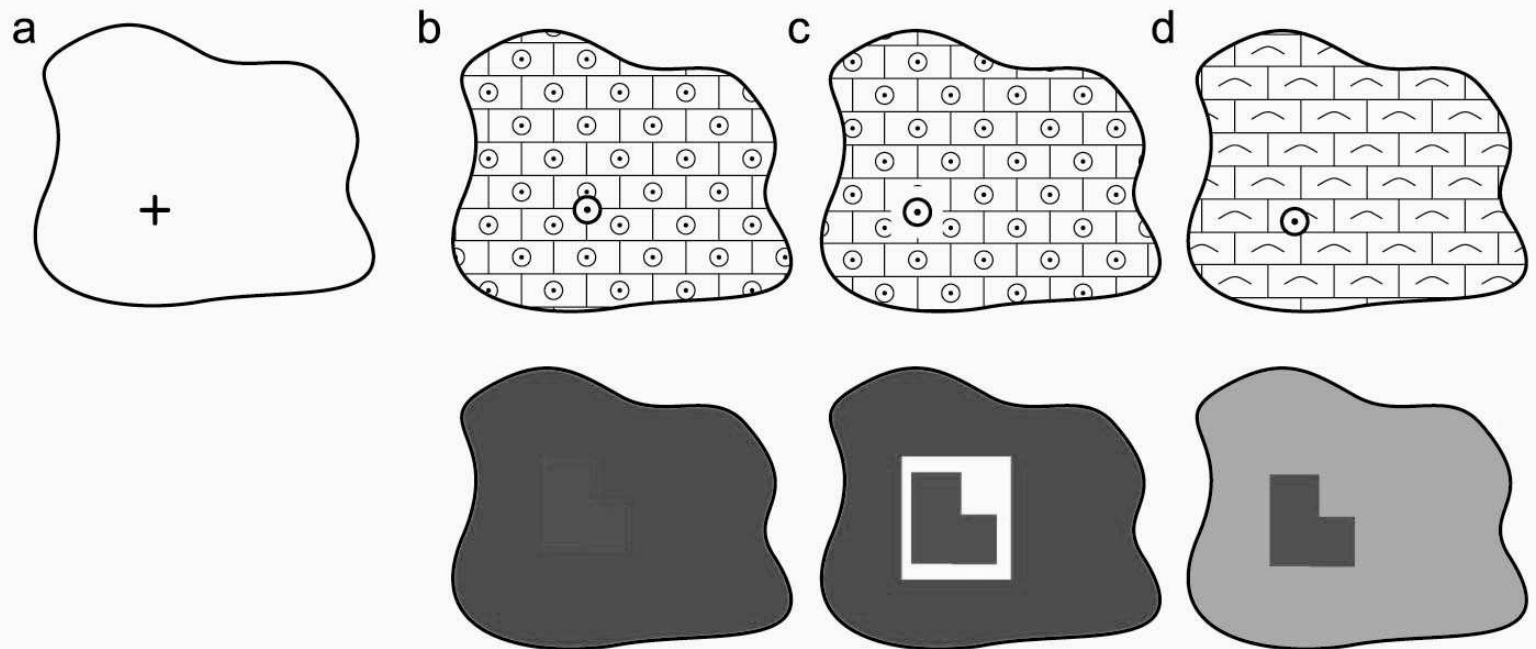
KOLIZNÍ SITUACE: BOD/LINIE

- **Bod leží na linii X bod neleží na linii**
- **Bod má při vykreslování VŽDY vyšší prioritu**
- **Přerušení linie**
- **Odsunutí linie X odsunutí bodu**



