

Popis pohybu hmotného bodu (kinematika)

4

Dvojrozměrný a trojrozměrný pohyb

Co potřebujeme znát:

3

Vektory

Hmotný bod, poloha, trajektorie

Hmotný bod, částice – zastupuje těleso, pokud nejsou důležité rozměry

Poloha, polohový vektor – popisuje polohu částice

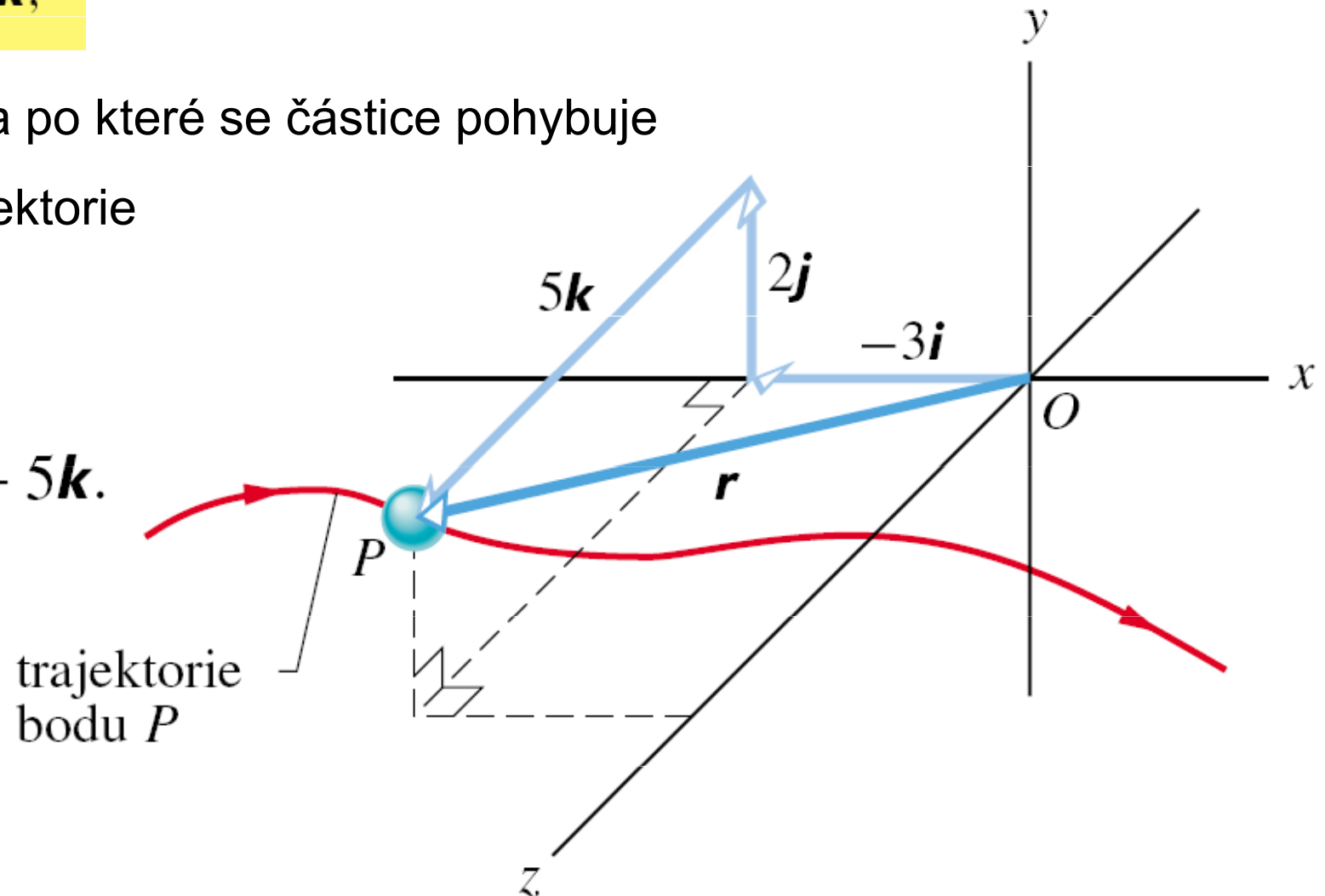
$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k},$$

Trajektorie – křivka po které se částice pohybuje

Dráha = délka trajektorie

Příklad:

