

Elektrický náboj buňky

- **Má význam pro stabilitu buněčných suspenzí**
- Algebraický součet nábojů všech struktur buněčného povrchu je při neutrálním pH **negativní**. Za normálních podmínek se tedy buňka pohybuje k anodě.
- Velikost náboje se mění stářím buňky a v závislosti na koncentraci vodíkových iontů v prostředí
- Např. tvorba palisád – kódována geneticky, změnou náboje buňky, palisádový enzym

Detergenty: Mění elektroforetickou pohyblivost i náboj buněk.

Hydratace povrchu buněk: tendence obklopovat se tekutou vodnou fází, při snížení náboje tendence shlukovat se.



Izoelektrický bod: vzhledem k negativnímu náboji buňky se vyskytuje při nižším pH (kyselejší prostředí, negativní náboj je vysycen vodíkovými protony), výsledný náboj je nulový, bakterie aglutinují a vypadávají ve vločkách (např. v alkoholu nebo při vyšší koncentraci solí (síran amonný)).

Př. pH izoelektrického bodu u různých bakterií:

TBC - 4,15

Negativní náboj buňky je
vysycen protony
prostředí při pH
izoelektrického bodu

B. cereus - 3,55

Alcaligenes - 3,25

Clostridium - 2,75

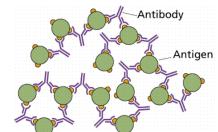
Proteus - 2,67

Azotobacter - 2,07

Streptococcus - 1,9 (velmi negativní náboj buňky)

Změna izoelektrického bodu: adsorbcí koloidů na povrch buněk nebo změnou iontové síly – posun optimálního pH aglutinace.

Bakteriální antigen (bičíkový, somatický) + protilátka - protilátka se hromadí na bakteriálním povrchu a mění její povrchové vlastnosti, vzniká aglutinující, z roztoku vypadávající komplex, který se chová jako hydrofóbní sol.



Barvení buněk

Při neutrálním pH – buněčné bílkoviny většinou na alkalické straně izoelektrického bodu Proto barvíme bazickými barvivy – methylenová modř, krystalová a genciánová violet, fuchsin, safranin. Barviva soutěží o ionty na buněč. povrchu.

Bazická barviva – barvicí složka v kationtu (methylenová modř – tetramethylthionin hydrochlorid). Reakce = výměna iontů, bazické barvivo nahradí kation adsorbovaný na buňce

Kyselá – v aniontu (eosin – sodná sůl tetrabromfluorescinu)

Barvení – proces fyzikální – barvivo adsorbováno na povrch Van der Waalsovými silami

Nebo dipólovými reakcemi nebo H můstky

nebo chemický – na základě reakce mezi substrátem a barvivem, ionty barviva vázány elektrony kovalentní vazby (jako u solí), produkt má nižší disociační konstantu

Buněčná suspenze – amfoterní, tvoří vazby s bazickými barvivy – nad izoelektr. bodem s kyselými – pod izoel. bodem

Gramovo barvení – barvení bakterií jako identifikační metoda

Hans Christian Joachim Gram (1884) – dánský lékař, při barvení ledvinných buněk nedošlo k odbarvení bakteriálních v preparátu. Vyvinul barvení bakterií odlišné od barvení tkání.
<http://users.stlcc.edu/kkiser/History.page.html>:

- Presented here is the first report of the bacteriological staining method most widely used today. As first devised by Gram, the method was useful in staining bacteria in tissue sections. In his time this was an important discovery, because studies of the pathogenesis of different species of bacteria was just in its infancy. The first of Kochs postulates was that the suspected causal organism should always be found in association with the disease. However, this presupposed a method for staining the minute bacteria in lesions so that they should be adequately visualised. Because of the fact that many bacteria exhibit the peculiar staining reaction, which Gram describes here, it was possible to detect them much easier with his method.
- For many years the main use of the Gram stain has been to differentiate species of bacteria. In the present paper, Gram describes several organisms that were not stained by his technique. We would call these Gram-negative, and the number of Gram-negative bacteria is probably larger than the number of Gram-positive bacteria. The Gram stain is one of the first procedures learned by beginning bacteriology students and is one of the first procedures carried out in any laboratory where bacteria are being identified. Its importance to bacterial taxonomy is therefore obvious.
- The mechanism of the Gram stain is still a partial mystery. As Gram himself noted, the iodine-potassium iodide solution is essential in the reaction. We know that this solution must follow, and not precede, the gentian violet. We know that the iodine and the gentian violet form a complex inside the cell (Gram also noted this complex formation) which is insoluble in water but is soluble in alcohol. Apparently Gram-positive bacteria are those which are able in some way to keep the alcohol from reaching this insoluble complex. We know that the Gram stain is not an all or nothing phenomenon, but that quantitative variations in Gram-positively exist between different species, and within the same species during different parts of the growth cycle or under different environmental conditions. We know that only intact cells are Gram-positive, so that cells which are even gently broken become Gram-negative. We know that bacterial protoplasts, devoid of cell wall, are still Gram-positive, indicating that it is probably the semipermeable membrane, which is somehow involved in the reaction. Finally, we know that Gram-positively is restricted almost exclusively to the bacteria, with only a few other groups, such as the yeasts, exhibiting this reaction. We can truly say that the implications of Gram's discovery have been widespread.)



Bazické barvivo --- voda ---- Lugolův fixační roztok --- voda --- aceton, ethanol --- voda --- safranin (dobarvení)

Grampozitivní typ buněčné stěny: peptidoglykan 40nm, 90%, hydrofobní struktura,

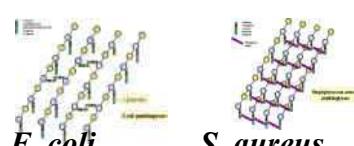
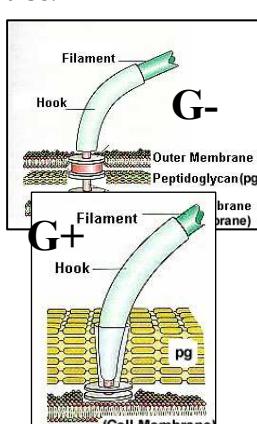
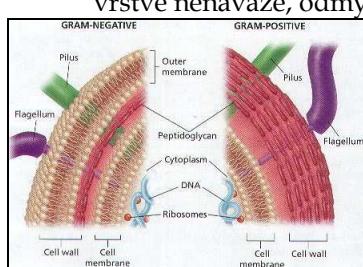
Mezi polymerem je voda.