KOLIZNÍ SITUACE: BOD/PLOCHA

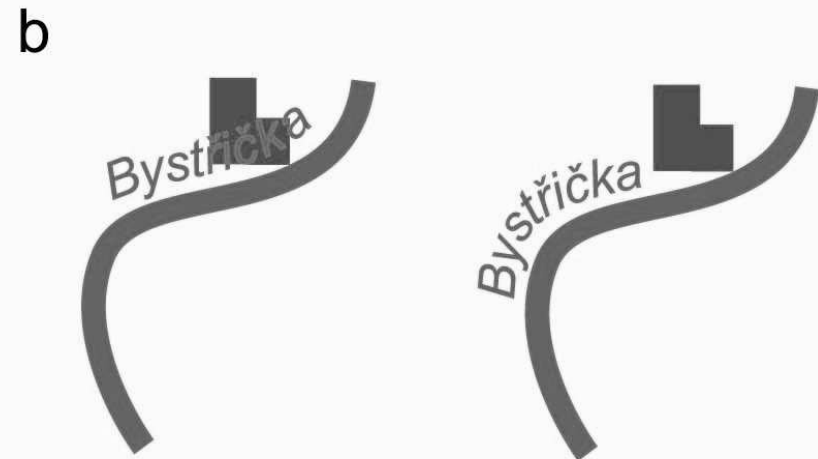
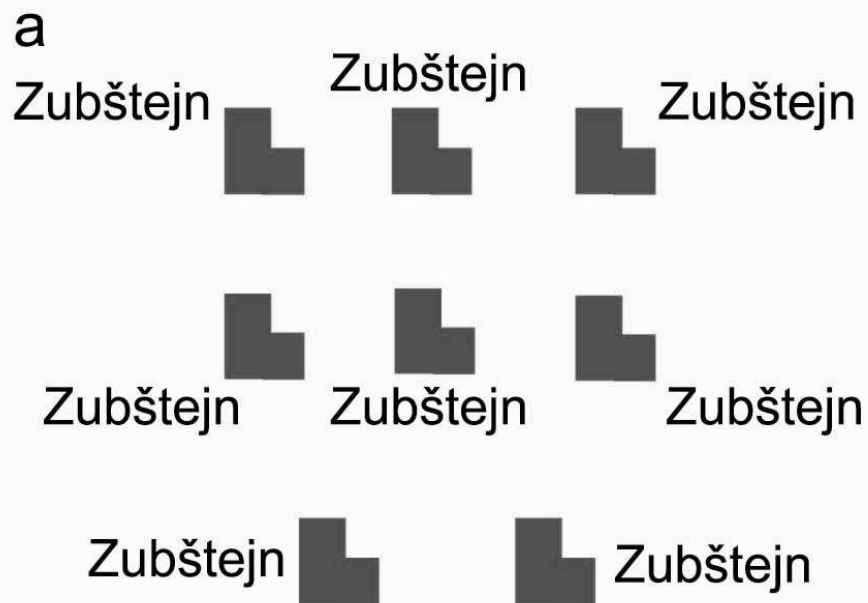
- **Bod uvnitř plochy X vně plochy X na hranici plochy**
- **Ošetření kolizí již při budování značkového klíče**





KOLIZNÍ SITUACE: BOD/TEXT

- **Podobný vzath jako bod/bod – lokace textu na vztažný bod**
- **Vždy odsunujeme text, nikdy značku !**

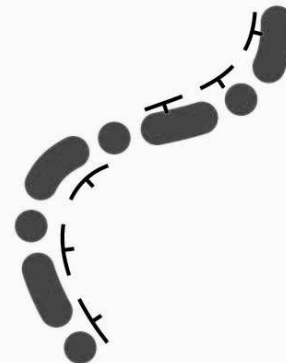




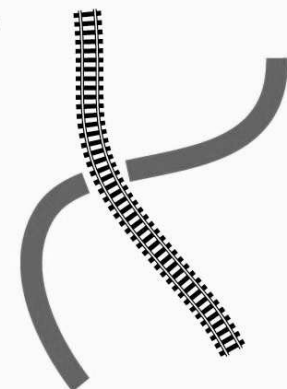
KOLIZNÍ SITUACE: LINIE/LINIE

- Průběh linií je totožný X částečně totožný X protínají se X dotýkají se X jsou mimoběžné
- Určení priority – vždy manipulujeme s linií nižší priority:
 - při protínání je přerušena
 - Při částečné totožnosti je přerušovaně vykreslována podél svého průběhu
 - Může být zcela vynechána
 - Je odsunuta
- **VŽDY DBÁME NA REALITU**