$$\mathbf{r} = -3\mathbf{i} + 2\mathbf{j} + 5\mathbf{k}.$$



Hmotný bod, poloha, trajektorie

Poloha

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k},$$

Posunutí

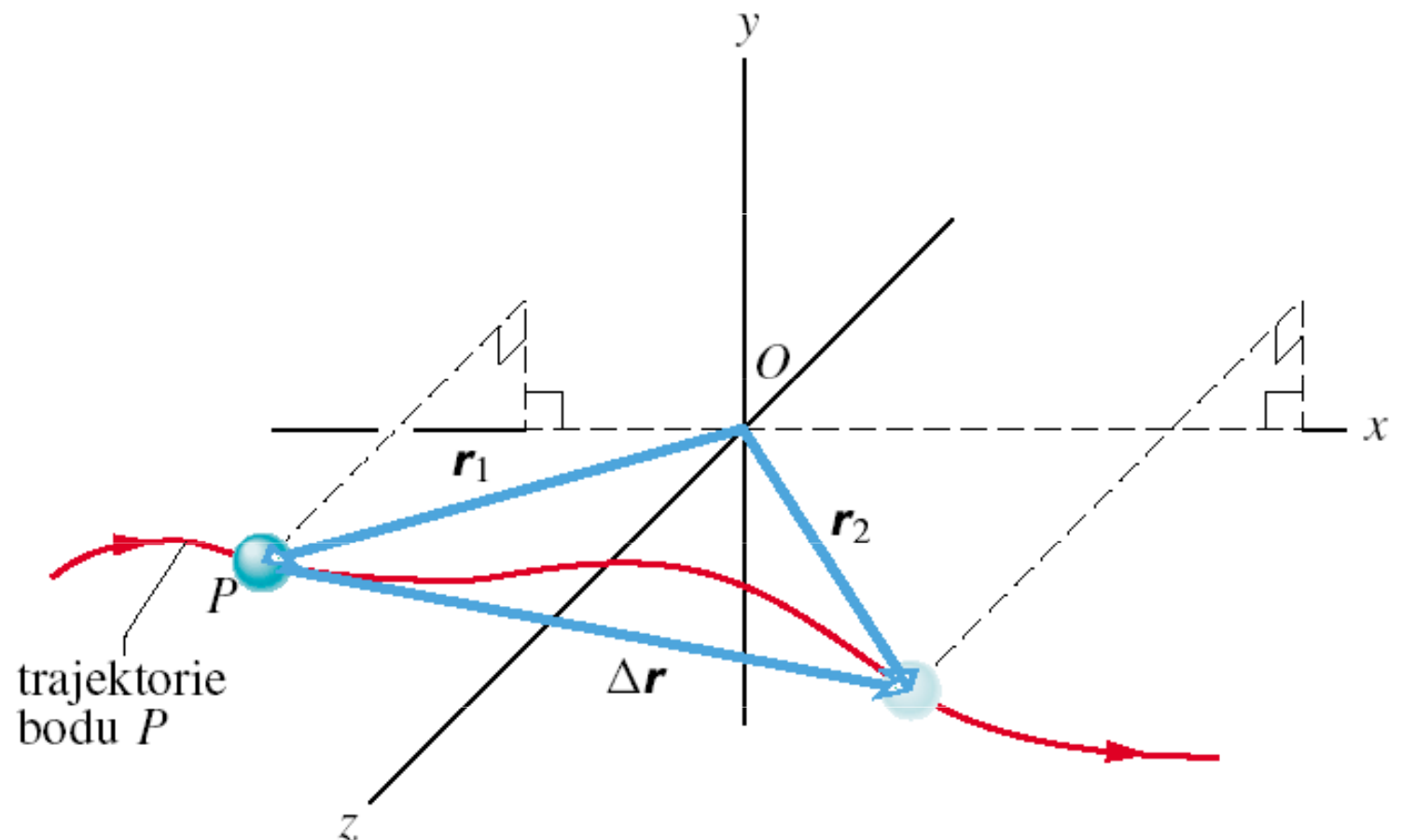
$$\Delta\mathbf{r} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1 = (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k}$$

PŘÍKLAD 4.1

$$\mathbf{r}_1 = -3\mathbf{i} + 2\mathbf{j} + 5\mathbf{k}$$

$$\mathbf{r}_2 = 9\mathbf{i} + 2\mathbf{j} + 8\mathbf{k}$$

$$\Delta\mathbf{r} = 12\mathbf{i} + 3\mathbf{k}$$



Hmotný bod, poloha, trajektorie

Poloha závisí na čase:

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

Koncový bod vytváří trajektorii.