Teikoové a teikuronové kyseliny 10%, mají schopnost vázat protony, nižší pH buněčné stěny, prevence autolýzy, možnost vazby iontů Mg^{2+} a Ca^{2+} .

Do hydratované vrstvy se dostává barvivo krystalové violeti, Lugolův roztok
Fixuje přímo na strukturách. Organické rozpouštědlo poté dehydratuje vrstvu
A barvivo zůstává pevně vázáno, nedobarví se dál safraninem

Gramnegativní typ buněčné stěny: peptidoglykan 10%, 2nm, porózní výplň mezi

Cytoplazmatickou membránou a vnější membránou. Barvivo se v porózní
vrstvě nenačítá, odmývá se.



Acidorezistence – popsána R.Kochem a Ehrlichem

Buněčná stěna komplikovaná stavba, odolná proti odbarvení kyselým roztokem alkoholu (=striktní acidorezistence) nebo vůči odbarvení 1% HCl (=modifikace acidorezist. barvení, acidorezistence 2.stupně).

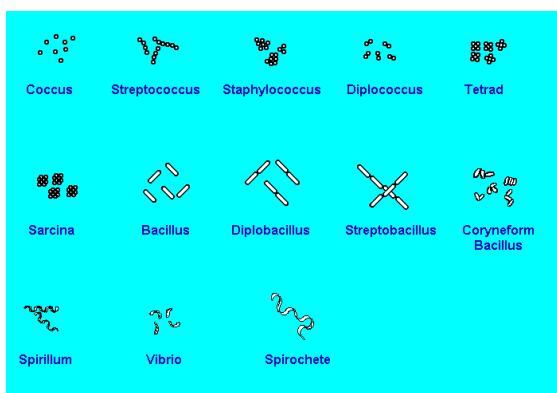
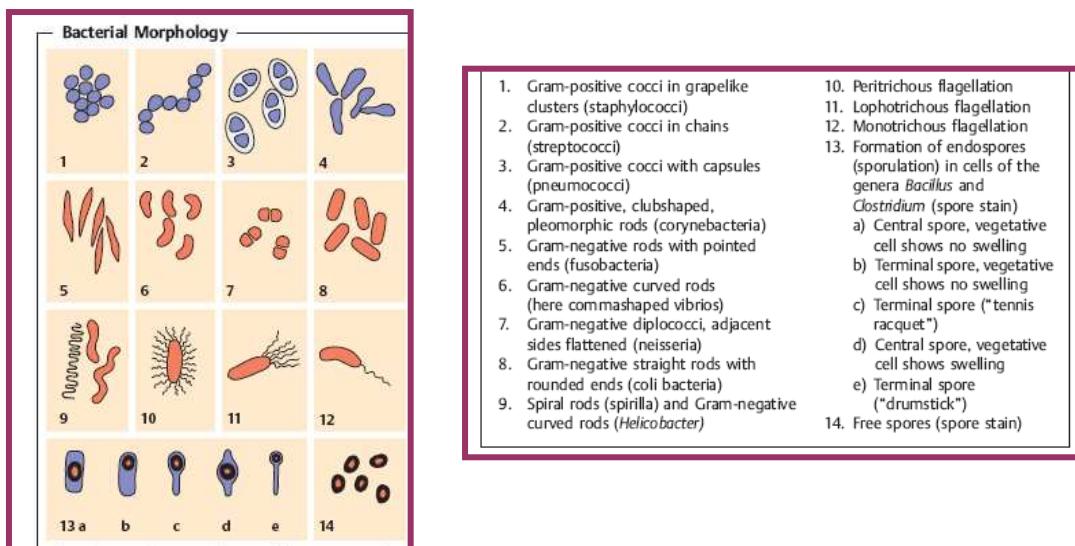
V buněčné stěně obsah lipid.látek - hl.mykolové kyseliny (3-OH mastné kyseliny s dlouhým uhlíkatým řetězcem). Délka řetězce rodově specifická.

Mycobacterium (striktní), nocardioformní - *Rhodococcus*, *Nocardia* (2.stupeň, barví se i Gramovým barvením). *Corynebacterium* 2.stupeň slaběji

Ziehl – Neelsenovo barvení: acidorezistentní bakterie se neodbarví kys. alkoholem

- 1) fixovaný preparát
- 2) převrstvení koncentrovaným karbolfuchsinem
- 3) zahrátí do výstupu par (3-5 minut, nesmí vařit)
- 4) oplach kyselým alkoholem, dvakrát (max. 15 sek)
- 5) dobarvení methylenovou modří 30 sek (acidorezistentní se nedobarví)
- 6) oplach vodou

Tvary bakteriálních buněk



Za tvar buněk zodpovědný peptidoglykan.

Koky (řec *kokkos* - jádro)

- ❖ obvykle sférické bakterie
- ❖ nepravidelné koky : **oploštělé** (např. *Neisseria* – gonokok, meningokok)
zašpičatělé / lancetovité (např.*Streptococcus pneumoniae*)

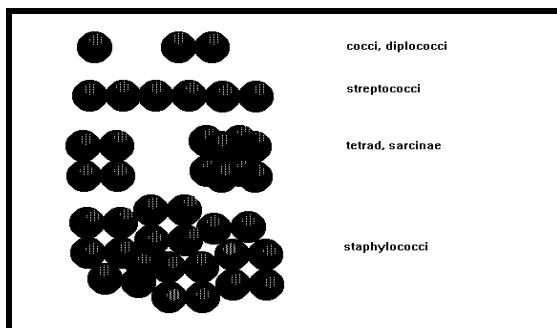
Mikroskopie: kok - jednotlivě

Geneticky kódováno dělení v jedné rovině a odloučení samostatné buňky.