a



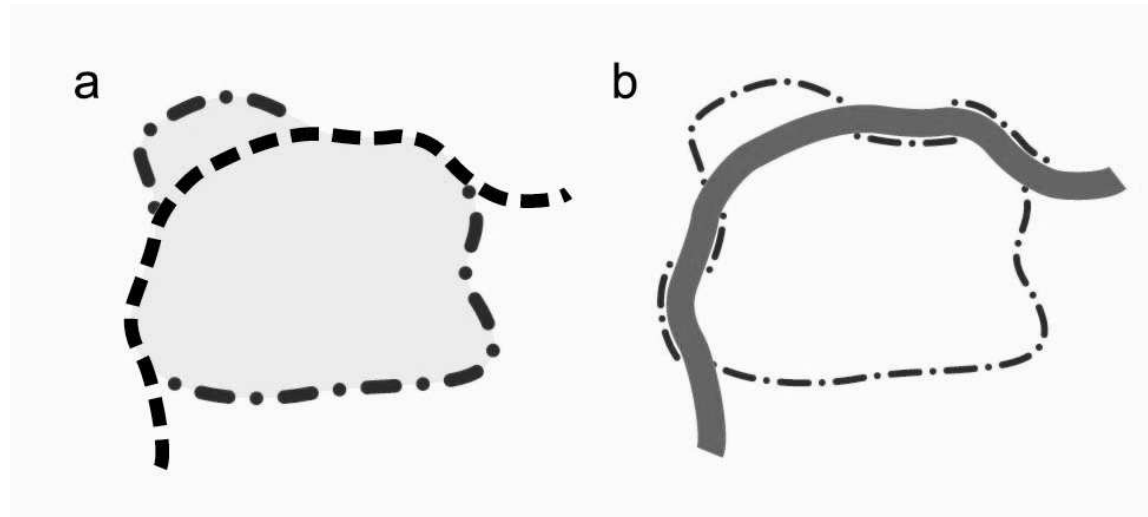
b





KOLIZNÍ SITUACE: LINIE/PLOCHA

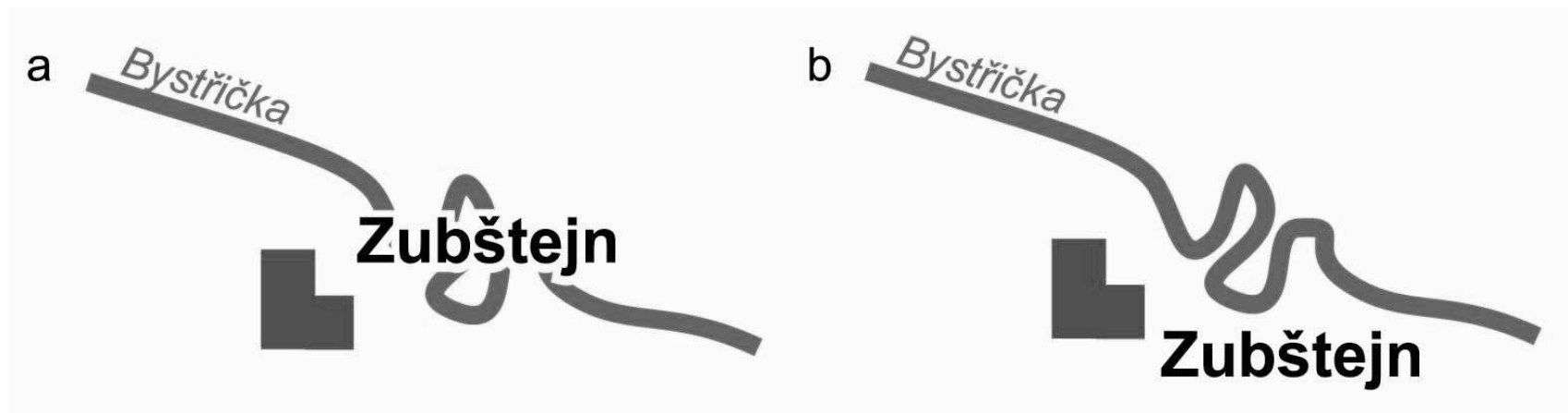
- **Linie je:**
 - Mimolehlá
 - obsažena v ploše
 - Zasahuje do plochy
 - Prochází plochou
 - Vede po hranici plochy
 - Dotýká se plochy
- **Z grafického hlediska:**
 - Linie je nadřazena ploše, tzn. Hranice se chová jako linie nižší kategorie