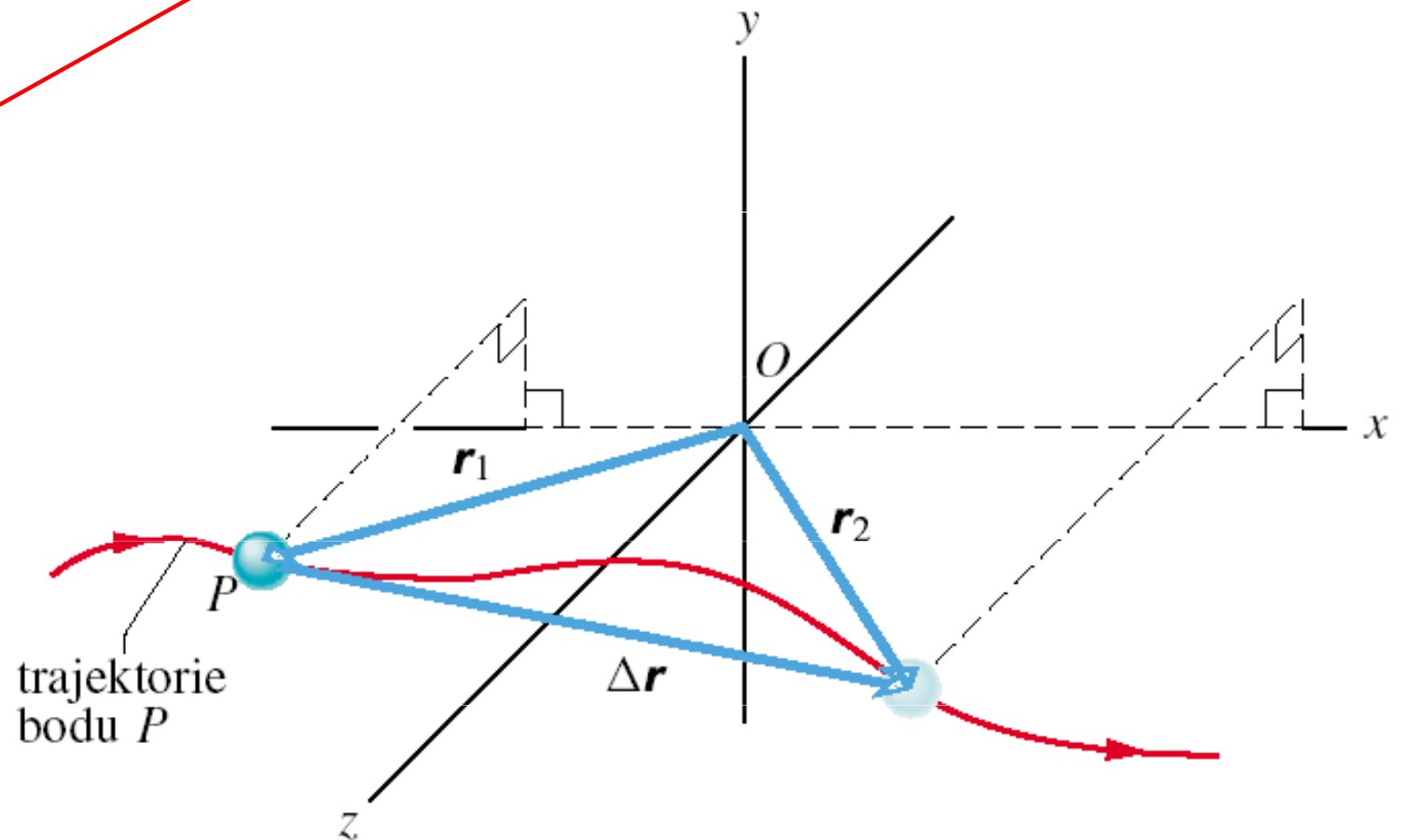
je totéž jako

parametrické rovnice
trajektorie

$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

$$z = z(t)$$



PŘÍKLAD 4.2

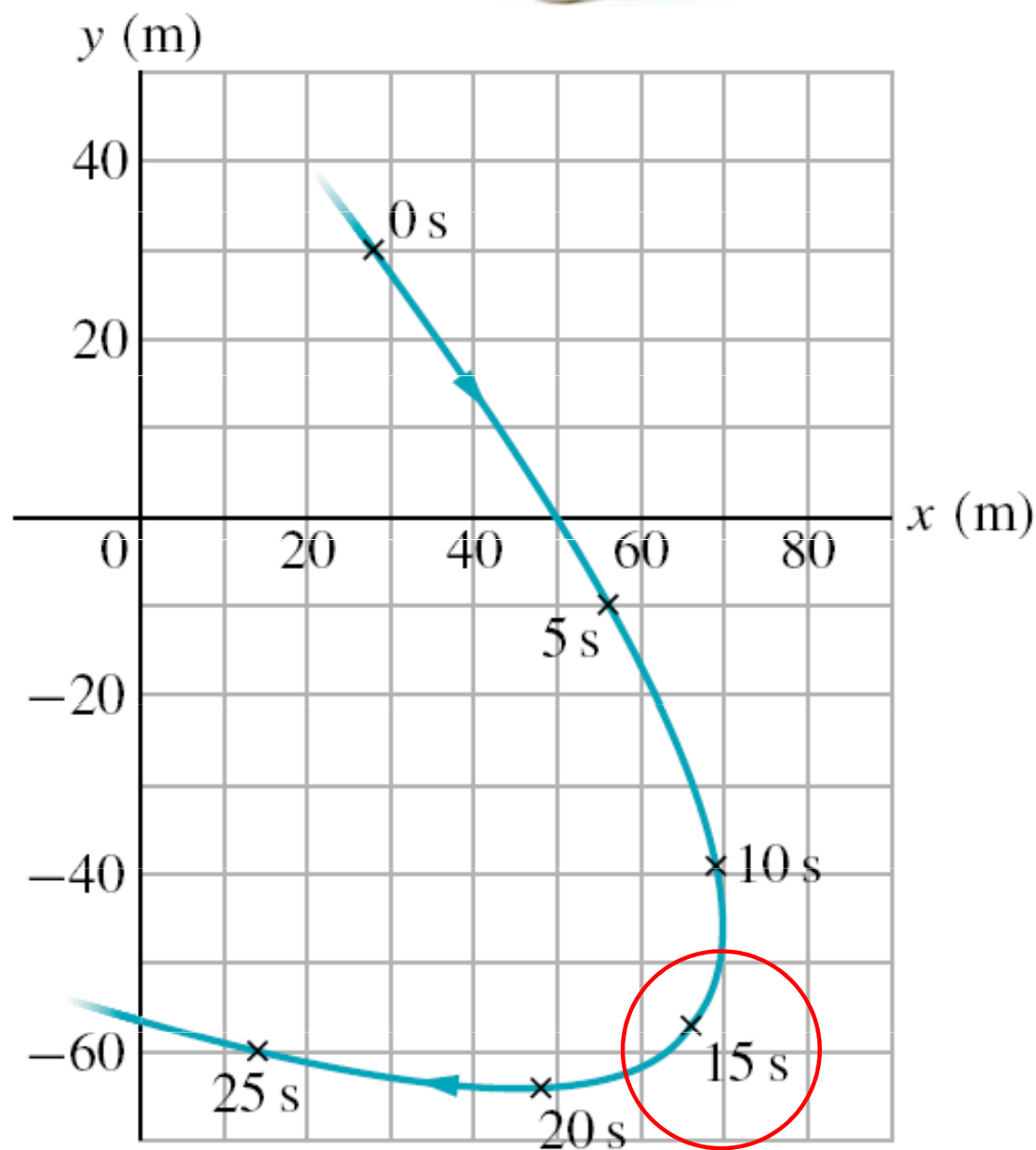
$$x = -0,31t^2 + 7,2t + 28,$$

$$y = 0,22t^2 - 9,1t + 30.$$

$$t = 15 \text{ s}$$

$$x = 66$$

$$y = -57.$$



Poloha, rychlost a zrychlení (definice)

r

polohový vektor, (poloha)

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

okamžitá rychlost,
(rychlost)

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt}$$

okamžité zrychlení, (zrychlení)