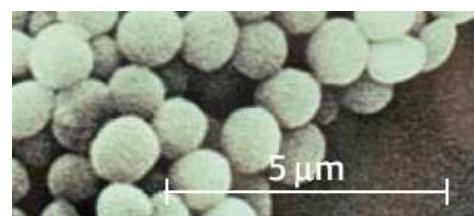
v závislosti na rovině dělení koků dále rozlišujeme:

- diplokoky** (řec. *diplús* – dvojity)
- jedno dělení v jedné rovině
- koky , které po dělení zůstaly v páru (např. *Nesseria gonorrhoeae*, *Neisseria meningitidis*)
- i shluky (dle náboje buňky a živin)
- spojení buněčnou stěnou -Van Der Waalovy síly
- streptokoky** (řec. *streptos* – zkroucený řetěz)
- opakované dělení jen v jedné rovině a dělí se každá buňka v řetízku

- koky, které se po dělení neoddělily, ale zůstávají v řetězcích buněk (např. příslušníci rodů *Streptococcus*, *Lactococcus*)
- mikroskopie: - jednotlivě, dvojice nebo řetízky
- **tetrády**
 - dělení ve dvou rovinách, málo časté, větš.přerůstají v balíčky
 - koky, které se po dělení neoddělily, ale zůstávají ve čveřicích (např. *Micrococcus luteus*)
- **pakety,sarciny** (lat. *sarcina* – balík)
 - dělení ve třech na sebe kolmých rovinách
 - koky, které po dělení zůstávají ve skupinách po osmi (např. rod *Sarcina*)
 - mikroskopický obraz –jednotlivě, dvojice mebo tetrády
- **stafylokoky** (řec. *staphylé* – hrozen)
 - dělení ve zcela nepravidelných prostorových vztazích, v nedefinovatelných rovinách
 - koky, které jsou po rozdelení uspořádány ve shlucích či hrozníčkách (např. *Staphylococcus aureus*)
 - mikroskopický obraz – jednotlivé buňky nebo shluky, typ shluku charakteristický pro každý druh, v prostředí bohatém živinami se tvoří více shluků (velikost a počet buněk ve shluku vypovídá o bohatosti média)



Obrázek - koky



□ **Tyčinky, tyčky**

(bacillus, bacterium – z řec. baktérion, hůlka – rovněž značí protáhlý tvar)

1.bacily –nezaoblené,hranaté konce

2.bakterie – zaoblené konce

Dělení zde jen v jedné rovině, bakterie vždy jen příčně. U bacilů je poměr délka/šířka větší než 0,5.

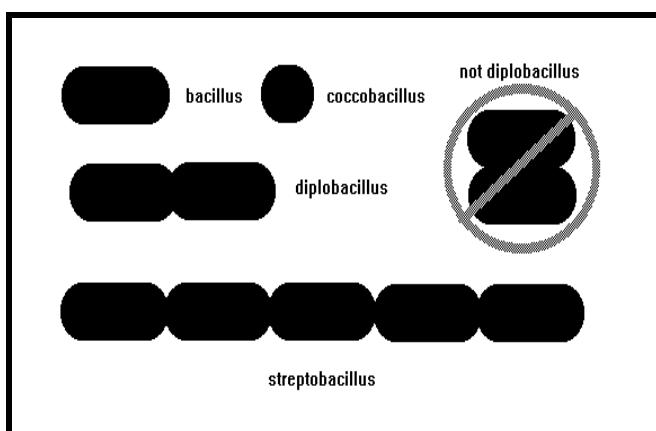
- ❖ protáhlé baktérie, v zásadě je rozdíl jejich délky větší než šířky
- varianty:
 - rovné (většina bakterií,*E.Coli*, r.*Salmonella*...)
 - krátké (kokobacily viz níže)
 - dlouhé - vlákna (*Erysipelothonix*,*Actinomyces*)
 - štíhlé (*Mycobacterium tuberculosis*, *Clostridium tetani*)
 - robustní (r. *Lactobacillus*, *Clostridium perfringens*)
 - rozštěpené (r. *Bifidobacterium*)
 - větvící se (rr. *Nocardia*, *Actinomyces*)
 - zakřivené (vibria-rr. *Vibrio*, *Campylobacter*) Vibria – různě prohnuté na jednu stranu, divoké kmeny více než sbírkové.Mikroskopie: vždy jednotlivě, dvojice jen na konci buněčného cyklu.

- s rovnými až konkávními konci (*Bacillus anthracis*)
- vřetenovité (r. *Fusobacterium*)
- kyjovité (r. *Corynebacterium*)
- pleomorfní (viz níže)

dělí se typicky jen podél své krátké osy a zůstávají většinou odděleně;

- diplobacily
 - tyčky ve dvojicích s kratšími konci u sebe (např. rod *Moraxella*)
 - streptobacily
 - tyčky, které zůstávají v řetízku po dělení (např. *Streptobacillus moniliformis*, *Erysipelothrix rhusiopatiae*, rody *Bacillus*, *Lactobacillus*,)
- se dělí v jedné rovině

- Palisádovité uspořádání - v podobě klád či římských číslic (např. rod *Corynebacterium*, *Mykobacterium* a tzv. nokardioformní bakterie - *Nocardia asteroides*, *Arcanobacterium haemolyticum*, *Rhodococcus equi*) Palisády - vznikají rozpadem řetízku u buněk produkujících palisádový enzym, buňky pak sekundárně spojeny nábojem. Palisády existují v prostředí vždy krátce (výskyt proteáz).



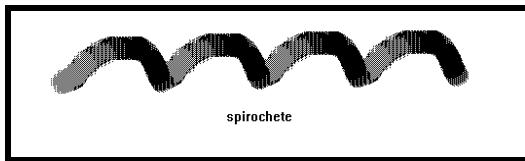
Obrázek - tyčinky

kokobacily Zkrácená velikost: kokobacily a kokotyčky. Kokobacil mikroskopie -dvojice nebo shluky, nikdy řetízky

- ❖ tyčky, připomínající až koky ;rozměr jejich délky je jen o něco větší než parametr jejich šířky (např. *Bordetella pertussis*, rody *Kingella*, *Acinetobacter*)

Další tvary:

- pupeny a prostéky tvořící** /prostéka je buněčný výběžek s cytoplazmou, ohrazený cytoplazmatickou membránou a buněčnou stěnou/(prostéky-rody *Filomicrombium*, *Hyphomicrobium*, pupeny-rody *Ancalomicrombium*, *Blastobacter*, *Hyphomonas*)
- spirálovitý**
 - nepravidelné (rody *Spirillum*, *Helicobacter*)



- hrubé (r.*Borrelia*)
- jemné (r.*Treponema*)
- jemné se zahnutými konci(r.*Leptospira*)
- **Spirilly** - určitý počet závitů a vždy stejné stoupání (počet závitů konstantní – max 5-7). Pohyb a udržování počtu závitů vždy dle osového vlákna, závity jen v jedné rovině, relativně tenké buňky.
- **Spirochety** – více závitů, tlustší buňky, závity ve dvou či třech rovinách. Bičíky v horním periplazmatickém prostoru, axiální bičíky vidíme až na řezu (jeden až několik desítek). Undulující membrána – bílkovina + sacharid v jedné rovině, výlučně u vodních. Mikroskopie: buňky vždy jednotlivě.
- U spiril i spirochet bičíky vždy na koncích, jednotlivě či ve svazku. Pokud spojení tak háčkem, ne plochou. Pro pozorování se využívá mikroskopie v zástinu.