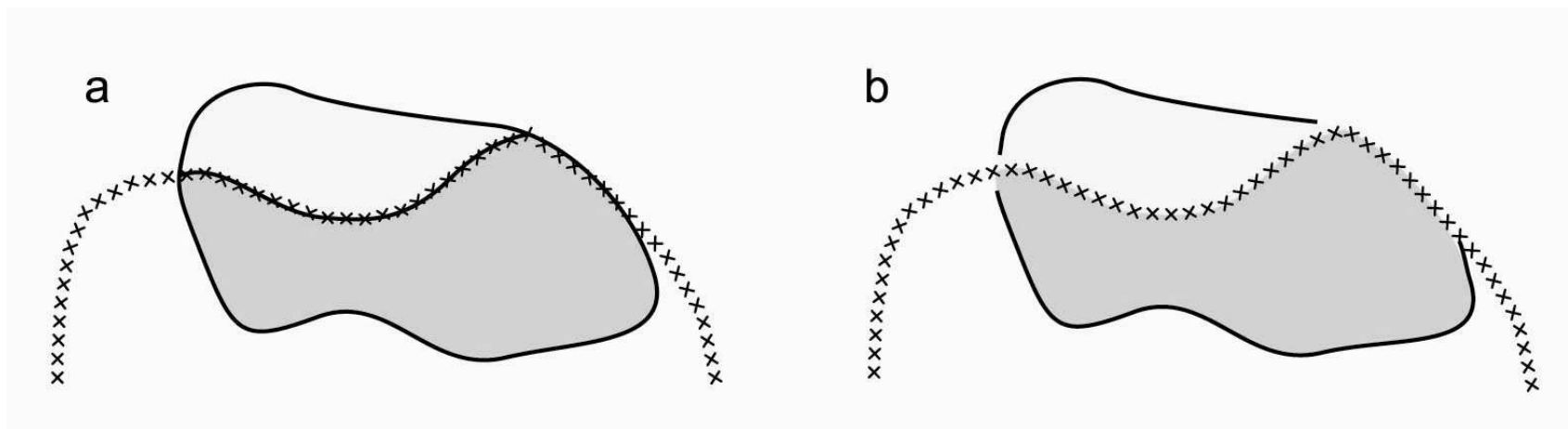
KOLIZNÍ SITUACE: LINIE/TEXT

- Text přísluší k linii
- Text nepřísluší k linii (křížení)



KOLIZNÍ SITUACE: PLOCHA/PLOCHA

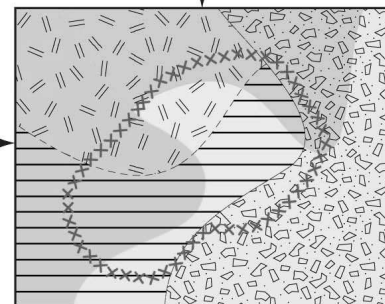
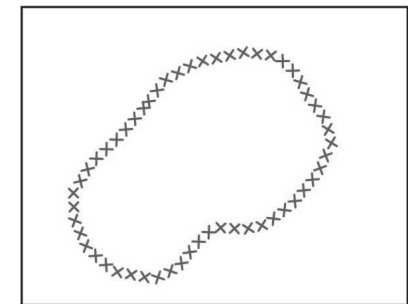
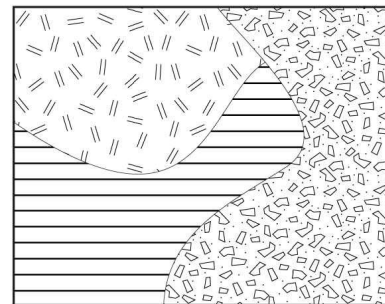
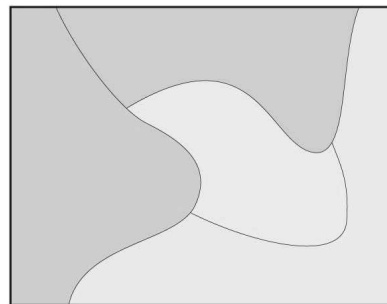
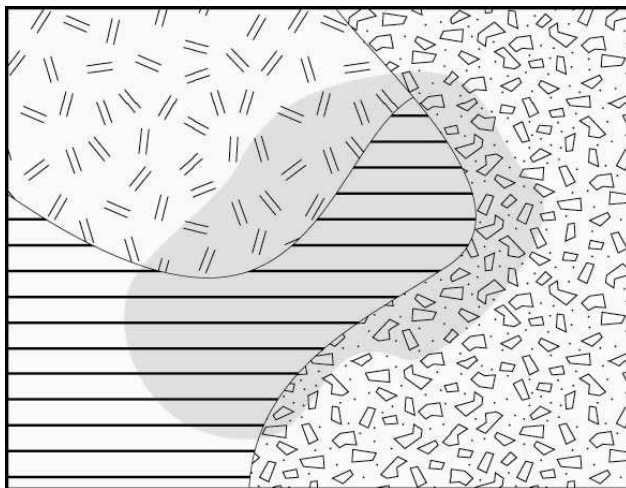
- **Plochy jsou schopny vyplnit celé mapové pole**
- **Mimolehlé X dotýkající se X překrývající se X totožné X jedna plocha obsahuje jinou (i několik)**
- **Grafická priorita je závislá na způsobu vizualizace**