Rychlost, pokračování

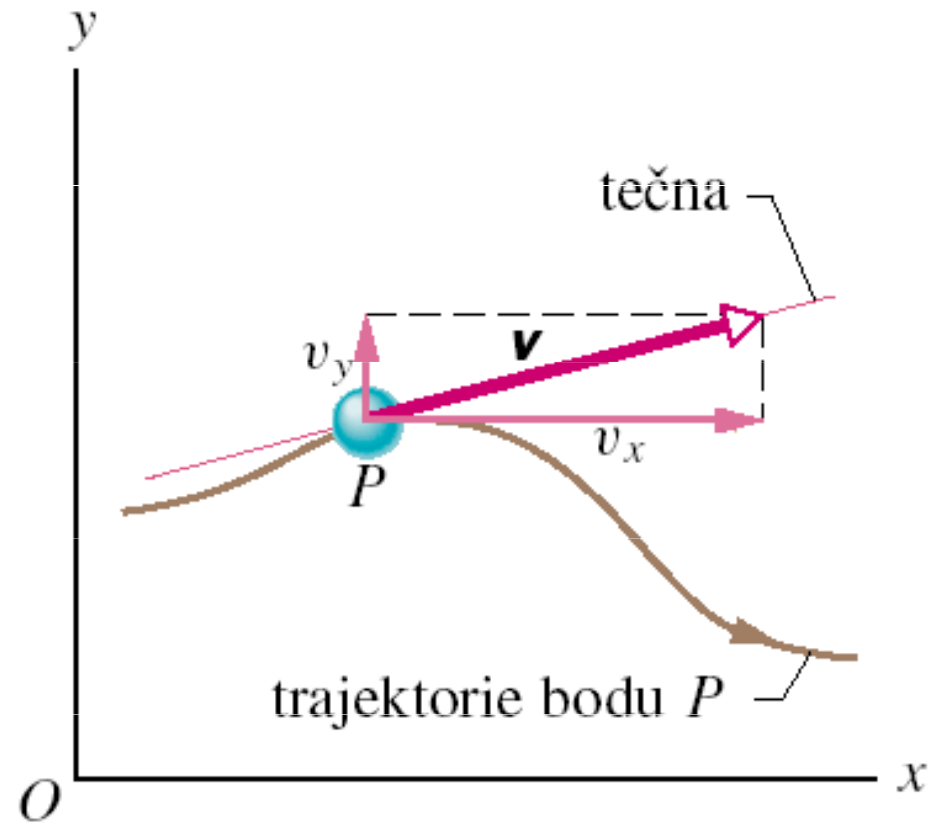
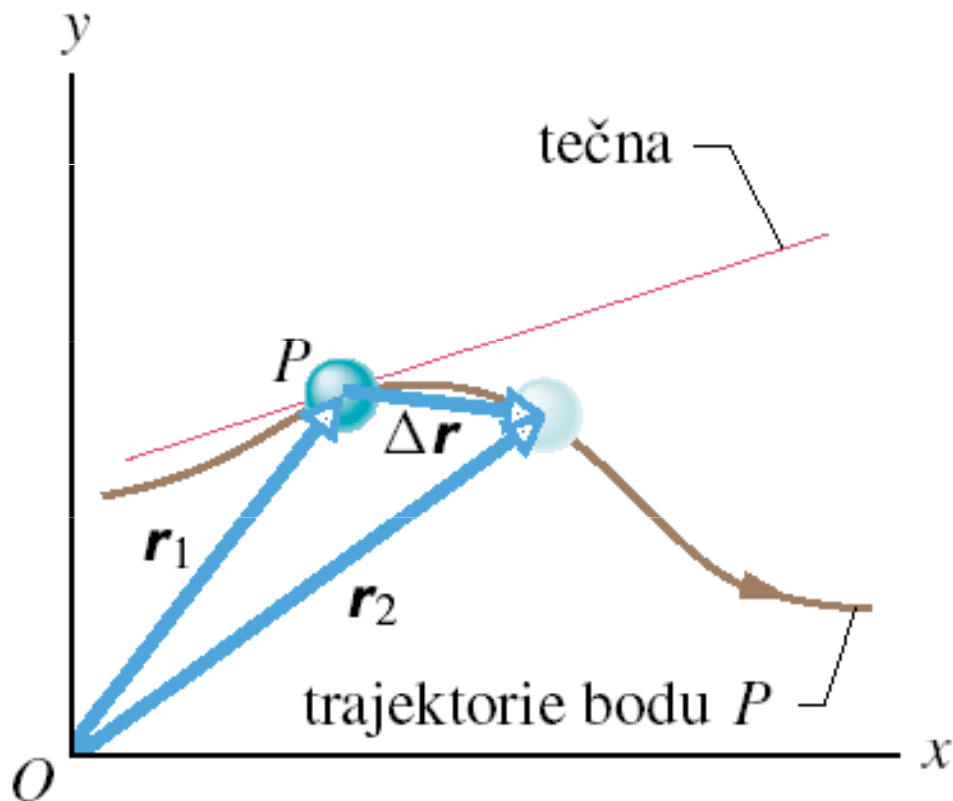
Průměrná rychlost