- mycelium** (hyfy)(např. actinomycety,streptomycety)
- čtverce
- hvězdice
- atd.

➤ **Bakterie monomorfní**

- existence jedné morfologické formy nezávisle na podmínkách růstu

➤ **Bakterie pleomorfní (polymorfní, pleiomorfní), mnohotvárné**

- existence odlišných morfologických forem u téhož druhu či kmene (vlivem různých podmínek pro růst, často starší kultury)
- příklady:*Corynebacterium diphtheriae*, *Mycoplasma pneumoniae*, *Rickettsia prowazeki*, *Rickettsia rickettsia*

1. **mykobakterie**
2. **corynebacterium** -plectridium (ztluštění terminálně) či clostridium (ztluštění centrálně), corynebacterium mikroskopie: jednotlivě, dvojice nebo shluk.
3. **aktinomycety** – mikroskopie: jednotlivě, dvojice nebo shluky. U streptomycet např. čím delší kutivace tím větší pleomorfismus.

Pupeny,pučení – pupeny na rozdíl od kvasinek vždy na krátké straně, pučí většinou tyčky. Pupen vždy opouští mateřskou buňku. U pučících probíhá i příčné dělení.

Morfologie kolonií

Charakteristická pro daný bakteriální druh.

Kolonie – tvorba a stavba, uspořádání (organizace) a dorozumívání (komunikace).

Mezikoloniální vztahy a vlivy – komunikace mezi jednotlivými koloniemi.

Závislost na době kultivace, teplotě a výživě.

Kolonie bakteriální = společenství buněk vzniklé obvykle na povrchu pevné kultivační půdy z třeba i jediné životaschopné buňky.

Velikost (průměr; mm)

Tvar – kolonie pravidelná kulatá, oválná, nepravidelně laločnatá, vláknitá, rhizoidní, plazící se

Profil – kolonie vyvýšená, plochá, pupkovitá, miskovitá ...

Okraje – pravidelné, filiformní, laločnaté, okrouhlé ...

Povrch – hladký, lesklý (S - fáze), matný, drsný (R- fáze), krabatý

Transparence – průhledná, průsvitná, neprůsvitná kolonie

Barva – kolonie bezbarvá, či pigmentovaná :našedlá, bělavá, žlutá ...

Další znaky popisované na bakteriální kolonii:

Vůně, zápach – po jasmínu, žluklém másle, ovocný ...

Tvorba mycelia

Změny media – dvorec zbarvení, hemolýzy, precipitátu

Konzistence – zjištěuje se bakteriální kličkou (viskózní, mazlavá, drobivá, zarůstá do agaru)

Kocuria rosea – okrouhlé, hladký okraj, vypouklé

Paenibacillus polymyxa – laločnatý tvar, okraje svraštělé

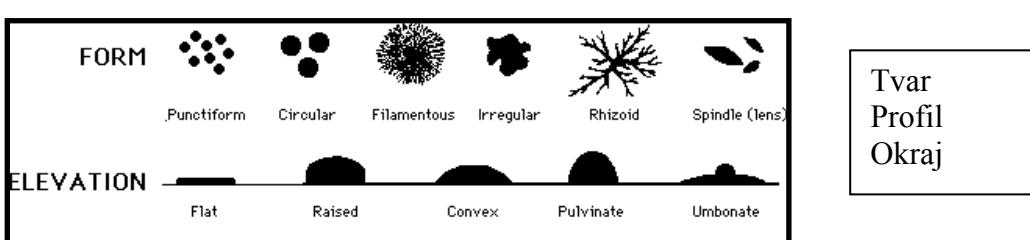
Lepthothrix – pigment, okraje hladké, tvar nepravidelný

Proteus vulgaris – ploché plazivé kolonie, přerůstají jiné kolonie na misce, svraštělé

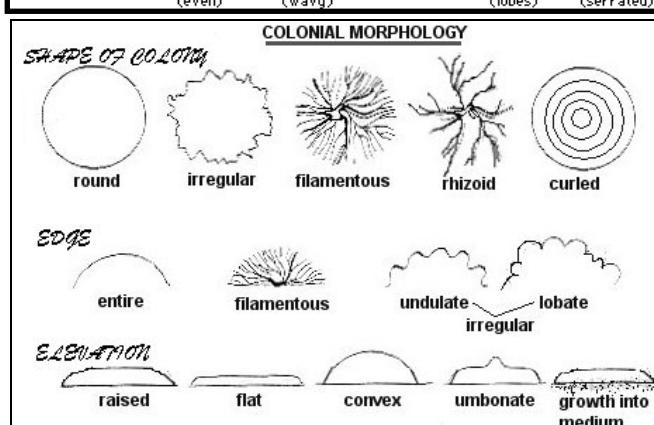
Planococcus citreus – vypouklé, okraj svraštělý, tvar laločnatý

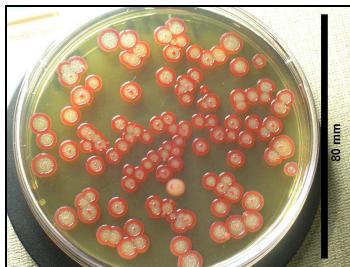
Tsukamurella paurometabola – matná, vláknitá, mycelia, plochá kolonie

Brevibacillus laterosporus – lesklé, okrouhlé, vypouklé, vroubkované kolonie



Tvar
Profil
Okraj





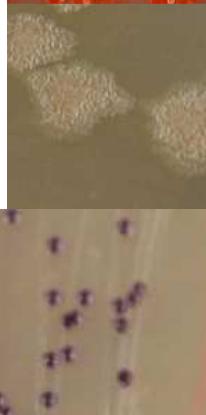
Serratia, z čeledi Enterobacteriaceae, obsahuje přibližně 13 popsaných druhů geneticky příbuzných. Nejčastěj studovaný a nejlépe známý je červeně pigmentující druh *Serratia marcescens*.