KOLIZNÍ SITUACE: PLOCHA/PLOCHA

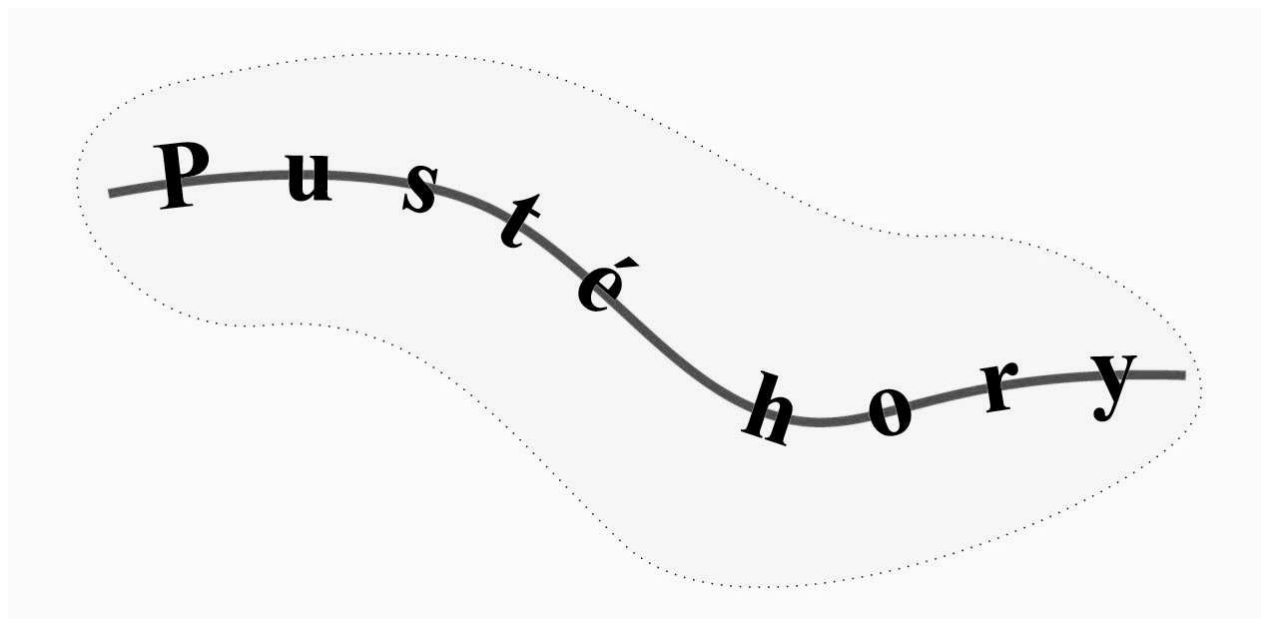
- Nelze překrýt dvě barevně zobrazené plochy (kontrola topologie – sliver polygony)
- Stanovení základního (výchozího) tématu
- Barevná plocha – často bez výrazné hranice – vždy leží zcela „dole“
- Průhledné plochy s texturou
- Hranice





KOLIZNÍ SITUACE: PLOCHA/TEXT

- Text se obvykle klade dovnitř plochy ke které se váže
- Text může zcela zastupovat plošný prvek
- Čitelnost je zabezpečována kontrastním lemem



KOLIZNÍ SITUACE: TEXT/TEXT

- **Řešení překrývajících se textů**
 - Odsunutí
 - natočení