$$\bar{\mathbf{v}} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t}$$

Okamžitá rychlost

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

je tečná k trajektorii



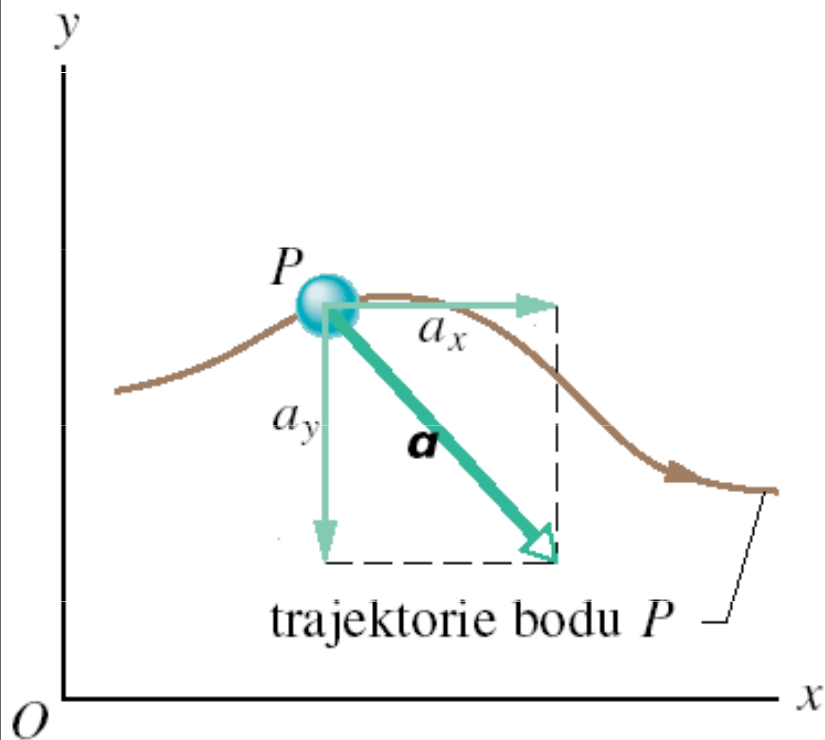
Zrychlení, pokračování

Průměrné zrychlení

$$\bar{\mathbf{a}} = \frac{\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_1}{\Delta t} = \frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t}$$

Okamžité zrychlení

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt}$$



Změna rychlosti:

- změna velikosti rychlosti
- změna směru rychlosti

Kontrola: čím ovládáme zrychlení auta?



plynový pedál

brzda

volant

PŘÍKLAD 4.3

$$x = -0,31t^2 + 7,2t + 28,$$

$$y = 0,22t^2 - 9,1t + 30.$$

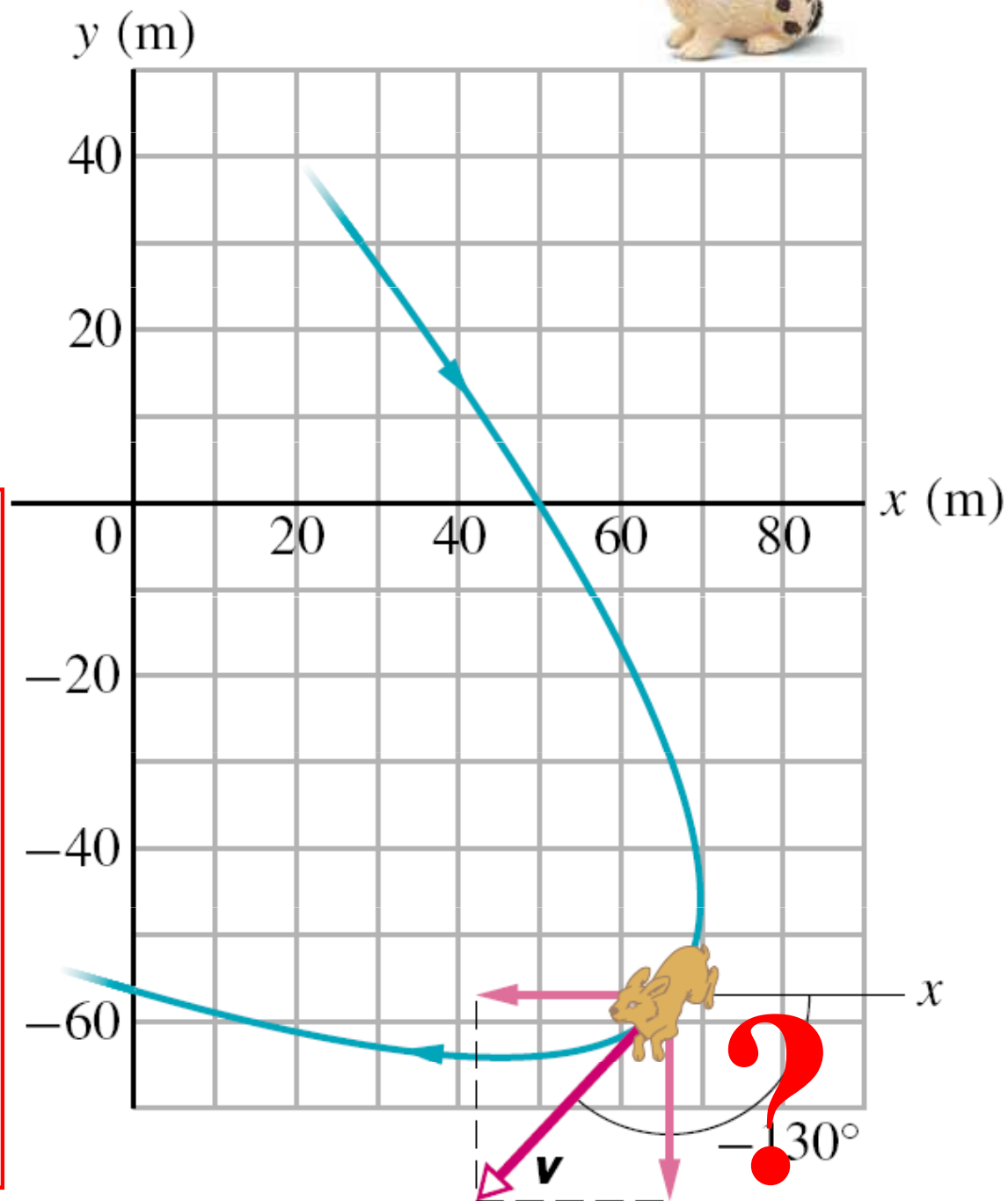
$$v_x = -0,62t + 7,2.$$

$$v_y = 0,44t - 9,1$$



$$t = 15 \text{ s}$$
$$v_x = -2,1 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$
$$v_y = -2,5 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$
$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = 3,3 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$
$$\text{tg } \theta = \frac{v_y}{v_x} = 1,19$$
$$\theta = 50^\circ?$$

nebo $180^\circ + 50^\circ = 230^\circ$?