E. coli
Středně velké kolonie
Vypouklé
Pravidelný okraj



Klebsiella ozanae
Kulaté kolonie



Serratia marcescens

Pseudomonas fluorescens
Pravidelné, kulaté



Chromobacterium violaceum
Kulaté, vypouklý profil, pravidelné okraje



Micrococcus luteus
Drobné = tečkovité, pravidelné, vypouklé



Enterococcus faecalis
Kulaté, vypouklý profil, pravidelné okraje
Drobné – neúčinný metabolismus
Kultivace 3-4 dny



Lactobacillus plantarum



Bacillus subtilis
Kolonie velké (ale menší než u *B. cereus*)
vlnitý okraj, plochý profil



Bacillus cereus
Kolonie velké, nepravidelné, plochý profil, okraj vlnitý



Bacillus polymyxa
Kolonie velké, nepravidelný okraj, plochý profil

Staphylococcus epidermidis



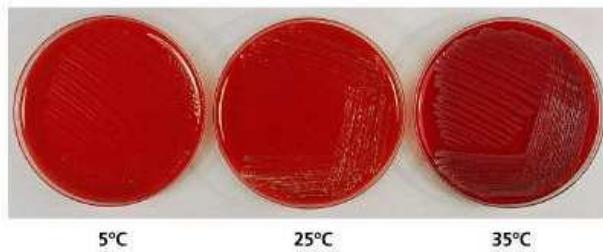
Salmonella
Jeden druh tvoří i rozdílnou morfologii
kolonií



Surface motility patterns of mutant derivatives of *P. fluorescens* CHA0.



Colony morphology of an exopolysaccharide-overproducing mutant of *P. fluorescens* CHA0.



5°C

25°C

35°C

Obrazová dokumentace a zpracování obrazu

To co snímá obraz za obejktivem digitálního fotoaparátu se jmenuje CCD, nebo CMOS čip.

U světločivných čipů rozeznáváme dva údaje, první je jeho velikost (myslí se velikost světločivné oblasti), která se udává v palcích a dnes se nejčastěji pohybuje okolo 1/2", 1/1.8", 1/2.7" a 1/3.6". Tento údaj je důležitý pouze pro přepočty ohniskových vzdáleností objektivu pro kinofilmový ekvivalent. Daleko důležitější je:

Rozlišení

CCD a CMOS čipy se skládají až z miliónů jednotlivých buněk (někdy se jim říká pixel, i když pixelem se většinou rozumí zobrazovaný bod), z nichž každá dokáže registrovat světlo a vyhodnocovat jeho intenzitu. Jak ale pak takový čip rozeznává barvy? Jednoduše, světlo lze rozložit do tří základních barev, červené, zelené a modré, všechny ostatní barvy lze pomocí těchto základních nakombinovat (např. dáme 255 červené, 255 zelené a 0 modré a obdržíme jasně žlutou). Proto je nad každou světločivnou buňkou malý barevný filtr, proto některé buňky registrují jen červenou, jiné jen modrou a ty poslední jenom zelenou. Celkem se všem těmto filtrům na CCD či CMOS čipu říká RGB filtr (Red, Green, Blue filtr).

Počet těchto pixelů se udává jako hlavní údaj o CCD či CMOS čipu. Proto rozeznáváme čipy s 1.31 Mpix (tedy 1.31 miliónem pixelů), 2.11 Mpix, 3.34 Mpix a 4.14 Mpix. Toto číslo ale samo o sobě není ten nejdůležitější údaj o digitálním fotoaparátu, sice z něj ihned vyčteme, jakým čipem je aparát osazen, ale ne kolik procent z něj dokáže využít. Například CANON PowerShot Pro 90 IS je size osazen 3.34 Mpix CCD čipem, ale používá z něj sotva 80% světločivných bodů.

Následující tabulka zobrazuje nejčastěji používané CCD a CMOS čipy, nejvyšší dosažitelné rozlišení s tímto čipem a k čemu se hodí digitální fotoaparát osazený tímto čipem s uvedeným rozlišením.

CCD, CMOS čip	Maximální rozlišení	Nejvhodnější činnosti
1.31 Mpix	1280 x 960 pix	Snímky do počítače, tisk ve fotokvalitě do formátu 9x13 cm
2.11 Mpix	1600 x 1200 pix	Snímky do počítače, tisk ve fotokvalitě do formátu 13x18 cm
3.34 Mpix	2048 x 1536 pix	Snímky do počítače, tisk ve fotokvalitě do formátu A4
4.14 Mpix	2272 x 1704 pix	Snímky do počítače, tisk ve fotokvalitě do formátu A3
5.24 Mpix	2568 x 1928 pix	Snímky do počítače, velkoformátový tisk ve fotokvalitě
6.52 Mpix	3072 x 2048 pix	Snímky do počítače, velkoformátový tisk ve fotokvalitě

Vyházení bílé barvy

Vyvážení bílé barvy je zvláštní nutností pro digitální fotoaparáty. Protože CCD a CMOS čipy jsou velice barevně citlivá zařízení, dochází k jevům, kdy například zářivkové osvětlení místo místnosti natónuje celkový záběr do modré barvy. K potlačení tohoto nežádoucího jevu slouží právě vyvážení bílé barvy.

Každý digitální fotoaparát umožňuje automatické nastavení, ale dokonalejší (a dražší) modely nabízejí i něco navíc. První stupeň jsou přednastavené hodnoty (Slunečno, Podmrakem, Zářivky, Žárovky atd.), které lze rychle a jednoduše uplatnit. Dalším stupněm je nastavení teploty chromatičnosti, kdy si uživatel může měnit barevnou teplotu po stupních jak sám chce, až dosáhne nejlepšího barevného nastavení.

Citlivost CCD-CMOS čipu

Většina digitálních fotoaparátů má tzv. nastavení citlivosti CCD nebo CMOS čipu. Pro jednoduchost se udává ve stejných jednotkách jako citlivost filmů, tedy v ASA. Tak můžeme nastavit citlivost čipu na 100 ASA, 200 ASA, 400 ASA atd.. Většina digitálních fotoaparátů navíc umožňuje i nastavení citlivosti na automatiku.

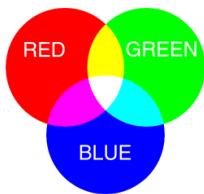
Co se praktického využití týče, tak už je to horší. Použití je jen jedno, a to to, že vyšší nastavení citlivosti CCD či CMOS čipu nám umožní používat kratší časy. Stejného výsledku jako použití vyšší citlivosti lze ale dosáhnout s libovolným programem pro editaci fotografií, kdy můžeme zvýšit jas a kontrast až do požadované úrovně.

Digitální fotoaparáty jsou totiž velmi citliví na malá množství světla a tak jim více vadí přeexpozice, nežli podexpozice. Podexponovaný záběr můžeme jednoduše zachránit výše uvedeným způsobem opravy foto-programem.

Barevná hloubka

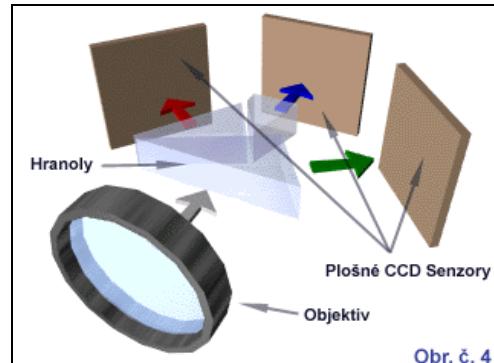
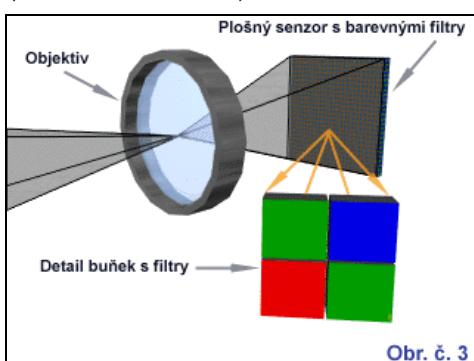
Barevná hloubka se udává v bitech a nejčastěji používanou hodnotou je 24 bitů. Čím větší je toto číslo, tím více barev je možné rozoznat na výsledném snímku. 24 bitů znamená, že na každou barvu připadá 8 bitů (8 na červenou, 8 na zelenou a 8 modrou), což je pro lidské oko blízko hranice rozlišitelnosti. Jinými slovy více než 32 bitů na barvu lidské oko nerozezná. Více napoví tato tabulka, kde jsou veškeré důležité údaje:

Barevná hloubka	Množství rozlišitelných barev	Firmy které používají toto rozlišení	Použití
16 bit	65.536	Snad nikdo	Snímky do počítače
24 bit	16.777.216	OLYMPUS, FUJI, CANON, NIKON, MINOLTA	Obecné použití
32 bit	4.294.967.296	OLYMPUS, FUJI, CANON, NIKON, MINOLTA	Velkoformátový tisk
36 bit	6.871.947.673	CANON, NIKON, MINOLTA	Velkoformátový tisk



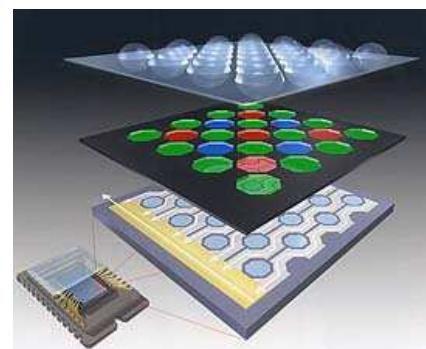
CCD čip

CCD čip je nejčastěji používaným obrazovým čipem. Jeho výroba je relativně jednoduchá, ale nákladná. Výstup informací z CCD čipu ještě není digitální, ale analogový a proto za CCD čipem musí následovat obvody pro digitalizaci obrazu (A/D převodník), což znamená vyšší odběr elektrické energie a zpomalení toku dat. Světločivné buňky na CCD čipu mají tvar čtverce a výstup z CCD čipu je pomocí sběrnice. Jednotlivé řádky, případně sloupce světločivých buněk jsou napojeny na sběrnici a tak když se odečítají údaje o obrazu nejprve hlásí údaje jeden sloupec, poté druhý atd.. a to všechno po jedné sběrnici. Jednodušší provedení, ale pomalejší čtení dat. Takovémuto uspořádání CCD čipu se říká **progresivní CCD čip**. Naproti tomu čip označovaný jako **prokládaný CCD čip** je sice složitější na pohled, ale výrobně jednodušší. Princip je velice jednoduchý. Nenačítají se řady či sloupce světločivých buněk postupně, ale po blocích, kdy např. první až třetí sloupec ná svůj vlastní registr (jakási minipaměť pro odčítání), čtvrtý až šestý mají také vlastní atd. Odečítají se pak postupně právě tyto hodnoty jednotlivých registrů, což vede k urychlení získávání dat z čipu (v uvedeném případě by to bolo 2-3x). Prokládaný CCD čip je tak výhodnější pro případy, kdy je nutné fotografovat několik snímků za sebou (sériové snímání).



Super CCD čip

Super CCD čip je konstrukčně stejný jako normální CCD čip, pouze tvar světločivých buněk je osmiúhelníkový a tak pokrytí plochy uper CCD čipu je lepší než u CCD čipu. Proto se Super CCD čip velmi hodí pro interpolované snímky, potenciál Super CCD čipu je větší než u CCD čipu, pokud z CCD dostaneme jisté maximální rozlišení, tak ze Super CCD lze zhruba při stejně kvalitě získat rozlišení podstatně větší. Tyto čipy používá např. Fuji.



CMOS čip

CMOS čip je konstrukčně velmi složitou záležitostí, ale je výrobně levnější, protože se vyrábí stejným způsobem jako procesory pro počítače. Obvody, které digitalizují obraz u CCD čipu pro všechny pixely postupně jsou zde již přímo součástí CMOS čipu, kdy každá světločivná buňka má tyto obvody přímo u sebe. Digitalizace obrazu se tak provádí pro všechny pixely zvlášť a najednou. To snižuje dobu pro přečtení obrazu z CMOS čipu a snižuje spotřebu energie. Díky tomu, že každá světločivná oblast má rovnou u sebe své digitalizační obvody zajímají tyto oblasti citlivé na světlo pouze nepatrnu část celé plochy čipu. To se řeší tak, že každá takováto buňka dostane nad sebe, kromě RGB filtru i miniaturní čočku, která soustředí paprsky dopadající na plochu s digitalizačními obvody do místa citlivého na světlo. Počet takovýchto mikronových čoček tak stoupá do miliónů.