PŘÍKLAD 4.4



$$x = -0,31t^2 + 7,2t + 28,$$

$$y = 0,22t^2 - 9,1t + 30.$$

$$v_x = -0,62t + 7,2.$$

$$v_y = 0,44t - 9,1$$

$$a_x = -0,62$$

$$a_y = 0,44$$

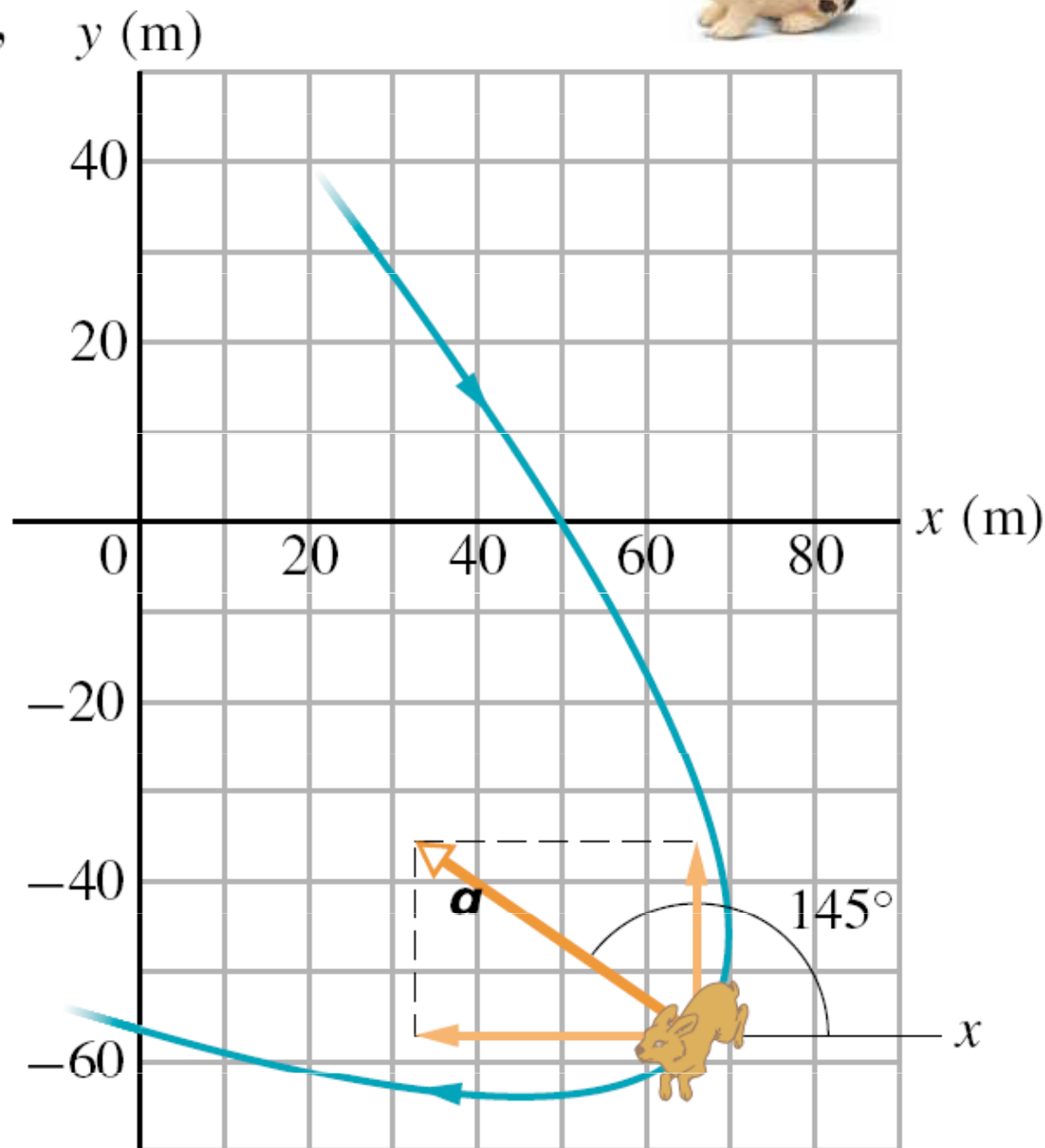
$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = 0,76 \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$$