Další výhodou je výstup dat z CMOS čipu. Neděje se tak postupně po sběrnici, ale najednou. Vývod dat totiž má každá světločivná buňka zvlášť (miliony vývodů!). To zvyšuje rychlosť odběru dat z CMOS čipu, zejména je tato vlastnost žádoucí při sériovém snímání.

CMOS Foveon X3

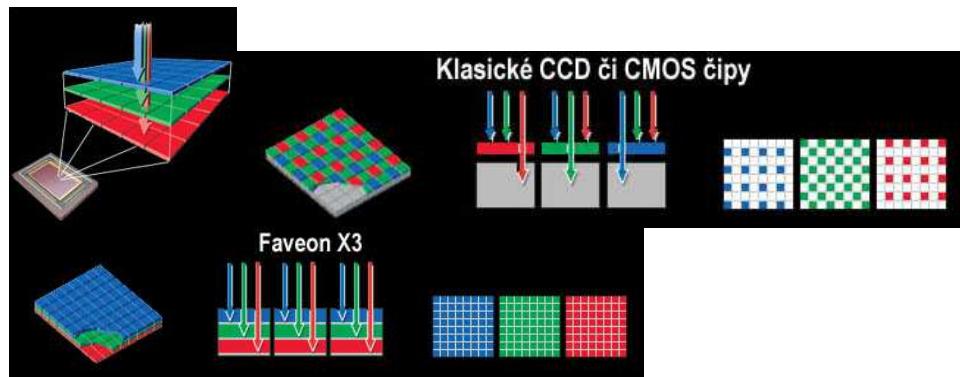
Foveon X3 je novinkou roku 2002 a to novinkou zásadní. Jedná se skutečně o průlomovou technologii, která umožňuje bez zýšení počtu světločivných bodů dosáhnout až 4x většího barevného rozlišení. Jak je to možné? U klasických CCD či CMOS čipů se detekují pouze tři základní barvy a to červená (Red), zelená (Green) a modrá (Blue). Často se tomuto barevnému modelu proto říká RGB. Vhodným složením těchto barev lze nakombinovat ohromné množství barev, s rezervou postačující pro barevné rozlišení člověka. Tak např. složením červené, zelené a modré s maximální intenzitou dává bílou, složení jen červené a zelené žlutou, složení červené a modré fialovou atd..

Světločivná buňka na CCD či CMOS čipu ovšem dokáže rozpoznat pouze intenzitu dopadajícího světla. Pokud bychom to nechali pouze takto, tak bycho dostali pouze černobílý obrázek. Řeší se to následujícím způsobem. Pokud nad vlastní světločivnou buňku umístíme filtr v inverzní barvě, tj. filtr, který pohltí všechny barvy kromě jediné na kterou je nastaven, tak nám tato buňka bude detektovat pouze intenzitu jedné barvy. A dál je to jasné, sdružíme buňky po třech, každá z této trojice dostane jeden filtr v barvě inverzní k červené, zelené či modré a tak nám jedna buňka z trojice detekuje pouze intenzitu červené barvy, druhá intenzitu zelené a ta poslení jen modré. Dohromady jsou tak schopni detektovat všechny barvy, které mohou vzniknout složením červené, zelené a modré.

V praxi se ovšem buňky seskupují po čtyřech, protože vyplnit čtvercovou plochu světločivných buněk na CCD či CMOS čipu identickými trojicemi není zas tak jednoduché, ovšem vyplnit ji čtvericemi je triviální. Některá barva tak musí být v takovéto čtverici zastoupena dvakrát. Volí se zelená, protože lidské oko je nejcitlivější právě na tuto barevnou složku. Máme tak jednu buňku červenou, jednu modrou a dvě zelené, které se ovšem počítají při sestavování barvy jako buňka jedna (mají poloviční váhu, chcete-li hlas), aby celý obrázek nešel do zelená.

A zde je již vidět kámen úrazu klasických CCD či CMOS čipů. Ačkoliv máme rozlišení např. 800×600 světločivných buněk, tak jsou sdruženy po čtyřech a každá čtverice představuje jeden barevný pixel na obrazovce. Barevné rozlišení je tak pouze 200×150 . To zní otresně, ale lze to sice zlepšit takovým způsobem, že se jednotlivá buňka z každé čtverice použije pro výpočet barev z dalších čtyř okolních, což nám zvýší barevné rozlišení na 800×600 , ale při detailním pohledu jsou barvy nějak spíše do sebe a drobné detaily, které by mohl čip rozlišit jsou rozmazené. Proto pokud jde o co největší rozlišení je výhodné použít režim černobílé fotografie, kdy každá světločivná buňka vygeneruje skutečně jeden pixel a není ovlivněna sousedními buňkami. Takováto černobílá digitální fotografie je v detailech skutečně mnohem ostřejší nežli na stejném rozlišení fotografie barevná.

Jak se to řešeno u klasického filmu? Klasický barevný kinofilm má totiž tři světločivné vrstvy nad sebou a ne jako mozaika uspořádané čtverice. První vrstva je je v barvě inverzní k modré a pohlcuje tedy pouze modré světlo, další vrstva je v inverzní barvě k zelené a pohlcuje světlo zelené. Poslední je v barvě inverzní k červené a pohlcuje ten zbytek světla co nechaly projít dvě vrtvy nad ní, tedy červenou. V praxi se ale žádná barevná složka nepohlcuje přesně a bez zbytku v té které určené vrstvě, ale část projde a je pohlcena až vrstvou následující. To se velmi blíží uspořádání lidského oka a tak díky těmto chybám je výsledný snímek hodnocen jako subjektivně **pěkný**.



Čip Foveon X3 si počíná stejně jako klasický kinofilm. Využívá totiž vlastnosti silikonu, který pohlcuje různé složky světla různě, podle toho jak tlustá je jeho vrstva. Každá světločivná buňka Foveonu X3 tak nezískává údaj jen o intenzitě jedné složky (např. červené), ale všech tří a to naráz! U klasického CCD či CMOS byla zapotřebí plocha 2×2 buněk jen na to, abychom detekovali jednu libovolnou barvu, zde stejnou práci vykoná jedna jediná buňka. Ihned je patrné, že barevné rozlišení takovéhoto čipu zvětšilo 4x. Černobílé digitální fotografie z čipu Foveon X3 a klasického CCD či CMOS se stejným rozlišením jsou size stejně kvalitní, ale barevná digitální fotografie z čipu Foveon X3 vypadá jakoby byla dělána klasickým čipem s rozlišením 3-4x větším. 2 Mpix čip Foveon X3 tak může v barevných fotografiích zastat až 8 Mpix čip klasický! Již dnes lze zakoupit aparát s klasickým CMOS čipem 6.5 Mpix. Pokud by tento aparát měl čip Foveon o stejném rozlišení, tak barevná fotografie z něj pořízená by při optimálním případu vypadala jako z čipu s rozlišením 26 Mpix! (rozlišení negativu kinofilmu je zhruba 5-6 Mpix).

Prvním fotoaparátem vybaveným tímto novým zázrakem je Sigma SD9, jednooká profesionální zrcadlovka s celou řadou výměnných objektivů a s čipem Foveon X3 3.54 Mpix, tedy ekvivalentem pro klasické čipu by byl čip s rozlišením zhruba 10.28 Mpix.

ZDROJE SVĚTLA PODLE ROZLOŽENÍ (2)

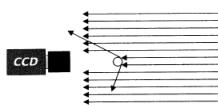
Zadní telecentrické – osvětlovače s kolimátory. Použitelné jen pro malé předměty (do průměru vstupního člena objektivu), kombinovat s telecentrickými objektivy. Výhodné tam, kde nás zajímají jen obrys objektu, jejichž tloušťka je nezanedbatelná.

Temné pole – šikmé osvětlení, kdy paprsky přímo nemíří do objektivu, na předmětu se odraží do objektivu.

Monochromatický filtr může potlačit okolní osvětlení, sníží vliv barevných vad.

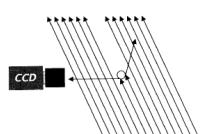
Polarizační filtr odstraní nebo vybere polarizovaný obraz (například odlesk krycího skla přístroje).

OSVĚTLENÍ VE SVĚTLÉM POLI

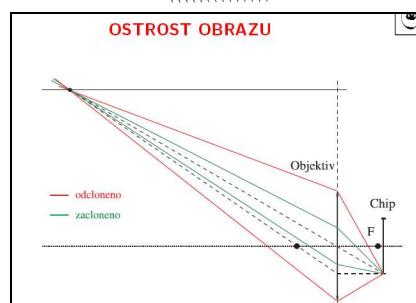


- ◆ Osvětlovač svítí přímo do kamery.
- ◆ Objekty mezi osvětlovačem a kamerou jsou vidět tmavěji díky lomu, pohcení, rozptylu. Objekty jsou tmavé na světlém pozadí.
- ◆ Používá se pro pozorování malých částic.

OSVĚTLENÍ V TEMNÉM POLI



- ◆ Paprsky osvětlovače kamera přímo nevidí.
- ◆ Vidět je odraz, rozptyl, lom světla, který dopadne do kamery. Objekty jsou světlé na tmavém pozadí.
- ◆ Používá se pro vizualizaci malých částic, kovové povrchy v mikroskopii (hliníkové vodiče v mikroelektronice).



- + **Linearita:** CCD senzory pracují na principu přeměny fotonu na pář elektron-díra a integrování získaného náboje.

CMOS ČIP

http://www.ims-chips.de/products/vision/hdrc_alt/hdrc_ima.html
<http://www.imec.be/bi>
<http://www.vector-international.be/C-Cam/cmosccd.html>

- + **Logaritmická citlivost:** CMOS senzory pracují na principu fotodiody. Měří se protékající proud v okamžiku vyčítání.
- + **Vyčítání:** Ize v jakémkoliv pořadí, např. můžeme čist oblast zájmu.
- + **Kamera i procesor na 1 čipu:** CMOS technologie je dobře zvládnutá (procesory, paměti). Chytrá kamera (smart camera).
- **Vyšší šum:**

<p>CCD KAMERY, HLEDISKO UŽIVATELE (1)</p> <p>28/38</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Prostorové rozlišení: počet pixelů ve sloupci a řádku. TV CCIR/PAL 768×576. TV RS170/NTSC 640×484. Netelevizní kamery až 2000×2000, stále se zvyšuje, velmi drahé. ◆ Rozlišení v jasu: pro digitální se udává počet bitů, výstup typicky 8 bitů. Pro analogové SNR, obvykle >50 dB. ◆ Citlivost: v luxech. Nutno přepočítat podle uváděné clony a AGC. ◆ AGC: automatická regulace zesílení, ano, ne, vypínatelná, ručně řízené zesílení. ◆ Závěrka: běžně od 1/50 s do 1/10000 s. 	<p>CCD KAMERY, HLEDISKO UŽIVATELE (2)</p> <p>29</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Formát: velikost čipu, udává se jednak v palcích ekvivalentního průměru vidiconu, jednak v milimetrech. $1/2''$ odpovídá 4.8×6.5 mm. ◆ Rozměr pixelu: čtvercový i nečtvercový. ◆ Výstup pro automatickou clonu: ◆ AWB: Automatic White Balance. Automatické vyrovnaní bílé. Mění poměr R a B vůči G. ◆ Gama korekce: vypínatelná/pevná. Přímý signál $\gamma = 1$. Typicky $\gamma = 0,45$ (zdůrazňuje černou). Kompenzuje charakteristiku obrazovky a citlivost lidského oka. ◆ Závit: C mount / CS mount.
---	--

Zdroje:

<http://users.stlcc.edu/kkiser/History.page.html> -

<http://www.geocities.com/CapeCanaveral/3504/gallery.htm>

http://www.pf.jcu.cz/stru/katedry/fyzika/prof/Tesar/diplomky/obr_dopl_optika/fotoaparaty/tech/ccd/ccd.htm

Literatura:

Ben Jacob E. et al.: Bacterial linguistic communication and social intelligence, *TRENDS in Microbiol.*, 12: 366-372, 2004

Di Franco C. et al.: Colony shape as a genetic trait in the pattern-forming *Bacillus mycoides*, *BMC Microbiol.*, 2: 1-15, 2002

Greenberg E.P.: Tiny teamwork, *Nature*, 424: 134, 2003

Harshey R.M.: Bacterial motility on a surface: Many ways to a common goal, *Annu. Rev. Microbiol.*, 57: 249-73, 2003

Neubauer Z.: Biomoc, Praha: Malvern, 216-227, 2002

Shapiro J.A.: Thinking about bacterial populations as multicellular organisms, *Annu. Rev. Microbiol.*, 52: 81-104, 1998