$$\text{tg } \theta = \frac{a_y}{a_x} = -0,710$$

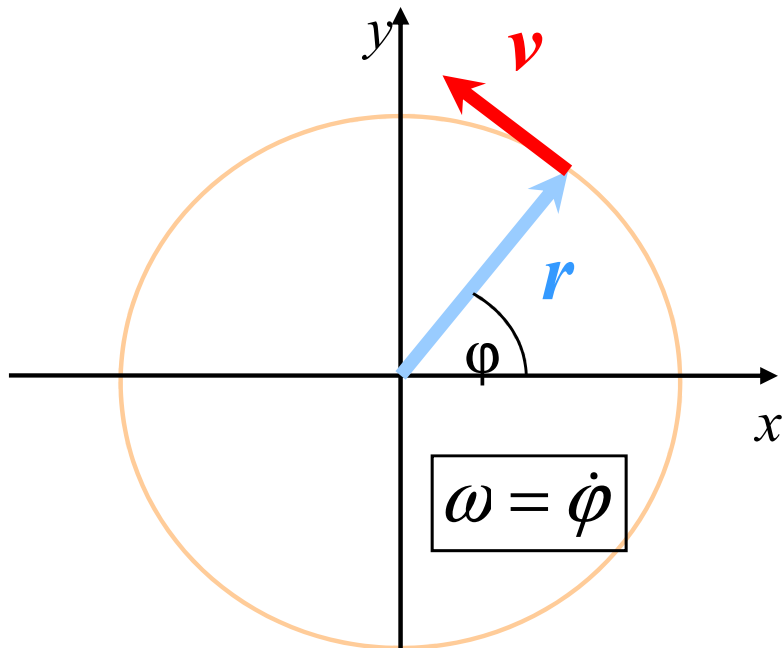
$$\theta = -35^\circ$$

nebo $180^\circ + (-35)^\circ = 145^\circ$?

derivujeme

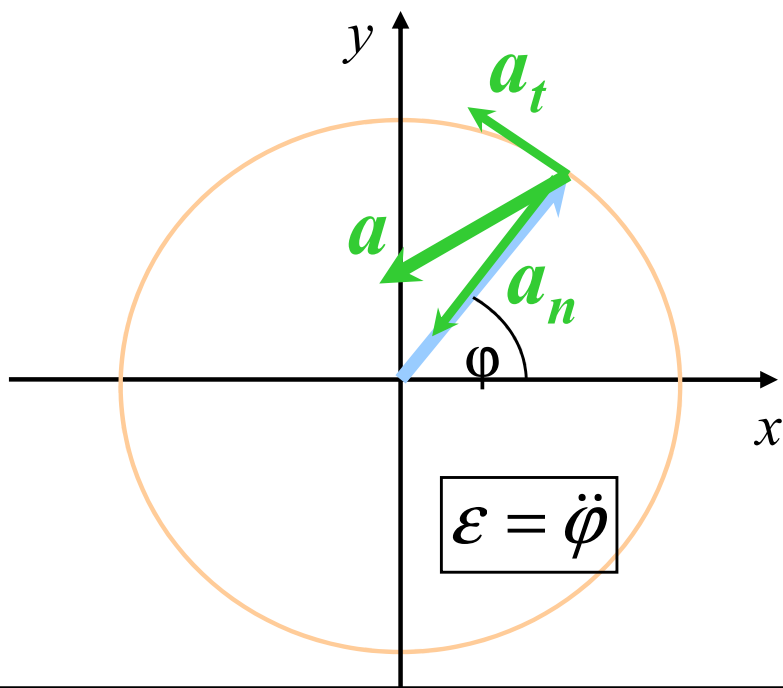


Pohyb po kružnici



$$\vec{r} = R \cos \varphi(t) \vec{i} + R \sin \varphi(t) \vec{j}$$

$$\begin{aligned} \vec{v} = \dot{\vec{r}} &= -\dot{\varphi} R \sin \varphi \vec{i} + \dot{\varphi} R \cos \varphi \vec{j} \\ &= \dot{\varphi} R \vec{\tau} = \omega R \vec{\tau} \end{aligned}$$



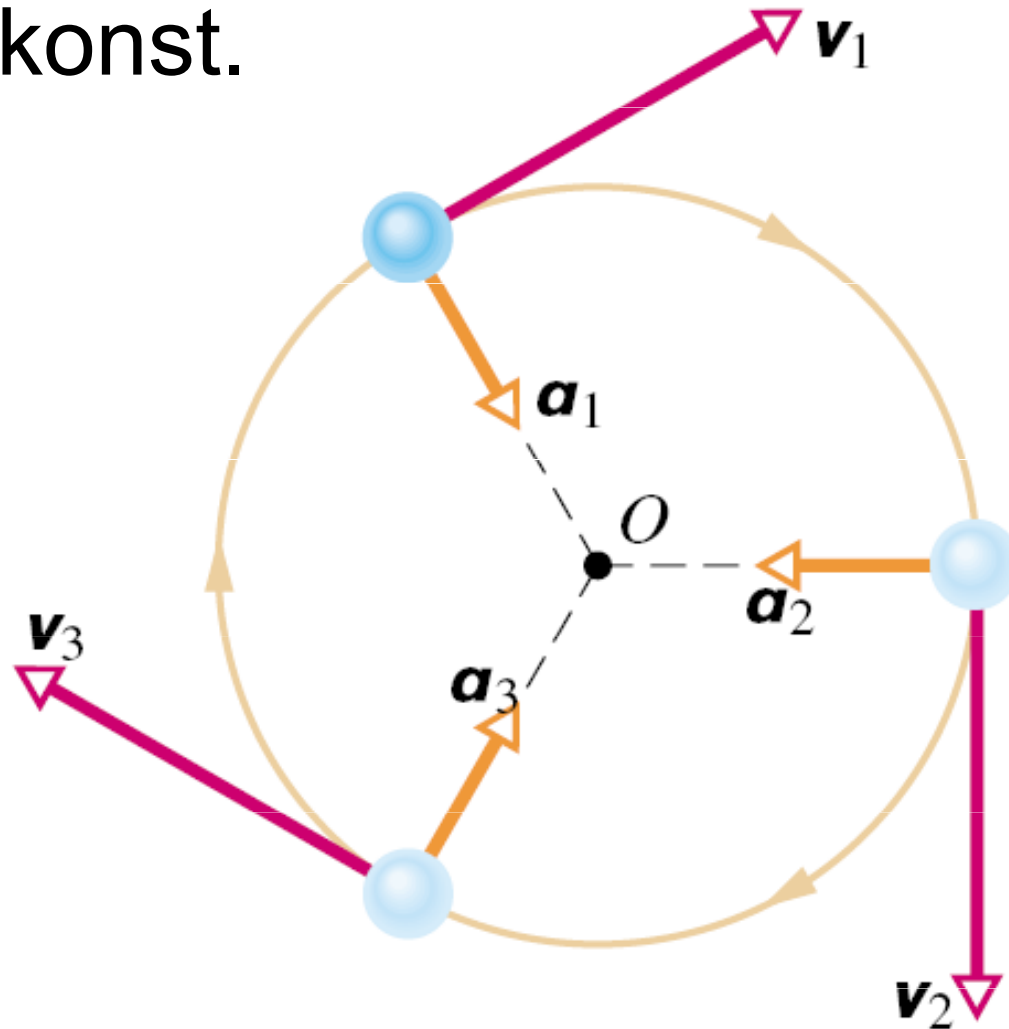
$$\begin{aligned} \vec{a} = \dot{\vec{v}} &= -\ddot{\varphi} R \sin \varphi \vec{i} - \dot{\varphi}^2 R \cos \varphi \vec{i} \\ &\quad + \ddot{\varphi} R \cos \varphi \vec{j} - \dot{\varphi}^2 R \sin \varphi \vec{j} \\ &= \ddot{\varphi} R \vec{\tau} - \dot{\varphi}^2 R \frac{\vec{r}}{R} \end{aligned}$$

$$\vec{a}_t = \varepsilon R \vec{\tau} \quad \vec{a}_n = -\omega^2 R \frac{\vec{r}}{R}$$

Rovnoměrný pohyb po kružnici

$$a = \frac{v^2}{r}$$

= konst.



Věta o rozkladu zrychlení

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{\tau} + \frac{v^2}{R} \vec{n}$$

střed křivosti
trajektorie

poloměr křivosti
trajektorie

R

normálové (dostředivé)
zrychlení

$$\vec{a}_n = \frac{v^2}{R} \vec{n}$$

jednotkový normálový vektor
(směr do středu křivosti, velikost 1)

\vec{n}

zrychlení

\vec{a}

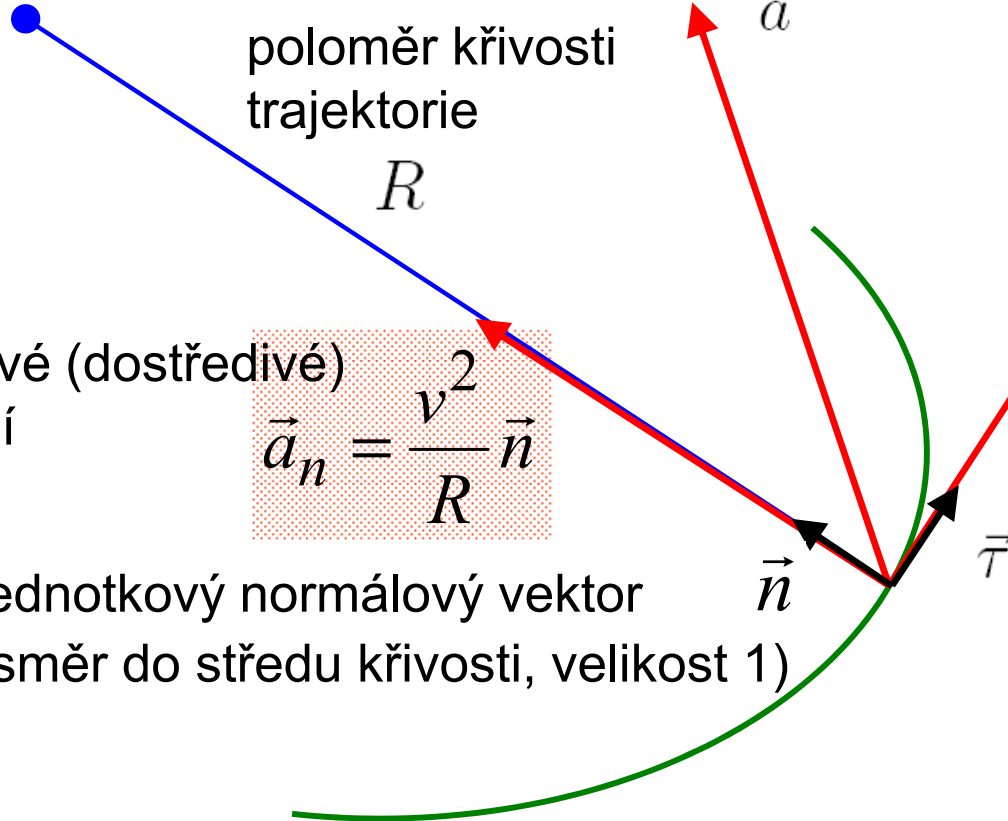
$$\vec{a}_t = \frac{dv}{dt} \vec{\tau}$$

tečné zrychlení

$\vec{\tau}$

jednotkový tečný vektor
(směr rychlosti, velikost 1)

trajektorie



Důsledky věty o rozkladu zrychlení

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{\tau} + \frac{v^2}{R} \vec{\nu}$$

0

pro rovnoměrný
pohyb ($v = \text{konst.}$)

$$\vec{a} = \vec{a}_n$$

$$a = \frac{v^2}{R}$$

0

pro přímočarý
pohyb ($R \rightarrow \infty$)

$$\vec{a} = \vec{a}_t$$

$$\pm a = \frac{dv}{dt}$$

Co cítíme?

Zrychlení

